

Fall 2020

딥러닝

PA # 2

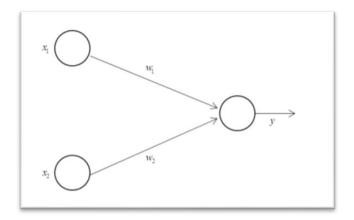
Instructor name	김태완 교수님
Student name	이용준
Department	조선해양공학과
Student ID	2015-19595
Submission date	2020.10.11

Contents

1. Problem Definition	3
1.1 Problem 1	3
1.2 Problem 2	3
1.3 Problem 3	3
1.4 Problem 4	3
1.5 Problem 5	4
1.6 Problem 6	4
1.7 Problem 7	4
2. Problem Analysis and Design	4
2.1 Analysis	4
2.2 Data Flow Diagram	6
3. Code Explanation	8
3.1 Class	8
3.2 Function	8
4. Conclusion	11
4.1 Result	11
4.2 Conclusion	14

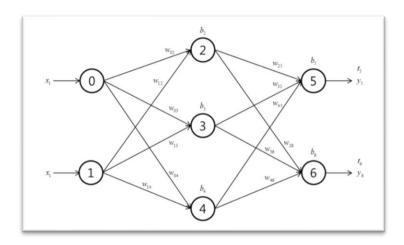
1. Problem Definition

1.1 Problem 1



-Perceptron에서 w1, w2를 계산하라. 또한 이를 Python으로 작성 후 그 결과를 비교하라.

1.2 Problem 2



- Backpropagation을 실행하고 결과를 정리하시오. 또한 이를 Python으로 작성 후 그 결과를 비교하라.

1.3 Problem 3

- Backpropagation을 한 번 수행하고 결과를 정리하시오. 또한 이를 Python으로 작성 후 그 결과를 비교하라

1.4 Problem 4

- Logistic error function으로 backpropagation을 한 번 수행하고 결과를 정리하시오. 또한 이를 Python으로 작성 후 그 결과를 비교하라.

1.5 Problem 5

- "SSE"로 error 정의, hidden layer 2개일 때 backpropagation을 1번 수행하고 정리하시오. 또한 이를 Python으로 작성 후 그 결과를 비교하시오.

1.6 Problem 6

- "Logistic error function"로 error 정의 hidden layer가 1개일 때 1번 backpropagation을 수행하고 정리하라. 또한 이를 Python으로 작성 후 그 결과를 비교하라.

1.7 Problem 7

- "SSE"로 error를 정의, hidden layer 2개일 때 1번 backpropagation을 수행하고 결과를 정리하라. 또한 이를 Python으로 작성 후 그 결과를 비교하라.

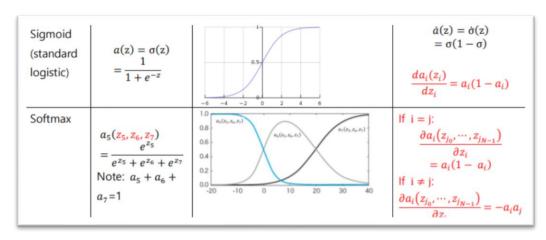
2. Problem Analysis and Design

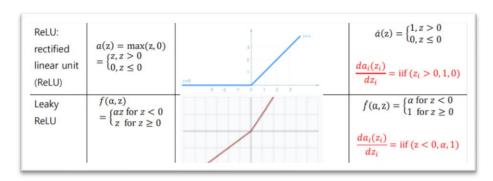
2.1 Analysis

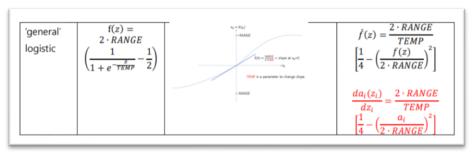
- Error Function

Cost	Equation
Sum of squared error (SSE)	$C_5 = \frac{1}{2}(y_5 - a_5)^2$
Cross entropy cost function (CECF)	$C_5 = -[y_5 \ln a_5 + (1 - y_5) \ln(1 - a_5)]$
Logistic error	$C_5 = -y_5 \ln a_5$

- Activation Function







이중 분류의 문제를 풀기 위해서 hidden layer의 활성화 함수로 sigmoid를, output layer의 활성호 함수로 softmax함수를 사용하기로 하였다.

