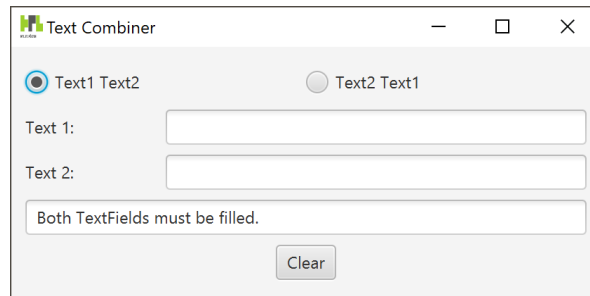


Die FxIds sind exakt so zu benennen wie die Variablen des entsprechenden Tests. Zur Ausführung des Tests muss die Variable `PATH_TO_FXML` so verändert werden, dass sie auf das richtige `fxml`-File verweist.

1 TextCombiner 2.0

Schreibe eine Java FX Applikation, welche sich an folgendem Design orientiert:



Funktionalität:

- Wie in der ersten Fx-Laborübung, nur werden die Daten ständig dynamisch aktualisiert, wodurch kein Apply-Button mehr benötigt wird.
- Bei jeder relevanten Änderung des UI ist das Resultfeld entsprechend zu aktualisieren.

2 Rechteck

Schreibe eine Java FX Applikation, welche sich an folgendem Design orientiert:



Funktionalität:

- Die Breite und Höhe des Rechtecks ist gleich dem Wert des entsprechenden **Sliders**.

- Die Farbe des Rechtecks ist der Wert der `ChoiceBox`. Die `ChoiceBox` bietet mindestens 3 Farben an, inklusive HTL-Grün: `#9cce2b`.
- Der Flächeninhalt des Rechtecks inklusive der Endung E^2 ist anzuzeigen.