

leethyun's Portfolio



가톨릭대학교 4학년 (2013.03 ~ 2020.02 졸업)

이 태현

Lee Taehyun

010 7162 4020

leethw@naver.com

git : github.com/leetaehyun94

blog : leetaehyun94.github.io



이력

학력

- 서울디지털고등학교 졸업 (2010.03 ~ 2013.02)
- 가톨릭대학교 4학년 졸업 (2013.03 ~ 2020.02)
 - 전공 : 컴퓨터정보공학부 (전산/컴퓨터 계열)
 - 학점 : 3.83 / 4.5

경력

- 베어로보틱스 SW 개발 인턴 (2019.01 ~ 2019.02)
 - Tablet Ordering System 개발
- 삼성전자 무선사업부 SW 개발 인턴 (2019.06 ~ 2019.08)
 - Object Storage Service 개발

병역사항

- 의경 만기제대 (2014.07.31 ~ 2016.04.30)



이력

자격

- 정보처리기사 (2018.08.17)
- OPlc IM2 (2019.10.23)

대내외활동

- 가톨릭대학교 컴퓨터정보공학부 학회 셈틀쟁이 회원 활동 (2013.03 ~ 현재)
 - C/C++, Java 스터디 진행
- 가톨릭대학교 알고리즘 소모임(ALCUK) 창설 및 운영 (2017.01 ~ 현재)
- 디프만(Depromeet) 회원 활동 (2018.03 ~ 2018.06)
 - Javascript 스터디 참여
 - <https://github.com/depromeet>
- Github 기술 블로그 운영 (2018.12 ~ 현재)
 - leetaehyun94.github.io
- 2019 NAVER CAMPUS HACKDAY SUMMER (2019.05.16 ~ 2019.05.17)
 - 네이버 개발자와 함께하는 1박2일 해커톤
 - <https://github.com/NAVER-CAMPUS-HACKDAY-2019s>



