

## 1. Zugriff auf die interne SQLite - DB

Machen Sie sich mit dem Zugriff auf die interne SQLite-DB vertraut. Mögliche Ressourcen:

- Skriptum Abschnitt 8.14
- Tutorial im Internet

## 2. BezinApp Stufe 1

Entwickeln Sie eine einfache Tankapp nach folgenden Vorgaben:

Die App soll Daten zu Tankvorgängen eines bestimmten Fahrzeuges erfassen können (verschiedene Fahrzeuge brauchen in dieser App nicht verwaltet werden).

Die MainActivity rendert im Wesentlichen drei Button, die folgende Funktionalität bieten:

### (a) Tankvorgang erfassen

Hier können folgende Daten erfasst werden: Alter Kilometerstand (sollte vorausgefüllt sein, wenn bereits ein Datensatz vorhanden ist), neuer Kilometerstand (muss größer sein als der alte), Datum des Tankvorganges mit Hilfe eines DatePickers (das aktuelle Datum ist voreingestellt), getankte Liter und Preis/Liter. Die erfassten Daten werden in einer SQLite-DB gespeichert. Nach erfolgreicher Speicherung gelangt man wieder auf die MainActivity. Sollte die Subactivity nicht über einen Button "Speichern" beendet werden, so sind die aktuell eingegeben Daten zu verwerfen.

### (b) Alle Daten anzeigen

In dieser Activity können alle gespeicherten Datensätze in Form einer Liste (RecyclerView) angezeigt werden. Klickt man auf einen Listeneintrag, so werden in einem Popup (Toast oder Dialog) die zu diesem Eintrag durchschnittlichen Benzinkosten pro 100km angezeigt.

### (c) Alle Daten löschen

Alle gespeicherten Datensätze werden gelöscht.