

1 Hello HTL

Schreibe eine Java FX Applikation, welche sich an folgendem Design orientiert:



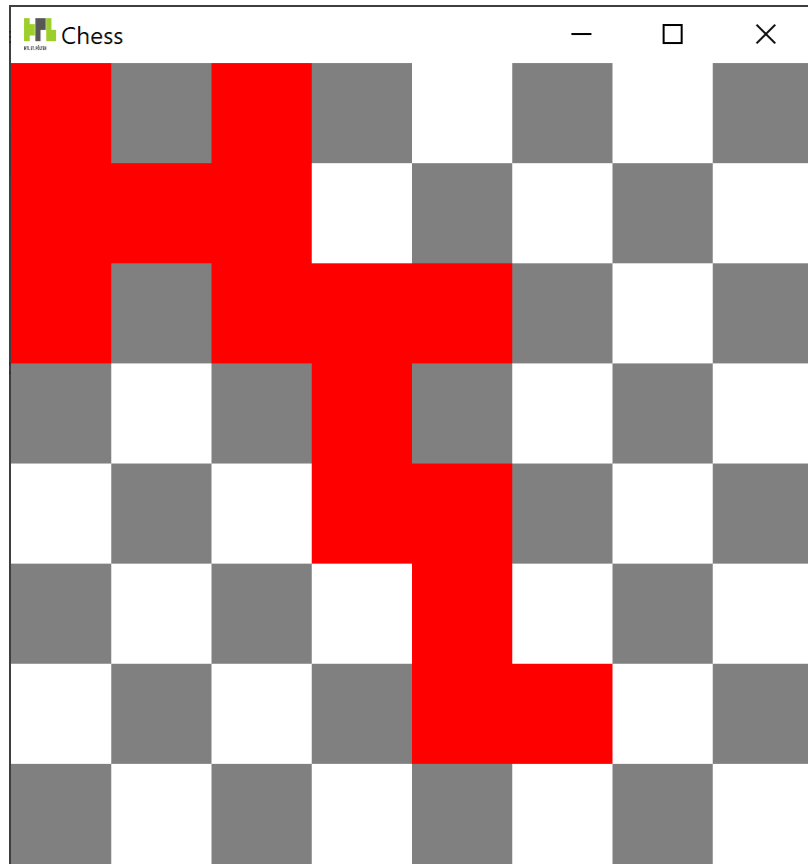
Ein `StackPane` beinhaltet ein `Rectangle` und ein `Label` und ergibt die **mittlere** Komponente. Experimentiere mit Effekten herum, im Bild wurde ein `DropShadow` und eine `Reflection` angewandt.

Funktionalität:

- Bei einem Klick auf die `StackPane` rotiert diese um 180° und danach wieder retour. Dazu wird eine `RotateTransition` verwendet. Details sind der Dokumentation zu entnehmen.

2 Chess

Schreibe eine Java FX Applikation, welche ein Schachbrett ähnlich folgendem Design realisiert:



Die Felder werden durch **Rectangles** repräsentiert. Ein Schachbrettmuster kann am einfachsten dadurch erzeugt werden, dass die Summe aus Zeilen- und Spaltenindizes betrachtet werden.

Funktionalität:

- Bei einem Klick auf ein weißes oder graues Feld wechselt dieses auf die Farbe rot.
- Bei einem Klick auf ein rotes Feld wechselt dieses auf seine ursprüngliche Farbe zurück.

Eine *sehr gute* Lösung hat weniger als 64 Eventhandler.