Award & Antecedents

2017 산업융합 아이디어 공모전 대상

2017 가톨릭대학교 교내 창업 아이디어 공모전 우수상

2017 가톨릭대학교 교내 프로그래밍 대회(ACM-ICPC 온라인 예선) 은상

2017 가톨릭대학교 컴퓨터정보공학부 학술제 프로그래밍 대회 2등

2018 SCPC(Samsung Collegiate Programming Cup) 본선 진출

2018 디지털 과거 Code + 본선 진출

2018 Edaily Coding Challenge 본선 38등

2018 가톨릭대학교 컴퓨터정보공학부 학술제 프로그래밍 대회 1등

2019 가톨릭대학교 교내 프로그래밍 대회(ACM-ICPC 온라인 예선) 대상

2019 ACM-ICPC 서울지역 본선(전국 대학생 프로그래밍 경진대회) 23위



프로젝트

PROJECTS

01

Object Storage Service
오브젝트 스토리지 설계 및 구축

02

Tablet Ordering System
태블릿 주문 시스템 설계 및 구축

03

Electronic Warfare Simulator
전자전투 모델링 연구

04

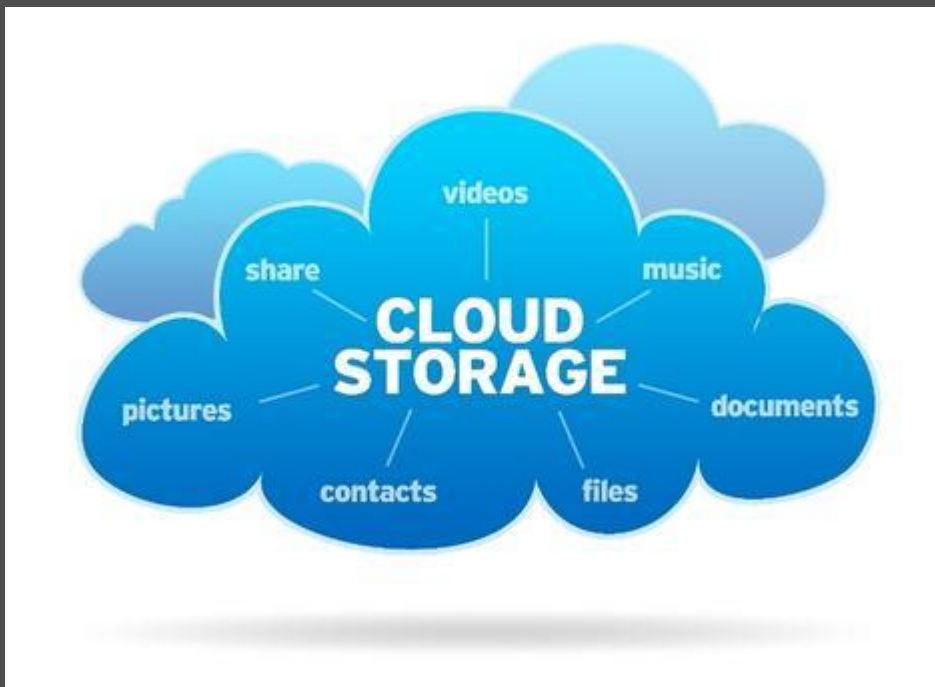
Little Cloud
윈도우 메신저 서비스

05

TV를 품은 VR
VR 인터랙티비티 방송 플랫폼

Object Storage Service

오브젝트 스토리지 설계 및 구축



대량의 비정형 데이터를 저장하고 보안, 가용성 및 신뢰성을 고려한 서비스

수행 기간

- 2019.07 ~ 2019.8 (6주)

수행 인원

- 2명

담당 업무

- 고가용성, 데이터 내구성과 확장성을 고려한 오브젝트 스토리지 구축

개발 환경

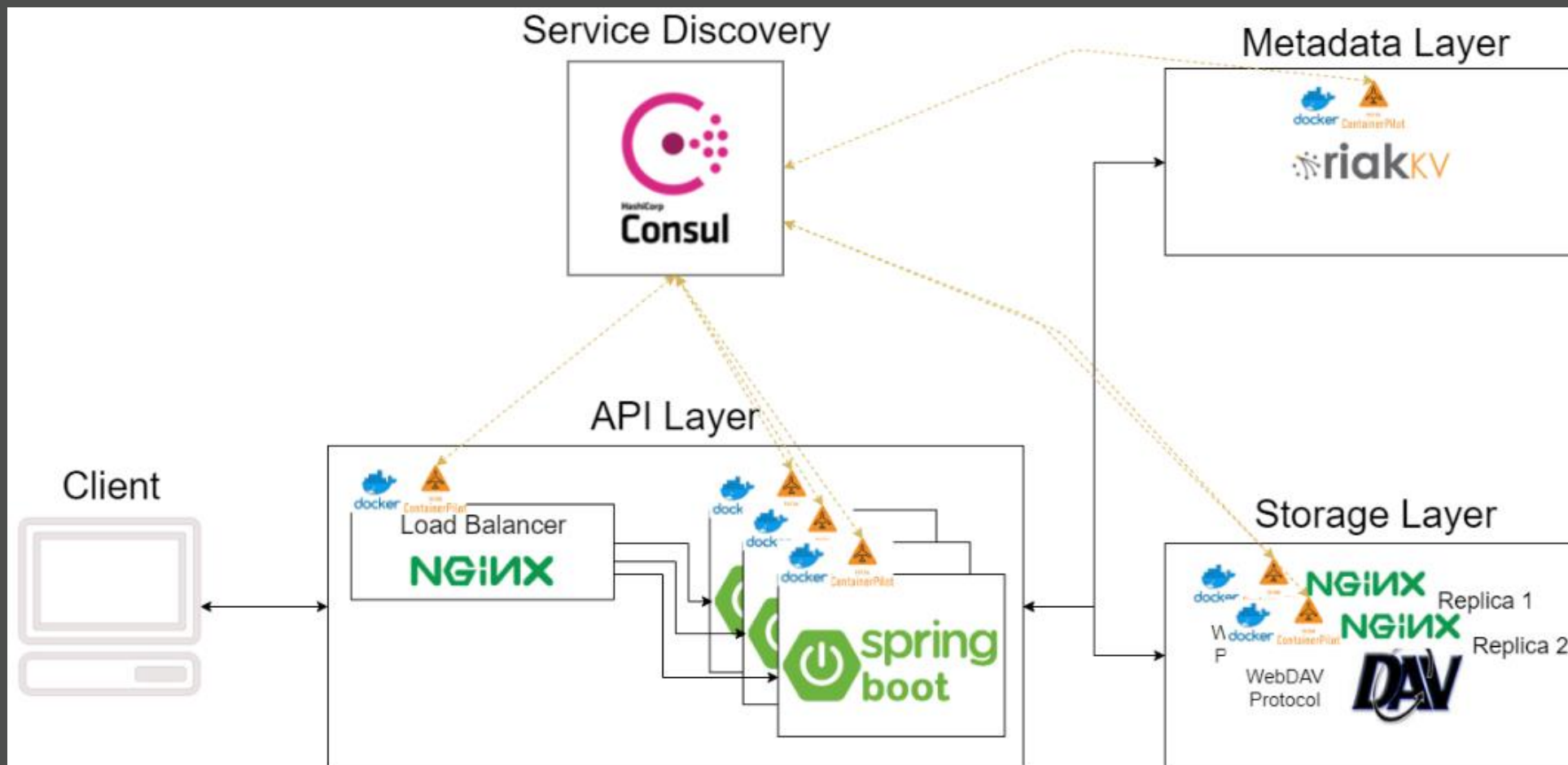
- Linux, Spring Boot, Riak-KV, Consul, Docker, ContainerPilot, Webdav, Nginx