Activation function of output layer	Cost(error) function	δ_k
Identity	SSE	$\delta_5 = a_5 - y_5$
Sigmoid	SSE	$\delta_5 = (a_5 - y_5)a_5(1 - a_5)$
Sigmoid	CECF	$\delta_5 = a_5 - y_5$
Softmax	SSE	$\delta_5 = (a_5 - y_5)a_5(1 - a_5) + (a_6 - y_6)a(-a_5) + (a_7 - y_7)a_7(-a_5)$
Softmax	Logistic	$\delta_5 = a_5 - y_5$

Backpropagation

의미: 오차 (δ_k) 를 weight의 크기에 비례하게 배분하여 역방향으로 signal을 보낸다.

따라서 오차 (δ_k) 를 구하는 것이 핵심이다.

그 이유는 다음과 같다.

구하고자 하는 최적해는 w^*, b^* 이다.

역방향 j layer와 k layer의 w,b update:

$$w_{jk}^{new} \leftarrow w_{jk}^{old} - \eta \nabla w_{jk} = w_{jk}^{old} - \eta a_j \delta_k$$

 $b_k^{new} \leftarrow b_k^{old} - \eta \nabla b_k = b_k^{old} - \eta \delta_k$

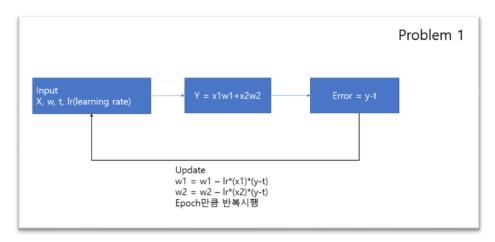
역방향 i layer와 j layer의 w,b update:

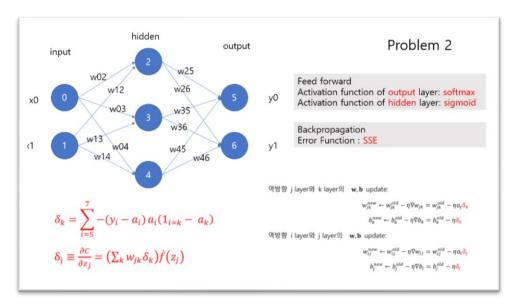
$$w_{ij}^{new} \leftarrow w_{ij}^{old} - \eta \nabla w_{ij} = w_{ij}^{old} - \eta a_i \delta_j$$

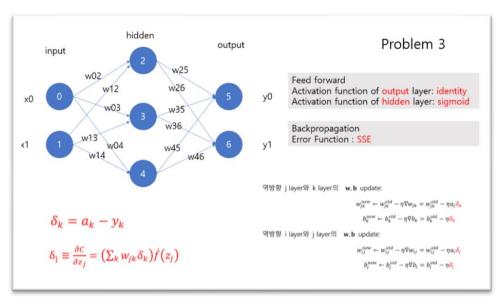
$$b_j^{new} \leftarrow b_j^{old} - \eta \nabla b_j = b_j^{old} - \eta \delta_j$$

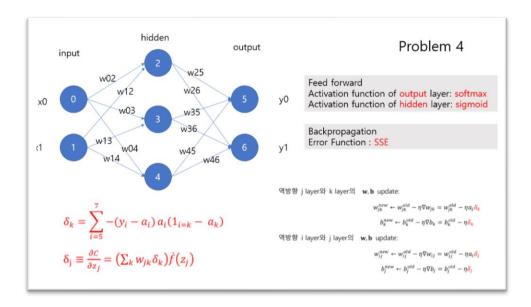
2.2 Data Flow Diagram

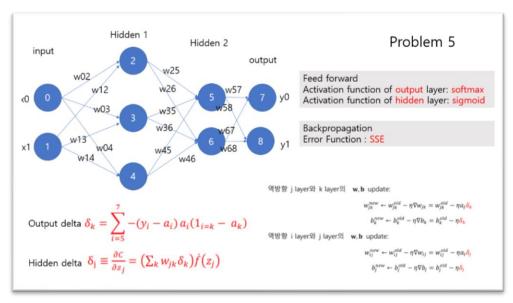
각 문제에 대한 DFD이다.

