

## Use case 중 선택한 상위 30%: UC-3, UC-4, UC-11

### 1. UC-3. 객실 정보 관리 [PW 5]

- UC-11의 하위 UC
- 해당 호텔 계정이 유효한 계정인지 판단 (유효하지 않은 호텔이라면 이후 기능 수행 불가)  
( HotelID : String ) → **호텔 시스템 서버** → ( isValid : Boolean )
- 새로운 객실 정보 추가  
( HotelID: String, roomNum: int, price: long, capacity: int, picture: object ) → **호텔 시스템 서버**
- 객실 정보 삭제  
( HotelID: String, roomNum: int ) → **호텔 시스템 서버**
- 객실 정보 수정  
( HotelID: String, roomNum: int, price: long, capacity: int, picture: object ) → **호텔 시스템 서버**

### 2. UC-4. 새로운 예약 관리 [PW 4]

- 해당 호텔 계정이 유효한 계정인지 판단 (유효하지 않은 호텔이라면 이후 기능 수행 불가)  
( HotelID : String ) → **호텔 시스템 서버** → ( isValid : Boolean )
- 예약 목록 받기  
**호텔 시스템 서버** → ( (예약번호)reserNum: int, checkIn\_date: string, checkout\_date: string, (식사여부)meal: Boolean, (예약인원)NumofPeople: int )
- 예약 요청에 대한 수락/거절 여부  
( HotelID: String, reserNum: int, confirm : int(초기상태=0, 수락\_true=1, 거절\_false=2) ) → **호텔 시스템 서버**

- 수락된 예약 목록에 대한 확인

( HotelID: String ) → 호텔 시스템 서버 → ( confirm이 1(수락,true)인 예약 리스트 출력  
// (예약번호)reserNum: int, checkIn: string, checkout: string, (식사여부)meal: Boolean, (예약인원)NumofPeople: int )

### 3. UC-11 객실 관리 [PW 16]

- 해당 호텔 계정이 유효한 계정인지 판단 (유효하지 않은 호텔이라면 이후 기능 수행 불가)

( HotelID : String ) → 호텔 시스템 서버 → ( isValid : Boolean )

- 현재 객실 상태 확인 + 투숙 고객 정보 확인 (별도로 받아오는 고객 id 정보가 없어서 uc-12의 투숙 고객 리스트 및 예약 고객 리스트의 기능을 추가함)

( HotelID: String ) → 호텔 시스템 서버 → ( roomNum : int, meal : Boolean, NumofPeople : int )

- 객실 정보 관리 **uc-3**
- 예약 관리 파트는 아예 분리하는 방향으로 수정할 예정

#### <db에서 받아와야 하는 데이터>

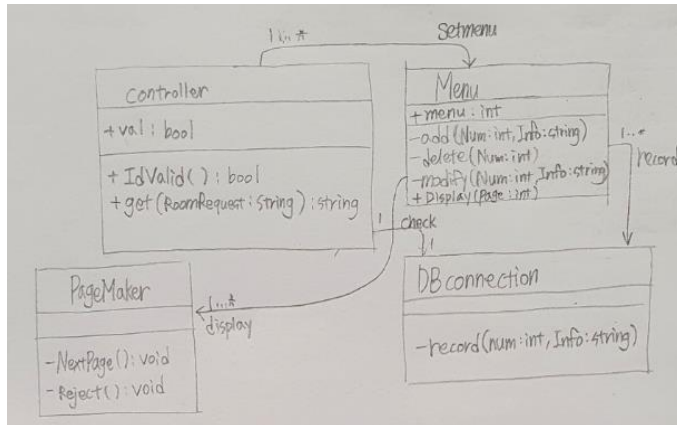
```
String hotelID; //서버에서 부여한 호텔 ID  
int ReserNum; //예약번호  
int roomNum //예약한 방 번호  
String checkin_date; //체크인 날짜  
String checkout_date; //체크아웃 날짜  
boolean meal; //식사 여부  
int num; //예약인원  
int confirm; //예약 승인 혹은 거절에 대한 여부
```

#### <db에 보내야 하는 데이터>

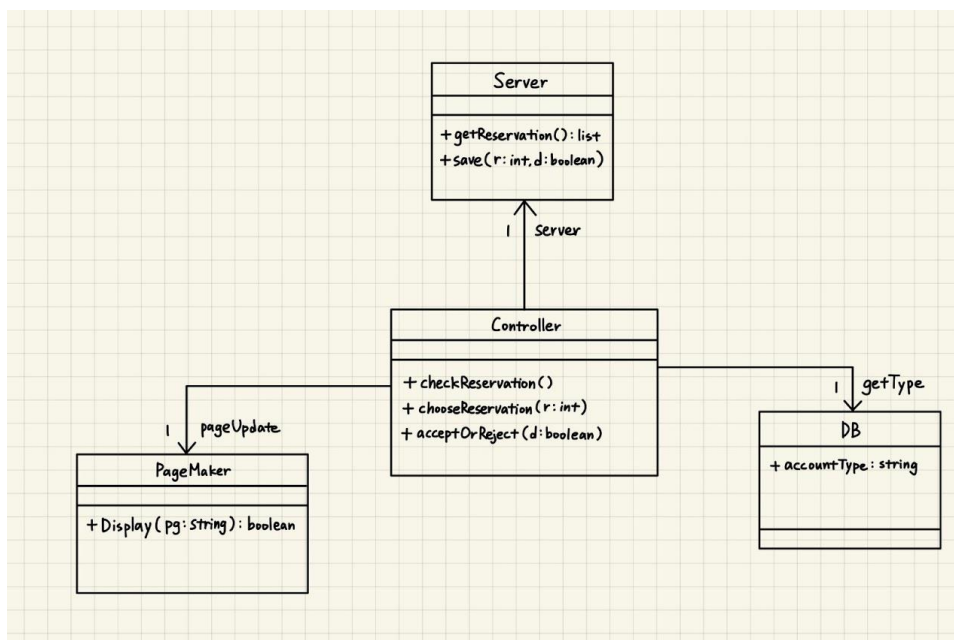
```
String hotelID; //서버에서 부여한 호텔 ID  
String hotelName; //호텔 이름  
int roomNum //제공되는 방 번호  
long priceOfDay; //1박 당 가격  
picture; //사진 (InputStream 이용)  
String iTime; //체크인 시간  
String oTime; //체크아웃 시간  
String exFacility; //부대시설  
String location; //위치  
String roomType; //방 타입  
boolean meal; //식사 제공 여부  
int mealPrice; //한 끼당 식사가격
```

## Class Diagram=====

### UC-3. 객실 정보 관리



### UC-4. 새로운 예약 관리



# UC-11. 객실 관리

