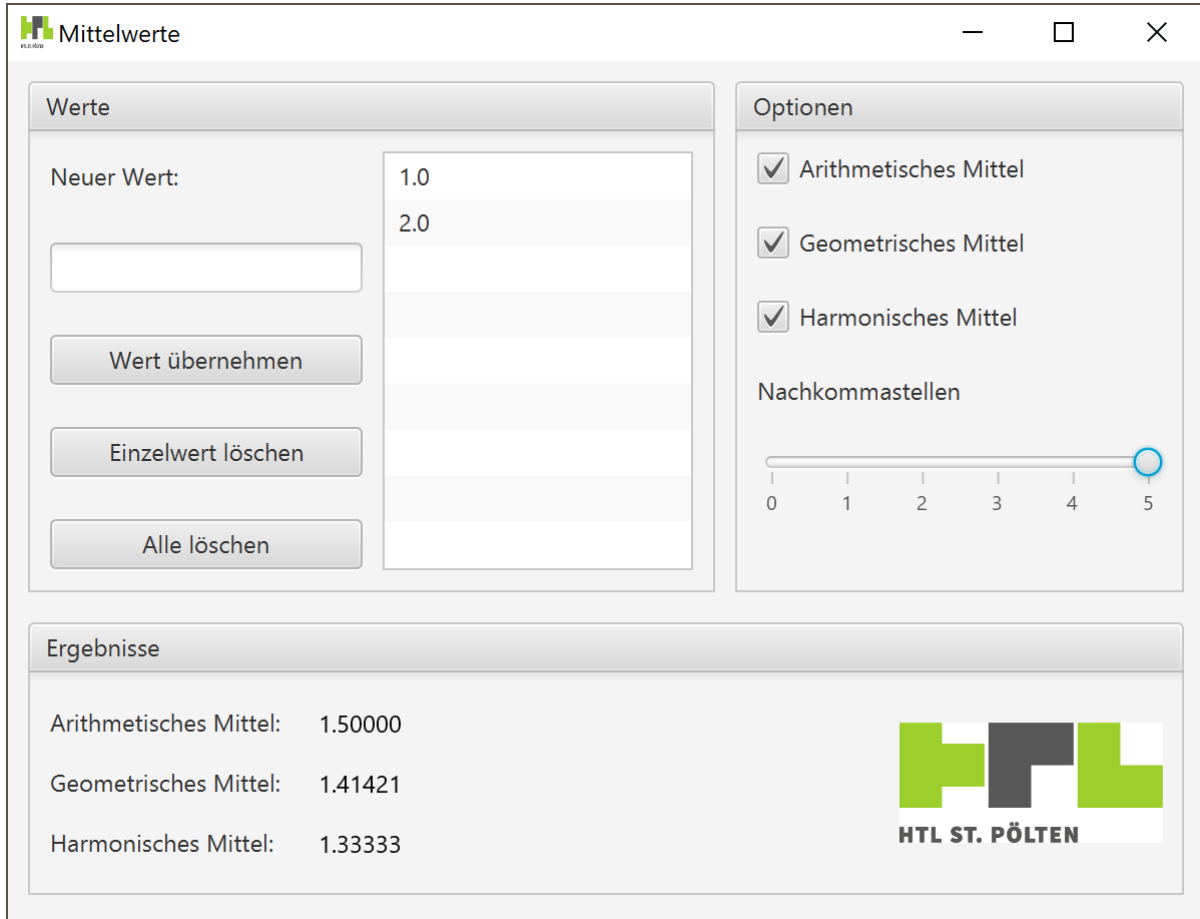


Die FxIds sind exakt so zu benennen wie die Variablen des entsprechenden Tests. Zur Ausführung des Tests muss die Variable `PATH_TO_FXML` so verändert werden, dass sie auf das richtige `fxml`-File verweist.

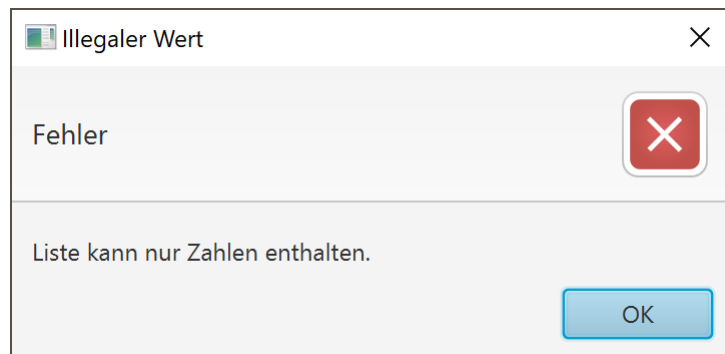
Schreibe eine Java FX Applikation, welche sich an folgendem Design orientiert:



Verwende beispielsweise `TitledPane`, `GridPane` und `AnchorPane` um das Layout umzusetzen.

Funktionalität:

- Die Liste soll nur Zahlen enthalten, also werden andere Eingaben mit einem Errordialog abgelehnt.



- Bei jeder Änderung der Werte oder des Nachkommastellensliders werden die Ergebnisse upgedated.
- Falls die Liste negative Zahlen enthält, kann das geometrische Mittel nicht berechnet werden. Eine entsprechende Meldung ist anzuzeigen.

- Falls die Liste 0 enthält ist das harmonische Mittel 0.

Mathematik:

- Das Arithmetische Mittel:

$$\bar{x} = \frac{1}{n} \sum_i x_i$$

- Das Geometrische Mittel (nicht definiert bzw. sinnvoll falls ein $x_i \leq 0$):

$$\bar{x}_{geom} = \sqrt[n]{\prod_i x_i} = \sqrt[n]{x_1 \cdot x_2 \cdot \dots \cdot x_n}$$

- Das Harmonische Mittel (als 0 definiert falls ein $x_i = 0$):

$$\bar{x}_{harm} = \frac{n}{\sum \frac{1}{x_i}} = \frac{n}{\frac{1}{x_1} + \frac{1}{x_2} + \dots + \frac{1}{x_n}}$$