1. 基本觀念
2. 事件處理：對使用者的動作做反應
3. 程式碼格式：on + 事件名稱=””;

eg. onclick=””; onmouseover=””; onmouseout=””;

1. 用JavaScript程式動態的註冊事件處理器
   1. 事件處理器：對應事件的函式

（這段比較複雜，可以自己看影片）