메모리파일

2015년 10월 24일 한국어로 옮겨짐

원문: https://github.com/torch/torch7/blob/master/doc/memoryfile.md 목차

부모 클래스: 파일

한 메모리파일(MemoryFile)은 램에 있는 한 버퍼에서 기본적인 읽기/쓰기 연산을 수행할 수 있는 한 특정한 파일입니다. 메모리파일은 파일에 설명된 모든 메소드들을 구현합니다.

그 파일의 데이터는 NULL로 종료되는 CharStorage에 포함됩니다.

torch.MemoryFile([mode])

mode를 사용하는 한 새로운 메모리파일 객체를 리턴하는 *생성자*. 유효한 모드에는 "r"(읽기), "w"(쓰기), 또는 "rw" (읽기-쓰기)가 있습니다. 기본값은 "rw"입니다.

torch.MemoryFile(storage, mode)

인자로 입력된 스토리지와 mode를 사용하는 한 새 메모리파일 객체를 리턴하는 생성자. (스토리지는 반드시 CharStorage여야 합니다). 유효한 모드에는 "r"(읽기), "w"(쓰기), 또는 "rw" (읽기-쓰기)가 있습니다. 이 스토리지에 있는 마지막 문자는 *반드시* NULL이어야 합니다. 그렇지 않으면 에러가 생길 것입니다. 이는 이미 존재하는 메모리를 읽을 수 있게 합니다. 만약 쓰기를 위해 사용하면, 그 스토리지는 이 클래스의 필요에 따라 크기가 바뀔 수도 있음에 주의하십시오.

[CharStorage] storage()

그 파일의 모든 데이터를 포함하는 스토리지를 리턴합니다. (주의: 이것은 복사(copy)가 *아니라* 이스토리지에 대한 *참조*(reference)입니다). 그 스토리지의 크기는 그 파일 안에 있는 데이터 크기에 1을 더한 값입니다. 마지막 문자로 NULL이 추가되기 때문입니다.

목차

torch.MemoryFile([mode])
torch.MemoryFile(storage, mode)
[CharStorage] storage()
목차

❖ 틀렸거나 보완할 점을 본문에 댓글로 또는 저에게 이메일로 알려 주시면 감사하겠습니다.