

## 05-1. 나인패치 이미지 알아보기

- **나인패치(Nine Patch)** : 이미지가 늘어나거나 줄어들 때 생기는 이미지 왜곡을 해결하는 방법
- 이미지를 수정할 때 파일 이름을 **XXX.9.png**처럼 파일 확장자 앞에 '**.9**'를 붙여주어야 한다. 그러면 안드로이드가 원본 이미지의 가로, 세로 끝부분의 픽셀들을 모두 나인패치 이미지의 정보를 담은 것으로 인식한다.

### 예제(나인패치 이미지를 화면에 표시하기)

- **/res/layout/activity\_xml**

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<android.support.constraint.ConstraintLayout
    xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    tools:context=".MainActivity">

    <LinearLayout
        android:orientation="vertical"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="match_parent">

        <Button
            android:text="Small"
            android:textColor="#ffffffff"
            android:background="@drawable/button_image_01"
            android:layout_width="wrap_content"
            android:layout_height="wrap_content" />

        <Button
            android:background="@drawable/button_image_01"
            android:textColor="#ffffffff"
            android:text="MediumMediumMedium"
            android:layout_width="wrap_content"
            android:layout_height="wrap_content" />

        <Button
            android:text="LongLongLongLongLongLongLong"
            android:textColor="#ffffffff"
            android:background="@drawable/button_image_01"
            android:layout_width="wrap_content"
            android:layout_height="wrap_content" />
    
```

```
<Button
    android:text="Small"
    android:background="@drawable/button_image_02"
    android:textColor="#ffffffff"
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content" />

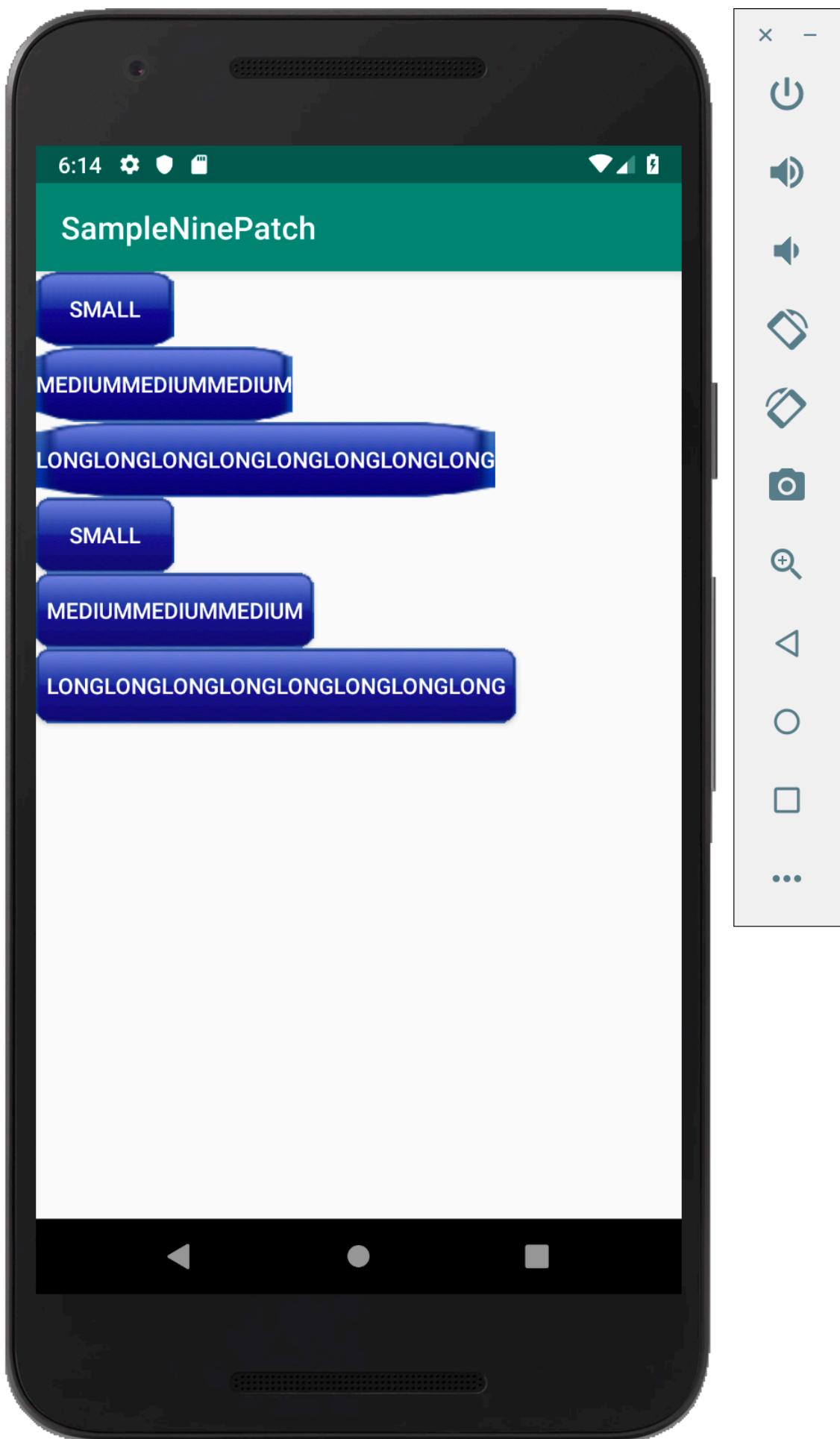
<Button
    android:text="MediumMediumMedium"
    android:textColor="#ffffffff"
    android:background="@drawable/button_image_02"
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content" />

<Button
    android:background="@drawable/button_image_02"
    android:textColor="#ffffffff"
    android:text="LongLongLongLongLongLongLongLong"
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content" />

</LinearLayout>

</android.support.constraint.ConstraintLayout>
```

- 실행 결과



위의 세개 버튼은 button\_image01.png 를 가져온 것이며 이미지가 왜곡되어 보이는 것을 확인할 수 있다. 하지만 밑의 세개 버튼은 button\_image02.9.png 를 가져온 것으로 이미지가 왜곡되지 않고 그대로 유지되는 효과를 확인할 수 있다.

- 뷰의 배경으로 색상과 이미지를 지정하는 자바 코드 메소드들

```
void setBackgroundColor (int color);
void setBackgroundDrawable (Drawable d);
void setBackgroundResource (int resid);
```

## 05-2. [비트맵] 버튼 만들기

- [비트맵] 버튼(Bitmap Button) : 그래픽 이미지로 구성된 버튼
  - 비트맵(Bitmap) : 메모리 상에 만들어진 이미지
  - 비트맵 이미지를 이용할려면 버튼이 눌렸을 때와 떼어졌을 때의 이벤트를 구분하여 처리해야 한다.
  - 여러 앱에서 재사용하기 위해서는 버튼 클래스로 부터 상속받아(뷰를 상속하여 새로운 뷰를 만든다.) 새로운 클래스로 정의해야 한다.
  - 뷰에 관한 메소드들

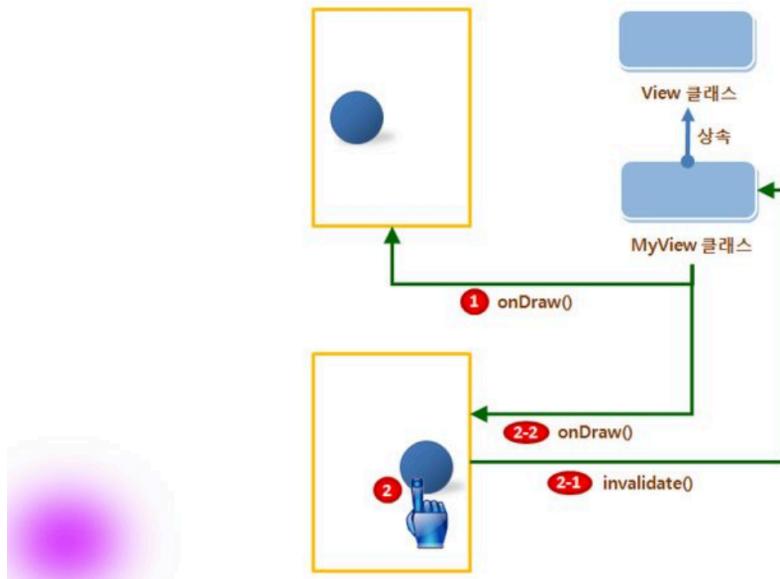
```
// 뷰가 스스로의 크기를 정할 때 호출되는 메소드
// widthMeasureSpec과 heightMeasureSpec은 부모 컨테이너에서 이 뷰에게 허용하는
// 여유 공간의 폭과 높이에 대한 정보이다.
public void onMeasure (int widthMeasureSpec, int heightMeasureSpec);

// 부모 컨테이너로 크기값을 리턴하고 싶을 때 사용하는 메소드
// 이 메소드의 두 파라미터는 뷰의 폭과 높이이다.
void setMeasuredDimension (int measuredWidth, int measuredHeight);

// 스스로를 레이아웃에 맞게 그릴 때 호출되는 메소드
public void onDraw(Canvas canvas);
```

- 뷰 위에 그래픽을 그리는 과정

- 뷰에 그래픽이 그려질 때 **onDraw()** 메소드 호출됨
- 다시 그리기는 **invalidate()** 메소드 사용



1. 뷰가 화면 상에 보일 때는 **onDraw()** 메소드 호출. 이 메소드를 재정의 하면 내가 보여주고자 하는 내용물을 버튼 위에 그릴 수 있다.
2. 버튼이나 무엇을 터치 후 옮겼을 때 이미지 또는 그래픽을 다시 그려야 할 필요가 있는데 이때는 **invalidate()** 메소드 호출. 이 메소드가 호출되면 **onDraw()** 메소드가 다시 호출된다.

## 예제(비트맵 버튼을 직접 만들어보기)

- **/res/values/dimens.xml**

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<resources>
    <dimen name="text_size">16dp</dimen>
</resources>
```

- **/java/com~/BitmapButton.java**

```
package com.example.samplebitmapwidget;

import android.content.Context;
import android.graphics.Color;
import android.graphics.Typeface;
import android.support.v7.widget.AppCompatButton;
import android.util.AttributeSet;
import android.view.MotionEvent;

import static
    android.provider.ContactsContract.ProviderStatus.STATUS_NORMAL;
```

```
// AppCompatButton 클래스를 상속하여 새로운 클래스 정의
// 버튼의 기능을 그대로 유지한 채 어떤 기능을 추가하고 싶을 때

public class BitmapButton extends AppCompatButton {

    // 아이콘 리소스 정의
    int iconNormal = R.drawable.bitmap_button_normal;
    int iconClicked = R.drawable.bitmap_button_clicked;

    // 아이콘 상태 정의
    int iconStatus = STATUS_NORMAL;
    public static int STATUS_NORMAL = 0;
    public static int STATUS_CLICKED = 1;

    // 소스 코드에서 객체를 생성했을 때 호출되는 생성자
    public BitmapButton(Context context) {
        super(context);

        init();
    }

    // XML에 추가된 버튼이 인플레이션될 때 호출되는 생성자
    public BitmapButton(Context context, AttributeSet attrs) {
        super(context, attrs);

        init();
    }

    // 초기화 - 텍스트 크기는 /res/values/dimens.xml에 정의한 값을 참조함.
    // 배경 이미지와 폰트의 크기, 색상, 글꼴을 설정한다.
    public void init() {
        // 배경 이미지 설정
        setBackgroundResource(iconNormal);

        int defaultTextColor = Color.WHITE;
        float defaultTextSize =
getResources().getDimension(R.dimen.text_size);
        Typeface defaultTypeface = Typeface.DEFAULT_BOLD;

        // 글자 색상 설정
        setTextColor(defaultTextColor);
        // 글자 크기 설정
        setTextSize(defaultTextSize);
        // 글자의 폰트 설정
        setTypeface(defaultTypeface);
    }

    // 아이콘 리소스 설정
```

```

public void setIcon(int iconNormal, int iconClicked) {
    this.iconNormal = iconNormal;
    this.iconClicked = iconClicked;
}

public boolean onTouchEvent(MotionEvent event) {
    super.onTouchEvent(event);

    int action = event.getAction();

    switch (action) {

        // 버튼을 눌렀을 때는 iconClicked 변수에 할당된 이미지 설정
        case MotionEvent.ACTION_DOWN :
            setBackgroundResource(this.iconClicked);

            iconStatus = STATUS_CLICKED;

            break;

        case MotionEvent.ACTION_OUTSIDE :
        case MotionEvent.ACTION_CANCEL :
        case MotionEvent.ACTION_UP :
            setBackgroundResource(this.iconNormal);

            iconStatus = STATUS_NORMAL;

            break;
    }

    invalidate();
}

return true;
}
}

