

과제 #3 학습 목표

(1) C++ 벡터의 이해

C++ 벡터 기반의 영어 단어 뜻 맞추기 게임을 만들어 보자. 본 게임은 단어 맞추기와 어휘 삽입이 가능 해야 한다. **단어 맞추기 기능에서는** 영어 단어와 한글 단어로 구성되는 Word 클래스를 작성한 후, vector <Word> v;로 벡터를 생성하여 프로그램 내에서 여러 개의 Word객체를 벡터에 삽입해 둔다. 그리고 랜덤하게 사용자에게 영어 단어를 보여주고 4개의 한글 단어 보기를 출력 한다. 4개의 보기 중 정답을 제외한 3개는 벡터에 있는 단어중 랜덤하게 선택한다. 사용자는 보기에서 선택하도록 한다. 어휘 삽입 기능은 원하는 영어단어와 한글단어를 추가하는 기능이다. ** 반드시 벡터를 사용해야 하며, iterator는 미사용할 것.

예제화면)

*****영어 단어 맞추기를 시작합니다*****

(1)어휘 삽입 (2) 어휘 테스트 (3) 프로그램 종료
원하는 테스트를 선택하세요 : 2

어휘 테스트를 시작합니다.(종료는 0 입력)

Animal ?

(1) 인간 (2) 동물 (3) 집 (4) 컴퓨터

정답을 입력하세요> 2

Good!

Emotion ?

(1) 인간 (2) 동물 (3) 집 (4) 감정

정답을 입력하세요> 3

틀렸습니다.!!! 정답은 (4)번 감정입니다.

Student ?

(1) 학생 (2) 동물 (3) 집 (4) 감정

정답을 입력하세요> 1

Good answer!

Conglomerate ?

(1) 학생 (2) 동물 (3) 집 (4) 군수산업체

정답을 입력하세요> 0

어휘 테스트를 종료합니다.....

*****영어 단어 맞추기를 시작합니다*****

(1)어휘 삽입 (2) 어휘 테스트 (3) 프로그램 종료

원하는 테스트를 선택하세요 : 1

어휘 추가를 시작합니다.((종료는 영어단어에 exit를 입력)

영어 단어 > water

한글 단어 > 물

영어 단어 > book
한글 단어 > 책
영어 단어 > exit
어휘 삽입을 종료합니다.

*****영어 단어 맞추기를 시작합니다*****

(1)어휘 삽입 (2) 어휘 테스트 (3) 프로그램 종료
원하는 테스트를 선택하세요 : 1

.
.

제출 :

(1) 4월 10일(일)까지 아래의 이메일로 문서와 코드를 보낸다.

장성봉 : sungbong.jang@kumoh.ac.kr

(3) "파일 한개로 압축"해서 보내시기 바랍니다.(문서파일, 소스코드, 실행결과 캡처). 반드시 이름을 준수하여 메일로 보내기 바랍니다.

첨부파일 형태 : "홍길동20160410_hw3.zip" 형태

(3) 프로그램은 발표 수업 때, 실행되어야 하며, 에러발생하거나 경고 발생하면 감점.

(4) 숙제 수행도중 질문이나 궁금한 점이 있으면, 사전에 이메일로 예약한 후 직접 찾아오기 바랍니다.