Unity專案連結:

<https://github.com/LeeMoofon0222/VR-baseball>

組員分工：

施翔賀: Sensor、硬體都你做

周憨文: 建模、排場景(球棒、棒球、棒球支架(類似樂樂棒，上面不用放球)、棒球九宮格(圈圈叉叉，天女散花)、打擊場)，不一定要跟範例圖片一模一樣，只是參考用。

雲端硬碟連結:範例圖片及模型存放區

<https://drive.google.com/drive/folders/1kCnPcEb098XW7QufkJxcX6CmTz6TEk3S?usp=sharing>

李沐風: 硬體軟體串接、棒球GAME

Bug(不急):玩家傳送需按下Trigger1再按下Trigger2，改為Trigger1放開後便可達成傳送

會議記錄：

6/23:

**1. 切結書填寫**

**2. 產品初架構:vr眼鏡、裝在球棒頂端的sensor、(手套、手環)、(投球，sensor裝在手上)**

**3. 完成報名**

隊伍名稱: 一級棒、智動全壘打、智動一級棒

作品名稱:虛擬棒球、真實打擊:虛擬棒球

作品英文名稱: True Hitting: VR baseball

UI:調整音量，語言設置，模式設置[公園模式(玩家可以到Terrain裡自由走動，並自己挑選喜歡的模式)、九宮格模式、發球機模式]

UX:九宮格模式(無限模式:讓使用者有無限顆球，自由打到爽，關卡分數模式，每一關給12顆球，每打完一次九宮格得一分，若有按照順序打則額外加分)

發球機模式(使用者調整球速，若打出界外則跳出全壘打字樣)

作品簡介:

我們預計做出一個VR結合棒球的遊戲。因此，我們所用到的硬體設備有:球棒、感測器、與vr眼鏡。我們會將球棒頂端與底端放置一個感測器。來計算球棒的長度、具體位置與旋轉角度，並同時在Vr眼鏡中顯示出來。而對於我們做出來的作品，重點就是便利且有趣。便利的地方在於，你只要有任何一根棒狀物體，並把感測器放在上面。便可隨時隨地遊玩。不需要再花錢買特殊的球桿。也不必花錢去棒球遊樂場玩揮桿。而至於我們要做出的遊戲，我們預計會是使用Unity進行開發。預計會有投球機、棒球九宮格等功能。

**4. 確認分工**

遇到的問題：

1. 如果只用一個sensor放在頂端的話，球棒不會旋轉，因為沒有支點。

因此，需要再另外放置一個sensor在球棒底端或手上，當作支點。

2. 棒球九宮格需要用棒球支架來打擊嗎，還是一樣都用投球機

3.找不到有那麼多功能的感測器，可能需要配合VR內建的手把(重力感測器)