



# Mohammed Ouali

Élève ingénieur en informatique

A la recherche d'un stage de 3 à 4 mois en juin

Bordeaux - Ile de France  
France

+33 6 58 53 21 34

mouali001@enseirb-matmeca.fr

mohammed-ouali

## Education

- 2020–2023** Deuxième année du cycle d'ingénieur en informatique à l'ENSEIRB-MATMECA, Ecole Supérieure d'Ingénieurs de, BORDEAUX.
- 2018–2020** Classes préparatoires aux grandes écoles, à Lycée Moulay Idriss, FES.
- 2017–2018** Baccalauréat S, à Lycée LAZRAK, FES, mention très bien, option sciences mathématique.

## Experience professionnelle et Projets

- 2022–2023** Son et lumière : développement d'un logiciel permettant de réaliser des effets sonores et lumineux
- 2022–2023** Gestion des parkings d'un campus : réalisation d'une base de données gérant les parkings avec SQL et Php
- 2021–2022** Stage d'initiation, 1 mois | CHU Hassan II (Fès-Maroc) :  
. Compréhension du fonctionnement d'un système d'information hospitalier (SIH)  
. Modélisation du SIH avec UML
- 2021–2022** Projet académique "Robot Programming" : Un jeu de programmation de robots en utilisant des outils algorithmiques : JavaScript, HTML
- 2021–2022** Création d'une application mobile avec Android Studio et le langage Kotlin
- 2020–2021** Stage d'initiation, 1 mois | Bertrandt (Vélizy-Villacoublay) :  
. Inspection de données terrain sur différents visualiseurs web  
. Récupération des données correspondantes sur différents sites web publics  
. Vérification de la conformité des données fournies par les fournisseurs de cartographies.  
. Automatisation de récupération des attributs dans une database sqlite par un script Python
- 2020–2021** Projet académique "Génération Procédurale" : générateur de textures graphiques en utilisant des outils algorithmiques : JavaScript, HTML
- 2019–2020** Création d'un bateau auto-équilibré en utilisant un prototype d'un petit bateau en plastique et un electro-gyroscope.
- 2018–2019** Création d'une application de reconnaissance faciale avec Python, OpenCV
- 2017–2018** Conception d'un petit prototype de serrure de porte intelligente.  
avec utilisation de Arduino et des servo-moteurs, Keypad et RFID.
- 2016–2017** Réalisation d'un site Web avec HTML.

## Langues

Anglais courant  
Allemand Notions de base

Français bilingue  
Arabe langue maternelle

## Compétences informatiques

Langages : C, C++, Shell, Python, Javascript, Node, Kotlin, OS : Windows, GNU/Linux : Ubuntu  
Java, Php

Web : HTML, CSS, Bootstrap BDD : SQL

Outils : L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X, Git, Android studio, Visual Studio Robotics : Arduino

Conception : UML

## Intérêts et travail associatif

Associatif : Aide à l'organisation d'un événement de don de sang.

Sport : Badminton, Natation, Ping-Pong

Musique : Intéressé par le Rock et le Blues, Débutant en guitare électrique.