```

- /res/layout/activity\_main.xml

```

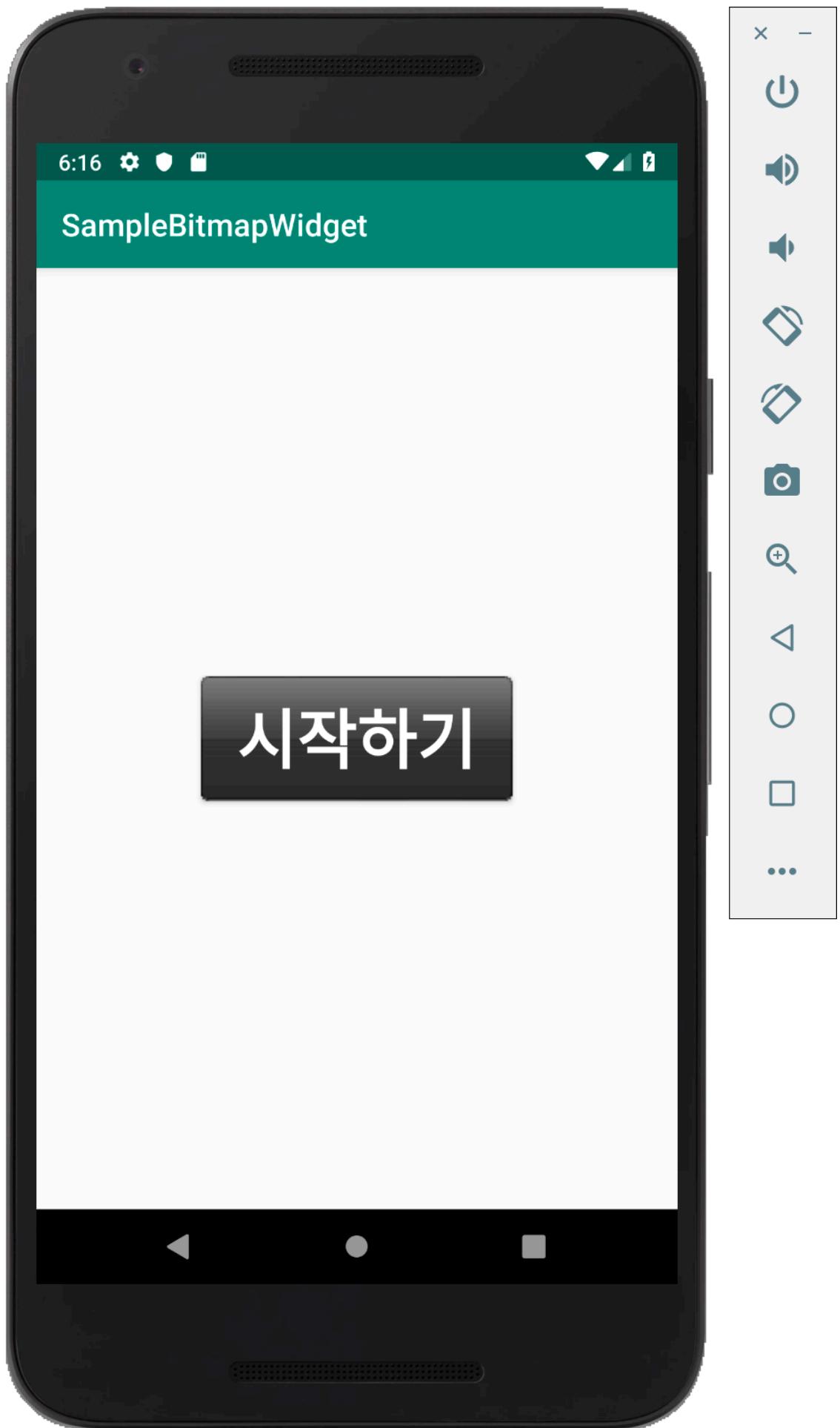
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<RelativeLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    tools:context=".MainActivity">

    <com.example.samplebitmapwidget.BitmapButton
        android:id="@+id/button"
        android:layout_centerInParent="true"

```

```
    android:text="시작하기"  
    android:layout_width="200dp"  
    android:layout_height="80dp" />  
  
</RelativeLayout>
```

- 실행 결과



## 05-3. 리스트뷰 사용하기

- **리스트뷰** : 일반적으로 리스트 형태로 된 화면 컨트롤
- **선택 위젯(Selection Widget)** : 여러 개의 아이템 중에 하나를 선택할 수 있는 위젯들
- **선택 위젯과 어댑터**
  - : 원본 데이터를 위젯에 직접 설정하지 않고 어댑터라는 클래스를 사용. 선택할 수 있는 여러 개의 아이템이 표시되며 선택 위젯은 어댑터(Adapter)를 통해 각각의 아이템을 화면에 디스플레이한다. 그리고 어댑터가 데이터 관리 기능을 담당한다.



**getView() 메소드** : 이 메소드에서 리턴하는 뷰가 하나의 아이템으로 디스플레이된다.

- **하나의 아이템에 여러 정보를 담아 리스트뷰로 보여줄 때 해야 할 일들**

속성	설명
아이템을 위한 XML 레이아웃 정의하기	리스트뷰에 들어갈 각 아이템의 레이아웃을 XML로 정의한다.
아이템을 위한 뷰 정의하기	리스트뷰에 들어갈 각 아이템을 하나의 뷰로 정의한다. 이 뷰는 여러 개의 뷰를 담고 있는 뷰그룹이어야 합니다.
어댑터 정의하기	데이터 관리 역할을 하는 어댑터 클래스를 만들고 그 안에 각 아이템으로 표시할 뷰를 반환하는 <code>getView()</code> 메소드를 정의합니다.
리스트뷰 다루기	화면에 리스트뷰를 추가하고 아이템이 선택되었을 때 호출될 리스너 객체를 정의합니다.

### 예제(아이템을 위한 XML 레이아웃 정의하기)

- `/res/layout/singer_item.xml`

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="wrap_content"
```

```
    android:orientation="horizontal">

    <!-- 원쪽에 보이는 이미지 뷰 정의 -->
    <ImageView
        android:id="@+id/imageView"
        android:layout_width="80dp"
        android:layout_height="80dp"
        android:src="@drawable/singer" />

    <LinearLayout
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:layout_marginLeft="10dp"
        android:orientation="vertical">

        <!-- 첫 번째 줄의 텍스트뷰 정의 -->
        <TextView
            android:id="@+id/textView"
            android:layout_width="wrap_content"
            android:layout_height="wrap_content"
            android:text="New Text"
            android:textColor="#ff5805"
            android:textSize="40dp"
            android:textStyle="bold" />

        <!-- 두 번째 줄을 표시할 상대 레이아웃 정의 -->
        <RelativeLayout
            android:layout_width="match_parent"
            android:layout_height="wrap_content">

            <!-- 두 번째 줄의 왼쪽에 있는 텍스트뷰 정의 -->
            <TextView
                android:id="@+id/textView2"
                android:layout_width="wrap_content"
                android:layout_height="wrap_content"
                android:layout_alignParentLeft="true"
                android:layout_marginTop="6dp"
                android:text="New Text"
                android:textColor="#0223e0"
                android:textSize="20dp" />

            <!-- 두 번째 줄의 오른쪽에 있는 텍스트뷰 정의 -->
            <TextView
                android:id="@+id/textView3"
                android:layout_width="wrap_content"
                android:layout_height="wrap_content"
                android:layout_alignParentRight="true"
                android:text="New Text"
```

```

        android:textColor="#4902d6"
        android:textSize="20dp" />

    </RelativeLayout>
</LinearLayout>

</LinearLayout>

```

- **/java/com~/SingerItemView.java**

```

package com.example.samplelistview;

import android.content.Context;
import android.view.LayoutInflater;
import android.widget.ImageView;
import android.widget.LinearLayout;
import android.widget.TextView;

// SingerItemVIew 클래스는 리니어 레이아웃을 상속하므로 다른 뷰들을 포함할 수 있다.
public class SingerItemView extends LinearLayout {

    TextView textView;
    TextView textView2;
    TextView textView3;
    ImageView imageView;

    // Context 객체와 SingerItemView 객체를 파라미터로 전달받는다.
    public SingerItemView(Context context) {
        super(context);
        init(context);
    }

    public void init(Context context) {
        // XML 레이아웃의 정보를 객체화하기 위해 LayoutInflater 객체를 참조
        LayoutInflater inflater = (LayoutInflater)
            context.getSystemService(context.LAYOUT_INFLATER_SERVICE);
        // 인플레이트
        inflater.inflate(R.layout.singer_item, this, true);

        textView = findViewById(R.id.textView);
        textView2 = findViewById(R.id.textView2);
        textView3 = findViewById(R.id.textView3);
        imageView = findViewById(R.id.imageView);
    }

    public void setName(String name) {
        textView.setText(name);
    }

    public void setMobile(String mobile) {

```

```

        textView2.setText(mobile);
    }

    public void setAge(int age) {
        textView3.setText(String.valueOf(age));
    }

    public void setImageView(int resId) {
        imageView.setImageResource(resId);
    }
}

```

- **/java/com~/SingerItem.java**

```

package com.example.samplelistview;

// 한 아이템에 필요한 데이터는 하나의 객체로 만들어 놓는 것이 좋으므로
// 클래스로 정의한다.
public class SingerItem {

    String name;
    String mobile;
    int age;
    int resId;

    public SingerItem(String name, String mobile) {
        this.name = name;
        this.mobile = mobile;
    }

    public SingerItem(String name, String mobile, int age, int resId) {
        this.name = name;
        this.mobile = mobile;
        this.age = age;
        this.resId = resId;
    }

    public String getName() {
        return name;
    }

    public void setName(String name) {
        this.name = name;
    }

    public String getMobile() {
        return mobile;
    }
}

```

```

public void setMobile(String mobile) {
    this.mobile = mobile;
}

public int getAge() {
    return age;
}

public void setAge(int age) {
    this.age = age;
}

public int getResId() {
    return resId;
}

public void setResId(int resId) {
    this.resId = resId;
}
}

```

- **/java/com~/MainActivity.java**

```

package com.example.samplelistview;

import android.support.v7.app.AppCompatActivity;
import android.os.Bundle;
import android.view.View;
import android.view.ViewGroup;
import android.widget.AdapterView;
import android.widget.BaseAdapter;
import android.widget.EditText;
import android.widget.ListView;
import android.widget.Toast;

import java.util.ArrayList;

public class MainActivity extends AppCompatActivity {

    EditText editText;

    ListView listView;
    SingerAdapter adapter;

    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_main);
    }
}

```

```

// 리스트뷰 객체 참조
listView = findViewById(R.id.listView);

// 어댑터 객체 참조
adapter = new SingerAdapter();

