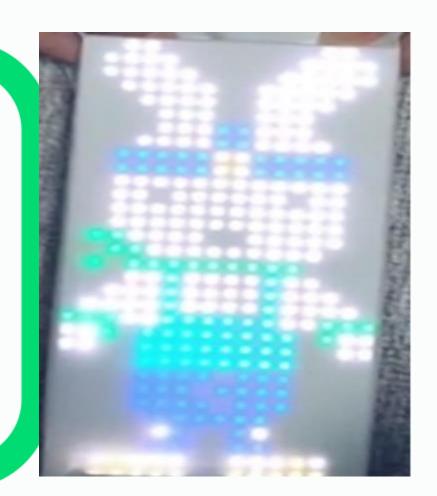
0.5 프로젝트

引 担 見 り



정연웅 이강룡 원태경

CONTENTS IN ENTER SERVICE OF THE SE



Chapt 프로젝트 동기와 목적

Chapt 기 프로젝트 작동 방법

 Chapt
 기
 프로젝트 결과

Chapt 이쉬운 점과 보완할 점

Chapt 7 등 팀원의 역할과 느낀점

동기와목적

동기

- 부모와 아이에게 이로운 게임을 만들자! ->교육용 게임을 만들자!
- 아이에게 긍정적인 인식을 심어주자! ->칭찬, 격려의 말
- 아이가 쉽게 커스터마이징 하도록 하자!

목적

- 객체지향 프로그래밍을 활용한 게임 구조 이해
- LED 출력 원리의 이해
- 오픈 소스 활용 및 결합

옷입히기주요기능(1)

















옷임히기주요기능(2)



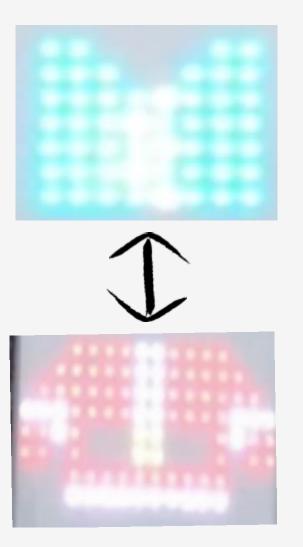














다른 기능들

시간관리

pygame 활용

- 게임 시작시 사용자가 설정한 시간이 되면 게임 종료
- 퀴즈를 맞추면 게임 시간 증가

퀴즈출력

rgb-matrix 활용

• rgb-matrix의 runtext.py 를 변형하여 텍스트로 퀴즈 출력

못추천

beautifulsoup4 활용

- beautifulsoup4 을 사용하여 날씨를 불러온 뒤 기온에 따른 옷 추천
- 옷에 따른 표정 (부정적, 긍정적)변화

옷기운데정렬 / 옷체인지 기능

- 각각의 옷들을 가운데에 정렬하여 사용자의 편의에 맞춤
- 이미 옷을 선택했어도 't' 's' 'b' '1' '2' '3' 를 재 입력하면 해당 부분 의상 변경 가능

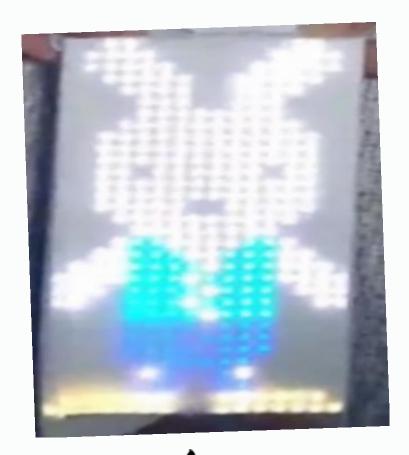
옷입히기 결과





















보완할점 미비된점 아쉬운점

보완할점

- 애니메이션, 소리 등 생동감을 주는 요소
- 색상을 좀 더 다양하게 활용하기
- 퀴즈 난이도 조절의 필요(고학년에겐 더 어렵게)
- 옷 설정 화면 인터페이스 설정

미비된점

- 텍스트 출력과 옷입히기 게임이 아직 합쳐지지 않음
- 텍스트 출력은 성공했지만 칭찬, 격려, 명언 제대로 구현하지 못함

0낡문점

- LED 매트릭스가 너무 밝아 눈부심
- 토끼의 귀여움이 화면에 담기지 않음

팀원별 역할

212/0/4

. 이강룡

캐릭터 상의 하의 악세서리,총괄 제작

퀴즈 알고리즘 개발 및 출력
LED 텍스트 출력(matrix
오픈소스 공부 및 활용)

옷입히기를 위한 LED 출력 방식 공부 후 설명 오픈소스 합치고 디버깅 对学对

정연웅

클래스를 사용하여 게임 알고리즘 구현

게임의 주요 기능 구현 옷입히기 등

LED 매트릭스 최초 작동

의상 가운데 정렬 구현 옷 추천 기능 구현 2至公人



칭찬과 격려의 말 제작 시간 관리 기능(pygame)

날씨 가져오기(bs4)

PPT 제작

옷입히기 아이디어 구상

느낀점과 배운점

- 1. 千净州部村城村
- 2. 코딩의 멋게를 제대를 했다
 - 3. 2年全经时间的级计
 - 4. 全到了级意识现计