

1. 난수(random number)는 컴퓨터를 이용한 문제 해결에서 많이 사용된다.

rand()함수는 한번 호출될 때마다 0~32767까지의 정수를 반환하는 함수이다.

rand()함수를 이용하여 0또는 1값을 무작위로 반환하는 함수 b_rand()를 작성하고 5번 호출하라

결과 : 1 1 0 0 1

2. 위에서 작성한 b_rand()함수를 이용하여 동전 던지기 게임을 시뮬레이션하여 보자.

생성된 난수가 1이면 동전의 앞면으로 간주하고 0이면 동전의 뒷면으로 간주한다.

입력 : 앞면 또는 뒷면(1 또는 0) : 1

결과 : 맞았습니다.

계속하시겠습니까?(y 또는 n):n

3. 하나의 정수를 입력받아 그 수의 오일러의 수를 구해주는 함수 Euler()를 순환 함수로 설계하여 프로그램을 작성하시오. 추가로, 수업시간에 문제를 풀었던 Factorial() 함수를 같이 이용하면 편리하다.

- 오일러의 수에 대하여 검색해보고 문제를 해결 할 것

입력 : 10

결과 : 2.7182539

4. 세 개의 정수를 전달받아 최대값을 구하여 리턴하는 함수를 작성하고 세 정수를 입력받아 최대값을 출력하는 프로그램을 작성하시오.

입력 : -10 115 33

결과 : 115

5. 두 개의 정수를 입력받아 큰 수의 제곱에서 작은 수의 제곱을 뺀 결과값을 출력하는 프로그램을 작성하시오. (두 정수를 전달받아 제곱의 차를 리턴하는 함수를 이용할 것)

입력 : 8 10

결과 : 36

[제출방법]

- wangchozza1@naver.com로 다음 수업 시작 전까지 제출

- 제목은 '#과제번호(이름, 학번)'으로 맞춤 것 (예: #과제3(이강원, 201101690) <- 양식 꼭 지켜주세요!

- 메일 내용에 코드만 복사 & 붙여넣기 하여 통째로 제출 (첨부X)