# 專題劇本

前置劇情：

(黑底白字)

太平洋戰爭時期，台灣金門地處戰略要地，成為戰火焦點，而古寧頭戰役更是其中一場令人嘆為觀止的壯烈戰役。1949年，中國國共內戰的風雲變幻，國共兩黨爭霸的烽煙逐漸逼近金門。國共軍見機不可失，計畫著一場浩大的登陸戰，目標鎖定了金門的古寧頭。

1949年10月25日的清晨

(畫面：清晨，太陽尚未升起，龍口海灘上空彌漫著一層濃重的霧氣。)

(畫面:在沙灘拋錨的戰車)

沙灘拋錨的戰車(畫面拉近、陣風)(戰車上士兵看向海岸)

(濃重的霧氣中漸漸出現許多黑影)

士兵疑似看到了什麼，向著海邊開槍

(海上的船隻點亮燈火)

士兵大喊敵襲擊並往陣地跑

(畫面：敵軍艦隊在霧氣中逐漸清晰，金門的指揮官發號施令，官兵們準備應對。)

Game time>>

結束:

玩家角色受到槍擊打倒下(顯示國軍快輸的場景樣子)

(畫面:一片掩體後，一群士兵正在忙碌地進行傷兵的救治，臉上的表情卻充滿無奈和疲憊。)

(畫面:一群敵人朝著進攻口衝去，防禦即將失敗)

突然那群士兵被飛彈炸飛，援軍從進攻口出來，源源不絕的援兵把戰線打回去，玩家被醫療兵救治。

增援的戰車朝海上的船發射燃燒彈(火光大亮，照亮附近共軍船隻)

(畫面:國軍坦克持續開砲)

(畫面:共軍漁船持續被擊沉)

(畫面漸黑)—結束

(白底黑字)

古寧頭戰役是國共內戰後期，國軍兵敗如山倒「轉進」過程中，首場勝仗，使台海局勢暫獲喘息。

(這段我還在想，是要總結整個古寧頭戰役還是總結嚨口海灘這場戰，畢竟嚨口海灘只是古寧頭戰役的一部份，燃燒彈部分應該是開始我把它移到後面去顯示轉向勝利應該比較具張力)