

타이머

2015년 10월 17일에 한국어로 옮겨짐

원문: <https://github.com/torch/torch7/blob/master/doc/timer.md>

목차

이 클래스는 한 특정 기간동안 흐른 시간을 (초 단위로) 잴 수 있습니다. 예:

```
timer = torch.Timer() -- 이제 타이머가 시간을 재기 시작합니다.  
x = 0  
for i=1,1000000 do  
    x = x + math.sin(x)  
end  
print('Time elapsed for 1,000,000 sin: ' .. timer:time().real .. ' seconds')
```

타이머 클래스 생성자와 메소드

torch.Timer()

새 Timer 하나를 리턴합니다. 그 타이머는 지금부터 시간 측정을 시작합니다.

[self] reset()

그 타이머에 누적된 시간을 0으로 리셋합니다. 만약 그 타이머가 작동 중이었으면, 타이머는 시간 측정을 지금부터 다시 시작합니다. 만약 그 타이머가 멈춰져 있었으면, 타이머는 멈춰진 상태를 유지합니다.

[self] resume()

멈춰진 타이머 하나를 리턴합니다. 그 타이머는 시간 측정을 다시 시작합니다. 그리고 그 새로 누적된 시간을 그 타이머가 멈춰지기 전까지 켜던 시간과 더합니다.

[self] stop()

그 타이머를 멈춥니다. 지금까지 세온 누적된 시간은 저장됩니다.

[table] time()

지금까지 경과된 누적 시간을 보고하는 테이블 하나를 리턴합니다. 다음은 유닉스(UNIX) 셸(shell) time 명령어입니다. 그 테이블에는 세 개의 필드가 있습니다.

- real: 벽시계 경과 시간.
- user: 경과된 시피유(CPU) 시간. 유념하십시오. 스레드로 된(threaded) 프로그램의 시피유 시간은 모든 스레드가 사용한 시간의 합입니다.
- sys: 시스템 사용으로 사용한 시간.

목차

[타이머 클래스 생성자와 메소드](#)

[torch.Timer\(\)](#)

[\[self\] reset\(\)](#)

[\[self\] resume\(\)](#)

[\[self\] stop\(\)](#)

[\[table\] time\(\)](#)

[목차](#)

❖ 틀렸거나 보완할 점을 본문에 댓글로 또는 저에게 [이메일](#)로 알려 주시면 감사하겠습니다.