기타 사항

- 인턴십에서 진행한 프로젝트로, 소스코드 첨부 불가능합니다.

Object Storage Service

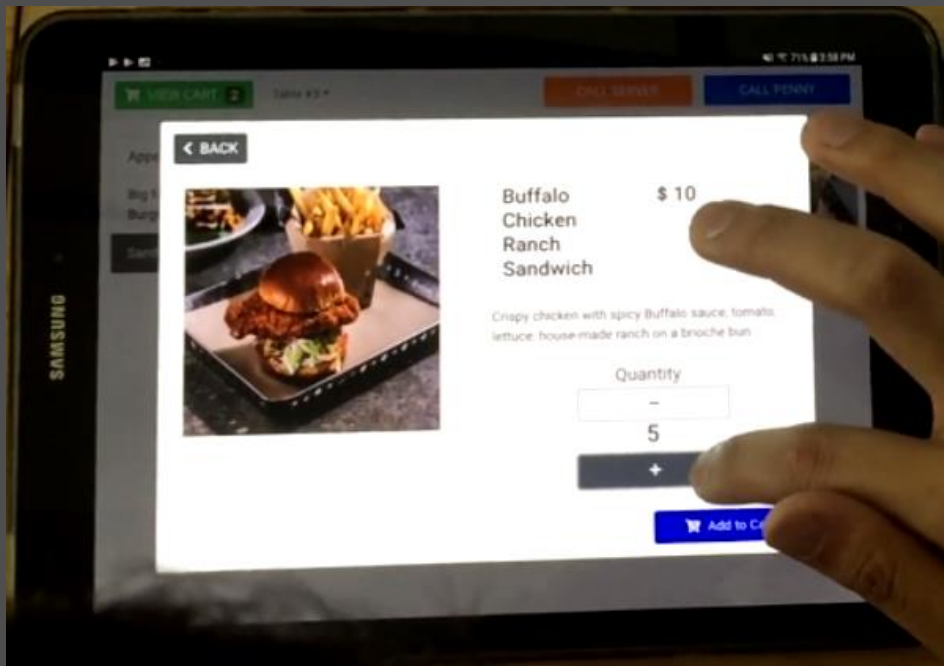
오브젝트 스토리지 설계 및 구축



Architecture

Tablet Ordering System

태블릿 주문 시스템 설계 및 구축



고객은 식당에 들어와 앉은 자리에서 주문할 수 있도록 하고, 종업원은 주문을 확인하고 주방으로 전달하는 과정을 자동화한 시스템

수행 기간

- 2019.01 ~ 2019.02 (2개월)

