



Mohammed Ouali

Élève ingénieur en informatique

A la recherche d'un stage de 3 à 4 mois en juin

Bordeaux - Ile de France

+33 6 58 53 21 34

✉ mouali001@enseirb-matmeca.fr

📄 https://leemed.github.io/

in mohammed-ouali

🌐 leemed

Education

- 2020–2023** Deuxième année du cycle d'ingénieur en informatique à l'ENSEIRB-MATMECA, Ecole Supérieure d'Ingénieurs de, BORDEAUX.
- 2018–2020** Classes préparatoires aux grandes écoles, à Lycée Moulay Idriss, FES.
- 2017–2018** Baccalauréat S, à Lycée LAZRAK, FES, mention très bien, option sciences mathématique.

Experience professionnelle et Projets

- 2022–2023** Réalisation du portfolio suivant avec **HTML**, **CSS** et **JavaScript**. <https://leemed.github.io/>
- 2022–2023** **Son et lumière** : développement d'un logiciel permettant de réaliser des effets sonores et lumineux
- 2022–2023** **Gestion des parkings d'un campus** : réalisation d'une base de données gérant les parkings avec **SQL** et **Php**
- 2021–2022** **Stage d'initiation**, 1 mois | **CHU Hassan II** (Fès-Maroc) :
. Compréhension du fonctionnement d'un système d'information hospitalier (SIH)
. Modélisation du SIH avec **UML**
- 2021–2022** Projet académique "Robot Programming" : Un jeu de programmation de robots en utilisant des outils algorithmiques : **JavaScript**, **HTML**
- 2021–2022** Création d'une application mobile avec **Android Studio** et le langage **Kotlin**
- 2020–2021** **Stage d'initiation**, 1 mois | **Bertrandt** (Vélizy-Villacoublay) :
. Inspection de données terrain sur différents visualiseurs web
. Vérification de la conformité des données fournies par les fournisseurs de cartographies.
. Automatisation de récupération des attributs dans une database sqlite par un script Python
- 2020–2021** **Projet académique "Génération Procédurale"** : générateur de textures graphiques en utilisant des outils algorithmiques : **JavaScript**, **HTML**
- 2019–2020** Création d'un bateau auto-équilibré en utilisant un prototype d'un petit bateau en plastique et un electro-gyroscopie .
- 2018–2019** Création d'une application de reconnaissance faciale avec **Python**, **OpenCV**
- 2017–2018** Conception d'un petit prototype de serrure de porte intelligente .
avec utilisation de **Arduino** et des servo-moteurs, **Keypad** et **RFID** .

Langues

Anglais	TOEIC 950-C1	Francais	bilingue
Allemand	Notions de base	Arabe	langue maternelle

Compétences informatiques

Langages :	C, C++, Shell, Python, Javascript, Node, Kotlin, Java, Php	OS :	Windows, GNU/Linux : Ubuntu
Web :	HTML, CSS, Bootstrap	BDD :	SQL
Outils :	L ^A T _E X, Git, Android studio, Visual Studio	Robotics :	Arduino
Conception :	UML		

Intérêts et travail associatif

- Associatif : Aide à l'organisation d'un événement de don de sang .
- Sport : Badminton, Natation, Ping-Pong
- Musique : Intéressé par le Rock et le Blues, Débutant en guitare électrique.