

校務系統



設計者(分工內容)

1158014鄭文婷(學生端功能、整體系統串接)

1158029李宇晟(首頁功能、整體系統串接、Debug、資源提供)

1158032葉沛鑫(題目發想與架構設計、優化程式、Debug)

1158044葉建邑(老師端功能、Debug、整體系統串接)

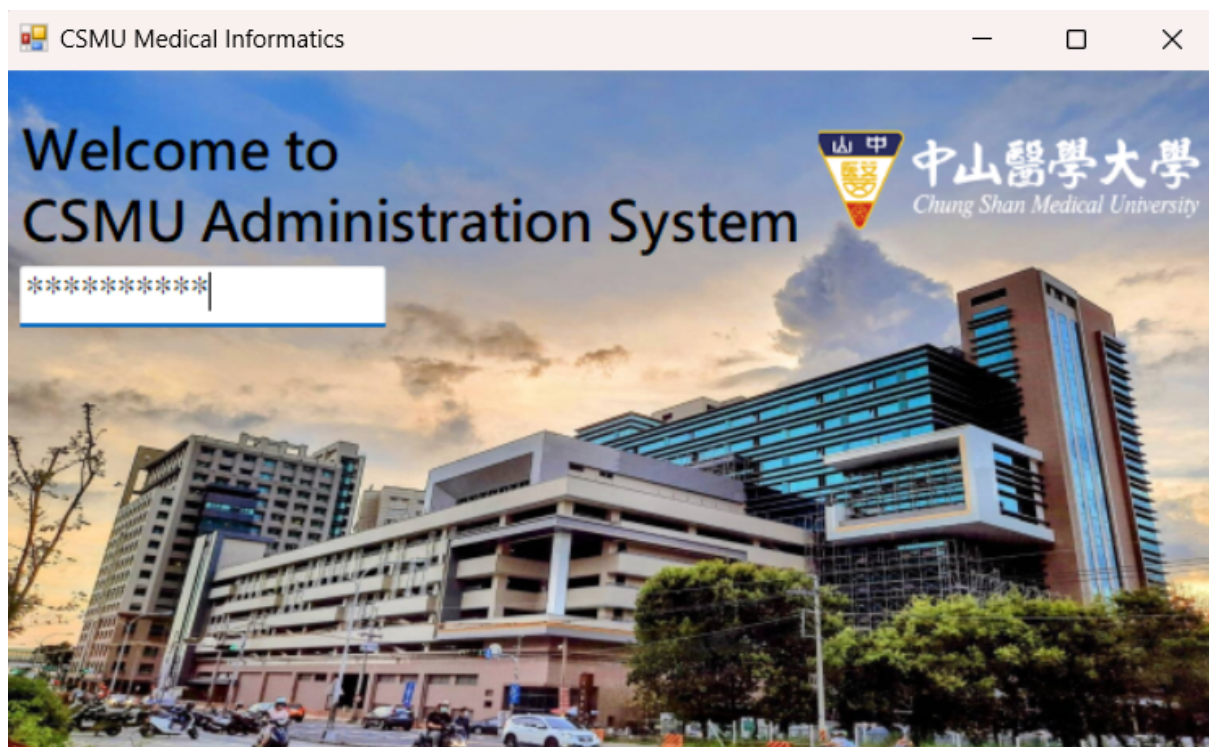
動機

- 作為學生的我們時常會覺得每次登入校務系統時，總需要一直輸入帳號密碼是件有些麻煩的事，如果能替換成讀卡機讀取，便能輕鬆的登入系統查看自己的成績，因此我們結合.NET上課所學的C#技巧，取代每次都需登入之過程，不僅能增加便利性，也能避免健忘的問題，並且讓老師們使用起來也能夠更加方便。

目的

- 讓學生能夠輕鬆查看成績，並協助教師們能夠更方便的使用學校校務系統登錄學生成績

代表性執行畫面：



Teacher



中山醫學大學
Chung Shan Medical University

Welcome Apple老師

學生

出席成績

(30%)

期中成績

(30%)

期末成績

(40%)

總成績

教師評語：

儲存

清除

登出

Students

Welcome 李宇晟同學

學號	姓名	系別	學年	學期
1158029	李宇晟	醫學資訊學系	111	第二學期

必修/選修	科目	學分
選修	C#	3

出席成績	期中成績	期末成績	總成績
100	100	100	100

教師評語：好棒!