수행 인원

- 1명

담당 업무

- 프로젝트 기획, 설계, 개발

개발 환경

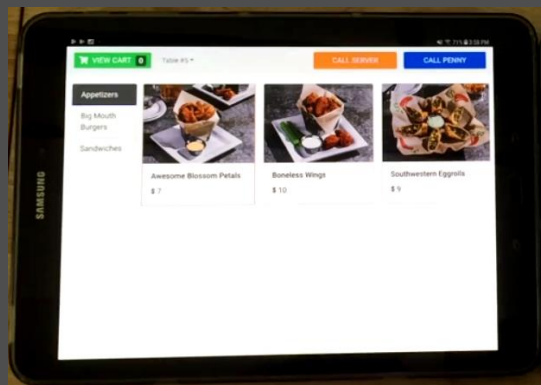
- Spring Boot, MySQL, React, Cordova

기타 사항

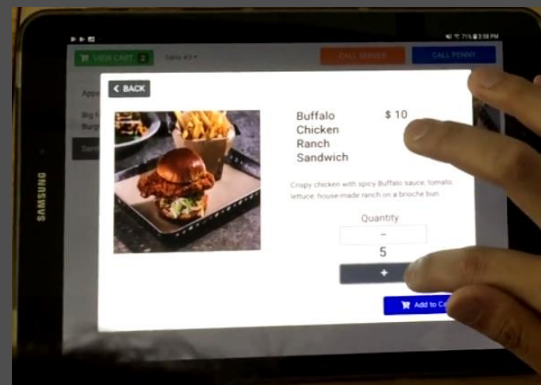
- 인턴십에서 진행한 프로젝트로, 소스코드 첨부 불가능합니다.

