





Prof. Me Marco Ikuro Hisatomi











Ciclo de Vida do Projeto de Software

01

Ciclo de Vida Clássico

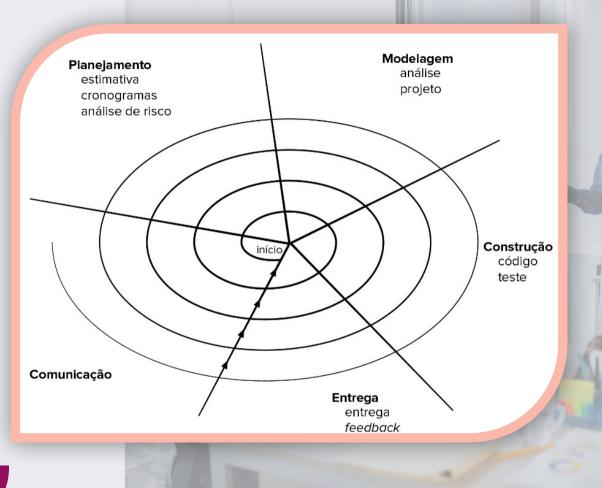
02

Ciclo de Vida Preditivo e Adaptativo

03

Ciclo de Vida Incremental e Iterativo





Incremental

Fonte: Pressman, 2022, p 29

Entregar(n) Planejar(n) Avaliar(n) Executar(n) Início Encerramento

Iteração

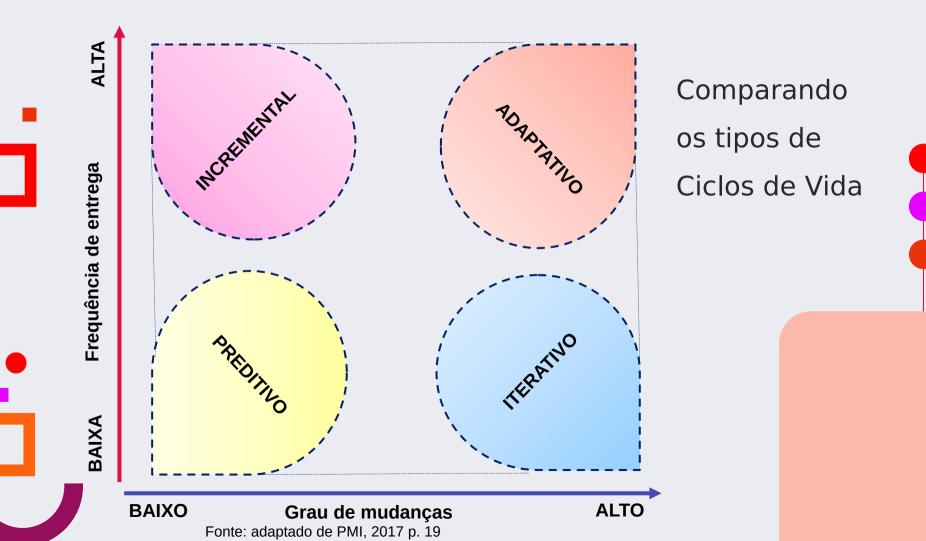
Executar repetidamente:

- Objetos diferentes
- Técnicas apropriadas
- Pessoas específicas











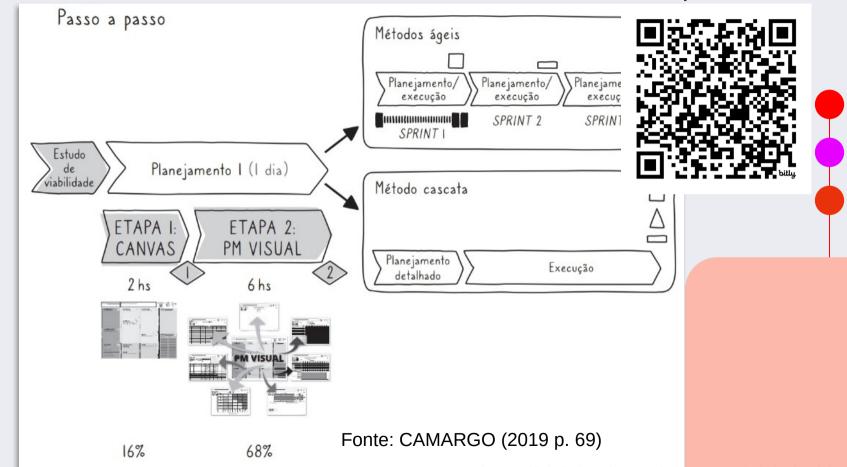




ExpoMiniShow



PodCast: ExpoMiniShow



https://bit.ly/projetosoftwarepc12ciclodevida