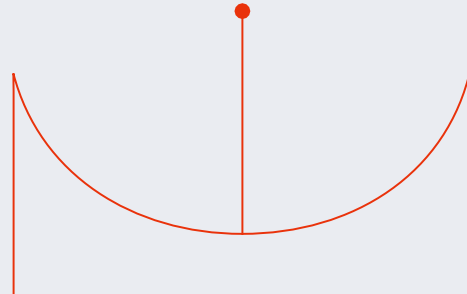


Projeto de Software

Prof. Me Marco Ikuro Hisatomi



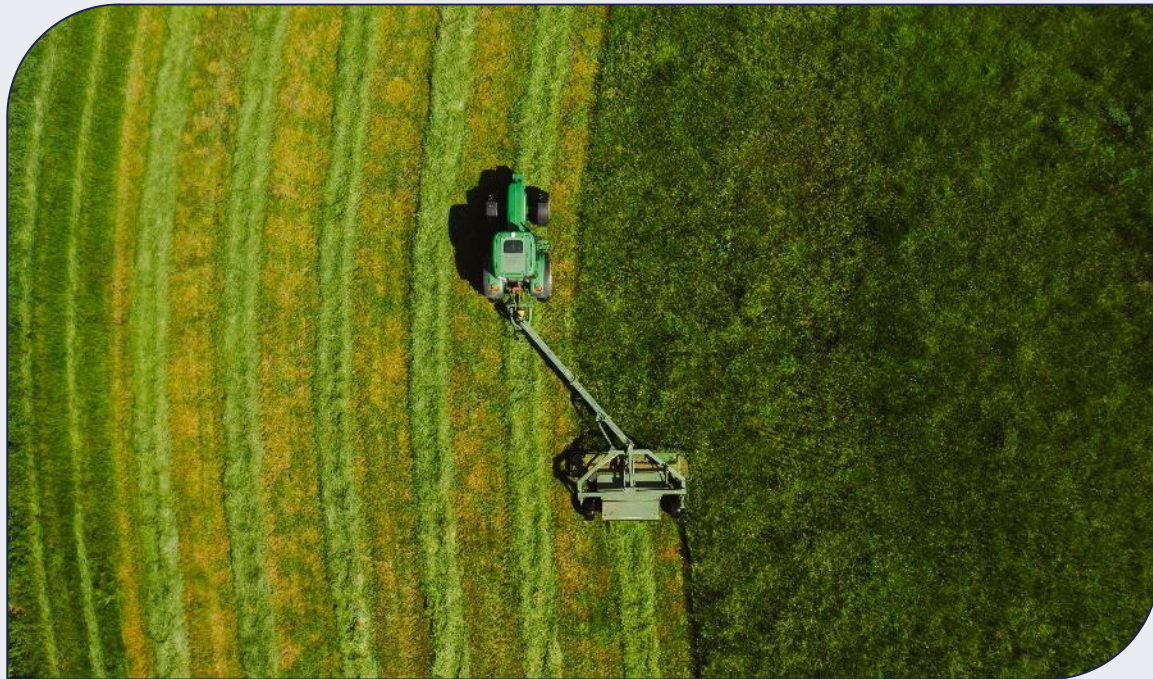
Fundamentos de Projetos de Software

Compreender a importância de Projeto de Software, a sua gestão, a escolha de processos adequados à natureza da aplicação e a arquitetura de software no processo de desenvolvimento de software



