- 1. 테마 정복
- 2. 프롤로그 몬스터들이 득실거리는 대륙에선 사람들이 모여 살기 시작했다. 사람들이 모이는 곳에는 사람들의 입장을 대변할 대표가 필요했고 대륙에서 마을, 부족, 단위로 지배하는 계층이 생겨났다. 무자비한 침입. 싸움. 약탈이 난무하는 대륙에서 지배당할 것인가? 지배자가 될 것인가 선택은 당신에게..
- 3. 배경 스토리 몬스터들로 인해 부족한 식량과 자원으로 침입, 싸움, 약탈이 난무하는 대륙에 개식 일식이 일어난 날 하늘에서 3개의 운석이 떨어졌다. 운석이 떨어진 곳에서 각종 광물들이 발생하기 시작했고 3개의 운석이 떨어진 지점을 거점으로 성들이 생기기 시작했다. 모든 철물은 3개의 성이 통제를 하였고 날이 갈수록 성의 군주들의 힘은 점점 더 강해졌다. 빈익빈 부익부의 현상이 굉장히 심화되었고 도시 곳곳에서 군주를 향한 반기를 들고일어나 성을 점령하고 새로운 군주가 생겨났다. 지방 농부의 아들 조는 아버지가 빌린 대금으로 인해 누나 와 어머니가 노예로 끌려갔고 조는 10살에 탄광 노예 신세가 되었다. 7년 후 자신의 몸값을 지불하고 노예 신세에서 벗어난 조는 세상에 대한 환멸감을 느끼고.. 소문으로 들려오는 세 개의 성을 모두 통일하면 세상을 바꿀 수 있는 능력을 가질 수 있다는 말을 믿고 탄광촌에서 같이 지내던 친구들과 함께 탄광촌을 나서는데...
- 4. 게임의 목적 마을에서부터 교역로, 도시를 성과 연결하고 성을 획득할 수 있는 자원을 모아 구매 혹은 약탈하여 3개의 성을 통일하고 절대자로 강림하자.
- 5. 주요 캐릭터 소개

이름 : 조 골드버그(남자) 나이 : 17세

종족 : 인간 직업 : 부 촌장

외모 : 갈색의 머리에 파란 눈을 가지고 있으며 갈색 가죽 갑옷을 입고 빨간색 망토를 두르고 있다. 한 번에 보기에도 날렵한 턱 선과 출중한 외모를 가 췄으나 몸은 탄광의 노동으로 단련된 탄탄한 근육의 소유자다.

성격 및 특징: 노예 출신이지만 탄광촌에서 뛰어난 임기응변과 명석한 머리로 탄광촌에서는 소문이

자자했다. 마을 촌장이 사위로 삼기 위해서 여러 방면으로 노력했으나 설득하지 못하였는데 마을 촌장이 가문 대대로 내려오는 검술을 알려주겠다는 제안에 마을 촌장의 딸과 결혼을 하게 되어 살림을 차리게 되었다. 그래서 촌장의 마을을 거점으로 삼아 군주의 자리에 오르려고 한다.

\_\_\_\_\_

이름: 귀네비어 벡(여자) 나이: 16세

종족 : 인간 직업: 촌장 딸

외모 : 금발의 머리에 파란 눈 귀족풍의 화려한 장식을 한 옷을 입고 있다. 시골이지만 화려한 패션의소유자.

성격 및 특징 : 원래 유명한 검술 가문의 후손이었으나, 여러 군주들과 파벌에 밀려 변두리 광산마을의 촌장이 된 아버지와 함께 탄광촌의 마스코트이다. 훌륭한 외모로 상인부터, 지방 호족들에게 많은 추파를 받았으나 탄광촌에 조 골드버그에게 반해 조 골드버그의 비범한 능력을 부모님에게 어필하여 결혼에 골인하였다.

\_\_\_\_\_

이름 : 한(남자) 나이: 23세

종족 : 인간 직업 : 무사

외모 : 흑발의 머리에 검은색 작은 눈과 검은색 천으로 된 옷을 입고 동양의 칼을 허리에 차고 다닌다.

성격 및 특징 : 아시아 어딘가에서 유명한 검술 가문의 후손이었으나, 군주들의 약탈로 인해 노예로 끌려왔다. 조 와 함께 탄광촌에서 일을 하다 몸값을 지불하고 자유의 몸이 되었으나, 군주들을 향한 분노로 가득 차있지만 조와 다르게 모든 군주들을 없애고 군주라는 직위 자체를 없애고 싶어 하는 인물

\_\_\_\_\_

이름: 잭(남자) 나이: 15세

종족 : 인간 직업 : 광대(간신배)

외모 : 갈색 머리에 갈색 눈동자 동그란 눈동자와 높은 코 준수한 외모이지만 얼굴에 많은 기미,

주근깨 및 얇실한 턱 선은 인상이 어딘가 간사해 보인다.

