

얼음! Bomb!

Professor. 윤정현

CONTENTS

01 연구목적

02 게임소개 및 게임방법

03 개발환경

04 기술적요소

05 타 게임과의 차별성

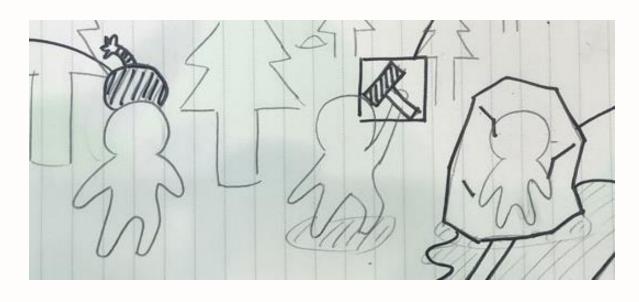
06 역할분담 및 개발일정

07 참고 문헌

001 연구목적

- Git을 활용하여 협업능력을 향상시킨다.
- 그래픽스 파이프라인을 이해하여, 엔진을 사용하여도 금방 적응할 수 있는 능력을 향상 시킨다.
- IOCP를 활용할 수 있는 능력을 개발한다.

002 게임소개 및 게임방법 02 게임소개 및 게임방법 게임소개

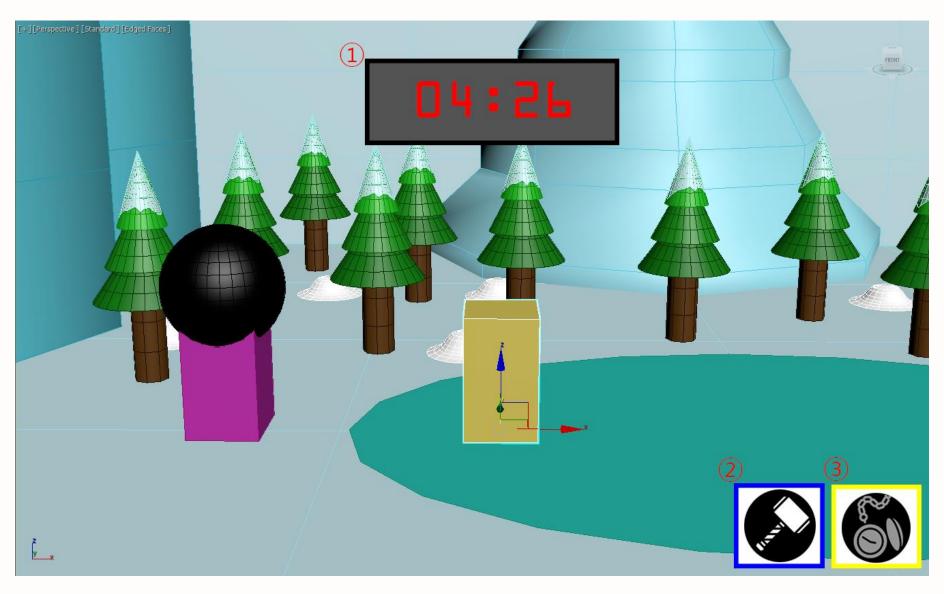


나만 아니면 돼! 폭탄돌리기 + 얼음땡

폭탄을 든 술래를 피해 도망치거나 얼음!