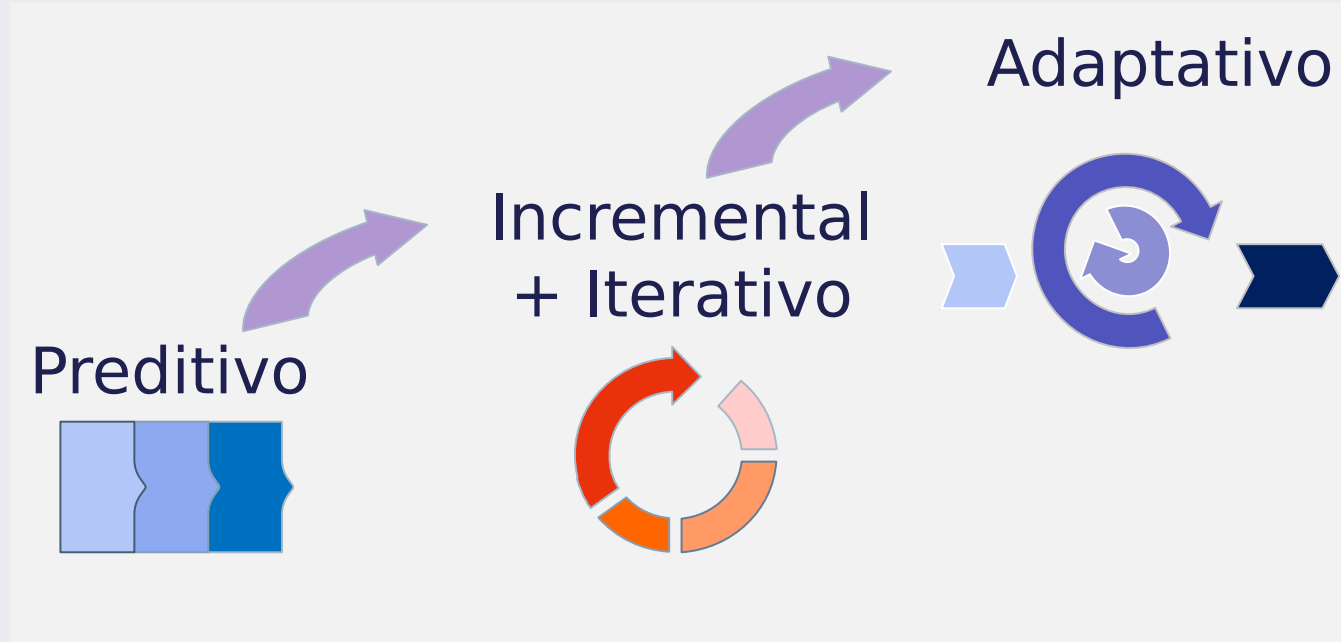
Analisar a diferença entre os Ciclos de Vida e os Processos em cada fase de projeto para garantir o desenvolvimento adequado de software.