// 어댑터에 각 아이템의 데이터 추가
adapter.addItem(new SingerItem("소녀시대", "010-1000-1000", 20,
R.drawable.singer));
    adapter.addItem(new SingerItem("걸스데이", "010-2000-2000", 22,
R.drawable.singer2));
    adapter.addItem(new SingerItem("여자친구", "010-3000-3000", 21,
R.drawable.singer3));
    adapter.addItem(new SingerItem("티아라", "010-4000-4000", 24,
R.drawable.singer4));
    adapter.addItem(new SingerItem("AOA", "010-5000-5000", 25,
R.drawable.singer5));

// 리스트뷰에 어댑터 객체 설정
listView.setAdapter(adapter);

// 아이템을 클릭했을 때 토스트 메시지를 보여주도록 리스너 설정
listView.setOnItemClickListener(new
AdapterView.OnItemClickListener() {
    @Override
    public void onItemClick(AdapterView<?> parent, View view, int
position, long id) {
        SingerItem item = (SingerItem) adapter.getItem(position);
        Toast.makeText(getApplicationContext(), "선택 : " +
item.getName(), Toast.LENGTH_LONG).show();
    }
});

// BaseAdapter 를 상속하여 새로운 어댑터 클래스 정의
class SingerAdapter extends BaseAdapter {
    // 각 아이템의 데이터를 담고 있는 SingerItem 객체를
    // 저장할 ArrayList 객체 생성
    ArrayList<SingerItem> items = new ArrayList<SingerItem>();

    @Override
    // 전체 아이템의 개수를 리턴하는 메소드 정의
    // (어댑터에서 관리하는 아이템의 개수를 리턴)
    public int getCount() {
        return items.size();
    }

    public void addItem(SingerItem item) {
        items.add(item);
    }
}

```

```

    }

    @Override
    public Object getItem(int position) {
        return items.get(position);
    }

    @Override
    public long getItemId(int position) {
        return position;
    }

    @Override
    // 아이템에 표시할 뷰 리턴하는 메소드 정의
    // 첫 번째 파라미터 : 아이템의 인덱스, 리스트 뷰에서 아이템의 위치
    // 두 번째 파라미터 : 현재 인덱스에 해당하는 뷰 객체
    // 세 번째 파라미터 : 이 뷰를 포함하고 있는 부모 컨테이너 객체.
    public View getView(int position, View convertView, ViewGroup
viewGroup) {
        SingerItemView view = new
SingerItemView(getApplicationContext());
        SingerItem item = items.get(position);
        view.setName(item.getName());
        view.setMobile(item.getMobile());
        view.setAge(item.getAge());
        view.setImageView(item.getResId());

        return view;
    }
}
}

```

- **/res/layout/activity\_main.xml**

```

<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<android.support.constraint.ConstraintLayout
    xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    tools:context=".MainActivity">

    <LinearLayout
        android:orientation="vertical"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="match_parent">

        <ListView

```

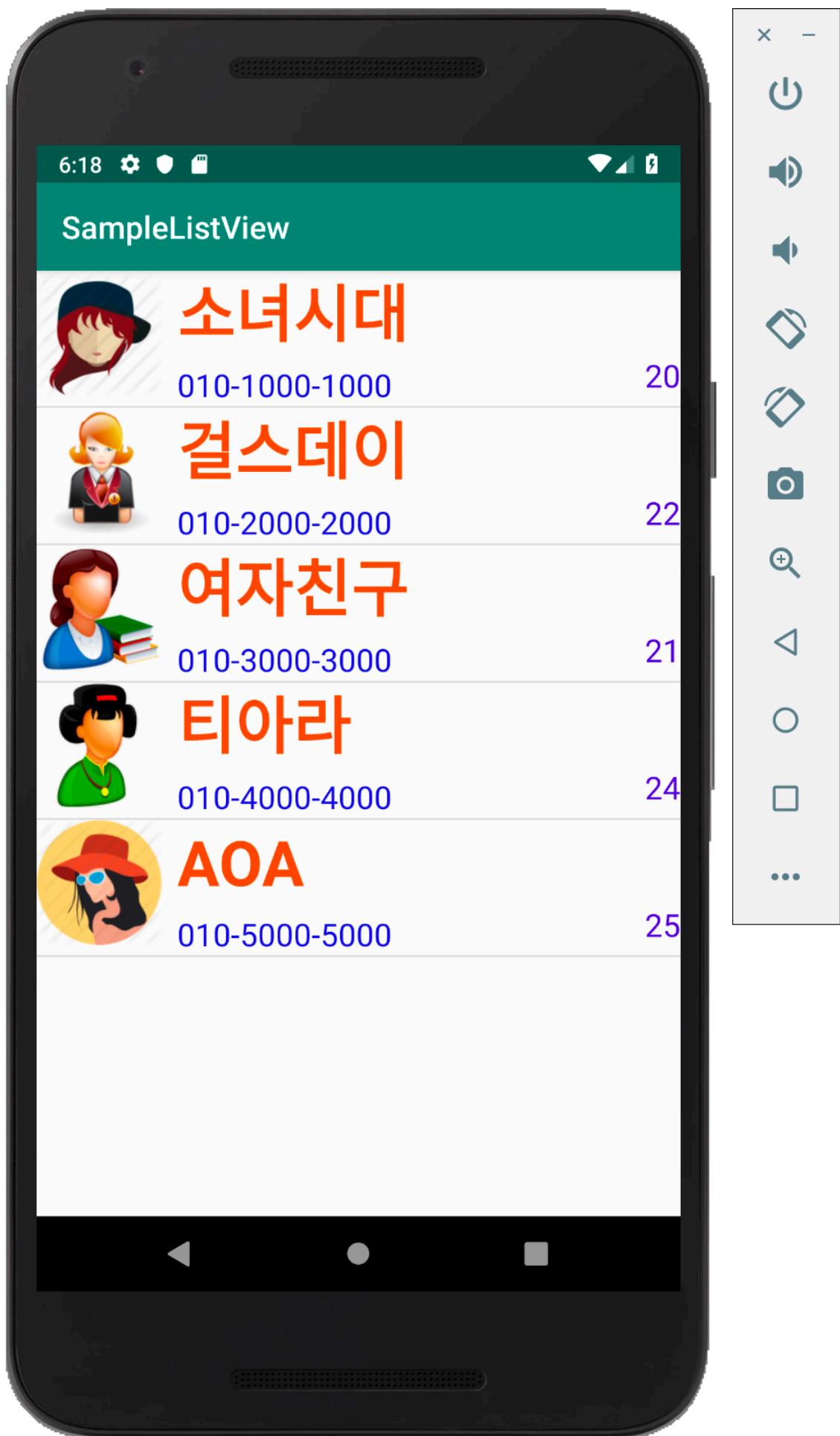
```
    android:id="@+id/listView"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent">

</ListView>

</LinearLayout>

</android.support.constraint.ConstraintLayout>
```

- 실행 결과



## 05-4. 스피너 사용하기

- **스피너(Spinner)** : 리스트뷰처럼 여러 아이템 중에서 하나를 선택하는 전형적인 위젯.

### 예제(스피너 사용하기)

- `/res/layout/activity_main.xml`

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<android.support.constraint.ConstraintLayout
    xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    tools:context=".MainActivity">

    <LinearLayout
        android:orientation="vertical"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="match_parent">

        <!-- 선택된 아이템이 무엇인지 표시할 텍스트뷰 정의 -->
        <TextView
            android:id="@+id/textView"
            android:background="#0000ff"
            android:textColor="#ffffff"
            android:textSize="50dp"
            android:layout_gravity="center_horizontal"
            android:layout_height="wrap_content"
            android:layout_width="wrap_content"
            />

        <!-- 스피너 정의 -->
        <Spinner
            android:id="@+id/spinner"
            android:layout_width="match_parent"
            android:layout_height="wrap_content">
        </Spinner>

    </LinearLayout>

</android.support.constraint.ConstraintLayout>
```

- `/java/com~/MainActivity.java`

```
package com.example.samplespinner;

import android.support.v7.app.AppCompatActivity;
import android.os.Bundle;
import android.view.View;
import android.widget.AdapterView;
import android.widget.ArrayAdapter;
import android.widget.Spinner;
import android.widget.TextView;

public class MainActivity extends AppCompatActivity {

    TextView textView;

    String[] items = { "mike", "angel", "crow", "john", "ginnie", "sally",
"cohen", "rice" };

    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_main);

        // 텍스트뷰 객체 참조
        textView = findViewById(R.id.textView);

        // 스피너 객체 참조
        Spinner spinner = findViewById(R.id.spinner);

        // 문자열 배열을 어댑터로 맵핑
        // 첫 번째 파라미터 : Context 객체
        // 두 번째 파라미터 : 뷰를 초기화할 때 사용하는 XML
        // (android.R.layout.simple_spinner_dropdown_item : 안드로이드 API에
들어 있는 미리 정의된 레이아웃, 단순 스피너 아이템의 레이아웃)
        // 세 번째 파라미터 : 아이템으로 보일 문자열 데이터들의 배열
        ArrayAdapter<String> adapter = new ArrayAdapter<String>(
            this, android.R.layout.simple_spinner_dropdown_item,
            items);

        // 문자열만 구성된 아이템들을 스피너로 보여주기 위한 메소드
        // 스피너의 각 아이템들을 보여줄 뷰에 사용되는 레이아웃을 지정
        adapter.setDropDownViewResource(
            android.R.layout.simple_spinner_dropdown_item
        );

        // 스피너 객체를 어댑터의 객체로 전달
        spinner.setAdapter(adapter);

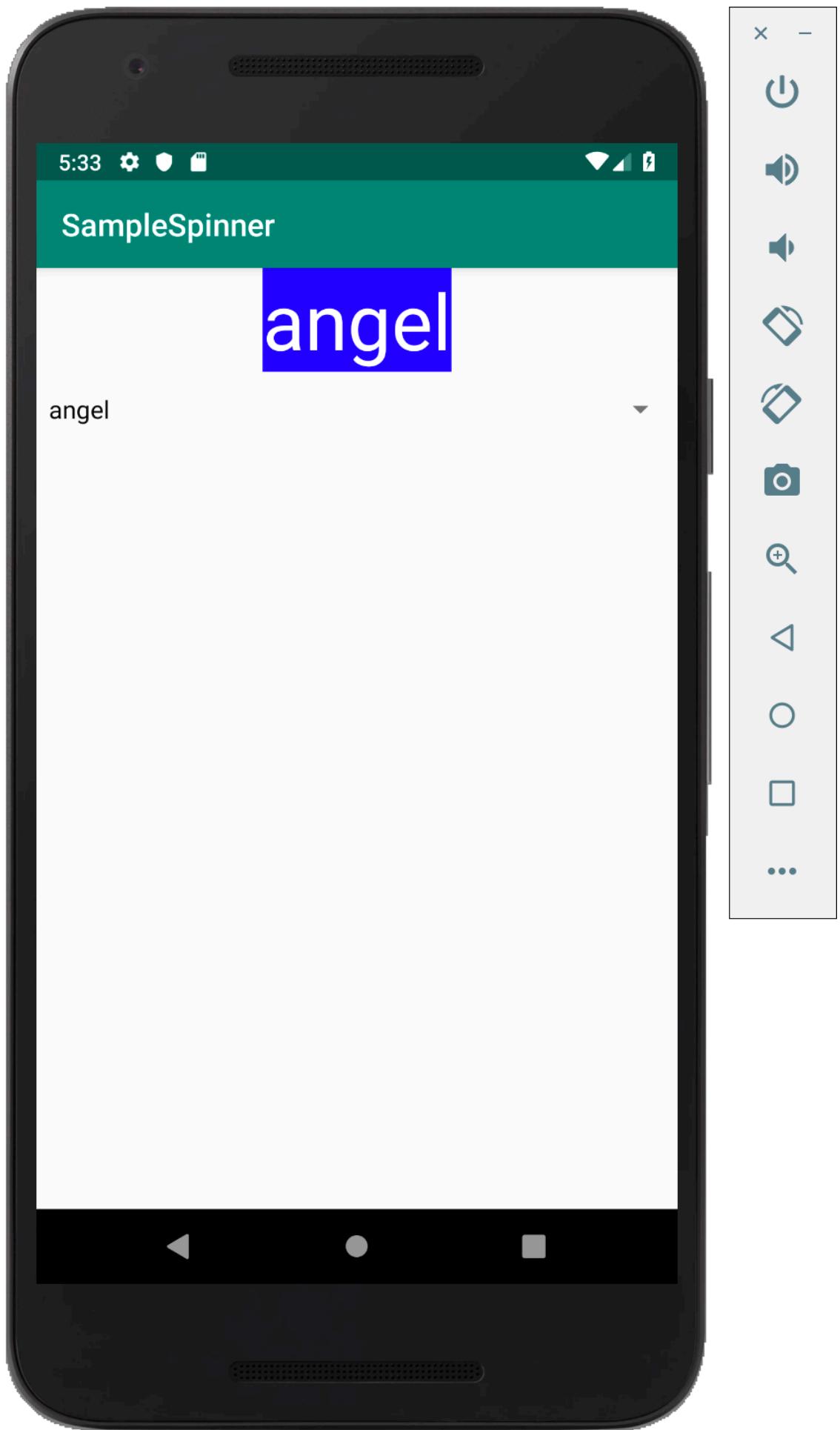
        // 아이템 선택 이벤트 처리
        // 스피너 객체가 아이템 선택 이벤트를 처리할 수 있도록 하는 리스너
```

```
    spinner.setOnItemSelectedListener(new
AdapterView.OnItemSelectedListener() {

    // 아이템이 선택되었을 때 호출됨
    @Override
    public void onItemSelected(AdapterView<?> parent, View view,
int position, long id) {
        textView.setText(items[position]);
    }

    // 아무것도 선택되지 않았을 때 호출됨
    @Override
    public void onNothingSelected(AdapterView<?> parent) {
        textView.setText("");
    }
});
```