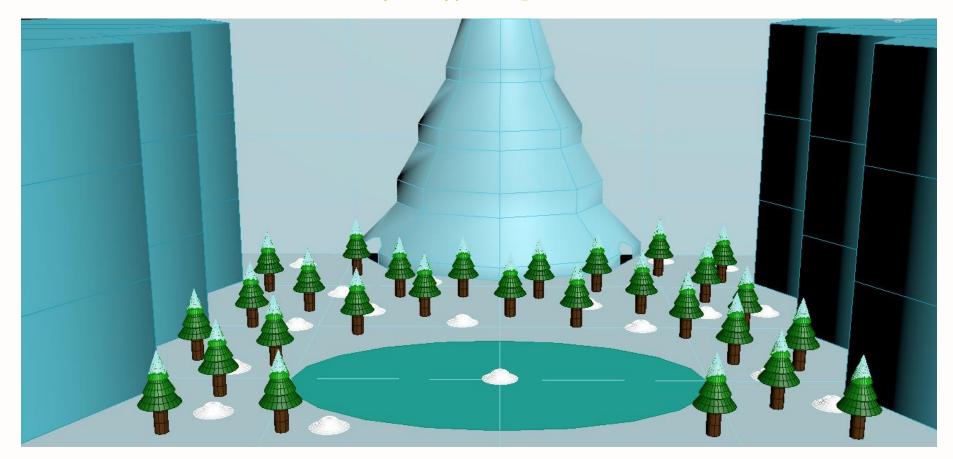
술래는 제한 시간 내에 폭탄을 넘기자! 도망자는 망치를 찾아 친구의 얼음을 깨자!