Monitoramento agrícola

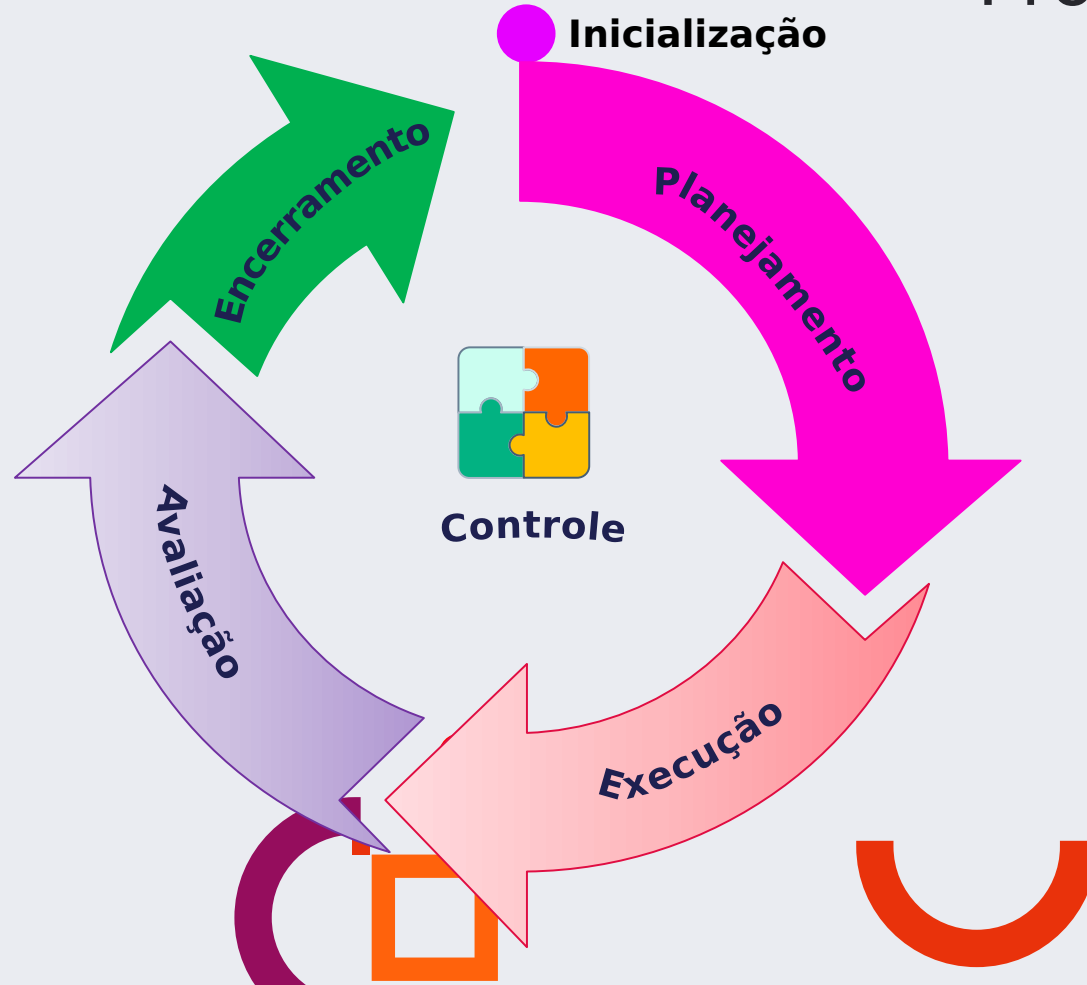


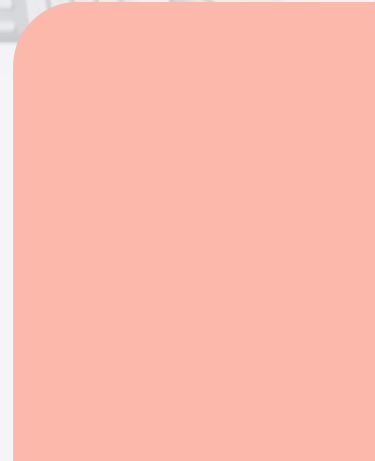
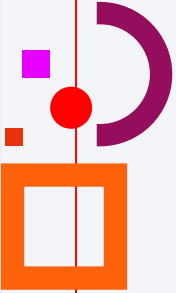
**Inicie o seu projeto, coloque
em prática suas
competências em
gerenciamento de**

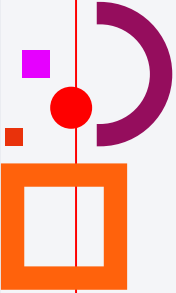
■ Ciclo de Vida



■ Processos







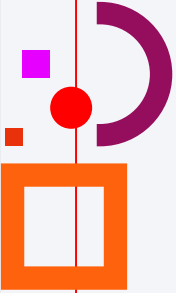
■ Arquitetura

Solução de
problema
conhecido e
sabe-se que
repetirá



#picMHisa



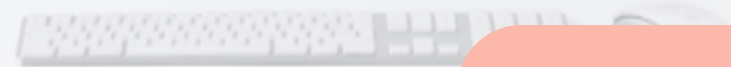


■ Arquitetura

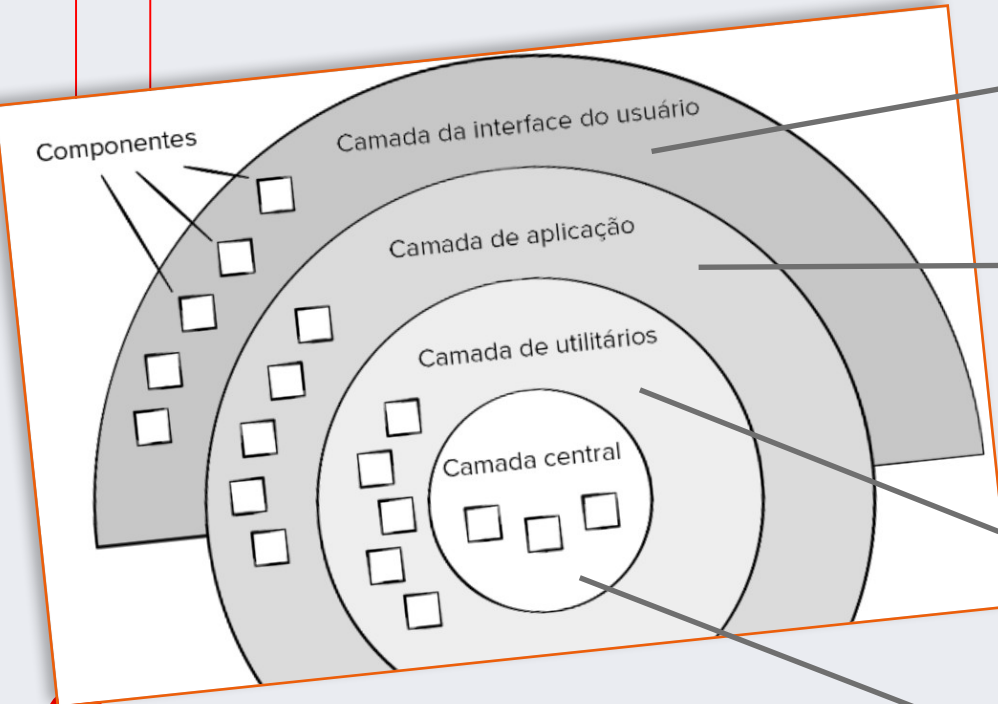
Registro da arquitetura;
método da escolha dos
elementos estruturais e
suas interfaces



