



# 소프트웨어 융합기초(I) 웹(WEB)개발



박 현 숙

# 목차

---



1장 HTML 개요

2장 HTML 시멘틱 태그

3장 CSS 개요

4장 DOM(Document Object Model)

5장 HTML 입력 양식

6장 자바스크립트(JavaScript)

7장 자바스크립트(JavaScript) 연산자와 조건문

**8장 자바스크립트(JavaScript) 반복문**

9장 jQuery

10장 jQuery 문자열 처리

11장 jQuery 배열

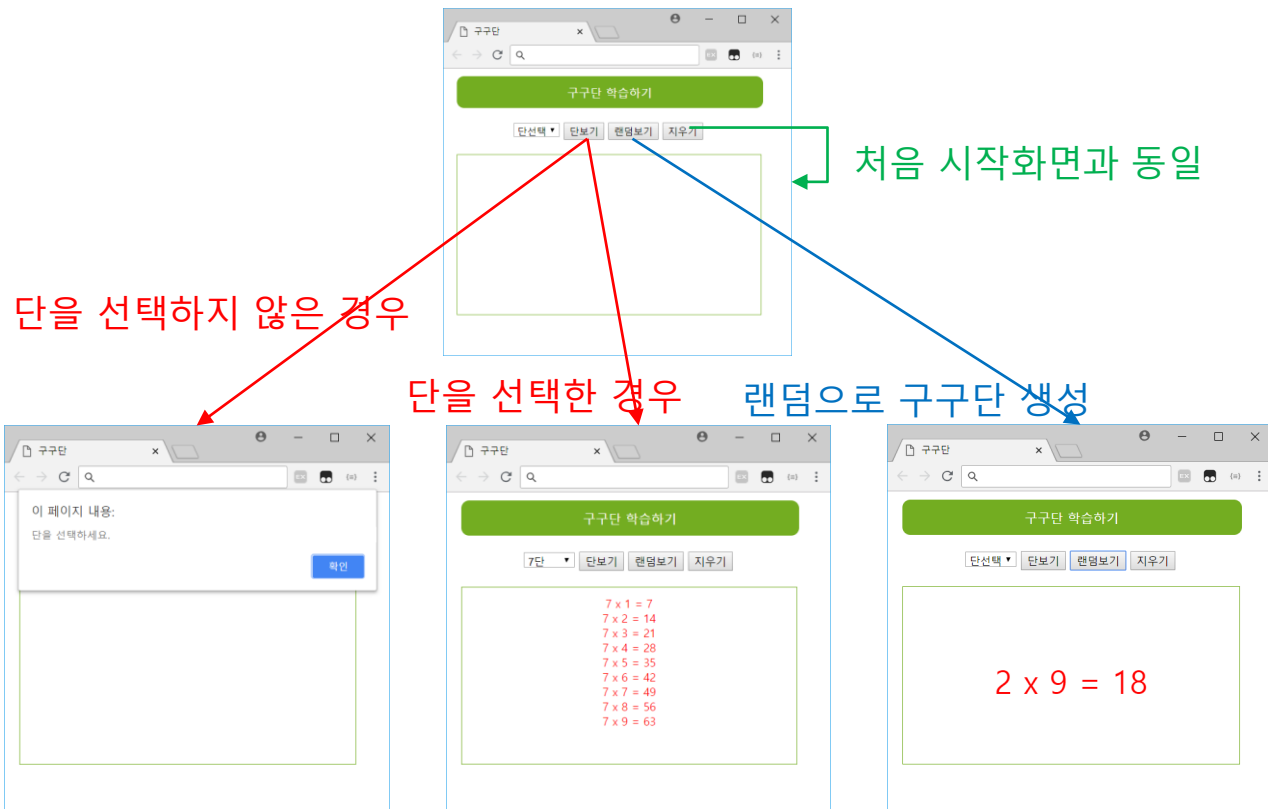
12장 jQuery Ajax를 이용한 공공데이터 활용하기



# 자바스크립트(Javascript) 반복문



# 해결문제



# 반복문

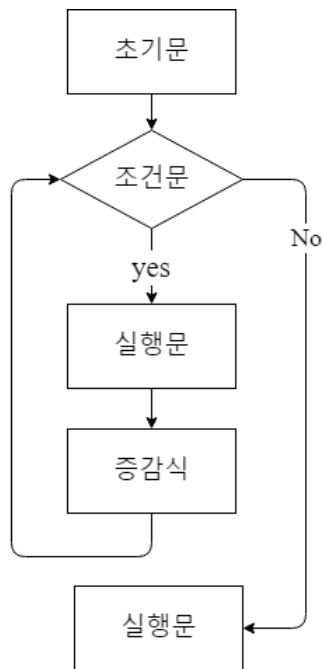
---

- 특정한 부분의 코드를 반복적으로 수행되도록 하는 프로그래밍 문법
  - **for**
    - 일정 간격 동안 계속 수행되도록 하는 명령문
  - **while**
    - 조건이 참일 동안 계속해서 수행되도록 하는 명령문
  - **do while**
    - 반드시 한번의 실행문을 실행 한 후 조건식을 검사하는 명령문

# 반복문 비교

일정한 간격 동안 계속 수행

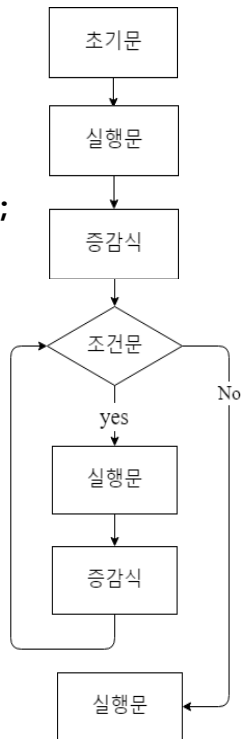
```
for (초기값; 조건식; 증감식) {  
    실행문;  
    ...  
    ...  
}
```



조건문이 참일 동안 계속해서 수행

```
초기값;  
while (조건문) {  