02 게임소개 및 게임방법 게임소개



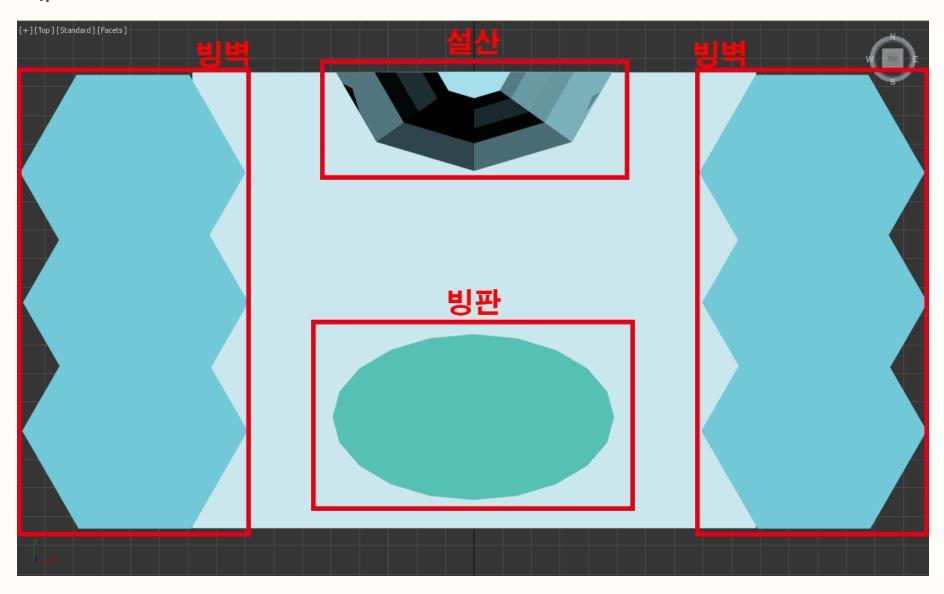
02 게임소개 및 게임방법 스테이지 소개

단위: 1유닛 당 50cm



• 스테이지 크기: 가로 100유닛, 세로 60유닛

02 게임소개 및 게임방법 스테이지 소개



02 게임소개 및 게임방법 캐릭터 소개







도망자

- 캐릭터 크기: 가로 1유닛, 세로 1유닛, 높이 3유닛
- 이동 속도 : 8유닛/s
- 점프 높이 : 1유닛

02 게임소개 및 게임방법 아이템 소개



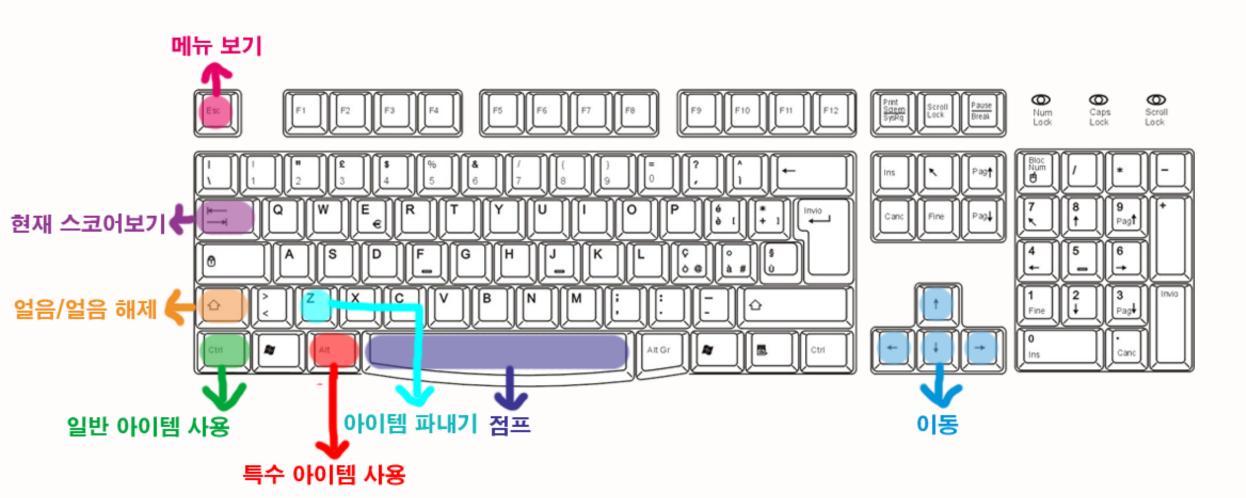
제한 시간 연장



술래

도망자

02 게임소개 및 게임방법 조작법



003 개발환경

03 개발환경개발환경



Microsoft Windows 10



Adobe Photoshop CS5



Visual Studio 2017



Autodesk 3Ds Max



DirectX 12



Sourcetree

004 기술적요소

04 기술적요소 기술적요소

- 카툰렌더링
- 그림자
- 애니메이션
- 파티클
- IOCP

005 타 게임과의 차별성 05 타 게임과의 차별성 유사게임

갱 비스트



주변 오브젝트를 이용해 플레이어끼리 죽고 죽이는 개인전 다 대 다 격투게임

05 타 게임과의 차별성 차별성과 경쟁성



- 술래와 도망자의 역할분리
- '얼음땡' + 폭탄돌리기 룰 접목
- 간단한 키 조작

- 폭탄을 넘겨줬을 때의 쾌감!
- 폭탄이 터졌을 때의 술래의 허망함!
- 얼음을 깨뜨렸을 때의 손맛!

차별성

경쟁성

006 역할분담 및 개발일정

06 역할분담 및 개발일정 역할분담

- 애니메이션
- 게임 오브젝트 및 게임 로직
- 카툰렌더링
- 테스트 및 버그 수정

- 애니메이션
- UI 및 이펙트
- 게임 오브젝트 및 게임 로직
- 그림자
- 테스트 및 버그 수정

- IOCP 서버 구현
- 클라이언트 서버 동기화
- 물리 구현

이우상

염혜린

사명진

06 역할분담 및 개발일정 개발일정

항목	1월	2월	3월	4월	5월	6월	7월	8월		
리소스 수집 및 제작										사명진+이우상
애니메이션 구현										
게임 오브젝트 및 게임 로직										사명진
카툰렌더링										
테스트 및 버그 수정										사명진+이우상+염혜린
UI 및 이펙트										
그림자										이우상
물리 구현										
(TCP)서버 모의 구현										염혜린
서버(IOCP) 구현										

007 참고문헌

07 참고문헌 참고문헌

빙판

https://www.videoblocks.com/video/4k-antarctica-ice-field-and-mountains-wide-angle-camera-pan-stylized-v4ez_zbrlimf8wxij

