



Speaker

Implementiere das Interface

```
public interface Speaker {  
    String speak();  
}
```

mit den Klassen `Person("Hello")`, `Dog("Bark")` und `Cat("Meow")`.

1. Definiere in einem Programm ein Array mit 100 Speakern und fülle es zufällig mit Personen, Hunden und Katzen und gib alle `speaks` aus.
2. Definiere eine eigene **checked** Exception `MuteException`. Ein Objekt dieser Klasse gehört zu genau einer `Person` und besitzt eine Referenz auf diese.
3. Ändere deinen Code so, dass bei der Erzeugung einer Person diese mit einer Wahrscheinlichkeit von 5% stumm ist. Für stumme Personen wirft die Methode `speak` eine `MuteException`. Das `main` sollte trotzdem vollständig ausgeführt werden.