I. Cấu trúc thư mục dự án

```
OOP_StudentManagement/
--- include/
                  # File tiêu đề (.h): Khai báo lớp
  ├─ Student.h
  Course.h
  ├─ Enrollment.h
  └─ SystemManager.h
                 # File cài đặt (.cpp): Định nghĩa hàm
 — src/
 ├─ Student.cpp
  — Course.cpp
  Enrollment.cpp
   └─ SystemManager.cpp
                  # Dữ liệu đầu vào/đầu ra (.txt)
 — data/
  — students.txt
  — courses.txt
  — enrollments.txt
  – bin/
                  # File thực thi sau khi biên dịch
   main.out hoặc main.exe
— main.cpp
                   # Hàm main - Điểm khởi đầu chương trình
— Makefile
                  # File build tự động
REPORT.pdf
                  # Báo cáo kỹ thuật
— SLIDES.pptx
                  # Slide thuyết trình
├── README.md
                    # Hướng dẫn sử dụng
└─ .gitignore
                 # Bỏ qua các file khi commit
```

II. Tính năng chính

- 1. Quản lý Sinh viên
- Thêm, sửa, xoá sinh viên

- Hiển thị danh sách sinh viên
- Tìm kiếm theo mã hoặc tên
- 2. Quản lý Môn học
- Thêm, sửa, xoá môn học
- Hiển thị danh sách môn học
- 3. Đăng ký học phần
- Sinh viên đăng ký vào các môn học
- Ghi nhân điểm số
- Hiển thị danh sách đăng ký
- 4. Tính GPA
- Tính điểm trung bình từng môn
- Tính GPA toàn phần theo tín chỉ
- 5. Tìm kiếm & Sắp xếp
- Tìm kiếm sinh viên, môn học
- Sắp xếp theo tên, GPA, mã sinh viên
- 6. Giao diện console
- Menu văn bản, nhập dữ liệu từ bàn phím
- 7. Đọc/Ghi file
- Tự động lưu và đọc dữ liệu từ file .txt
- 8. Tính năng nâng cao
- Sử dụng smart pointers (shared_ptr)
- Xử lý ngoại lệ (try-catch)
- Dùng STL algorithms (sort, find_if, lambda)

III. Sơ đồ hoạt động tổng quát

[Khởi động chương trình]

1

Tạo đối tượng SystemManager
\downarrow
Tải dữ liệu từ file (students, courses, enrollments)
↓
Hiển thị menu chính:
├ 1. Quản lý sinh viên
├─ 2. Quản lý môn học
├ 3. Đăng ký học phần
├─ 4. Tính GPA
├ 5. Tìm kiếm / Sắp xếp
├ 6. Lưu dữ liệu
└─ 0. Thoát
\downarrow
Người dùng chọn chức năng
\downarrow
Thực hiện chức năng tương ứng
\downarrow
Lưu dữ liệu (nếu có)
\downarrow
[Kết thúc chương trình]

IV. Thiết kế các lớp trong hệ thống

- 1. Student
- id, name, year
- input(), display(), tìm kiếm, ghi/đọc file
- 2. Course
- code, name, credits
- input(), display(), tìm kiếm, ghi/đọc file
- 3. Enrollment
- studentId, courseCode, grade
- input(), display(), tính GPA

- 4. SystemManager
- students, courses, enrollments (shared_ptr)
- loadAll(), saveAll()
- studentMenu(), courseMenu(), enrollmentMenu()