SOURCETREE

https://www.google.co.kr/search?https://twitter.com/toddprouty/status/907291711378006016

directX 12

https://www.pcworld.com/article/2875094/directx-12-just-sneaked-into-windows-10-but-you-cant-use-it-yet.html

windows 10

https://nl.wikipedia.org/wiki/Bestand:Windows_logo_-_2012_(dark_blue).png

visual studio 2017

https://js.devexpress.com/Overview/VisualStudio/

포토샵

https://liverex.net/563

3ds max

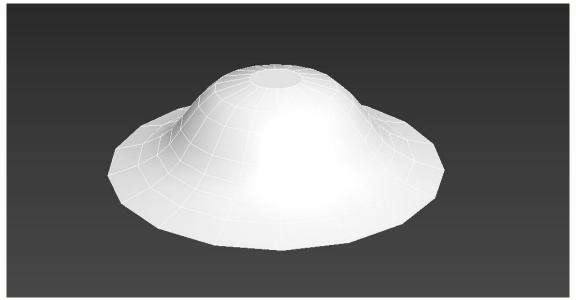
http://www.saminshop.com/product/%D8%A2%D9%85%D9%88%D8%B2%D8%B4-3d-max/

갱비스트

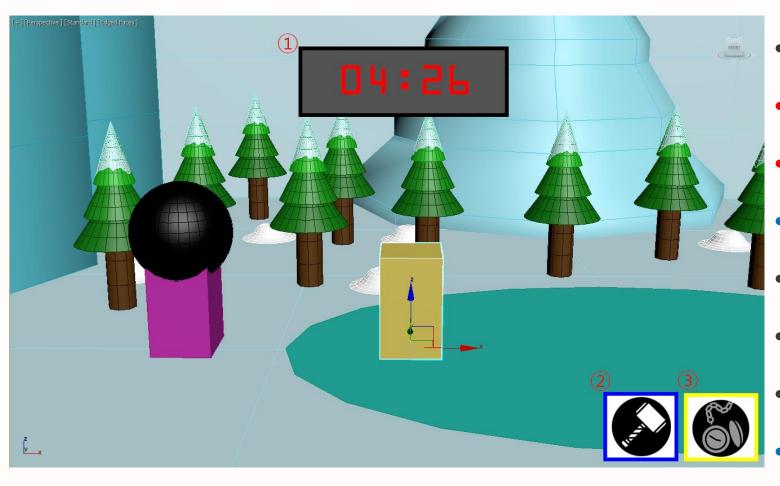
https://www.godisageek.com/reviews/gang-beasts-review/

QnA



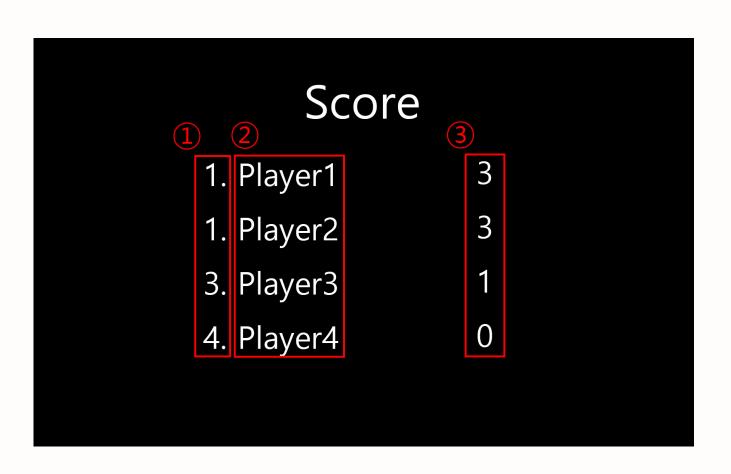


02 게임소개 및 게임방법 게임소개



- 최소 3명, 최대 6명이 플레이
- 술래 1명, 나머지는 도망자
- 술래에게는 폭탄 모자 부착
- 도망자는 얼음 스킬 사용 가능
- 얼음 스킬 사용 시 얼음 상태
- 얼음 상태일 때 이동 불가
- 얼음 상태일 때 술래로부터 방어
- 도망자는 망치 아이템

02 게임소개 및 게임방법 게임소개



- 한 게임은 3라운드로 구성
- 한 라운드 당 제한 시간 5분
- 라운드 종료 시 점수 합산 후 순위 출력