

이규혁

Front-End Developer

사람들에게 편한 삶을 안겨주고 싶은 **소프트웨어 개발자**

React와 **Electron**을 활용하여 **NAND Solution** **제품 자동화 검증 클라이언트** 개발

팀원들을 위한 다양한 툴 개발

소개

제품 개발 A to Z 경험과 Know-how를 보유한 Front-End 개발자입니다.

사람들이 불편해하거나 필요로 하는 것을 만들어 해결하는 것을 좋아합니다. 이러한 활동을 통해 성취감을 느끼며, 더 좋은 품질의 소프트웨어를 개발하기 위하여 끊임없이 실력을 쌓아가고 있습니다. 소프트웨어 개발자로서 많은 사람들에게 편한 삶을 안겨주는 것이 저의 목표입니다.

SK하이닉스에서 React + TypeScript + Electron + GraphQL을 사용하여 자동화 검증 시스템을 개발했습니다.

단순 개발에 머무르지 않고 UI/UX 설계, 개발, 배포 그리고 실무자들이 프로그램을 사용하면서 불편함을 느끼는 점이 있는지 직접 현장을 발로 뛰면서 시스템을 개선했습니다.

경력

SK하이닉스 Technical Leader 2018년 2월 ~ 현재 (4년)

NAND Solution - Advanced Test Technology (2021.01 ~ 현재)

- 제품 검증을 위해 Sample(SSD, eMMC, UFS)이 장착되어 있는 다수의 장비에 테스트 목록을 전달하여 자동으로 검증을 진행하고 결과를 한눈에 쉽게 볼 수 있게 해주는 자동화 검증 시스템의 Client(Front-end)을 개발
- React + TypeScript + Electron + GraphQL 사용

NAND Solution - Customer Engineering (2018.02 ~ 2021.01)

- 고객 제품 인증 및 불량분석 진행 시, 실무자들이 쉽고 빠르게 데이터를 분석할 수 있는 프로그램을 자발적으로 개발하여 TAT를 단축
 - 고객 제품 인증 자동화 툴 개발 및 배포
 - UFS Protocol Packet 분석 & Workload 시각화 툴 개발 및 배포
 - Aging Test 자동화 & 분석 툴 개발 및 배포
 - S.M.A.R.T 자동 분석 툴 개발 및 배포
- React + JavaScript + Electron 사용

미래창조과학부 창의도전형 SW R&D 2013년 5월 ~ 2013년 11월 (7개월)

- 영상 콘텐츠를 기반으로 PPL 정보를 제공하는 소셜 TV 에코 시스템 개발
 - 스마트 TV에서 스마트폰으로 PPL 정보를 전달하기 위한 Tizen Application 개발
 - 스마트 TV에서 받은 PPL 정보를 스마트폰에서 볼 수 있는 Android Application 개발
 - 동일한 TV 채널을 보고 있는 사용자들과 채팅을 할 수 있는 기능 개발

카카오 Student Internship 2014년 7월 ~ 2014년 8월 (1개월)

콘텐츠사업부 콘텐츠사업팀

- 카카오TV 개발을 위한 사전 조사와 인기 콘텐츠 파악
 - 각 모바일 영상 플레이어 벤치마킹
 - 유튜브 크롤러 개발을 통해 사람들이 많이 보는 콘텐츠 파악

알티케스트 Software Developer Internship 2013년 7월 ~ 2013년 8월 (1개월)

SI개발팀

- 셋톱박스과 연동하여 제어할 수 있는 Android Application 개발

기술

Electron

- 여러 OS를 지원하는 Desktop Application을 만드는데 능숙합니다.
특정 Binary 파일을 실행하기 위해 Electron App 내부에 해당 Binary를 Embedded 할 수 있습니다.
- React + TypeScript + Electron 프로젝트를 진행하기 위해 Boilerplate를 직접 만들었습니다.
Webpack과 Electron, Electron Builder 설정에 능숙합니다.

React

- 유지 보수에 용이하게 Folder Structure를 구성합니다.
- 가독성 좋고 심플한 코드를 작성하려고 노력합니다.
원활한 협업을 진행하기 위해 최대한 Clean Code를 작성하려고 노력합니다.
- React Context를 사용하여 상태 관리를 할 수 있습니다.

TypeScript

- TypeScript를 이용한 React 코딩에 익숙합니다.
다양한 프로젝트 경험으로 코드 리딩 및 작성이 가능합니다.
- 문법을 잘 활용하며, 적절한 타입을 사용합니다.
최대한 any 타입을 사용하지 않으려고 노력합니다.

GraphQL

- Apollo Client을 사용한 GraphQL 사용에 익숙합니다.
Query, Mutation 호출 및 Fragment와 Cache 사용에 익숙합니다.

