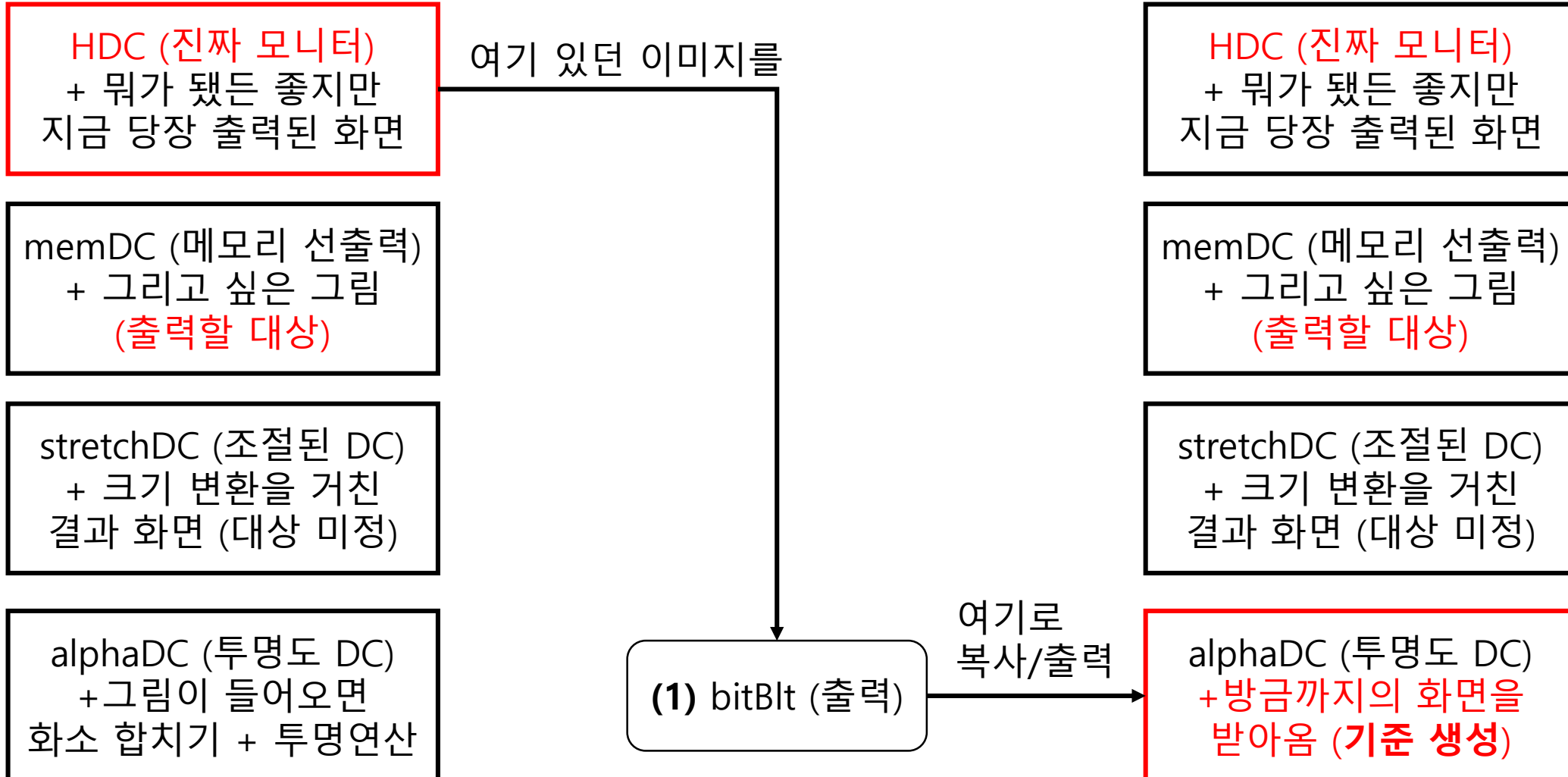


1단계 : DC 생성



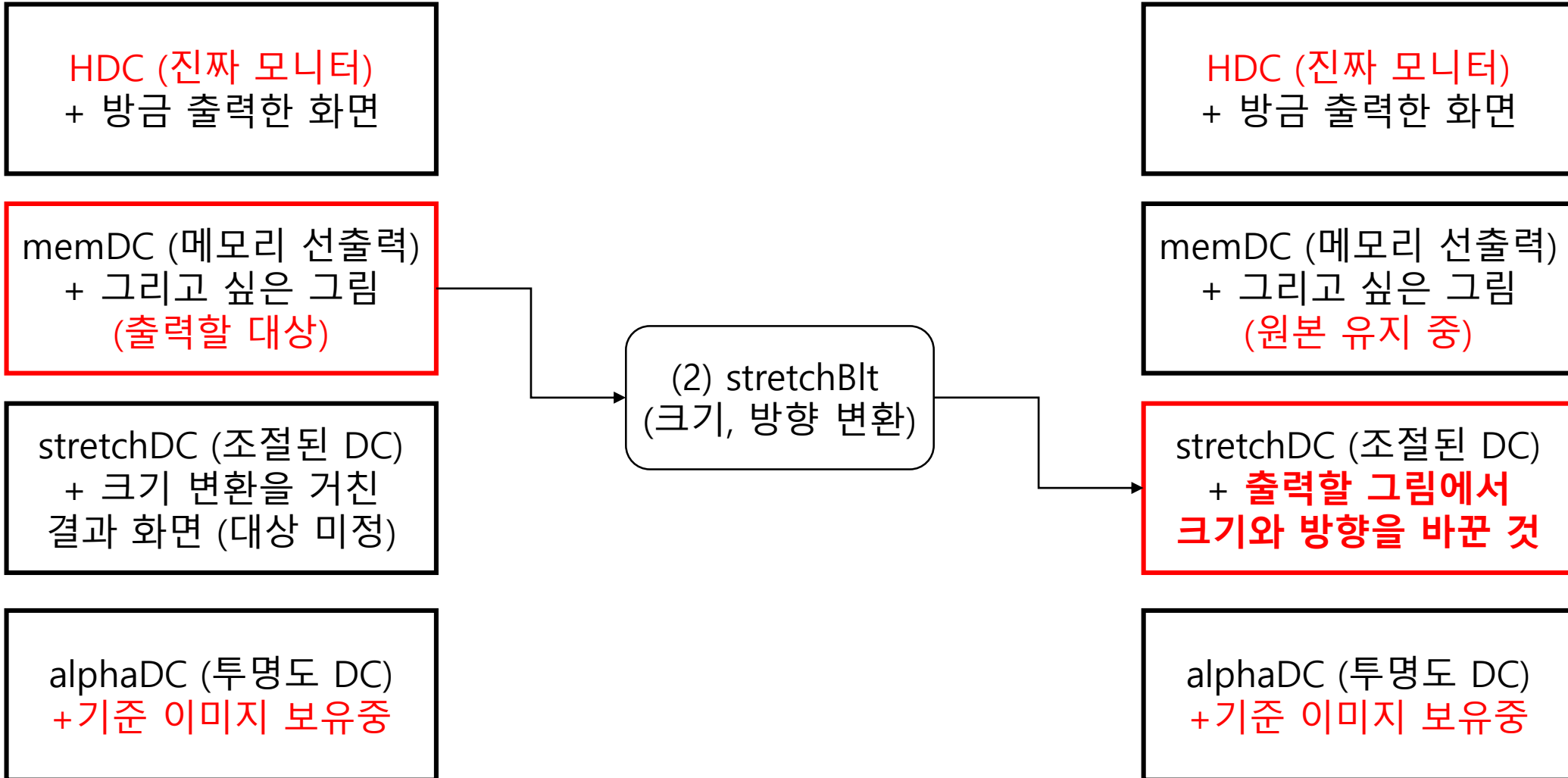
2단계 : 기준 이미지 생성



2단계 : 기준 이미지 생성



3단계 : 크기 변환 이미지 생성



3단계 : 크기 변환 이미지 생성



4단계 : 투명 이미지 생성

HDC (진짜 모니터)
+ 방금 출력한 화면

memDC (메모리 선출력)
+ 그리고 싶은 그림
(원본 유지 중)

stretchDC (조절된 DC)
+ 출력할 그림에서
크기와 방향을 바꾼 것

alphaDC (투명도 DC)
+ 기준 이미지 보유중

GdiTransparentBlt
(투명색 적용하기)

HDC (진짜 모니터)
+ 방금 출력한 화면

memDC (메모리 선출력)
+ 그리고 싶은 그림
(원본 유지 중)

stretchDC (조절된 DC)
+ 출력할 그림에서
크기와 방향을 바꾼 것

alphaDC (투명도 DC)
+ 기준 이미지와 같이
그려야 할 실체도 받음

4단계 : 투명 이미지 생성



5단계 : 알파값 적용