Tablet Ordering System

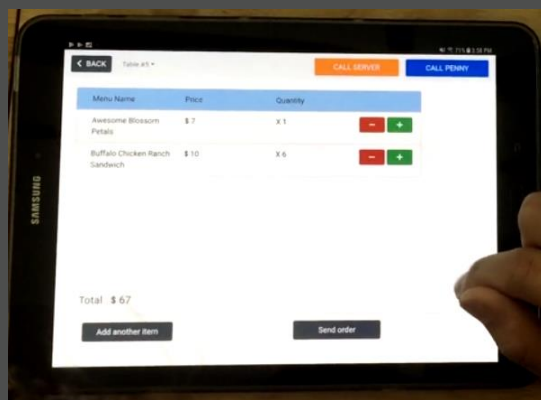
태블릿 주문 시스템 설계 및 구축



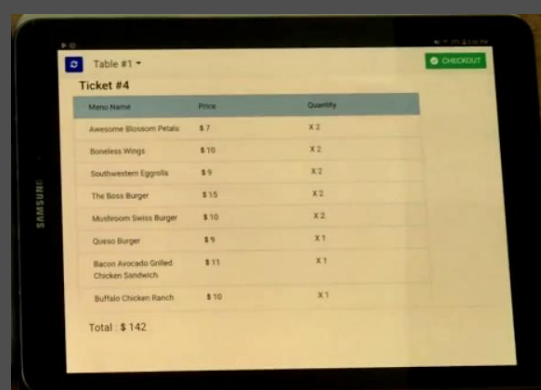
고객 주문용 앱 메뉴 선택



고객 주문용 앱 메뉴 주문



고객 주문용 앱 카트 확인



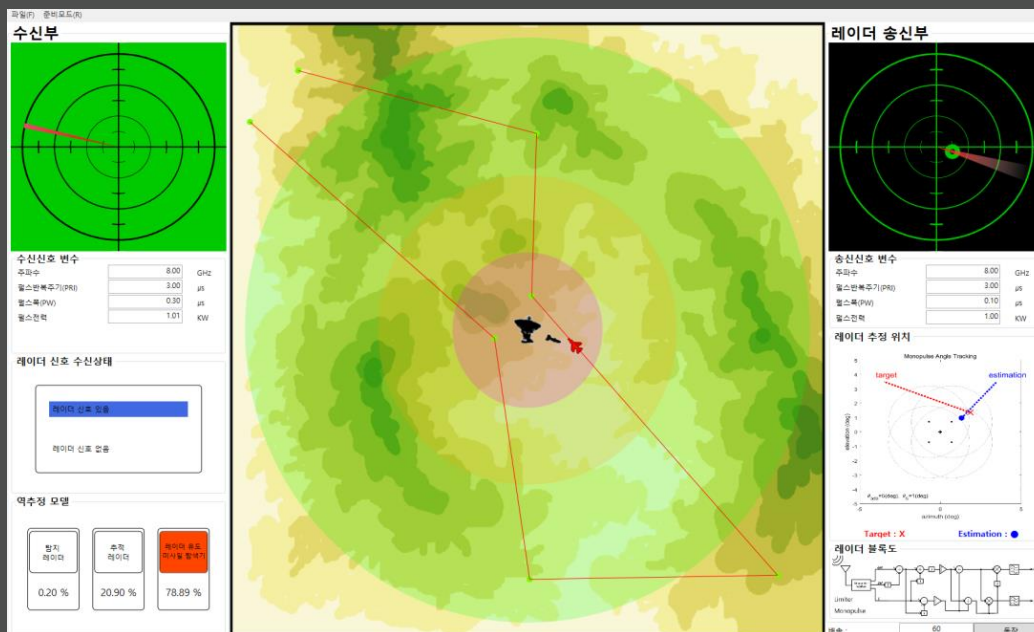
종업원용 앱 주문 확인 및 계산

Electronic Warfare Simulator

전자전투 모델링 연구

03

프로젝트3 - 전자전투 모델링



현대전의 핵심인 전투기와 미사일 공격의 예측을 통해 격추 및 예방을 위한 경로 추적 기능을 구현하고 이를 시뮬레이터로 보여주는 프로젝트

수행 기간

- 2017.1 ~ 2017.12 (12개월)

수행 인원

- 4명

담당 업무

- C#, WPF를 이용하여 MVVM 패턴에 맞게 윈도우 어플리케이션 개발

개발 환경

- C#, WPF, Matlab, Weka

기타 사항

- 국방과학연구소 산하 프로젝트로 진행하여 소스코드 첨부 불가

Little Cloud

윈도우 메신저 서비스



메신저라는 기본 기능을 기반으로 파일 송수신 서비스 및
유저별 개인 저장소 서비스(파일 클라우드 서비스)

수행 기간

- 2017.09 ~ 2017.12 (4개월)

수행 인원

- 3명

담당 업무

- 프로젝트 기획, 서버 개발
- 클라이언트 프로그램 파일 처리 로직 개발

개발 환경

- C#, WPF

기타 사항

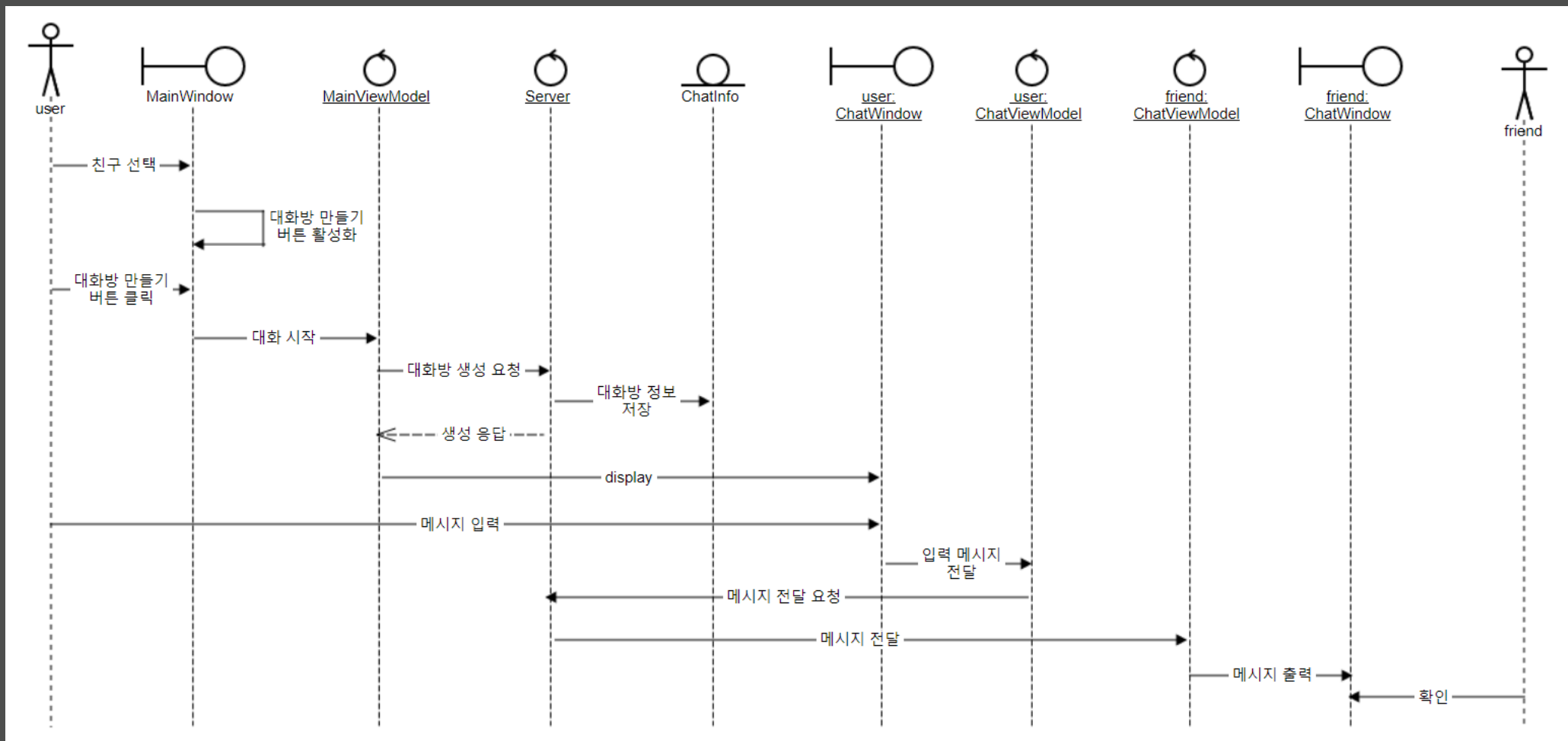
- 소스코드 URL :
<https://github.com/LeeTaeHyun94/LittleCloud>

