월드 오브 카탄

목차

- 1. 테마
- 2. 프롤로그
- 3.배경 스토리
- 4. 게임의 목적
- 5.주요 캐릭터 소개
- 6. 모험 지역 소개
- 7. 구체적인 세계관
- 8. 대사작업

1. 테마

전쟁없는 경쟁

2. 프롤로그

태초에 하나의 거대한 섬이 있었다. 이 섬은 카탄이라는 전지전능 한 생명체가 살고 있었다. 카탄은 섬을 풍요롭게 만들었고, 인간을 만들어 지식을 전수해 주었다. 자신의 피조물들이 풍요를 누리며 조화롭게 살아가는 것을 본카탄은 크게 만족하였다.

카탄은 모든 것이 부족하지 않으니 더 이상 할 것이 없다고 판단하고, 깊은 잠에 빠져들었다.

그 후 오랜 시간이 지나고 카탄은 시끄러운 소리에 잠에서 깨어났다. 무슨 소리인지 알게 된 카탄은 너무나 놀랬다. 인간들이 8개의 부족으로 나뉘어 서로 자원을 가지고 싸우게 되었다. 카탄은 처음에는 자신이 섬의 자원을 부 족하게 만든 줄 알았지만, 자원은 모든 인간이 쓰기에 넉넉했다.

카탄은 혼란에 빠졌다. 카탄의 생각으로는 인간끼리 싸워야 될 이유가 하나도 없었기 때문이다. 인간들의 행동을 관찰한 카탄은 인간들이 스스로 깨우친 '탐욕'이라는 개념에 대해 알게 되었다.

카탄은 인간에 대해 크게 실망했고, 인간들을 풍요로운 카탄의 섬에서 추방하고 저주를 내렸다. 그리고 인간들이 섬에 돌아오지 못하게 안개로 섬을 뒤덮었고, 자취를 감추었다.

인간들은 섬을 떠나 각 부족 단위로 뿔뿔이 흩어졌고, 평생 '다른 인간을 해하거나 상하게 한 자는 눈과 귀가 모두 멀어버리는 저주'에 시달리게 되었다.

3. 배경 스토리

각 부족이 각자 살 곳으로 흩어지고 몇 천년 후, 카탄의 섬은 전설로만 남아 카탄으로 불리게 되었다. 카탄의 전설은 어릴 적 모두가 흥미롭게 듣지만 어 른이 되어 가면서 믿지 않는 전설이었다. 하지만, 차현이라는 아이는 다르게 생각했다. 차현이는 농사일을 돕지 않고, 배를 건축하고, 항해술을 익히며, 다른 부족원들과 교류했다.

일손을 돕지 않고 다른 부족과 교류하는 차현을 보며 부족원들은 차현을 비판하고 못마땅하게 여겼다.

그러던 어느 날, 모든 부족 사이에서 이상한 소문이 떠돌기 시작했다. 거대한 안개가 다가오고 있는데 바로 그 카탄이라는 소문이었다. 각 부족들은 이 카탄을 지배하기 위해 빠르게 탐험단을 꾸렸다.

차현은 자신의 배를 바치는 조건으로 차현의 부족의 탐험단에 들어갈 수 있었고, 여행이 시작된다.

4. 게임의 목적

직접적인 다툼없이 전략과 운, 정치력으로 경쟁하는 것

5. 주요 캐릭터 소개

이름	차현(남)	나이	16세	부족	6
외모	안경, 찢어진 바지와 작업복, 듬직한 체형			}	
성격 및 특징	쏟곤 했다. 그로 약 하지만 차현 을 때, 키	·요한 차현의 부 다른 부족들과 인해 같은 부족원 은 카탄이 존재한 탄에 대해 제다 은 바로 차현을	는 하지만 굉장히 목에서 차현은 현 교류, 카탄에 디 원들은 차현을 별 하리라 굳게 믿었 하리라 알고 있던 사 카탄 탐험대에 한	항상 다른 일어 한 조사를 더 로 좋아하지 연 고, 실제로 카 람은 차현이 - 합류하라고 하	좋아했다. 않았다. 탄이 나타났 유일했다.

이름	윤호(여)	나이	29세	부족	6
외모	작은 체구, 항상 갑옷을 입고있다, 단단한 근육			근육	
성격 및 특징	윤호가 어렸 있었고	신의 목표만을 을 적 극심한 기 윤호의 아버지기 지는 저주에 걸	다. 주위 사람을 을 향해 달려나가 남뭄 때문에 윤호의 가 이를 막다가 시 !렸고, 윤호는 이 으로 참여하게 된	는 성격이다. 기 집을 약탈히 计람을 해치게 를 풀고자 카틱	h려는 사람이 되었다.

이름	준명(남)	나이	16세	부족	6
외모		화려한 파티	티 복장, 한껏	꾸민 외모	
성격 및 특징	한다. 심성 ^c 하 ⁷	기 착하고 노래S 기만 일은 잘 못	인 준명은 사람들 라 춤을 잘 추어 해서 윤호에게 지 없었지만 윤호의 하게 되었다.	많은 사람들이 가주 혼나곤 한	좋아한다. 다.