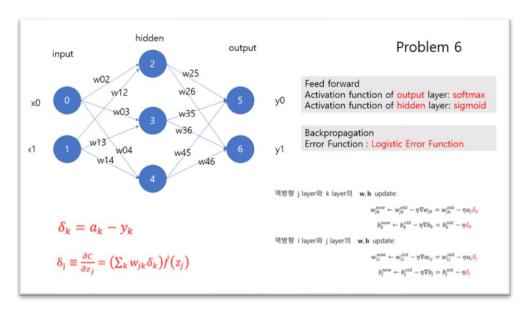


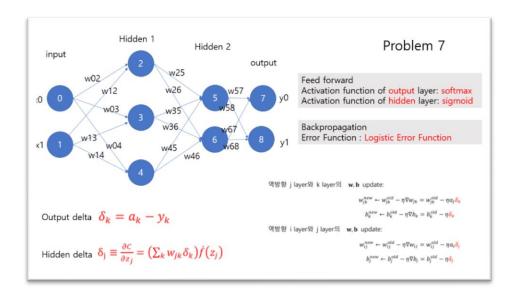












3. Code Explanation

3.1 Class

프로젝트에 사용된 클래스에 관한 설명이다. 이번 과제에서는 클래스는 거의 사용하지 않았다.

Class Name	Explanation	
activate_function	여러 활성화 함수를 담고 있는 클래스	

3.2 Function

과제에 사용된 함수에 대한 설명이다.

<pre>perceptron(x,w,t,Ir,epoch)</pre>		
Parameter	Туре	Explanation
Х	Array	Input value
W	Array	weight
t	float	Target value
Ir	float	Learning rate
epoch	int	Number of training

sigmoid_function(z)		
Parameter	Туре	Explanation
Z	float	활성화할 z값

softmax(z1,z2, index)		
Parameter	Туре	Explanation
Z1	float	활성화할 z1값
Z2	float	활성화할 z2값
Index	Int	Softmax 함수의 분자를 결정하는 인덱스

identity(z)		
Parameter	Туре	Explanation
Z	float	활성화할 z값

ReLU(z)		
Parameter	Туре	Explanation
Z	float	활성화할 z값

feed_forward(num_input ,num_hidden, num_output, x, w_ij, b_j,		
w_jk,b_k,activate_option_in_outp	ut_layer)	
Parameter	Type	Explanation
num_i npu t	Int	Input layer의 node 개수
num_hidden	Int	hidden layer의 node 개수
num_output	Int	output layer의 node 개수
X	Array	Input value
w_i j	Array	weight
b_j	float	bias
w_jk	Array	weight
b_k	float	bias
activate_option_in_output_layer	int	Output layer에서의 활성함수를 선택하는 인덱스
		0이면 softmax,1이면 identity

backpropagation(x, w_ij,b_j,w_jk,b_k,hidden_a,output_a,target,Ir,error_function_option)		
Parameter	Туре	Explanation
Х	Array	Input value
w_i j	Array	weight
b_j	float	bias
w_jk	Array	weight
b_k	float	bias

hidden_a	array	Hidden layer의 a값들을 배열로 저장	
output_a	Array	output layer의 a값들을 배열로 저장	
target	array	Target value	
Ir	Float	Learning rate	
error_function_option	int	Error 함수를 선택하는 인덱스	

다음 함수들은 hidden layer가 2개인 문제에서 사용할 함수들이다.

feed_forward_2_hidden_layer(x,w_ij,b_j,w_jk,b_k,w_kl,b_l)			
Parameter	Туре	Explanation	
Х	Array	Input value	
w_i j	Array	weight	
b_j	float	bias	
w_jk	Array	weight	
b_k	float	bias	
w_kI	Array	weight	
b_I	float	bias	

Backpropagation2(x,w_ij,b_j,w_jk,b_k,w_kl,b_l,hidden_1_a,hidden_2_a,output_a,target,lr,error_function_option)				
Parameter	Туре	Explanation		
Х	Array	Input value		
w_i j	Array	weight		
b_j	float	bias		
w_jk	Array	weight		
b_k	float	Bias		
w_k1	Array	weight		
b_I	float	Bias		
hidden_1_a	array	첫번째 Hidden layer의 a값들을 배열로 저장		
hidden_2_a	array	두번째 Hidden layer의 a값들을 배열로 저장		
output_a	Array	output layer의 a값들을 배열로 저장		
target	array	Target value		
lr	Float	Learning rate		
error_function_option	int	Error 함수를 선택하는 인덱스		