- 실행 결과



## 예제(하나의 문자열을 하나의 아이템으로 보여주기)

- java/com~/MainActivity.java(프로젝트 안만들었음)

```
public class MainActivity extends ListActivity {  
    ...  
    // 리스트에 표시될 아이템들의 데이터를 배열로 정의  
    String[] items = {  
        "mike", "angel", "crow", "john", "ginnie", "sally", "cohen",  
        "rice"  
    };  
  
    // ArrayAdapter를 이용해 어댑터 객체를 생성한 후 리스트에 설정  
    public void onCreate(Bundle savedInstanceState) {  
        ...  
        setListAdapter(new ArrayAdapter<String>(  
            this,  
            android.R.layout.simple_list_item_1,  
            items  
        )  
    );  
    ...  
  
    // 리스트의 아이템이 선택되었을 때 처리하는 메소드 정의  
    protected void onListItemClick(ListView l, View v, int position,  
    long id) {  
        super.onListItemClick(l, v, position, id);  
  
        String text = " position: " + position + " " +  
        items[position];  
    }  
    }  
}
```

## 05-5. 그리드뷰 사용하기

- 그리드뷰(Grid View)** : 화면이 큰 PC 또는 웹에서 자주 사용하는 테이블(Table) 형태와 유사하게 데이터를 보여준다.
- 격자 모양으로 보여주는 그리드뷰도 여러 아이템 중의 하나를 선택하는 특징이 있어 선택 위젯으로 분류한다. 그러므로 어댑터를 이용해 뷰에 들어가는 데이터를 설정하고 **getView()** 메소드를 이용해 각 아이템이 표현되는 모양을 결정한다.
- 주의할 점** : 그리드뷰는 2차원적인 데이터, 즉 행과 열이 있는 데이터이기 때문에 정확하게 위치를 설정해줘야 한다.

## 예제(그리드뷰 사용)

- /res/layout/activity\_main.xml

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<RelativeLayout
    xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    android:background="#ffeeeeee"
    tools:context=".MainActivity">

    <LinearLayout
        android:id="@+id/layout1"
        android:orientation="horizontal"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="wrap_content">

        <Button
            android:text="추가"
            android:id="@+id/button"
            android:layout_width="wrap_content"
            android:layout_height="wrap_content" />

        <EditText
            android:id="@+id/editText"
            android:hint="name"
            android:layout_width="match_parent"
            android:layout_height="wrap_content" />

    </LinearLayout>

    <!-- numColumns 속성 : 그리드뷰의 칼럼 수를 설정하는 역할, 그리드뷰를 구분 짓는 가장 중요한 속성이다. -->
    <!-- horizontalSpacing, verticalSpacing 속성 : 각 아이템의 간격 -->
    <GridView
        android:id="@+id/gridView"
        android:layout_alignParentStart="true"
        android:layout_alignParentLeft="true"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="match_parent"
        android:background="#ffeeeeee"
        android:numColumns="2"
        android:horizontalSpacing="8dp"
        android:verticalSpacing="8dp"
        android:layout_margin="8dp"
```

```
>

</GridView>

</RelativeLayout>
```

- **/java/com~/SingerItem.java**

```
package com.example.samplegridview;

// 한 아이템에 필요한 데이터는 하나의 객체로 만들어 놓는 것이 좋으므로
// 클래스로 정의한다.
public class SingerItem {

    String name;
    String mobile;
    int age;
    int resId;

    public SingerItem(String name, String mobile) {
        this.name = name;
        this.mobile = mobile;
    }

    public SingerItem(String name, String mobile, int age, int resId) {
        this.name = name;
        this.mobile = mobile;
        this.age = age;
        this.resId = resId;
    }

    public String getName() {
        return name;
    }

    public void setName(String name) {
        this.name = name;
    }

    public String getMobile() {
        return mobile;
    }

    public void setMobile(String mobile) {
        this.mobile = mobile;
    }

    public int getAge() {
        return age;
    }
```

```

    }

    public void setAge(int age) {
        this.age = age;
    }

    public int getResId() {
        return resId;
    }

    public void setResId(int resId) {
        this.resId = resId;
    }
}

```

- **/java/com~/SingerItemView.java**

```

package com.example.samplegridview;

import android.content.Context;
import android.view.LayoutInflater;
import android.widget.ImageView;
import android.widget.LinearLayout;
import android.widget.TextView;

// SingerItemVIew 클래스는 리니어 레이아웃을 상속하므로 다른 뷰들을 포함할 수 있다.
public class SingerItemView extends LinearLayout {
    TextView textView;
    TextView textView2;
    TextView textView3;
    ImageView imageView;

    // Context 객체와 SingerItemView 객체를 파라미터로 전달받는다.
    public SingerItemView(Context context) {
        super(context);
        init(context);
    }

    public void init(Context context) {
        // XML 레이아웃의 정보를 객체화하기 위해 LayoutInflater 객체를 참조
        LayoutInflater inflater = (LayoutInflater)
            context.getSystemService(context.LAYOUT_INFLATER_SERVICE);
        // 인플레이트
        inflater.inflate(R.layout.singer_item, this, true);

        textView = findViewById(R.id.textView);
        textView2 = findViewById(R.id.textView2);
        textView3 = findViewById(R.id.textView3);
    }
}

```

```

        imageView = findViewById(R.id.imageView);
    }

    public void setName(String name) {
        textView.setText(name);
    }

    public void setMobile(String mobile) {
        textView2.setText(mobile);
    }

    public void setAge(int age) {
        textView3.setText(String.valueOf(age));
    }

    public void setImageView(int resId) {
        imageView.setImageResource(resId);
    }
}

```

- **/java/com~/MainActivity.java**

```

package com.example.samplegridview;

import android.support.v7.app.AppCompatActivity;
import android.os.Bundle;
import android.view.View;
import android.view.ViewGroup;
import android.widget.AdapterView;
import android.widget.BaseAdapter;
import android.widget.EditText;
import android.widget.GridView;
import android.widget.Toast;

import java.util.ArrayList;

public class MainActivity extends AppCompatActivity {

    EditText editText;

    GridView gridView;
    SingerAdapter adapter;

    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_main);

        gridView = findViewById(R.id.gridView);

```

```

// 어댑터 객체 참조
adapter = new SingerAdapter();

// 어댑터에 각 아이템의 데이터 추가
adapter.addItem(new SingerItem("소녀시대", "010-1000-1000", 20,
R.drawable.singer));
    adapter.addItem(new SingerItem("걸스데이", "010-2000-2000", 22,
R.drawable.singer2));
        adapter.addItem(new SingerItem("여자친구", "010-3000-3000", 21,
R.drawable.singer3));
            adapter.addItem(new SingerItem("E|아라", "010-4000-4000", 24,
R.drawable.singer4));
                adapter.addItem(new SingerItem("AOA", "010-5000-5000", 25,
R.drawable.singer5));

// 그리드뷰에 어댑터 객체 설정
gridView.setAdapter(adapter);

editText = findViewById(R.id.editText);

// 그리드뷰의 아이템 선택 이벤트를 처리할 리스너 설정
gridView.setOnItemClickListener(new
AdapterView.OnItemClickListener() {
    @Override
    public void onItemClick(AdapterView<?> parent, View view, int
position, long id) {
        SingerItem item = (SingerItem) adapter.getItem(position);
        Toast.makeText(getApplicationContext(), "선택 : " +
item.getName(), Toast.LENGTH_LONG).show();
    }
});
}

// BaseAdapter 를 상속하여 새로운 어댑터 클래스 정의
class SingerAdapter extends BaseAdapter {
    // 각 아이템의 데이터를 담고 있는 SingerItem 객체를
    // 저장할 ArrayList 객체 생성
    ArrayList<SingerItem> items = new ArrayList<SingerItem>();

    @Override
    // 전체 아이템의 개수를 리턴하는 메소드 정의
    // (어댑터에서 관리하는 아이템의 개수를 리턴)
    public int getCount() {
        return items.size();
    }

    public void addItem(SingerItem item) {
        items.add(item);
    }
}

```

```

    }

    @Override
    public Object getItem(int position) {
        return items.get(position);
    }

    @Override
    public long getItemId(int position) {
        return position;
    }

    @Override
    // 아이템에 표시할 뷰 리턴하는 메소드 정의
    // 첫 번째 파라미터 : 아이템의 인덱스, 리스트 뷰에서 아이템의 위치
    // 두 번째 파라미터 : 현재 인덱스에 해당하는 뷰 객체
    // 세 번째 파라미터 : 이 뷰를 포함하고 있는 부모 컨테이너 객체.
    public View getView(int position, View convertView, ViewGroup
viewGroup) {
        SingerItemView view = new
SingerItemView(getApplicationContext());
        SingerItem item = items.get(position);
        view.setName(item.getName());
        view.setMobile(item.getMobile());
        view.setAge(item.getAge());
        view.setImageView(item.getResId());

        return view;
    }
}
}

```

- /res/layout/singer\_item.xml

```

<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    android:padding="10dp"
    android:background="#ffffffff"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:orientation="vertical">

    <ImageView
        android:id="@+id/imageView"
        android:src="@drawable/singer"
        android:layout_width="60dp"
        android:layout_height="60dp" />

    <LinearLayout

```

```
    android:layout_marginLeft="10dp"
    android:orientation="vertical"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="wrap_content">

    <TextView
        android:id="@+id/textView"
        android:text="New Text"
        android:textColor="#ff5805"
        android:textSize="22dp"
        android:textStyle="bold"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content" />