    실행문;  
    증감식;  
}
```

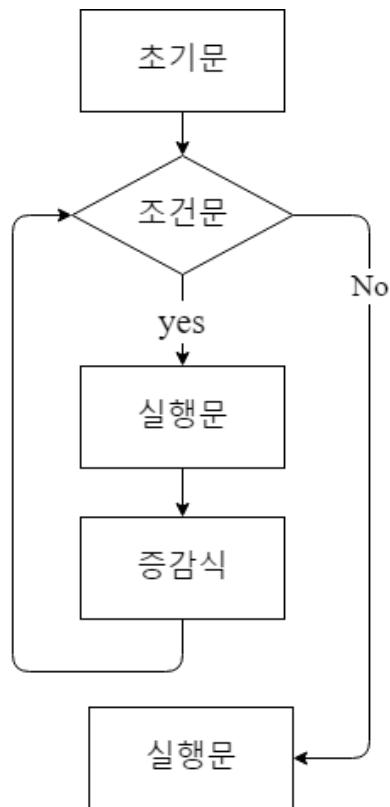
```
초기값;  
do {  
    실행문;  
    증감식;  
} while (조건문);
```



# 반복문 - for

```
for (초기값; 조건식; 증감식) {  
    실행문;  
    ...  
}
```

```
<script>  
function show() {  
    var str = "" ;  
    var i;  
  
    for (i = 1; i <= 10; i++) {  
        str = str + i + "<br>" ;  
    }  
    document.getElementById("msg").innerHTML = str ;  
}  
</script>
```



# 반복문 - while

초기값;

while (조건식) {

실행문;

증감식;

}

```
<script>
```

```
function show() {
```

```
var str = "" ;
```

```
var i = 1;
```

```
while (i <= 10) {
```

```
    str = str + i + "<br>" ;
```

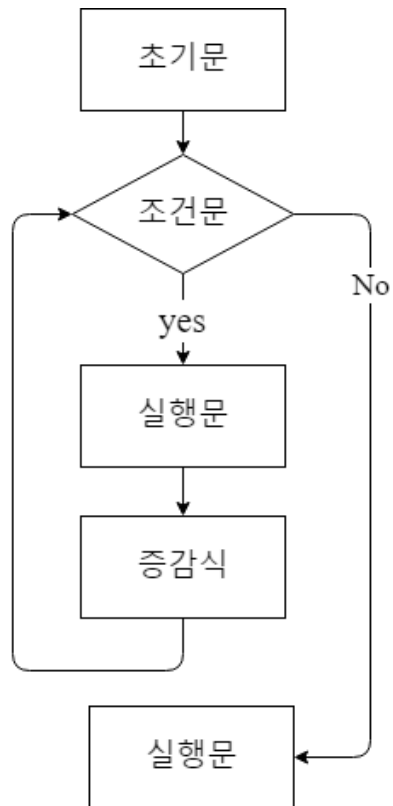
```
    i++;
```

```
}
```

```
document.getElementById("msg").innerHTML = str ;
```

```
}
```

```
</script>
```