#picMHisa



■ Arquitetura



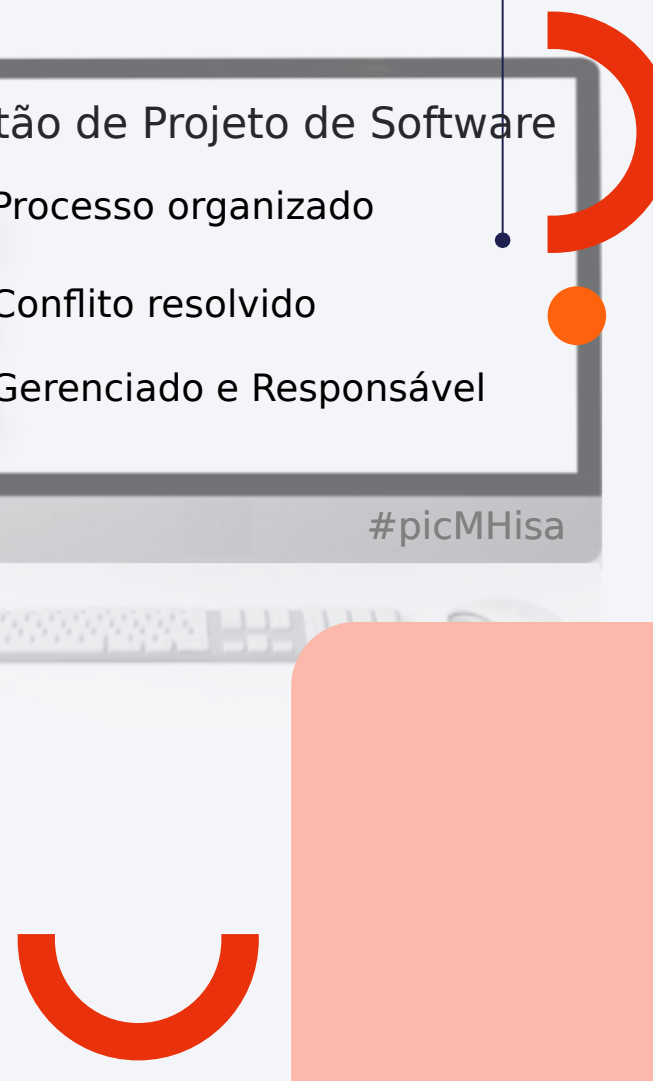
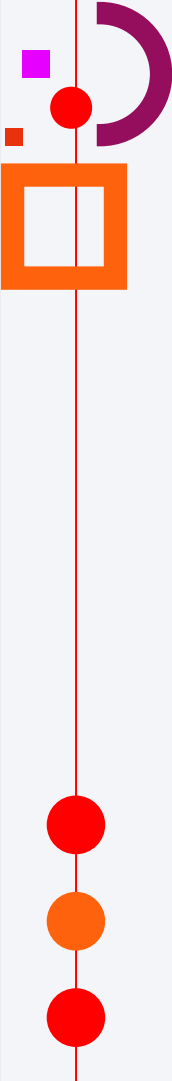
- Gerenciamento da interação com o usuário (UI)
- Gráfico de uso de equipamentos
- Com React, JavaScript

- Regras de negócio
- Aplicação de defensivos para a cultura da Pitaia

- Camada de dados
- Armazenamento de dados de produção e meteorologia
- Com Banco de dados

- Camada de infraestrutura
- Biblioteca de comunicação com IoT e componentes

Fonte: Arquitetura em camadas PRESSMAN (2021, p. 189)



■ Gestão de Projeto de Software



Processo organizado



Conflito resolvido



Gerenciado e Responsável

#picMHisa