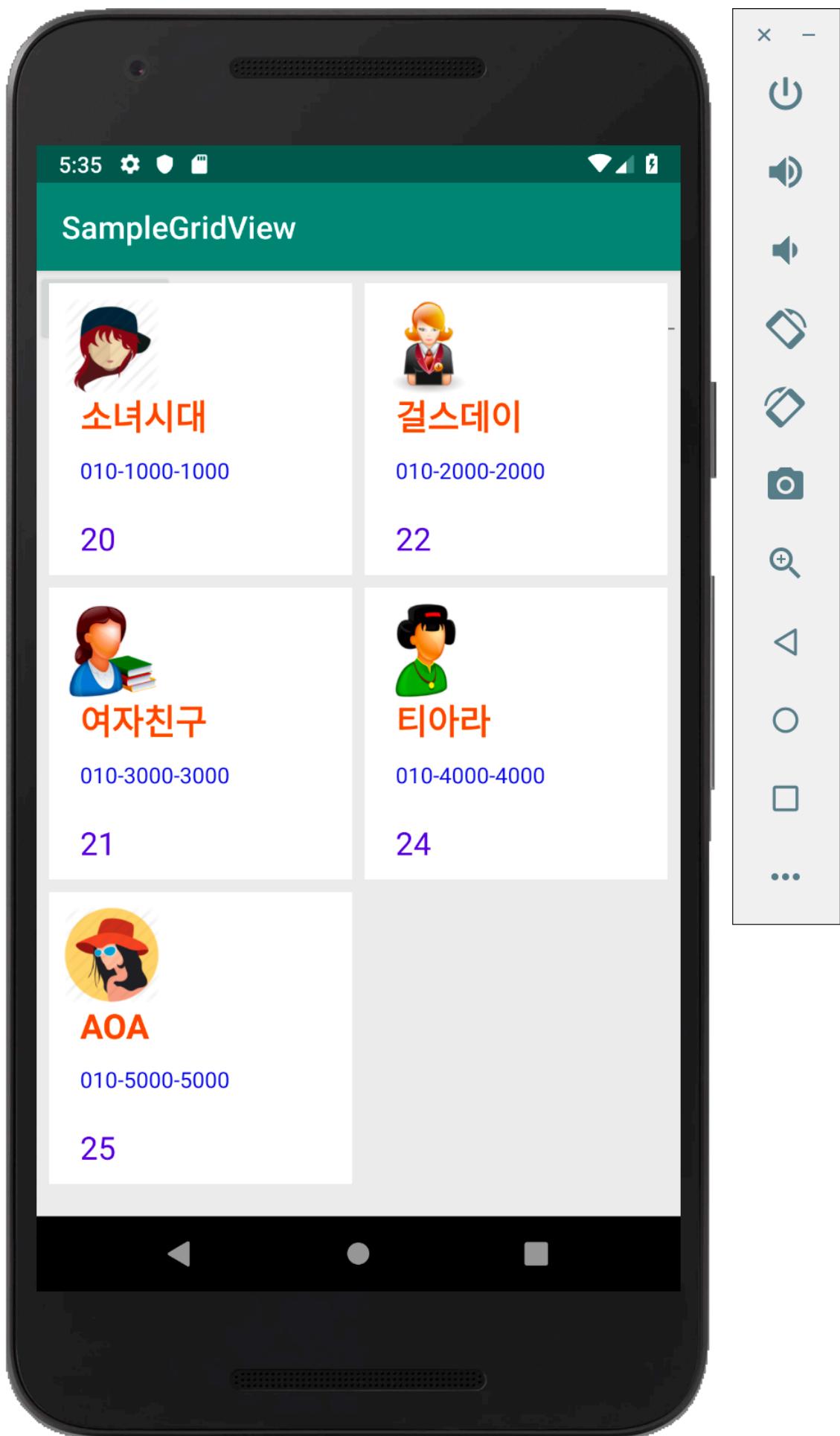
    <TextView
        android:id="@+id/textView2"
        android:layout_marginTop="10dp"
        android:text="New Text"
        android:textColor="#0223e0"
        android:textSize="14dp"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content" />

    <TextView
        android:id="@+id/textView3"
        android:layout_marginTop="20dp"
        android:text="New Text"
        android:textSize="20dp"
        android:textColor="#4902d6"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content" />

</LinearLayout>

</LinearLayout>
```

- 실행 결과



## 05-6. 복합 위젯 만들기

- 뷰를 상속해서 새로운 뷰를 만드는 것은 커스텀뷰를 만드는 가장 전형적인 방법이다.
- **복합 위젯(Composite Widget)** : 하나 이상의 뷰를 포함하고 있는 위젯으로 여러 개의 뷰를 하나의 클래스로 정의하여 재사용성을 높이기 위해 만든 위젯을 말한다.

### 예제(달력과 시계 위젯 사용)

- /res/layout/picker.xml

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<LinearLayout
    xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    android:gravity="center"
    android:orientation="vertical"
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content">

    <!-- 날짜 선택 위젯 정의 -->
    <DatePicker
        android:id="@+id/datePicker"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content">
    </DatePicker>

    <!-- 시간 선택 위젯을 보일지 여부를 결정하는 체크박스 정의 -->
    <CheckBox
        android:id="@+id/enableTimeCheckBox"
        android:text="시간 보이기"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content" />

    <!-- 시간 선택 위젯 정의 -->
    <TimePicker
        android:id="@+id/timePicker"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content">
    </TimePicker>

</LinearLayout>
```

- /java/com~/DateTimePicker.java

```
package com.example.sampledatetimepicker;
```

```
import android.content.Context;
import android.support.annotation.Nullable;
import android.util.AttributeSet;
import android.view.LayoutInflater;
import android.view.View;
import android.widget.CheckBox;
import android.widget.CompoundButton;
import android.widget.DatePicker;
import android.widget.LinearLayout;
import android.widget.TimePicker;

import java.util.Calendar;

// 리니어 레이아웃을 상속하여 새로운 클래스 정의
public class DateTimePicker extends LinearLayout {

    // 날짜나 시간이 변경되는 이벤트를 함께 처리하기 위한
    // 새로운 리스너 인터페이스 정의
    public static interface OnDateTimeChangedListener {
        void onDateTimeChanged(DateTimePicker view, int year, int
monthOfYear,
                               int dayOfYear, int hourOfDay, int minute);
    }

    private OnDateTimeChangedListener listener;
    private DatePicker datePicker;
    private TimePicker timePicker;
    private CheckBox enableTimeCheckBox;

    public DateTimePicker(Context context) {
        super(context);
        init(context);
    }

    public DateTimePicker(Context context, @Nullable AttributeSet attrs) {
        super(context, attrs);
        init(context);
    }

    private void init(Context context) {
        // 새로 정의한 클래스를 위한 레이아웃 인플레이션
        LayoutInflater inflater = (LayoutInflater)
            context.getSystemService(Context.LAYOUT_INFLATER_SERVICE);
        inflater.inflate(R.layout.picker, this, true);

        // 시간 정보 참조
        Calendar calendar = Calendar.getInstance();
        final int curYear = calendar.get(Calendar.YEAR);
        final int curMonth = calendar.get(Calendar.MONTH);
```

```

final int curDay = calendar.get(Calendar.DAY_OF_MONTH);
final int curHour = calendar.get(Calendar.HOUR_OF_DAY);
final int curMinute = calendar.get(Calendar.MINUTE);

// 날짜 선택 위젯 초기화
datePicker = findViewById(R.id.datePicker);
datePicker.init(curYear, curMonth, curDay, new
DatePicker.OnDateChangedListener() {
    @Override
    public void onDateChanged(DatePicker view, int year, int
monthOfYear, int dayOfMonth) {
        // 새로 정의한 리스너 이벤트 전달
        if(listener != null) {
            // 시간이 변경되는 이벤트가 발생했을 때
            // 새로운 리스너의 메소드 호출
            listener.onDateTimeChanged(
                DateTimePicker.this, year, monthOfYear,
                dayOfMonth,
                timePicker.getCurrentHour(),
                timePicker.getCurrentMinute()
            );
        }
    }
});

// 체크박스 이벤트 처리
enableTimeCheckBox = findViewById(R.id.enableTimeCheckBox);
enableTimeCheckBox.setOnCheckedChangeListener(new
CompoundButton.OnCheckedChangeListener() {
    @Override
    public void onCheckedChanged(CompoundButton buttonView,
boolean isChecked) {
        timePicker.setEnabled(isChecked);
        timePicker.setVisibility(enableTimeCheckBox.isChecked()
?
View.VISIBLE : View.INVISIBLE);
    }
});

// 시간 선택 위젯 이벤트 처리
timePicker = findViewById(R.id.timePicker);
timePicker.setOnTimeChangedListener(new
TimePicker.OnTimeChangedListener() {
    @Override
    public void onTimeChanged(TimePicker view, int hourOfDay, int
minute) {
        if(listener != null) {
            listener.onDateTimeChanged(
                DateTimePicker.this, datePicker.getYear(),

```

```
        datePicker.getMonth(),
datePicker.getDayOfMonth(),
                hourOfDay, minute
            );
        }
    }
);

timePicker.setCurrentHour(curHour);
timePicker.setCurrentMinute(curMinute);
timePicker.setEnabled(enableTimeCheckBox.isChecked());
timePicker.setVisibility((enableTimeCheckBox.isChecked() ?
View.VISIBLE : View.INVISIBLE));
}

// 새로운 리스너 객체 설정 메소드 정의
public void setOnDateTimeChangedListener(OnDateTimeChangedListener
dateTimeListener) {
    this.listener = dateTimeListener;
}

public void updateDateTime(int year, int monthOfYear, int dayOfMonth,
                           int currentHour, int currentMinute) {
    datePicker.updateDate(year, monthOfYear, dayOfMonth);
    timePicker.setCurrentHour(currentHour);
    timePicker.setCurrentMinute(currentMinute);
}

public void setIs24HourView(final boolean is24HourView) {
    timePicker.setIs24HourView(is24HourView);
}

public int getYear() {
    return datePicker.getYear();
}

public int getMonth() {
    return datePicker.getMonth();
}

public int getDayOfMonth() {
    return datePicker.getDayOfMonth();
}

public int getCurrentHour() {
    return timePicker.getCurrentHour();
}

public int getCurrentMinute() {
```

```

        return timePicker.getCurrentMinute();
    }

    public boolean enableTime() {
        return enableTimeCheckBox.isChecked();
    }

}

```

- **/res/layout/activity\_main.xml**

```

<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<android.support.constraint.ConstraintLayout
    xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    tools:context=".MainActivity">

    <LinearLayout
        android:orientation="vertical"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="match_parent">

        <!-- 변경된 날짜와 시간 값을 표시하는 텍스트뷰 추가 -->
        <TextView
            android:id="@+id/textView"
            android:layout_width="wrap_content"
            android:layout_height="wrap_content" />

        <!-- 새로 정의한 DateTimePicker 뷰 사용을 위해 추가 -->
        <com.example.sampleddatetimepicker.DateTimePicker
            android:id="@+id/picker"
            android:layout_width="wrap_content"
            android:layout_height="wrap_content">

        </com.example.sampleddatetimepicker.DateTimePicker>

    </LinearLayout>

</android.support.constraint.ConstraintLayout>

```

- **/java/com~/MainActivity.java**

```

package com.example.sampleddatetimepicker;

import android.support.v7.app.AppCompatActivity;