성격 및 특징 : 탄광촌에서 평민으로 자라왔으며 아버지가 광대였다. 그래서 자신도 광대가 되었다. 하지만 마음속 깊은 곳에는 출세하고 싶은 욕망에 가득 차 있다. 그래서 어딘가 비범해 보이는 조 와 검술에 능숙한 한을 따라다니는 인물.

\_\_\_\_\_

# 6.모험지역 소개

#### 탄광촌

• 촌장 : 마크 벡

• 인구:1만명

• 환경 : 일 년 365일 눈이 내리지만 3개의 성을 제외하고 그나마 조금이라도 광물이 나오는 곳이다 하지만 3개의 성에서 워낙 많은 광물이 나오기 때문에 점점 낙후되어 촌이 되었다. 마을에서는 농작물의 거의 재배할 수 없기 때문에 광물 교역 많이 유일한 수입원이다. 마을 사람 대부분이 광부 혹은 대장장이이다.

## 윈저성

• 군주 : 엘리자베스 일렉신드라 베리

• 인구: 20만명

- 환경 : 비옥한 땅과 뚜렷한 4계절이지만 날씨가 변덕스럽기로 유명하다. 맑은 날이라도 금세 비가 내리는 일이 흔하다. 겨울에는 날이 맑고 해가 짧다. 비옥한 땅으로 농업에 종사하는 사람이 많다.
- 성 특징: 금 보유.

### 사비나성

• 군주: 막스 시무

인구:10만명

• 환경 : 척박한 환경이지만 전쟁에 가장 필요한 철이 가장 많이 나오는 성을 보유하고 있다.

인구는 적지만 전투적인 민족으로 소수 정예부대를 보유.

• 성 특징 : 철 보유

### 랑부예 성

• 군주: 나폴레오네 부오나파르테

인구:50만명

• 환경 : 가장 넓고 비옥한 환경 4계절이 뚜렷하다. 여름엔 굉장히 덥고 겨울도 춥다. 현대문명이 가장 발달되어 있고, 복지제도 그리고 성의 크기도 크고 철, 은, 금 등 다양한 광물 보유

• 성 특징 : 균형 있는 광물 보유

\_\_\_\_\_\_

### 7.구체적인 세계관

몬스터의 침략 이후 인간들은 무리를 지어 행동하기 시작했다. 사람들이 모이는 곳에는 언제나 대표가 필요했고, 대표가 오랜 시간 임기를 지낼수록 부정부패가 치솟았다. 대표가 마음에 들지 않아 자기 스스로 나라를 세우고 왕이 된 자들이 곳곳에서 나타났다. 이런 와중 개기 일식과 함께 하늘에서 운석이 떨어졌다. 운석이 떨어진 곳에서는 광물이 생성이 되었고, 운석을 기준으로 각도시들이 발전하였다. 각 도시의 대표들은 스스로를 군주라고 칭하였고 대륙은 성을 차지하기 위해 언제나 피로 물들었다. 각 각의 사람들은 저마다 군주의 꿈을 가지고 자신들의 파벌, 무리를 만들었다. 누구나 왕이 될 수 있는 시대가 찾아왔다.

### 8.대사작업

#Scene 1 여행의 시작

발생조건 : 마을을 떠날 때 자동발생

목표 미션 : 자동 스토리 진행

카메라 및 연출 : 어두운 밤 마을 입구 조 일행의 뒷모습을 보며 누군가 불러 세운다.

대사 :

촌장: 자네 떠날 준비가 되었는가? 귀네비어에게는 내가 잘 말해놓겠네.

조: 네 장인어른 그동안 감사했습니다. 꼭 목표를 이루고 돌아오겠습니다.

촌장: 아닐세 언제라도 돌아오게나 자네 뒤에는 우리가 있다네..

조: 한, 잭 이제 출발하자~!

한: 그래.

잭: 네~ 군주님!!

#Scene 2 자금 충당을 위한 약탈

발생 조건 : Scene1에 이어 처음 게임을 시작한 뒤, 랑부예 병사들과 마주친 후 발생

목표 미션 : 병사를 물리치고, 보급품을 약탈해라.

카메라 및 연출 : 병사들이 마차를 끌고 지나가고 있다. 풀숲에서 숨어서 그걸 지켜보고 있는 조 일행

대사 :

조: 군복을 보니 랑부예 성 보급품인가 보군. 저걸 되팔아 우리 초기 군자금으로 사용해도 되겠는데?

한: 좋은 생각이군.....

잭: 저는 망을 보겠습니다. ☺

조: 한 지금 이야!!!