4. Conclusion

4.1 Result

Problem 1)

Epoch = 10으로 학습시킨 결과, 최종 결과 값이 1에 매우 근사하게 되었다. 학습이 잘이루어졌음을 확인하였다. 그때의 weight는 대략 w1 = 0.928, w2 = 0.196였다. 직접 계산하여 weight를 세 번 정도 업데이트를 해주었는데, 같은 결과를 얻었다.

Problem 2)

```
Problem 2
[0.539286074115832, 0.46071392588416815]
[0.48892343151937595, 0.5110765684806241]
[0.44318165293630507, 0.556818347063695]
[0.40295454897403815, 0.5970454510259618]
[0.3682471998560229, 0.6317528001439771]
[0.33855969775411043, 0.6614403022458897]
[0.2132018965321317, 0.5867981038078684]
[0.29147655231390285, 0.7085234476860971]
[0.2727606375429772, 0.7272393624570229]
[0.2652898881951735, 0.7434710118048264]
[0.2183333985447997, 0.78116666014552002]
[0.20898640612447875, 0.7910135938755212]
[0.209898640612447875, 0.7910135938755212]
[0.1298796322402499, 0.770135938755212]
[0.129879638259662, 0.8382403971700378]
[0.118497183029770764, 0.8315281697022924]
[0.1723802864583572, 0.8276197135416429]
[0.156685444599590776, 0.821603932028714]
[0.1723802864583572, 0.8276197135416429]
[0.156685444599590776, 0.831455540040923]
[0.1566766391649514, 0.847329368350486]
[0.1526706391649514, 0.847329368350486]
[0.1526706391649514, 0.847329368350486]
[0.1617596028299622, 0.8382403971700378]
[0.1526706391649514, 0.847329368350486]
[0.1617596028299622, 0.8382403971700378]
[0.1526706391649514, 0.847329368350486]
[0.161759602829962, 0.8382403971700378]
[0.1526706391649514, 0.847329368350486]
[0.161759602829968, 0.8552047544734064]
[0.164854756650776698, 0.8514024334922331]
[0.1526706391649514, 0.847329368350486]
[0.164859756650776698, 0.8514024334922331]
[0.164859756650776698, 0.8514024334922331]
[0.164859756650776698, 0.8514024334922331]
[0.164859756650776698, 0.8514024334922331]
[0.164859756650776698, 0.8514024334922331]
[0.164859756650776698, 0.8514024334922331]
[0.164859756650776698, 0.8514024334922331]
[0.164859756650776698, 0.8587634879341333]
```

문제 2의 경우, epoch=100으로 학습시킨 결과, 목표값이었던 [0.0, 1.0]에 근접하였다. Epoch를 늘리면 더 목표치에 가까워진다. 직접 계산하여 w를 3번 업데이트 해주었는데 프로그래밍 결과와 동일한 결과를 얻었다.

Problem 3)

Epoch = 30으로 학습시켜주었는데, 매우 빨리 목표치였던 [8.0, 40.0]에 도달함을 확인하였다. 직접 계산하여 w를 3번 업데이트 해주었는데 프로그래밍 결과와 동일한 결과를 얻었다.