```

```
import android.os.Bundle;
import android.widget.TextView;

import java.text.SimpleDateFormat;
import java.util.Calendar;

public class MainActivity extends AppCompatActivity {

    final SimpleDateFormat dateFormat = new SimpleDateFormat(
        "yyyy년 MM월 dd일 HH시 mm분"
    );

    TextView textView;
    DateTimePicker picker;

    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_main);

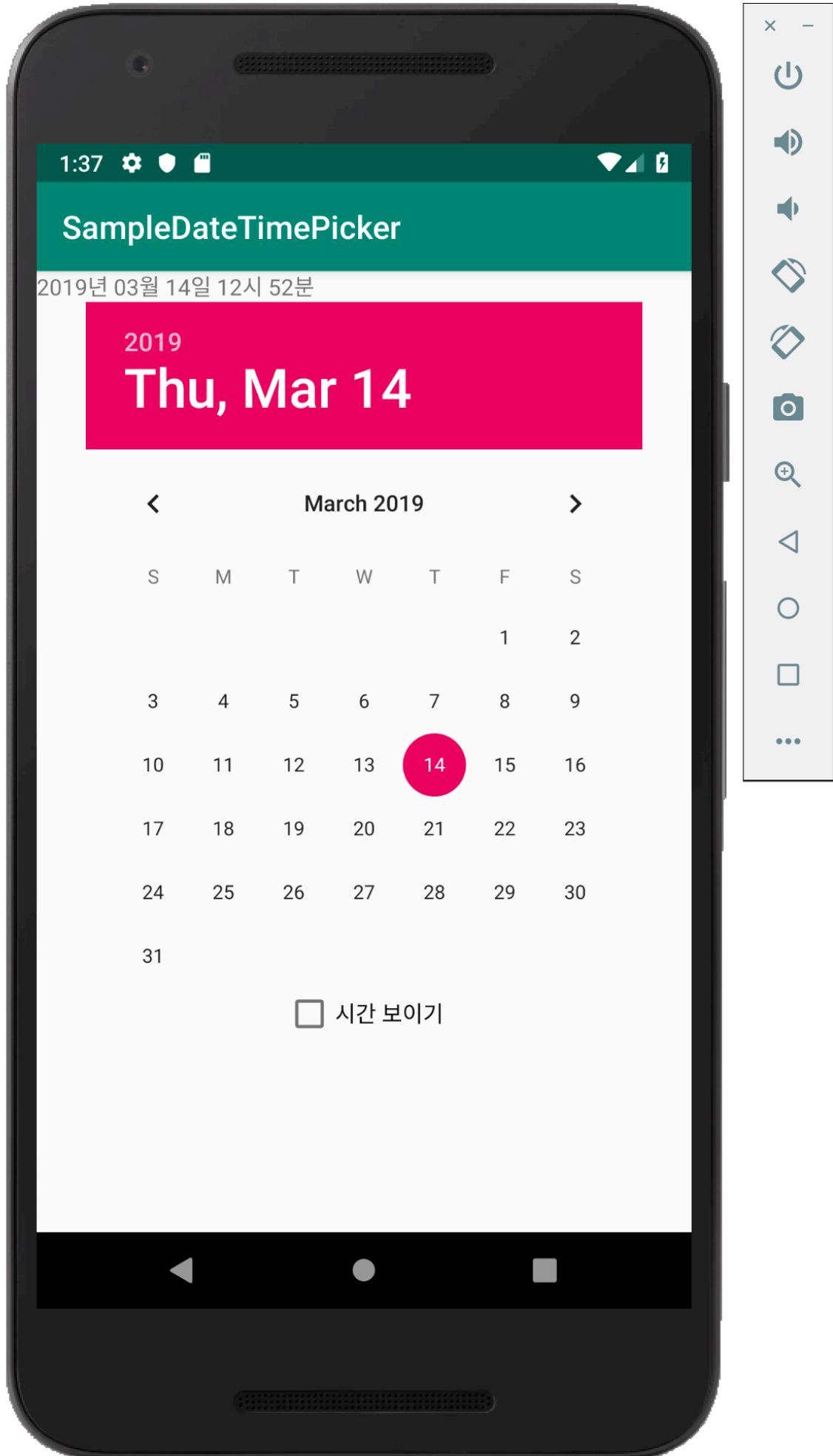
        textView = findViewById(R.id.textView);
        picker = (DateTimePicker) findViewById(R.id.picker);

        // 이벤트 처리
        picker.setOnDateTimeChangedListener(
            new DateTimePicker.OnDateTimeChangedListener() {
                @Override
                public void onDateTimeChanged(DateTimePicker view, int
year, int monthOfYear, int dayOfYear, int hourOfDay, int minute) {
                    Calendar calendar = Calendar.getInstance();
                    calendar.set(year, monthOfYear, dayOfYear,
hourOfDay, minute);

                    // 바뀐 시간 텍스트뷰에 표시
                    textView.setText(dateFormat.format(calendar.getTime()));
                }
            }
        );

        Calendar calendar = Calendar.getInstance();
        calendar.set(picker.getYear(), picker.getMonth(),
picker.getDayOfMonth(), picker.getCurrentHour(),
picker.getCurrentMinute());
        textView.setText(dateFormat.format(calendar.getTime()));
    }
}
```

#### ● 실행 결과



## 05-7. 월별 캘린더 만들기

: 월별 캘린더는 격자 모양일 수 밖에 없으므로 테이블 레이아웃이나 그리드뷰를 이용하는 것이 좋다. 그리드뷰를 이용하면 필요에 따라 데이터 캐싱을 통해 메모리 사용을 줄여준다.

### 예제

- /res/layout/activity\_main.xml

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:orientation="vertical"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    tools:context=".MainActivity">

    <RelativeLayout
        android:background="#ffffffff"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="wrap_content">

        <!--이전 월로 이동하기 위한 버튼 추가-->
        <Button
            android:id="@+id/monthPrevious"
            android:layout_width="46dp"
            android:layout_height="wrap_content"
            android:background="@drawable/backward"
            android:gravity="center_horizontal"
            android:layout_alignParentLeft="true"
            />

        <!--현재 월을 표시하기 위한 텍스트뷰 추가-->
        <TextView
            android:id="@+id/monthText"
            android:layout_width="200dp"
            android:layout_height="wrap_content"
            android:text="MonthView"
            android:textSize="24dp"
            android:gravity="center_horizontal"
            android:layout_centerInParent="true"
            />

        <!--이후 월로 이동하기 위한 버튼 추가-->
        <Button>
```

```

        android:id="@+id/monthNext"
        android:background="@drawable/forward"
        android:gravity="center_horizontal"
        android:layout_alignParentRight="true"
        android:layout_width="46dp"
        android:layout_height="wrap_content" />
    </RelativeLayout>

    <!--새로 정의한 월별 캘린더 뷰 추가-->
    <GridView
        android:id="@+id/monthView"
        android:numColumns="7"
        android:stretchMode="columnWidth"
        android:horizontalSpacing="1dp"
        android:verticalSpacing="1dp"
        android:background="#ffbbbbbb"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="match_parent">
    </GridView>

</LinearLayout>

```

- **/java/com~/MonthItem.java**

```

package com.example.samplecalendar;

public class MonthItem {

    private int dayValue;

    public MonthItem(){}
    public MonthItem(int day) {
        dayValue = day;
    }

    public int getDay() {
        return dayValue;
    }

    public void setDay(int day) {
        this.dayValue = day;
    }
}

```

- **/java/com~/MonthItemView.java**

```

package com.example.samplecalendar;

```

```

import android.content.Context;
import android.graphics.Color;
import android.support.annotation.Nullable;
import android.support.v7.widget.AppCompatTextView;
import android.util.AttributeSet;

public class MonthItemView extends AppCompatTextView {

    private MonthItem item;

    public MonthItemView(Context context) {
        super(context);

        init();
    }

    public MonthItemView(Context context, @Nullable AttributeSet attrs) {
        super(context, attrs);

        init();
    }

    private void init() {
        setBackgroundColor(Color.WHITE);
    }

    public MonthItem getItem() {
        return item;
    }

    public void setItem(MonthItem item) {
        this.item = item;

        int day = item.getDay();
        if (day != 0) {
            setText(String.valueOf(day));
        } else {
            setText("");
        }
    }
}

```

- **/java/com~/MonthAdapter.java**

```

package com.example.samplecalendar;

import android.content.Context;
import android.graphics.Color;

```



```
public MonthAdapter(Context context, @Nullable AttributeSet
attributeSet) {
    super();

    mContext = context;

    init();
}

// 1개월의 일별 데이터를 담고 있을 수 있는
// MonthItem 의 배열 객체 생성
private void init() {
    items = new MonthItem[7 * 6];

    mCalendar = Calendar.getInstance();
    recalculate();
    resetDayNumbers();
}

// 어댑터를 초기화할 때 호출
// 월별로 시작하는 날짜를 계산
public void recalculate() {
    mCalendar.set(Calendar.DAY_OF_MONTH, 1);

    int dayOfWeek = mCalendar.get(Calendar.DAY_OF_WEEK);
    firstDay = getFirstDay(dayOfWeek);
    Log.d(TAG, "firstDay : " + firstDay);

    mStartDay = mCalendar.getFirstDayOfWeek();
    curYear = mCalendar.get(Calendar.YEAR);
    curMonth = mCalendar.get(Calendar.MONTH);
    lastDay = getLastDay(curYear, curMonth);

    Log.d(TAG, "curYear : " + curYear + ", curMonth : " + curMonth +
", lastDay : " + lastDay);

    int diff = mStartDay - Calendar.SUNDAY - 1;
    startDay = getFirstDayOfWeek();
    Log.d(TAG, "mStartDay : " + mStartDay + ", startDay : " +
startDay);
}

// 이전 월로 이동 시 일별 데이터 새로 계산
public void setPreviousMonth() {
    mCalendar.add(Calendar.MONTH, -1);
    recalculate();

    resetDayNumbers();
    selectedPosition = -1;
```

```
}

// 다음 월로 이동 시 일별 데이터 새로 계산
public void setNextMonth() {
    mCalendar.add(Calendar.MONTH, 1);
    recalculate();

    resetDayNumbers();
    selectedPosition = -1;
}

// 어댑터를 초기화할 때 호출
// 지정한 월의 일별 데이터를 새로 계산하는 메소드 정의
public void resetDayNumbers() {
    for (int i = 0; i < 42; i++) {
        int dayNumber = (i + 1) - firstDay;
        if (dayNumber < 1 || dayNumber > lastDay) {
            dayNumber = 0;
        }

        items[i] = new MonthItem(dayNumber);
    }
}

private int getFirstDay(int dayOfWeek) {
    int result = 0;
    if (dayOfWeek == Calendar.SUNDAY) {
        result = 0;
    } else if (dayOfWeek == Calendar.MONDAY) {
        result = 1;
    } else if (dayOfWeek == Calendar.TUESDAY) {
        result = 2;
    } else if (dayOfWeek == Calendar.WEDNESDAY) {
        result = 3;
    } else if (dayOfWeek == Calendar.THURSDAY) {
        result = 4;
    } else if (dayOfWeek == Calendar.FRIDAY) {
        result = 5;
    } else if (dayOfWeek == Calendar.SATURDAY) {
        result = 6;
    }

    return result;
}

public int getCurYear() {
    return curYear;
}
```

```
public int getCurMonth() {
    return curMonth;
}

public int getNumColumns() {
    return 7;
}

public int getCount() {
    return 7 * 6;
}

public Object getItem(int position) {
    return items[position];
}

public long getItemId(int position) {
    return position;
}

// 이 메소드에서 반환되는 뷰가 각 셀에 표시되는 것
// 계산된 날짜 값을 MonthItemView 객체로 만들어 반환
public View getView(int position, View convertView, ViewGroup parent)
{
    Log.d(TAG, "getView(" + position + ") called.");

    MonthItemView itemView;
    if (convertView == null) {
        itemView = new MonthItemView(mContext);
    } else {
        itemView = (MonthItemView) convertView;
    }

    GridView.LayoutParams params = new GridView.LayoutParams(
        GridView.LayoutParams.MATCH_PARENT,
        120
    );

    // getView() 메소드에서 리턴하는 뷰에 현재 날짜의
    // MonthItem 객체 설정
    int rowIndex = position / countColumn;
    int columnIndex = position % countColumn;

    Log.d(TAG, "Index : " + rowIndex + ", " + columnIndex);

    itemView.setItem(items[position]);
    itemView.setLayoutParams(params);
    itemView.setPadding(2, 2, 2, 2);
}
```

