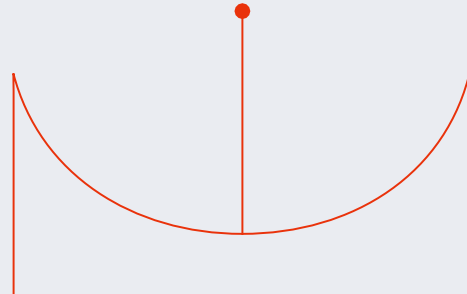


Projeto de Software

Prof. Me Marco Ikuro Hisatomi



Diferenças e semelhanças dos Envolvidos no Projeto

01

Papel do Gerente de Projetos

02

Papel do Product Owner

03

Responsabilidade do Stakeholders



Liderança - eleva a confiança

Valorize todas as conquistas
(energia interna)

Encoraje desafiar e melhorar
(melhor o processo com questionamentos)

Capacite todos para todas ações
(confiança própria e compartilhamento)

Liderança - eleva a confiança

Gerente comprometido

(modelo: fazer junto
e conquistar junto)



Visão compartilhada

(metas pessoais junto com
as metas profissionais e
“copiar” o líder)

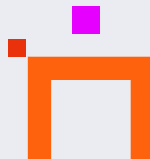


Scrum Master

Acompanhar e apurar velocidade
(eficiência e produtividade)

Monitorar e estimular as entregas
(completeza na construção)

Engajamento e feedback
(garantir a realização
dos eventos)





Scrum Master

Parceria direta com o Product Owner
(estratégias, prioridades
e impedimentos)

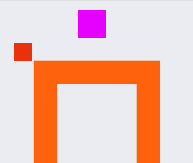

Planejar e aplicar o Scrum
(condução da
metodologia)

Assessoria ao time Scrum
(liderar as soluções dos impedimentos)





Product Owner

- Necessidades do negócio e do produto
 - Prioridade da entrega no prazo
 - Qualidade em primeiro lugar
 - Detalhamento do Backlog
- 
- 

Product Owner

- Interação com stakeholders
- Reunião diária
- Reunião de planejamento
- Reunião de revisão

Stakeholders