Problem 4)

```
Problem 4
[0.539286074115832, 0.46071392588416815]
[0.48892343151937595, 0.5110765684806241]
[0.44318165293630507, 0.556818347063695]
[0.40295454897403815, 0.5970454510259618]
[0.3682471998560229, 0.6317528001439771]
[0.33855969775411043, 0.6614403022458897]
[0.3132018963921317, 0.6867981036078684]
[0.29147655231390285, 0.7085234476860971]
[0.2727606375429772, 0.7272393624570229]
[0.2565289881951735, 0.7434710118048264]
[0.24235134103831138, 0.7576486589616886]
[0.2298796322402499, 0.7701203677597501]
[0.2188333985447997, 0.7811666014552002]
[0.20898640612447875, 0.7910135938755212]
[0.20015544759393378, 0.79984452406662]
[0.19219133920361653, 0.8078086607963835]
[0.18497183029770764, 0.8150281697022924]
[0.1723802864583572, 0.8276197135416429]
[0.16685444599500776, 0.821603932028714]
[0.1723802864583572, 0.8276197135416429]
[0.1668544459950776, 0.831455540040923]
[0.1526706391649514, 0.8473293608350486]
[0.1447352455265936, 0.8552047544734064]
[0.144235120658668, 0.8552047544734064]
[0.1412365120658668, 0.857634879341333]
[0.1447952455265936, 0.85587634879341333]
[0.1378977365747595, 0.8621022634252405]
[0.13179999293399125, 0.8682000070660086]
[0.12386156748916041, 0.8761384325108396]
[0.12386156748916041, 0.8761384325108396]
[0.12386156748916041, 0.8761384325108396]
[0.12386156748916041, 0.8761384325108396]
```

```
[0.07773356849952871, 0.9222664315004713]
[0.07704995175711159, 0.9229500482428884]
[0.0763825972118353, 0.9236174027881646]
[0.0757308885442776, 0.9242691114557223]
[0.07509424111351072, 0.9249057588864893]
[0.0736942111351072, 0.925279000825495]
[0.07386393771008075, 0.9261360622899193]
[0.07326925326158787, 0.9267307467384122]
[0.07326925326158787, 0.9267307467384122]
[0.07268756974884787, 0.9273124302511522]
[0.07211843326495707, 0.927881566735043]
[0.071156141143760839, 0.9284385885623917]
[0.07101609214710353, 0.9289839078528964]
[0.07048208233567597, 0.9295179176643241]
[0.06995900690058517, 0.9300409930994148]
[0.06995900690058517, 0.9300409930994148]
[0.066944650766414998, 0.93055349233585]
[0.06894424241451971, 0.9310557575854802]
[0.06796911955264334, 0.9320308804473567]
[0.06796911955264334, 0.9325043504060704]
[0.06703118742245828, 0.9329688125775417]
[0.06657545837558995, 0.9334245416244101]
[0.06657545837558995, 0.9338298125755417]
[0.066401045455103454, 0.935985354489655]
[0.066401045455103454, 0.935985354489655]
[0.066401045455103454, 0.935985354489655]
[0.066282677779471635, 0.9363909351426724]
[0.06282677779471635, 0.937752428052888]
[0.0624455164208229, 0.937554483579177]
[0.0624455164208229, 0.937554483579177]
[0.06247564958395645, 0.9363909351426724]
```

문제 4의 경우, epoch=100으로 학습시킨 결과, 목표값이었던 [0.0, 1.0]에 근접하였다. Epoch를 늘리면 더 목표치에 가까워진다. 직접 계산하여 w를 3번 업데이트 해주었는데 프로그래밍 결과와 동일한 결과를 얻었다.

Problem 5)

```
Prob lem 5
[0. 4766391688241321, 0.5233608311758678]
[0. 44766391688241321, 0.5579994011544436]
[0. 44070779413048294, 0.5579994011544436]
[0. 3827865617167134, 0.6172136382832867]
[0. 358003946271137, 0.6419960537288629]
[0. 358003946271137, 0.6639301052313044]
[0. 31665203475016146, 0.6639301052313044]
[0. 29942634120573247, 0.70057683549]
[0. 29942634120573247, 0.70057683554]
[0. 27040142088736524, 0.7295985791126349]
[0. 25811555485817908, 0.7120677825018844]
[0. 2279322174983156, 0.7720677825018844]
[0. 21963203211134574, 0.7803679678886543]
[0. 2279322174983155, 0.7829680362280591]
[0. 19868088202510982, 0.8013919179748902]
[0. 19865112165301732, 0.8073488783408827]
[0. 198680808202510382, 0.8128757627624361]
[0. 18712423723756383, 0.822815372117726]
[0. 18712423723756383, 0.82815372117726]
[0. 18712423723756383, 0.82815372117726]
[0. 18712423723756383, 0.82815372117726]
[0. 157312735221806, 0.8315075693924239]
[0. 16684214398065588, 0.8394785661943462]
[0. 157312735221806, 0.842687264778194]
[0. 15085791193077375, 0.8491420880692263]
[0. 15085791193077375, 0.8491420880692263]
[0. 15085791193077375, 0.8491420880692263]
[0. 1573087881444257554331, 0.852118557424567]
```