# 반복문 - do while

초기값;

do {

실행문;

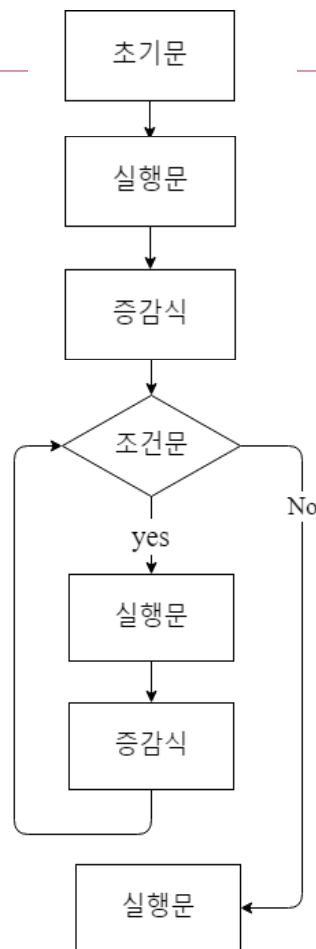
증감식;

} while (조건식) ;

```
<script>
```

```
function show() {
    var str = "" ;
    var i = 1;
    do {
        str = str + i + "<br>" ;
        i++;
    } while (i <= 10);
    document.getElementById("msg").innerHTML = str ;
}
```

```
</script>
```

