

## Use case 중 선택한 상위 30%: UC-3, UC-4, UC-11

### 1. UC-3. 객실 정보 관리 [PW 5]

- UC-11의 하위 UC
- 해당 호텔 계정이 유효한 계정인지 판단 (유효하지 않은 호텔이라면 이후 기능 수행 불가)  
( ID : String ) → 호텔 시스템 서버 → ( isValid : Boolean )
- 새로운 객실 정보 추가  
( roomNum: int, price: long, capacity: int, picture: object ) → 호텔 시스템 서버
- 객실 정보 삭제  
( roomNum: int ) → 호텔 시스템 서버
- 객실 정보 수정  
( roomNum: int, price: long, capacity: int, picture: object ) → 호텔 시스템 서버

### 2. UC-4. 새로운 예약 관리 [PW 4]

- 해당 호텔 계정이 유효한 계정인지 판단 (유효하지 않은 호텔이라면 이후 기능 수행 불가)  
( ID : String ) → 호텔 시스템 서버 → ( isValid : Boolean )
- 예약 목록 받기  
호텔 시스템 서버 → ( (예약번호)reserNum: int, (고객)ID: String checkIn: int, checkout: int, (식사여부)meal: Boolean, (예약인원)NumofPeople: int )
- 예약 요청에 대한 수락/거절 여부  
( reserNum: int ,confirm : Boolean ) → 호텔 시스템 서버

### 3. UC-11 객실 관리 [PW 16]

- 해당 호텔 계정이 유효한 계정인지 판단 (유효하지 않은 호텔이라면 이후 기능 수행 불가)  
( ID : String ) → 호텔 시스템 서버 → ( isValid : Boolean )

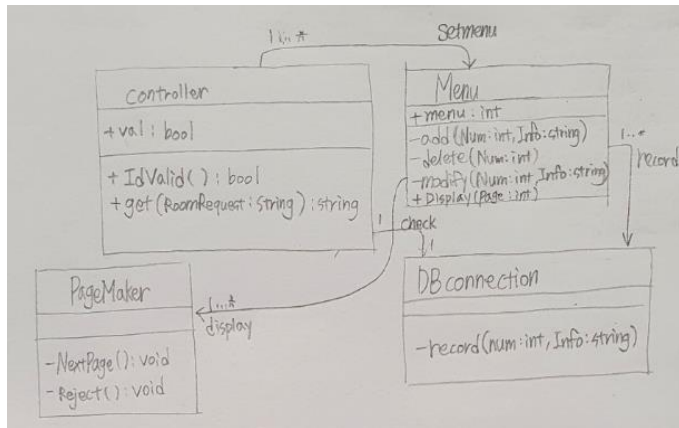
- 현재 객실 상태 확인 + 투숙 고객 정보 확인 (별도로 받아오는 고객 id 정보가 없어서 uc-12의 투숙 고객 리스트 및 예약 고객 리스트의 기능을 추가함)

( request : Boolean ) → **호텔 시스템 서버** → ( roomNum : int, IsFull : Boolean, meal : Boolean, checkIn: int, checkout: int, NumofPeople : int )

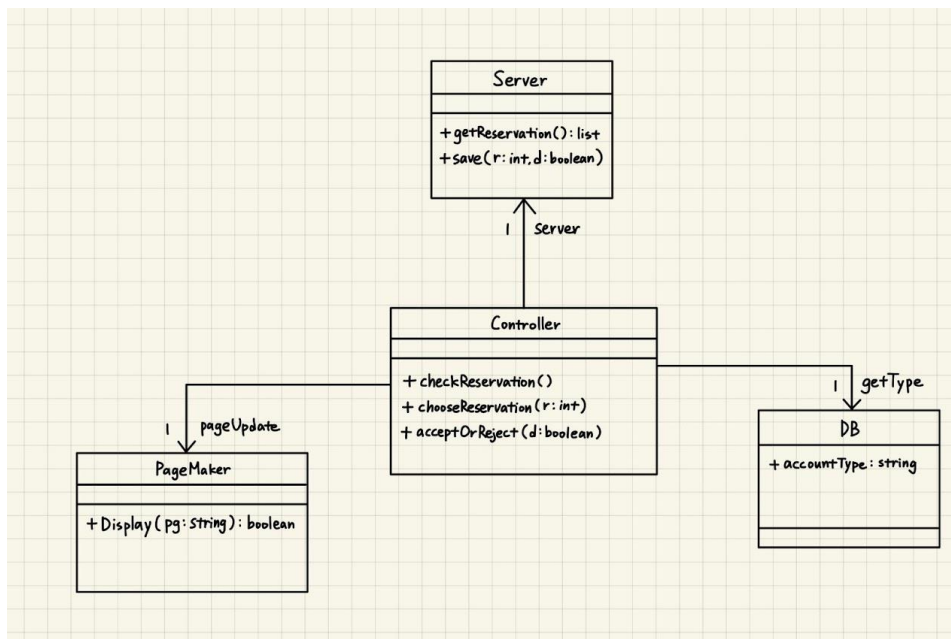
- 객실 정보 관리 **uc-3**
- 예약 관리 파트는 아예 분리하는 방향으로 수정할 예정

## Class Diagram=====

### UC-3. 객실 정보 관리



### UC-4. 새로운 예약 관리



# UC-11. 객실 관리

