

Linux除了我们常见的读(r)写(w)执行(x)权限外，还有三个较为特殊的权限SetUID、SetGID与Sticky BIT。

1. SetUID与SetGID

通常对于可执行程序能够设定 **SetUID** 权限，且命令执行者需要对该程序拥有 **x** 权限。

设定 **SetUID** 权限后，命令执行者在执行程序时获得程序拥有者的身份，且身份改变仅在执行过程中有效。

例：修改用户 **passwd**

```
1 $ ll /etc/passwd /etc/shadow /usr/bin/passwd
2 -rw-r--r-- 1 root root 3360 3月 30 15:40 /etc/passwd
3 -rw-r----- 1 root shadow 1808 3月 30 15:40 /etc/shadow
4 -rwsr-xr-x 1 root root 63960 2月 7 2020 /usr/bin/passwd
```

- 可以看到普通用户并没有对 **/etc/passwd** 与 **/etc/shadow** 具有执行修改权限。但在实际使用需求上是有修改自己password的需求。
- 所以在用户的 **/usr/bin/passwd** 程序中，设置了 **SetUID** 即拥有者权限中的 **s**。
- 可以看到 **Others** 用户具有可执行权限 **x**，而程序拥有者设定了 **SetUID**，同时程序拥有者为 **root**。
- 所以 **Others** 用户在执行 **/usr/bin/passwd** 时，会临时获得 **root** 权限，从而能修改密码。

SetGID与SetUID原理基本相同。

2. Sticky BIT

通常对于目录能够设定 **Sticky BIT**。用于避免非文件拥有者误操作文件。

例：对于 **/tmp** 目录所有用户都具有操作权限，但任何人创建的文件能被其他人任意修改与删除可能会带来错误。

```
1 $ ll -d /tmp
2 drwxrwxrwt 19 root root 4096 4月 15 09:39 /tmp
```

可以通过对 **/tmp** 目录设定 **Sticky BIT** 即权限最后的 **t**，来保证其中的文件仅能够被文件拥有者修改。

3. 权限修改

在常规的 777 类型的模式下设置权限，在最前面增加一位设置 SetUID、SetGID 与 Sticky BIT 即可，分别对应4、2、1。或通过增加权限的方式。

```
1  # 设置具有SetUID但其他用户只读的权限
2  chmod 4744 filename
3  # 设置setuid权限
4  chmod u+s filename
5  # 设置setgid权限
6  chmod g+s filename
7  # 设置stick bit权限, 针对目录
8  chmod o+t dirname
```