登出

程式碼

- 首頁

```
private void textBox1_KeyDown(object sender, KeyEventArgs e)
//這裡使用keydown事件，當使用者按下某個按鍵時觸發此事件
{
    //keycode是一種屬性，當enter鍵按下去時，執行下列程式
    if (e.KeyCode == Keys.Enter)
    {
        string account = Convert.ToString(textBox1.Text);
        //讀取ID長度
        if (account.Length == 10)
        {
            //切割ID字串
            string identity = account.Substring(0, 2);
            //學生身分"18"
            if (identity == "18")
            {
                //新增畫面
                students form2 = new students();
                this.Visible = false;

                //確認身分
                if (lee_ID == account)
                {
                    //form2 的用法-***這此屬性被宣告在student
                }
            }
        }
    }
}

//手動輸入
else if (account.Length > 0)
{
    MessageBox.Show("無此帳戶", "登入失敗", MessageBoxButtons.OK, MessageBoxIcon.Error);
    textBox1.Text = "";
    return;
}
```

- 老師端

```
//宣告兩個全域陣列，讓3個form都能讀取
40 個參考
public static class Global
{
    public static double[,] matrix = new double[4, 4];

    public static string[] teacher_comment = new string[4];
}
4 個參考
public string Message { get; set; }
//在teaacher中添加一個公共屬性或字段，用於接收來自Home的資料：
```

```
home form1 = new home();
if (comboBox1.SelectedIndex == 0)//李宇晟
{
    //將成績存入陣列
    Global.matrix[0, 0] = Attendance;
    Global.matrix[0, 1] = midterm;
    Global.matrix[0, 2] = Final;
    Global.matrix[0, 3] = Total;
    Global.teacher_comment[0] = textBox5.Text;
}
```

- 學生端

```
private void students_Load(object sender, EventArgs e)
{

    label11.Text = "Welcome " + Message + "同學";
    label11.Text = Message;
    label10.Text = stud_num;
    //label18.Text = File.ReadAllText("d:\\no.txt");// d:\\no.txt
    switch (stud_num)
    {
        case "1158029":
        {
            label22.Text = Global.matrix[0,0].ToString();//出席成績
            label20.Text = Global.matrix[0, 1].ToString();//期中成績
            label24.Text = Global.matrix[0, 2].ToString();//期末成績
            label18.Text = Global.matrix[0, 3].ToString();//總成績
            textBox1.Text = Global.teacher_comment[0];
            break;
        }
        case "1158044":
        {
            label22.Text = Global.matrix[1, 0].ToString();//出席成績
            label20.Text = Global.matrix[1, 1].ToString();//期中成績
            label24.Text = Global.matrix[1, 2].ToString();//期末成績
            label18.Text = Global.matrix[1, 3].ToString();//總成績
            textBox1.Text = Global.teacher_comment[1];
            break;
        }
    }
}
```


結論

- 葉建邑:在這次的報告中,我們也經歷不少困難與波折,包括同步各Form的資料,以及回傳數據等,套一句炎清老師常掛在嘴邊的話,trial and Error,不僅僅是學業上,從錯誤中學習,正是我們面對所有事務要有的態度。
- 葉沛鑫:從這次的系統製作的過程中,我們面臨了很多不同過去沒有碰過的情況需要去解決,透過大家的分工及想法的交流,花了很多的時間一步一步地將過程中遇到的Bug給解決,最後能將系統呈現出來是件很有成就感的事。
- 鄭文婷:這份期末作業是希望各組可以學會分工、再借助彼此的想法把系統做出來,雖然主題是由我們自己想的,但在創建系統時遇到許多問題,像是資料無法傳送、每位學生的成績都相同等等的問題,但我們一步步的找到問題並且debug,這正是我們無論在學習的過程還是未來面對任何事情都應該要抱有的態度。
- 李宇晟:這次的報告讓我學到了"找資料"這個能力的重要性,ChatGPT盛行,但他還沒有處理整個程式的能力,頂多拿來參考而已,最重要的還是使用"Google"的能力,如何下好關鍵字也是一門學問,網路上的資料五花八門,如何做整理,我想是我們這個世代一生都要面臨的問題。