Little Cloud

윈도우 메신저 서비스

04

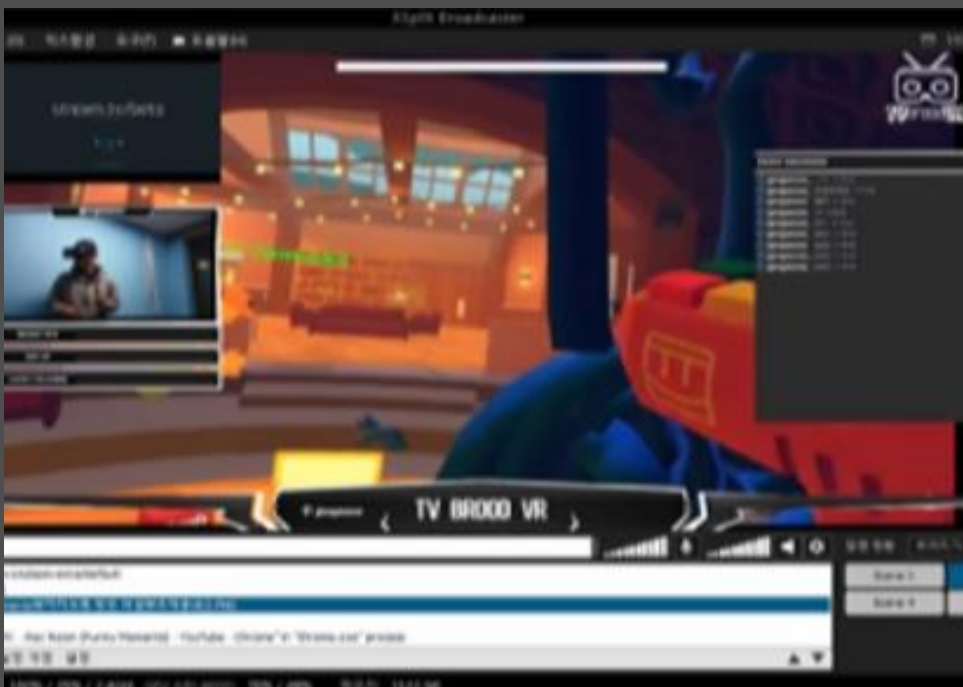
프로젝트4 - 윈도우 메신저 서비스



Sequence Diagram

TV를 품은 VR

VR 인터랙티브 방송 플랫폼



단방향 통신의 기존 매체(TV, 라디오) 등은 양방향 통신이 가능한 디지털 방송 플랫폼(Youtube, AfreecaTV)의 영향력에 비해 많이 낮아졌다. 이러한 디지털 방송 플랫폼의 승리 요인은 인터랙티브 때문이다. 인터랙티브를 VR과 결합하여 TV 앞에서 구경만 하던 시청자가 아닌, 라이브로 시청자들이 스스로 만들어 나가는 방송 플랫폼을 기획하였다.

수행 기간

- 2017.06 ~ 2017.12 (6개월)

수행 인원

- 5명

담당 업무

- 프로젝트 기획, 발표용 프로토타입 구성

기타 사항

- 아이디어 기획 및 구상, 설계만 이루어지고, 개발은 진행되지 않았다.
- 산업 융합 아이디어 공모전 대상
- 교내 창업 아이디어 공모전 우수상

감사합니다.

THANK YOU.