```
        itemView.setGravity(Gravity.LEFT);

        if (columnIndex == 0) {
            itemView.setTextColor(Color.RED);
        } else {
            itemView.setTextColor(Color.BLACK);
        }

        if (position == getSelectedPosition()) {
            itemView.setBackgroundColor(Color.YELLOW);
        } else {
            itemView.setBackgroundColor(Color.WHITE);
        }

        return itemView;
    }

    public static int getFirstDayOfWeek() {
        int startDay = Calendar.getInstance().getFirstDayOfWeek();
        if (startDay == Calendar.SATURDAY) {
            return Time.SATURDAY;
        } else if (startDay == Calendar.MONDAY) {
            return Time.MONDAY;
        } else {
            return Time.SUNDAY;
        }
    }

    private int getMonthLastDay(int year, int month) {
        switch (month) {
            case 0:
            case 2:
            case 4:
            case 6:
            case 7:
            case 9:
            case 11:
                return 31;

            case 3:
            case 5:
            case 8:
            case 10:
                return 30;

            default:
                if (((year % 4 == 0) && (year % 100 != 0) || (year % 400
== 0))) {
                    return 29;
                }
        }
    }
}
```

```

        } else {
            return 28;
        }
    }

    public void setSelectedPosition(int selectedPosition) {
        this.selectedPosition = selectedPosition;
    }

    public int getPosition() {
        return selectedPosition;
    }
}

```

- **/java/com~/MainActivity.java**

```

package com.example.samplecalendar;

import android.support.v7.app.AppCompatActivity;
import android.os.Bundle;
import android.util.Log;
import android.view.View;
import android.widget.AdapterView;
import android.widget.Button;
import android.widget.GridView;
import android.widget.TextView;

public class MainActivity extends AppCompatActivity {

    GridView monthView;
    MonthAdapter monthViewAdapter;
    TextView monthText;

    int curYear;
    int curMonth;

    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_main);

        // 레이아웃에 정의된 월별 캘린더 뷰 객체 참조
        monthView = findViewById(R.id.monthView);

        // 어댑터 객체 생성 후 월별 캘린더 뷰 객체에 설정
        monthViewAdapter = new MonthAdapter(this);
        monthView.setAdapter(monthViewAdapter);
    }
}

```

```
// 월별 캘린더 뷰에 리스너 설정
monthView.setOnItemClickListener(new
AdapterView.OnItemClickListener() {
    @Override
    public void onItemClick(AdapterView<?> parent, View view, int
position, long id) {
        MonthItem curItem = (MonthItem)
monthViewAdapter.getItem(position);
        int day = curItem.getDay();

        Log.d("MainActivity", "Selected : " + day);
    }
});

monthText = (TextView) findViewById(R.id.monthText);
setMonthText();

// 이전 월 [이동] 버튼 클릭 시 일별 데이터를
// 다시 계산하는 메소드 호출하고 화면 갱신
Button monthPrevious = (Button) findViewById(R.id.monthPrevious);
monthPrevious.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(View v) {
        monthViewAdapter.setPreviousMonth();
        monthViewAdapter.notifyDataSetChanged();

        setMonthText();
    }
});

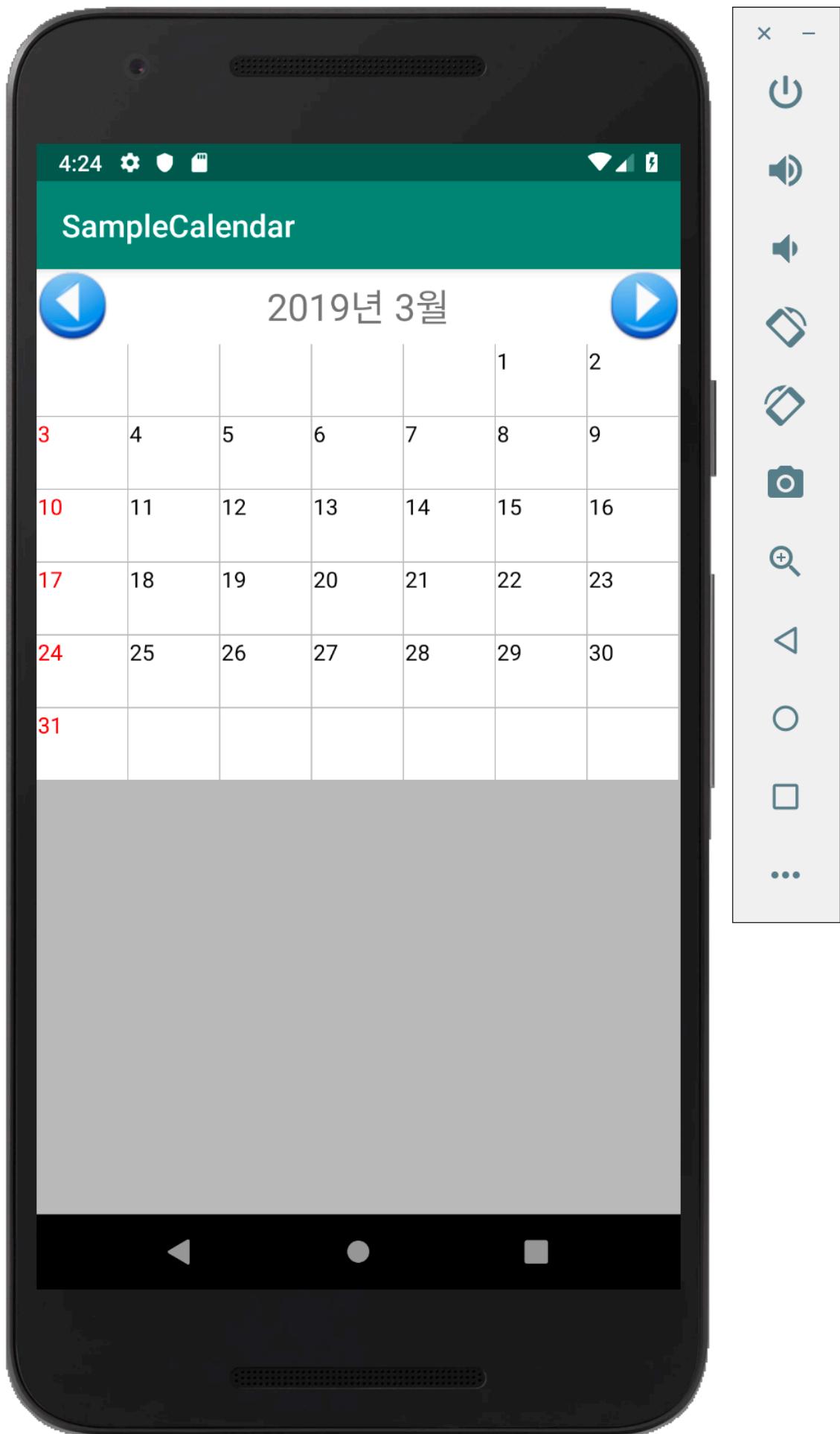
// 다음 월 [이동] 버튼 클릭 시 일별 데이터를
// 다시 계산하는 메소드 호출하고 화면 갱신
Button monthNext = (Button) findViewById(R.id.monthNext);
monthNext.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(View v) {
        monthViewAdapter.setNextMonth();
        monthViewAdapter.notifyDataSetChanged();

        setMonthText();
    }
});

private void setMonthText() {
    curYear = monthViewAdapter.getCurYear();
    curMonth = monthViewAdapter.getCurMonth();
```

```
    monthText.setText(curYear + "년 " + (curMonth+1) + "월");  
}  
}
```

- 실행 결과



## 05-8. 멀티터치 이미지 뷰어 만들기

- **멀티터치(Multi Touch)** : 두 손가락을 이용해서 손가락 사이를 벌리면 이미지가 점차 확대
  - 멀티 터치 이벤트 처리 메소드

```
// 몇 개의 손가락이 터치되었는지를 알 수 있다.  
  
// 손가락에 대한 좌표값  
// 첫 번째 터치 손가락, pointerIndex = 0  
// 두 번째 터치 손가락, pointerIndex = 1  
public final float getX(int pointerIndex);  
public final float getY(int pointerIndex);
```

## 예제(터치 이벤트를 사용해 이미지의 크기를 크게, 작게)

- `/java/com~/ImageDisplayView.java`

```
package com.example.samplemultitouch;  
  
import android.content.Context;  
import android.graphics.Bitmap;  
import android.graphics.Canvas;  
import android.graphics.Color;  
import android.graphics.Matrix;  
import android.graphics.Paint;  
import android.util.AttributeSet;  
import android.util.Log;  
import android.view.MotionEvent;  
import android.view.View;  
  
// 뷰를 상속하면서 OnTouchListener 인터페이스를 구현하는 클래스 정의  
// 이미지에 대한 이벤트 처리 클래스이므로 View 클래스 상속  
// 또한 이 클래스는 터치 이벤트를 처리 하므로 OnTouchListener 구현  
public class ImageDisplayView extends View implements View.OnTouchListener {  
  
    public static final String TAG = "ImageDisplayView";  
  
    Context mContext;  
  
    Canvas mCanvas;  
  
    Bitmap mBitmap;  
  
    Paint mPaint;
```

```
int lastX;
int lastY;

Bitmap sourceBitmap;

// 매트릭스 객체
// 수학적인 연산을 통해 비트맵 이미지의 각 픽셀 값을 변경
Matrix mMMatrix;

float sourceWidth = 0.0F;
float sourceHeight = 0.0F;

float bitmapCenterX;
float bitmapCenterY;

float scaleRatio;
float totalScaleRatio;

float displayWidth = 0.0F;
float displayHeight = 0.0F;

int displayCenterX = 0;
int displayCenterY = 0;

public float startX;
public float startY;

public static float MAX_SCALE_RATIO = 5.0F;
public static float MIN_SCALE_RATIO = 0.1F;

float oldDistance = 0.0F;

int oldPointerCount = 0;
boolean isScrolling = false;
float distanceThreshold = 3.0F;

public ImageDisplayView(Context context) {
    super(context);

    mContext = context;

    init();
}

public ImageDisplayView(Context context, AttributeSet attrs) {
    super(context, attrs);

    mContext = context;
```

```
    init();
}

// 매트릭스 객체를 초기화 및
// 이 클래스를 구현하는 리스너 설정
private void init() {
    mPaint = new Paint();
    mMMatrix = new Matrix();

    lastX = -1;
    lastY = -1;

    setOnTouchListener(this);
}

// 뷰가 초기화되고 나서 화면에 보이기 전 크기가 전해지면
// 호출되는 메소드 안에서 메모리 상에 새로운 비트맵 객체 생성
// (뷰가 보이기전에 호출 됨)
protected void onSizeChanged(int w, int h, int oldw, int oldh) {
    if (w > 0 && h > 0) {
        // 메모리에 비트맵 이미지를 만드는 메소드
        newImage(w, h);

        redraw();
    }
}

public void newImage(int width, int height) {
    Bitmap img = Bitmap.createBitmap(width, height,
Bitmap.Config.ARGB_8888);
    Canvas canvas = new Canvas();
    canvas.setBitmap(img);

    mBitmap = img;
    mCanvas = canvas;

    displayWidth = (float) width;
    displayHeight = (float) height;

    displayCenterX = width / 2;
    displayCenterY = height / 2;
}

public void drawBackground(Canvas canvas) {
    if (canvas != null) {
        canvas.drawColor(Color.BLACK);
    }
}
```