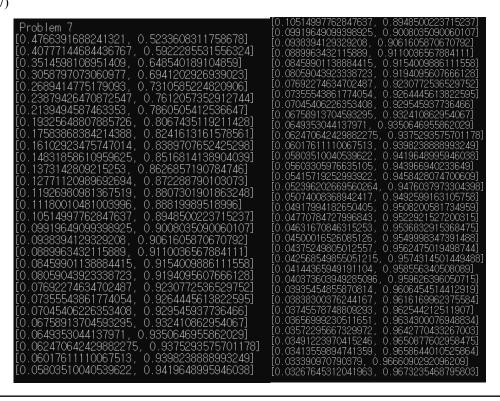
문제 5의 경우, epoch = 150으로 학습을 시켜보았다. 그 결과 목표치였던 [0.0, 1.0]에 도달함을 확인하였다. Epoch를 늘리면 목표치에 더욱 가까워졌다. 직접 계산하여 w를 3번 업데이트 해주었는데 프로그래밍 결과와 동일한 결과를 얻었다.

Problem 6)

```
Problem 6
[0.539286074115832, 0.46071392588416815]
[0.4381974616568335, 0.5618025383431665]
[0.35921153641375925, 0.6407884635862408]
[0.299139900721084, 0.700860099278916]
[0.2534036678174629, 0.7465963321825372]
[0.21811879111351343, 0.7818812088864865]
[0.19042301697180655, 0.8095769830281934]
[0.1682957233169182, 0.8317042766830818]
[0.15031970416558013, 0.8496802958344198]
[0.15031970416558013, 0.8496802958344198]
[0.13549258077689014, 0.8645074192231099]
[0.12309508271203955, 0.8769049172879605]
[0.112602562151591, 0.8873974737848409]
[0.0958714100561286, 0.9041285899438715]
[0.0958714100561286, 0.9041285899438715]
[0.0958714100561286, 0.904285899438715]
[0.07793721256647718, 0.9226627874335229]
[0.07793721256647718, 0.92266278774335229]
[0.07793721256647718, 0.92267300877922594]
[0.06909322166913755, 0.9309067783308625]
[0.05604745105898018, 0.94439525489410199]
[0.05604745105898018, 0.94439525489410199]
[0.05604745105898018, 0.9439525489410199]
[0.05604786049688405, 0.9468231395031161]
[0.051117088559826065, 0.948882911440174]
[0.04894393919566008, 0.95105606080434]
[0.04693671931647631, 0.9530632806835236]
[0.04407444378785741866, 0.95805556212142581]
```

문제 6은 epoch = 30일 때의 결과를 출력한 것이다. 학습속도가 매우 빨라서 30회의 학습만으로 목표치였던 [0.0, 1.0]에 매우 근접하였다. error함수로 SSE가 아닌 logistic error를 사용하여 이런 결과를 얻을 수 있었다. 직접 계산하여 w를 3번 업데이트 해주었는데 프로그래밍 결과와 동일한 결과를 얻었다.

Problem 7)



문제 7은 epoch = 50일 때의 결과를 출력한 것이다. 50회의 학습만으로 목표치였던 [0.0, 1.0]에 근접하였다. 문제 6과 마찬가지로, error함수로 SSE가 아닌 logistic error를 사용하여 더 빠른 학습 결과를 얻을 수 있었다. 직접 계산하여 w를 3번 업데이트 해주었는데 프로그래밍 결과와 동일한 결과를 얻었다.

4.2 Conclusion

- Weight와 bias를 프로그래밍을 통하여 직접 업데이트를 해보고 학습 결과를 확인해 볼 수 있었다.
- 다양한 활성화 함수와 error 함수를 비교해가면서, 여러 학습결과를 얻을 수 있었다.
- 문제 4번, 5번과 6번,7번을 비교한 결과 error 함수로 logistic을 사용했을 때 더 빠른 학습 결과를 얻을 수 있었다.
- PA#2을 수행함으로써 인공신경망의 기초 내용을 직접 구현하고, 결과를 확인할 수 있었다.