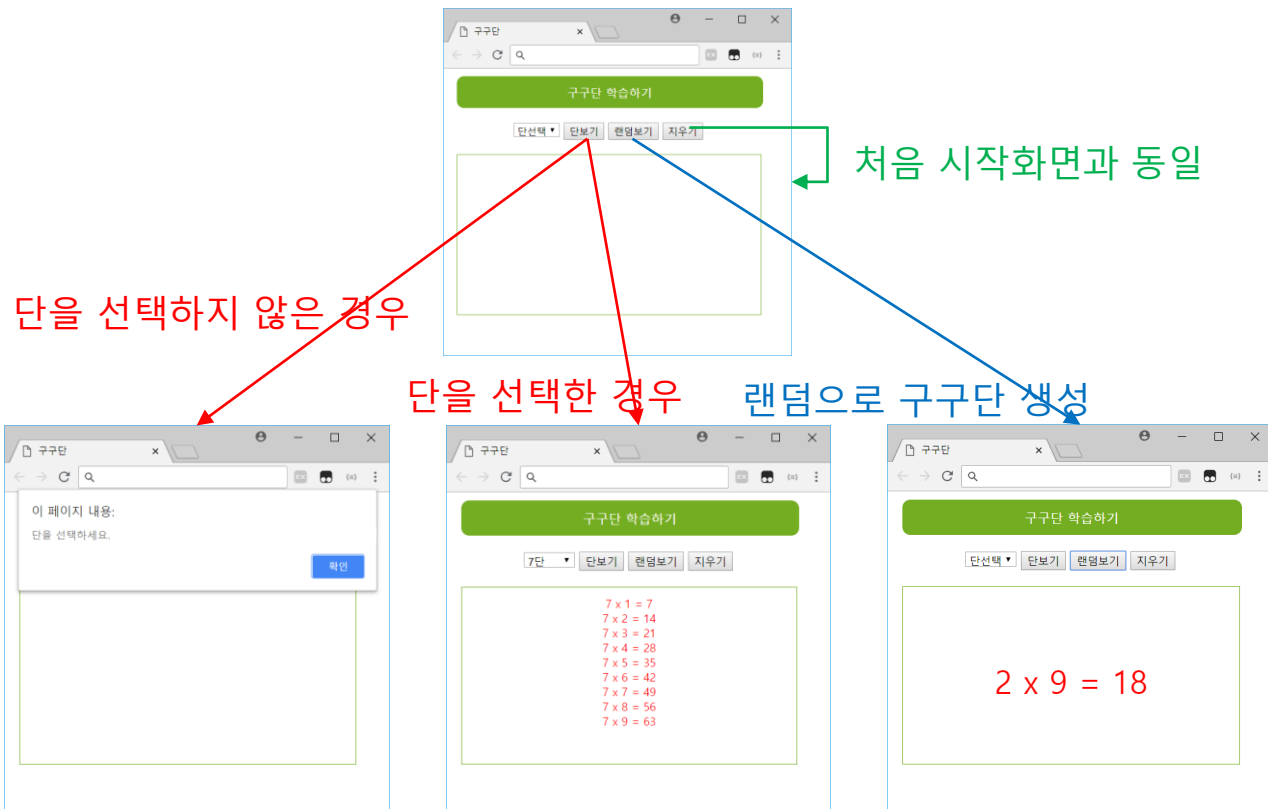


# 반복문 - while과 do while

```
function show() {  
    var str = "" ;  
    var i = 11;  
    while (i <= 10) {  
        str = str + i + "<br>" ;  
        i++;  
    }  
    document.getElementById("msg").innerHTML = str ;  
}
```

```
function show() {  
    var str = "" ;  
    var i = 11;  
    do {  
        str = str + i + "<br>" ;  
        i++;  
    } while (i <= 10);  
    document.getElementById("msg").innerHTML = str ;  
}
```

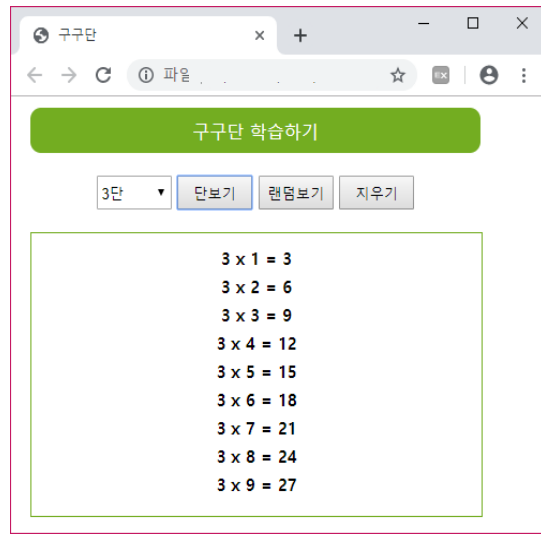
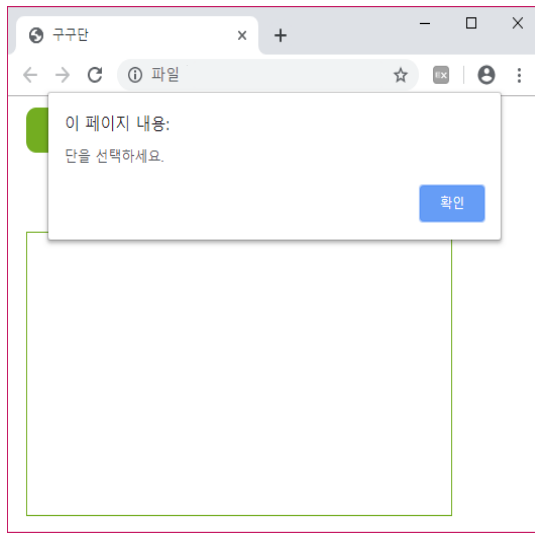
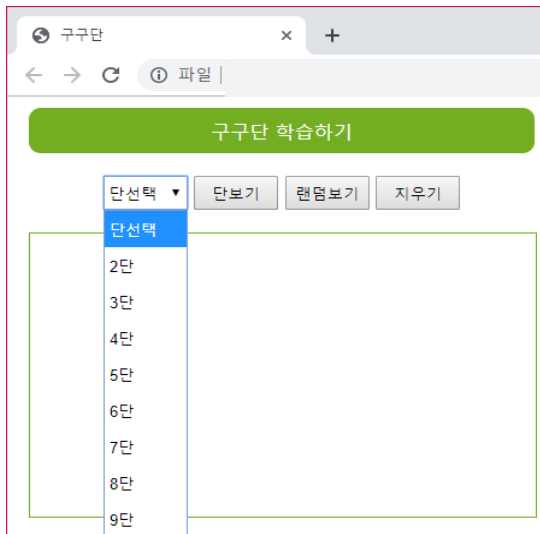
# 해결문제