HTML/CSS

- Design System과 동일하게 스타일링을 할 수 있습니다.
Styled Component를 활용하여 필요로 하는 UI 구현이 가능합니다.
- 여러 브라우저를 지원할 수 있습니다.
Chrome, Safari, Firefox 등 여러 브라우저들을 지원하는 앱을 만들 수 있습니다.
- favicon, Open Graph protocol, SEO 등의 적용 경험이 있습니다.
네이버, 구글 등 Robot.txt를 통해 검색되게 만든 경험이 있습니다.

그 외

- Embedded Software 개발 경험으로 Embedded Linux, Firmware 개발을 할 수 있으며 Cross Compile 및 Porting에 능숙합니다.
- GitHub Pages, GitHub Actions, Jekyll을 사용할 수 있습니다.
GitHub Pages와 Jekyll을 사용하여 블로그를 운영하고 있으며, GitHub Action 사용 경험이 있습니다.
- Android Application과 PWA 개발 경험이 있습니다.

개인 프로젝트

Android Debloater

- 안드로이드 스마트폰에 있는 원치 않는 애플리케이션과 기본 탑재 애플리케이션을 root 권한 없이 제거하는 것을 도와주는 프로그램입니다. React와 Electron을 사용해서 개발했습니다.
- **GitHub Repository** : <https://github.com/LeeKyuHyuk/Android-Debloater>

iHEIC

- iOS 11부터 JPG가 아닌 HEIC(HEIF) 포맷으로 사진이 저장되기 시작했습니다.
쉽고 간편하게 HEIC를 JPG로 변환하는 프로그램입니다. React와 Electron을 사용해서 개발했습니다.
- **iHEIC** : <https://kyuhyuk.kr/article/ordinary-life/2021/09/05/iHEIC-v1.0.0>
- **iHEIC 개발 후기** : <https://kyuhyuk.kr/article/ordinary-life/2021/09/05/iHEIC-Development-Story>

모바일 청첩장

- 2021년 가을, 모바일 청첩장 만큼은 직접 만들어서 지인들에게 나눠주고 싶어 짧은 기간 안에 React를 사용해서 만들었습니다.
- 모바일 청첩장 페이지 : <https://kyuhyuk.kr/wedding-invitation>
- 모바일 청첩장 개발 후기 : <https://kyuhyuk.kr/article/ordinary-life/2021/10/01/Wedding-Invitation-Development-Story>
- **GitHub Repository** : <https://github.com/LeeKyuHyuk/wedding-invitation>

StaticNux

- 정적 빌드를 쉽게 할 수 있는 Docker 이미지를 개발했습니다. 누구든 이 이미지를 수정하여 자신이 필요로 하는 환경을 구성할 수 있습니다.
- **GitHub Repository** : <https://github.com/LeeKyuHyuk/StaticNux>

CLFS Docker

- 누구나 쉽게 Linux 기반의 Docker 이미지를 만들 수 있는 빌드 시스템을 개발했습니다.
- **GitHub Repository** : <https://github.com/LeeKyuHyuk/CLFS-Docker>

PiCLFS

- Raspberry Pi를 타겟으로 ARM 기반의 Embedded Linux를 누구나 쉽게 만들 수 있는 빌드 시스템을 개발했습니다.
- **GitHub Repository** : <https://github.com/LeeKyuHyuk/PiCLFS>

강연

- 제 2회 TEDxSogangU - 즐겁게 프로그래밍을 시작하는 방법

수상

- 대한민국 인재상 (대통령상)대한민국 인재상은 다양한 분야에서 잠재력과 성장 가능성이 있는 우수 인재를 발굴, 격려하고 바람직한 인재상을 정립하기 위해 수여됩니다. 저사양 또는 출시한지 오래된 스마트폰을 최적화하는 프로그램을 개발하여 사용자들의 편의 증진에 크게 기여해 2011년 12월에 대한민국 인재상 (대통령상)을 받았습니다.

취미

블로그

- 사람들에게 무엇인가 알려주는 것을 좋아해서 틈틈이 블로그에 글을 올리고 있습니다.
- Front-End뿐만 아니라 Mobile Application, Embedded Software 등등 다양한 분야에도 관심이 많아 다양한 글을 올리고 있습니다.

소프트웨어 개발

- 누군가 필요로 하는 것을 만들어서 배포하거나, 복잡한 것을 쉽게 해결해 주는 프로그램을 만드는 것을 좋아합니다.
- 개인 프로젝트의 대부분이 위와 같은 이유로 만들어졌습니다.

사진 찍기

- 예쁜 하늘, 풍경을 찍는 것을 좋아합니다!
- 사진을 찍는 것을 좋아하다 보니 분위기 좋은 식당이나 카페를 많이 알고 있습니다.