

소프트웨어설계및실험

2주차 과제

1. 사용자가 메시지와 시간을 입력한다.

- 메시지의 입력 방식은 text이다.
- 시간은 년(year), 월(month), 일(day), 시(hour), 분(minute)을 입력하며, 숫자로 입력한다.

The screenshot shows a mobile application interface for setting a reminder. At the top, there is a status bar with the time 2:40, a settings icon, a notification icon, and signal/battery indicators. Below the status bar is a purple header bar with the text "week2". The main content area has a title "Reminder" in the center. Below the title, there is a label "Message:" followed by a text input field containing the placeholder text "Remind me to...". Below the message field, there is a label "Time:" followed by five text input fields for time components: "Month", "Day", "Year", "Hour", and "Minute". At the bottom of the form is a grey button labeled "SAVE". The entire interface is displayed on a black background, which is the Android navigation bar.

2. 사용자가 입력한 시간에 메시지가 Toast로 나타나며, Notification이 생성된다.

- Toast는 애플리케이션이 종료된 후에도 발생한다.
- 메시지는 Notification의 Title에 나타난다.

