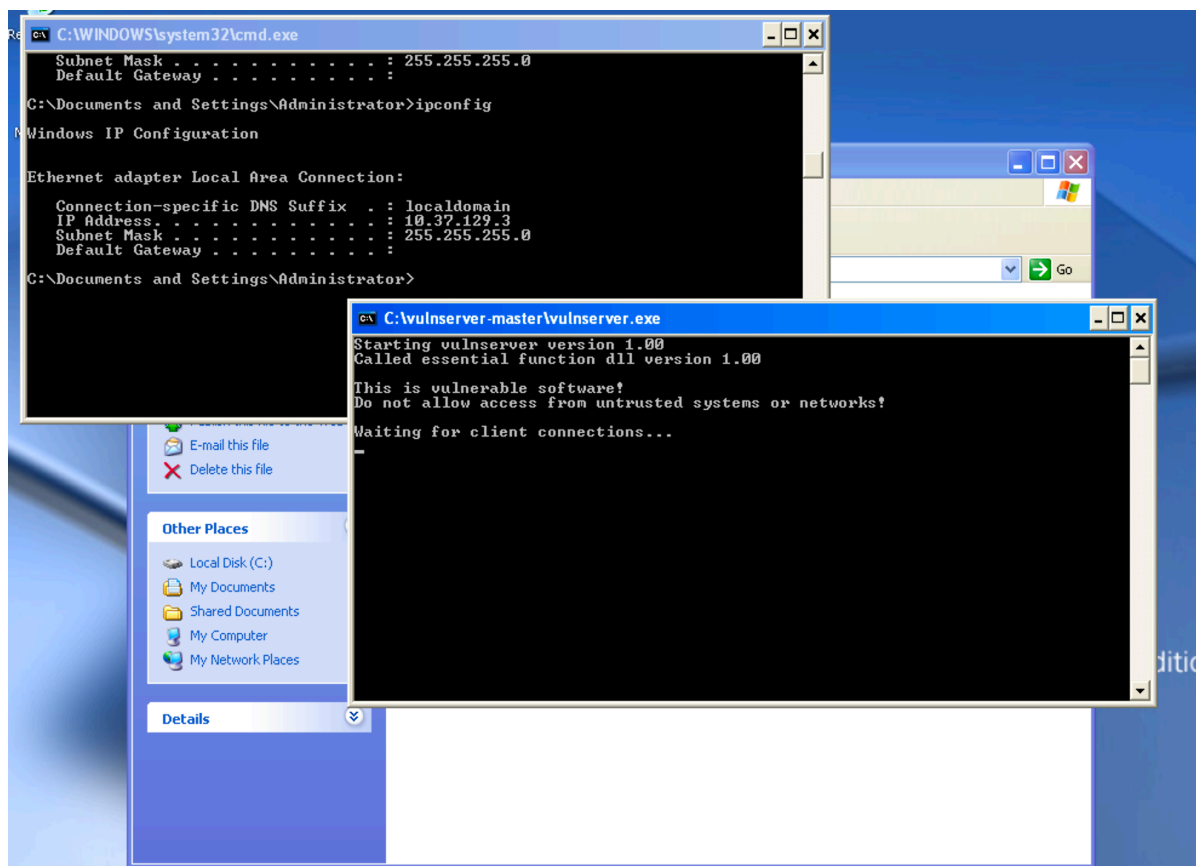


Spike语法

1. `s_binary("00 00");`
插入二进制数据
2. `s_string("Referer\r\n");`
插入一个字符串常量
3. `s_int_variable(0x00,3);`
插入一个int变量
4. `s_string_variable("test\r\n");`
插入一个字符串变量
5. `s_string_variables('&',"username=bob&password=feet");`
插入多个字符串变量
6. `s_block_start("block1");`
7. `s_block_end("block1");`
表示一个数据块的开始和结束

Spike测试环境



Spike编译

1. 安装 autoconf和automake

```
curl -OL http://ftp.gnu.org/gnu/autoconf/autoconf-2.69.tar.gz
```

```
tar -xzf autoconf-2.69.tar.gz
```

```
cd autoconf-2.69
```

```
./configure && make && sudo make install
```

```
curl -OL http://ftp.gnu.org/gnu/automake/automake-1.15.tar.gz
```

```
tar -xzf automake-1.15.tar.gz
```

```
cd automake-1.15
```

```
./configure && make && sudo make install
```

```
curl -OL http://ftpmirror.gnu.org/libtool/libtool-2.4.6.tar.gz
```

```
tar -xzf libtool-2.4.6.tar.gz
```

```
cd libtool-2.4.6
```

```
./configure && make && sudo make install
```

2. 使用autoscan工具生成configure.scan

里面包含系统配置的基本选项

3. 使用aclocal工具生成aclocal.m4

aclocal是一个perl脚本程序.aclocal根据configure.ac文件的内容,自动生成aclocal.m4文件

4. 使用autoconf工具生成configure文件

autoconf是用来产生configure文件的（利用aclocal.m4）.configure是一个脚本

它能设置源程序来适应各种不同的操作系统平台,并且根据不同的系统来产生合适的Makefile,从而可以使你的源代码能在不同的操作系统平台上被编译出来.

5. 使用automake工具生成Makefile.in文件

6. 运行自动配置设置文件configure，根据Makefile.in生成最终的Makefile

7. 运行make命令进行编译、测试

Spike编译错误

```
spike.c:2551:17: warning: passing 'unsigned char [5000]' to parameter of type
    'const char *' converts between pointers to integer types with different sign
    [-Wpointer-sign]
    return strlen(buf);
           ^~~~
/Library/Developer/CommandLineTools/SDKs/MacOSX.sdk/usr/include/string.h:82:28: note:
    passing argument to parameter '__s' here
size_t  strlen(const char *__s);
                   ^
115 warnings and 1 error generated.
make: *** [spike.o] Error 1
```