6. 모험 지역 소개

카탄

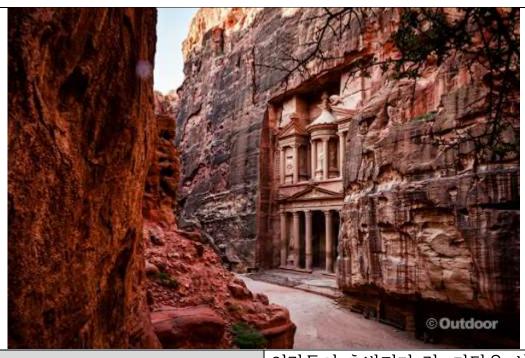


설명

한 때 인간들의 낙원이었지만, 인간 들의 탐욕에 의해 잃어버린 섬 원인 모를 이유로 다시 인간들에게 나타났다.

인간이 살아가기 위한 모든 자원이 풍부하다.

카탄 사원



설명

인간들이 추방되기 전, 카탄을 섬기기 위해 지은 사원 유일하게 이 사원이 있는 곳만 자원이 하나도 없는 사막이다.
사원 안에는 과거 카탄이 인간들을 추방시킬 때 사용했던 힘을 사용할수 있는 유물이 잠재되어 있다고 전해진다.

부족들의 요애



설명

각 부족의 카탄 탐험대가 카탄에 지은 요새 이곳에서 각 부족들끼리 교역을 할 수 있다.

7. 구체적인 세계관

각 부족

각 부족들은 서로를 미워한다. 과거에는 다른 부족들 때문에 카탄에서 쫓겨 났다고 생각했기에 미워했지만, 카탄이 잊혀진 지금은 그저 과거에 미워했기 때문에 미워한다. 큰일이 아니면 서로 교류도 잘 하지않고, 저주 때문에 서로 싸우지도 않는다.

카타

자원이 풍부한 섬, 자원들이 굉장히 빠르게 다시 재생된다. 모든 인간이 부족함 없이 살 수 있는 섬이지만 인간들은 이 섬에서 추방되었다. 하지만 다시 인간들 앞에 나타났다. 모든 땅이 자원이 풍부하지만 유일하게 카탄 사원이 있는 곳에서만 아무 자원도 자라지 않는다.

8. 대사작업

Scene 2	
발생 조건	요새를 막 건축한 뒤
목표 미션	자원을 채취해온다.
_1_11_1 -1 -1 -1 -	

카메라 및 연출

누워있는 환자와 심각하게 바라보고 있는 의사와 윤호

대사

의사 : 지금 부러진 뼈를 지지할 부목과 상처를 감쌀 붕대가 너무 부족합니다 대장님.

윤호 : 요즘 요새를 짓느라고 너무 많은 자원을 소모했다. 나무와 양털이 하나도 남아있지 않아.

의사 : 이대로 가면 상처에서 감염이 일어나 이 환자는 죽게 될 것입니다. 윤호 : 할 수 없지. 미안하다. 다음 생에는 좋은 곳에서 태어나도록 하거 라(칼을 뽑는다)

환자 : 으어억….

차명 : (급하게 윤호의 손을 막으며)잠깐! 제가 자원을 캐오겠습니다. 대장 님

윤호 : 정말 그럴 수 있겠느냐? 카탄의 나무는 단단하여 특수한 장비가 없으면 벨 수 없고 카탄의 양들은 난폭하고 사나워 아무에게나 털을 내주지 않는다. 정말 할 수 있겠느냐?

차명 : 저는 일찍부터 카탄에 대해 조사를 해왔습니다. 나무를 벨 수 있는 장비도 있고 양 또한 준비해놓은 비책이 있습니다.

윤호 : 알았다. 너를 믿어보도록 하지, 얼른 다녀오거라

Scene 4	
발생 조건	Scene2 이후 시간이 꽤 흐른 후
목표 미션	다른 부족과 교류
카메라 및 연출	

울고있는 준명을 발견한 차현, 헐레벌떡 뛰어간다.

대사

__ 준명 : 흑..흑흑….흑…. 차현: 무슨 일이야 준명

준명: 대장님이 나보고 다른 부족 마을에 갔다오래

차현 : 왜??

준명 : 슬슬 요새를 강화하고 싶은데 지금 우린 광물 자원이 부족하니까..

차현: 그럼 갔다오면 되잖아 무슨일이야?

준명 : 카탄섬이 너무 무섭단 말이야, 요새 밖으로 나가기가 죽기 보다 싫

어. 그리고 다른 부족 마을이 어디 있는지 난 몰라.. 흑흑

차현: 그럼 대장님한테 못가겠다 말해봤어?

준명: 아니.. 그런 말 했다가는 하루 종일 욕먹고 혼나기 만해.. 진짜

차현 : 그럼 일단 내가 대신 갔다와볼게

준명 : 정말!?

차현 : 응응 마침 요새 밖으로 나갈려 했는데 잘됬다.

준명 : 진짜 고마워.. 여기 대장님이 광물과 교환하라고 준 밀과 양털이야

부탁할게~