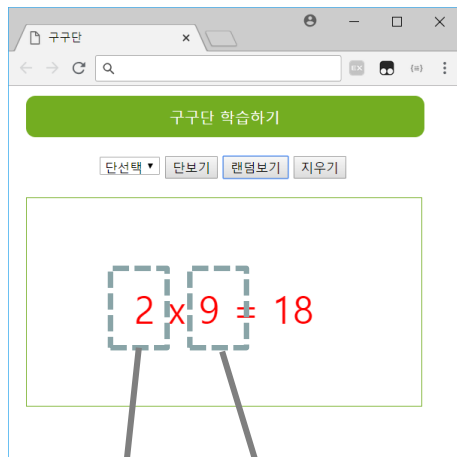
# 해결문제 - 구구단 출력 01

1. <select>요소의 <option>요소의 value값으로 단 선택
2. 단을 선택하지 않으면 대화상자를 통해 입력 안내
3. 단을 선택한 경우는 해당 단을 모두 출력
4. 지우기 버튼을 누르면 초기 상태로 변경

색상값 : #73AD21



# 해결문제 - 구구단 출력 02



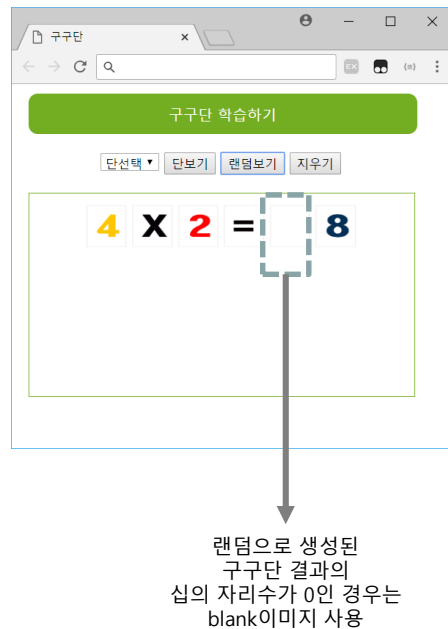
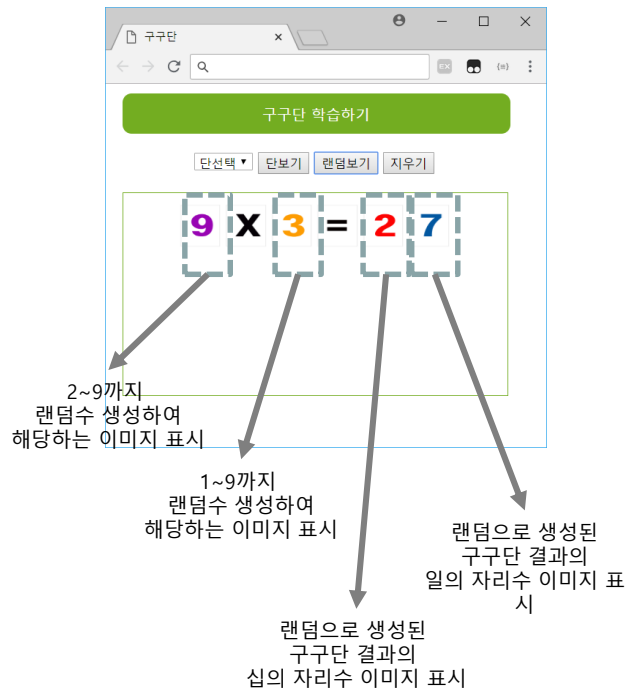
2~9까지  
랜덤수 생성

1~9까지  
랜덤수 생성

1. 두 랜덤수 생성
2. 생성된 랜덤수를 이용하여 결과 계산
3. 구구단 출력문을 만들어 출력

- **Math.random()**
  - 0~1의 숫자 랜덤발생
- **Math.floor(숫자)**
  - 소수점 내림
- 1~100까지 랜덤수 발생
  - **Math.floor(Math.random()\*100)+1**

# 랜덤구구단 이미지



# 응용 문제



## 1. 카드보기

### ① 시작값과 종료값을 입력확인

입력 값이 없을 경우는 대화상자를 띄워 입력 유도

### ② 시작값이 종료값보다 큰 경우

작은 값에서 큰 값으로 카드 생성

### ③ 카드는 한 줄에 5개씩 출력되도록 작성

### ④ 짝수와 홀수 카드를 구분

홀수 카드인 경우는 card1클래스 사용

짝수 카드인 경우는 배경이 노란색인 card2클래스 사용

## 2. 지우기

### ① 카드 모두 지우기



**Thanks for the class**