```
// 뷰가 화면에 그려지는 메소드 안에서
// 메모리 상의 비트맵 객체 그리기
// (더블 버퍼링 방식)
protected void onDraw(Canvas canvas) {
    if (mBitmap != null) {
        // 단순히 메모리에 만들어져 있는 비트맵 이미지를 화면에 그려주는 역할
        canvas.drawBitmap(mBitmap, 0, 0, null);
    }
}

public void setImageData(Bitmap image) {
    recycle();

    sourceBitmap = image;

    sourceWidth = sourceBitmap.getWidth();
    sourceHeight = sourceBitmap.getHeight();

    bitmapCenterX = sourceBitmap.getWidth() / 2;
    bitmapCenterY = sourceBitmap.getHeight() / 2;

    scaleRatio = 1.0F;
    totalScaleRatio = 1.0F;
}

public void recycle() {
    if (sourceBitmap != null) {
        sourceBitmap.recycle();
    }
}

public void redraw() {
    if (sourceBitmap == null) {
        Log.d(TAG, "sourceBitmap is null in redraw().");
        return;
    }

    drawBackground(mCanvas);

    float originX = (displayWidth - (float) sourceBitmap.getWidth()) /
2.0F;
    float originY = (displayHeight - (float) sourceBitmap.getHeight()) /
2.0F;

    mCanvas.translate(originX, originY);
    mCanvas.drawBitmap(sourceBitmap, mMMatrix, mPaint);
    mCanvas.translate(-originX, -originY);
}
```

```
        invalidate();
    }

    // 뷰를 터치할 때 호출되는 메소드 다시 정의
    // 메모리 상의 비트맵 이미지에 대상이 되는
    // 사진 이미지를 변형한 후 그려주는 부분이 가장 중요
    public boolean onTouch(View v, MotionEvent ev) {
        // 손가락으로 눌렀는지, 움직이고 있는지, 떼어졌는지
        final int action = ev.getAction();

        // 터치했을 때 몇 개의 손가락으로 터치하는지 개수 확인
        int pointerCount = ev.getPointerCount();
        Log.d(TAG, "Pointer Count : " + pointerCount);

        switch (action) {
            // 손가락으로 눌렀을 때의 기능 추가
            case MotionEvent.ACTION_DOWN:
                if (pointerCount == 1) {
                    float curX = ev.getX();
                    float curY = ev.getY();

                    startX = curX;
                    startY = curY;
                } else if (pointerCount == 2) {
                    oldDistance = 0.0F;

                    isScrolling = true;
                }
                return true;

            // 손가락으로 움직일 때의 기능 추가
            case MotionEvent.ACTION_MOVE:
                if (pointerCount == 1) {
                    if (isScrolling) {
                        return true;
                    }
                    float curX = ev.getX();
                    float curY = ev.getY();

                    if (startX == 0.0F) {
                        startX = curX;
                        startY = curY;
                    }

                    return true;
                }

                float offsetX = startX - curX;
                float offsetY = startY - curY;
```

```
        if (oldPointerCount == 2) {

            } else {
                Log.d(TAG, "ACTION_MOVE : " +
                    offsetX + ", " + offsetY);
            }

            startX = curX;
            startY = curY;
        } else if (pointerCount == 2) {
            float x1 = ev.getX(0);
            float y1 = ev.getY(0);
            float x2 = ev.getX(1);
            float y2 = ev.getY(1);

            float dx = x1 - x2;
            float dy = y1 - y2;
            float distance = new Double(
                Math.sqrt(new Float(dx * dx + dy * dy).doubleValue())));
            .floatValue();

            float outScaleRatio = 0.0F;
            if (oldDistance == 0.0F) {
                oldDistance = distance;

                break;
            }

            if (distance > oldDistance) {
                if ((distance - oldDistance) < distanceThreshold)
{
                    return true;
                }

                outScaleRatio = scaleRatio + (oldDistance /
distance * 0.05F);
            } else if (distance < oldDistance) {
                if ((oldDistance - distance) < distanceThreshold)
{
                    return true;
                }

                outScaleRatio = scaleRatio - (distance /
oldDistance * 0.05F);
            }
        }

        if (outScaleRatio < MIN_SCALE_RATIO || outScaleRatio >
MAX_SCALE_RATIO) {
```

```

        Log.d(TAG, "Invalid scaleRatio : " +
outScaleRatio);
    } else {
        Log.d(TAG, "Distance : " + distance + ",",
ScaleRatio : " + outScaleRatio);

        // 두 손가락으로 움직이고 있을 때
        scaleImage(outScaleRatio);
    }

    oldDistance = distance;
}

oldPointerCount = pointerCount;
break;

// 손가락을 떼었을 때의 기능 추가
case MotionEvent.ACTION_UP:
    if (pointerCount == 1) {
        float curX = ev.getX();
        float curY = ev.getY();

        float offsetX = startX - curX;
        float offsetY = startY - curY;

        if (oldPointerCount == 2) {

        } else {
            // 한 손가락으로 움직이고 있을 때
            // 이전에 움직였을 때의 좌표값과
            // 차이를 계산한 후 그만큼 이미지를 이동시키도록
            // moveImage 호출
            moveImage(-offsetX, -offsetY);
        }
    } else {
        isScrolling = false;
    }

    return true;
}
return true;
}

// 매트릭스 객체를 사용해 이미지 크기 변경
private void scaleImage(float inScaleRatio) {
    Log.d(TAG, "scaleImage() called : " + inScaleRatio);

    // postScale() 비트맵 이미지를 확대 또는 축소 가능
    // 첫 번째 파라미터 : x축을 기준으로 확대하는 비율

```

```

        // 두 번째 파라미터 : Y축을 기준으로 확대하는 비율
        // 세 번째, 네 번째 파라미터 : 확대 또는 축소할 때 기준이 되는 위치(보통 비트맵 이미
        // 지의 중간점)
        mMatrix.postScale(inScaleRatio, inScaleRatio, bitmapCenterX,
        bitmapCenterY);

        // 비트맵 이미지를 회전시킬 때 사용
        // 첫 번째 파라미터 : 회전 각도
        mMatrix.postRotate(0);

        totalScaleRatio = totalScaleRatio + inScaleRatio;

        redraw();
    }

    // 매트릭스 객체를 사용해 이미지 이동
    private void moveImage(float offsetX, float offsetY) {
        Log.d(TAG, "moveImage() called : " + offsetX + ", " + offsetY);

        // 비트맵 이미지를 이동시킬 때 사용
        // 첫 번째, 두 번째 파라미터 : 이동할 만큼의 X와 Y 좌표값
        mMatrix.postTranslate(offsetX, offsetY);

        // 화면에 다시 그려준다.
        redraw();
    }
}

```

- **/res/layout/activity\_main.xml**

```

<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<android.support.constraint.ConstraintLayout
    xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    tools:context=".MainActivity">

    <LinearLayout
        android:orientation="vertical"
        android:id="@+id/viewerContainer"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="match_parent">

        </LinearLayout>

</android.support.constraint.ConstraintLayout>

```

- /java/com~/MainActivity.java

```
package com.example.samplemultitouch;

import android.content.res.Resources;
import android.graphics.Bitmap;
import android.graphics.BitmapFactory;
import android.support.v7.app.AppCompatActivity;
import android.os.Bundle;
import android.widget.LinearLayout;

public class MainActivity extends AppCompatActivity {

    LinearLayout viewContainer;
    ImageDisplayView displayView;

    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_main);

        init();
    }

    private void init() {
        // XML 레이아웃에 정의한 리니어 레이아웃 객체 참조
        viewContainer = (LinearLayout) findViewById(R.id.viewerContainer);
        Bitmap sourceBitmap = loadImage();
        if (sourceBitmap != null) {
            // 새로 정의한 ImageDisplayView 객체 생성
            displayView = new ImageDisplayView(this);

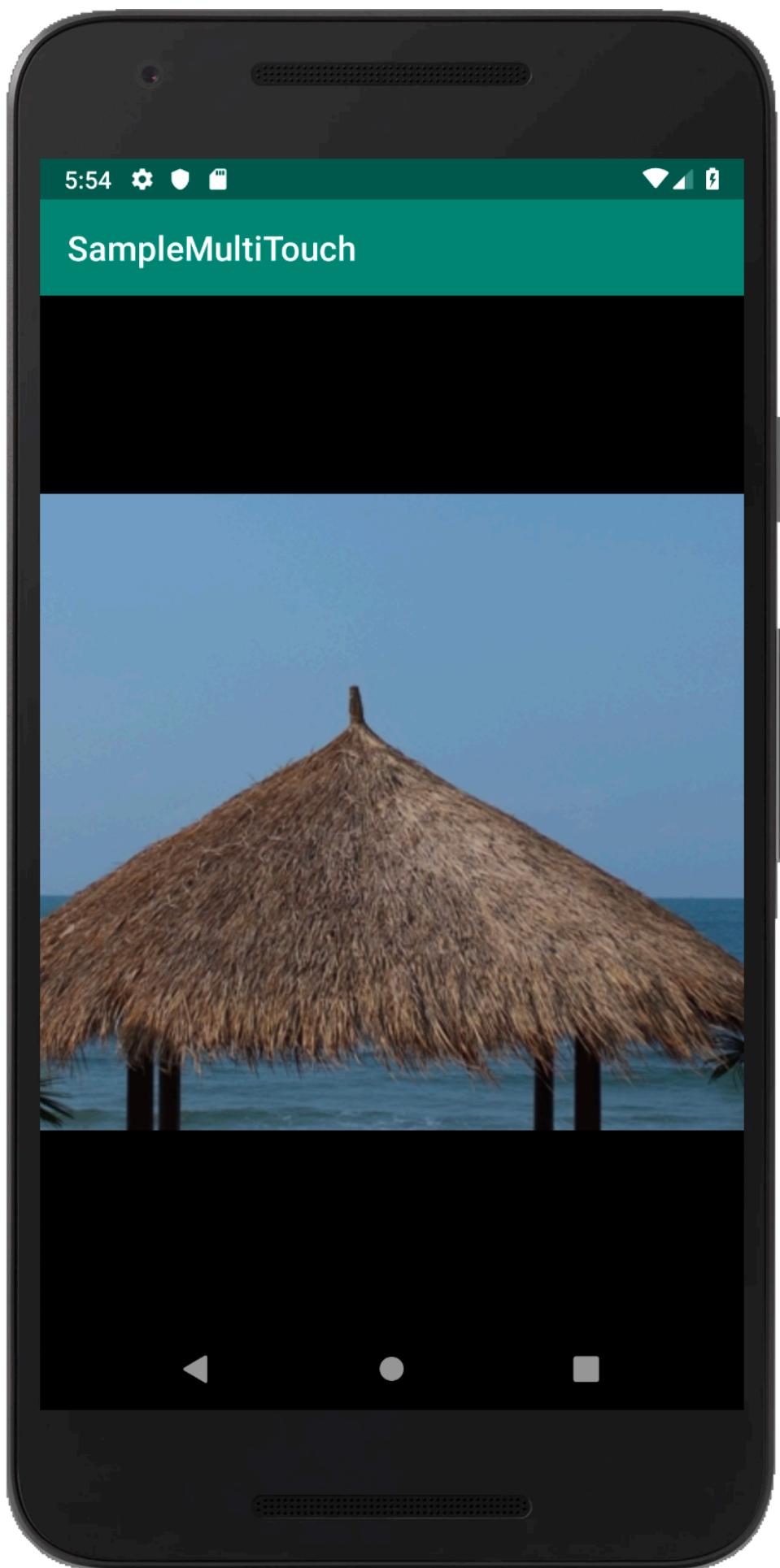
            // ImageDisplayView 객체에 사진 이미지를 로딩하여 설정
            displayView.setImageData(sourceBitmap);
            LinearLayout.LayoutParams params = new
            LinearLayout.LayoutParams(
                LinearLayout.LayoutParams.MATCH_PARENT,
                LinearLayout.LayoutParams.MATCH_PARENT
            );
            // addView()를 이용해 리니어 레이아웃 객체에 ImageDisplayView 객체 추가
            viewContainer.addView(displayView, params);
        }
    }

    private Bitmap loadImage() {
        Resources res = getResources();
```

```
    Bitmap bitmap = BitmapFactory.decodeResource(res,
R.drawable.beach);

    return bitmap;
}
}
```

- 실행 결과



# 도전 문제

---