

2 0 2 0 - 2 0 2 1

I AM **BUMJUN LEE**

2 0 2 1 /
P O R T F O L i O

INDEX

01

자기소개

02

프로젝트
소개

03

기타
활동사항

01. 자기소개



이름

이범준(Bumjun Lee)

직업

명지대학교 컴퓨터공학과 4학년 진학 예정

현재 원트리즈 뮤직 인턴십 근무(21.09.01~21.12.17)

사용언어

C,C++,Swift,Python,java

관심분야

iOS

이메일

dlqkawns@naver.com

좌우명

"개발자에게는 사냥개와 같은 집요함이 필요하다"

2.

프로젝트 소개

01. 자취생을 위한 요리 레시피 iOS 앱 - 알뜰요

프로젝트 설명

남은 배달음식을 활용하여 만들 수 있는 요리 레시피 앱을 제작하고 있다.
현재 남은 음식 선택 화면, 레시피 선택 화면, 레시피 화면 총 3가지 화면으로 구성되어
있다. 요리 레시피, 사진과 같은 자료 조사를 진행하고 있으며, 자료조사를 마치고 난 뒤
업데이트할 예정이다.

느낀점 및 기타

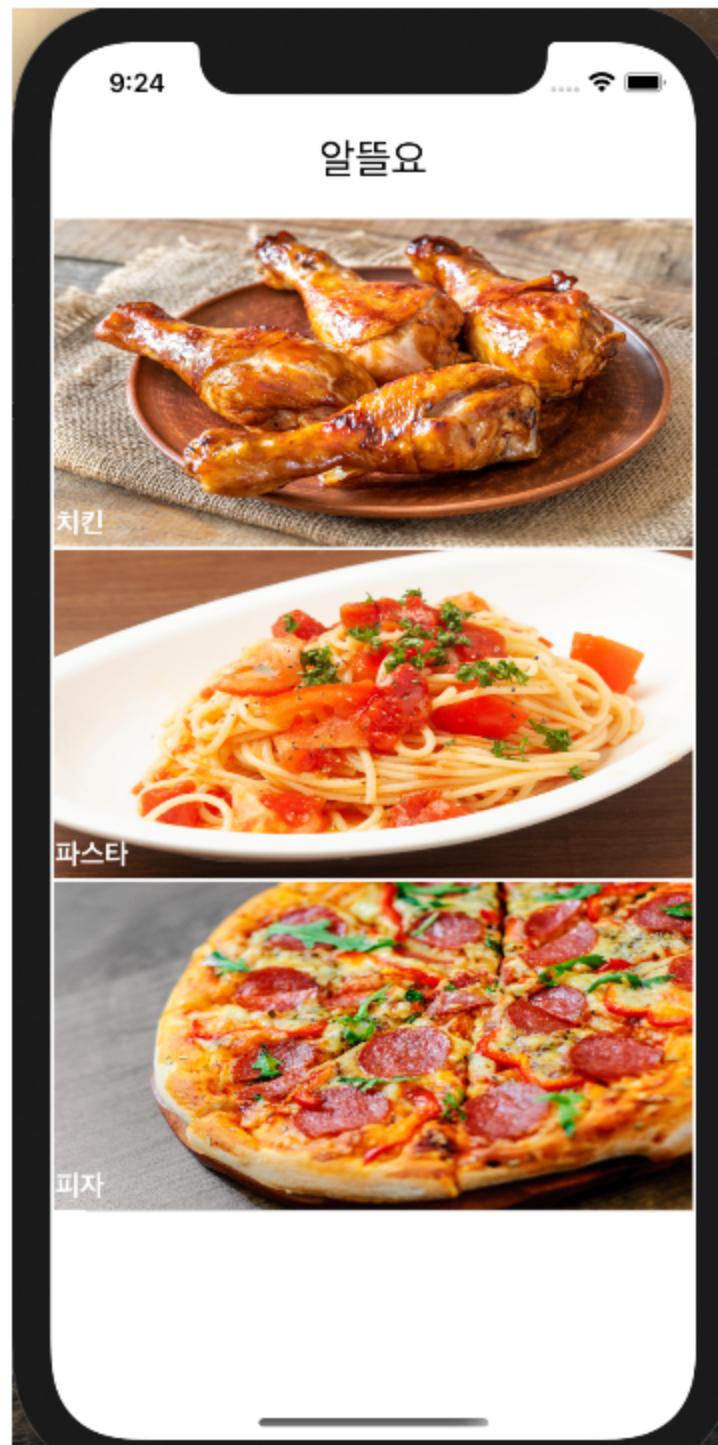
간단히 요리 레시피를 제공하는 앱을 기획해 수월할 것이라 예상했으나, 생각보다
많은 양의 자료 조사(요리 사진, 레시피, 저작권법 등)가 필요하다는 것을 경험하
였다. 또한 해당 프로젝트를 진행하면서, 부족한 부분은 Apple 공식 문서와 관련
영상들을 참고하여 해결해 나갔다.

프로젝트 기간 / 사용 언어 및 도구

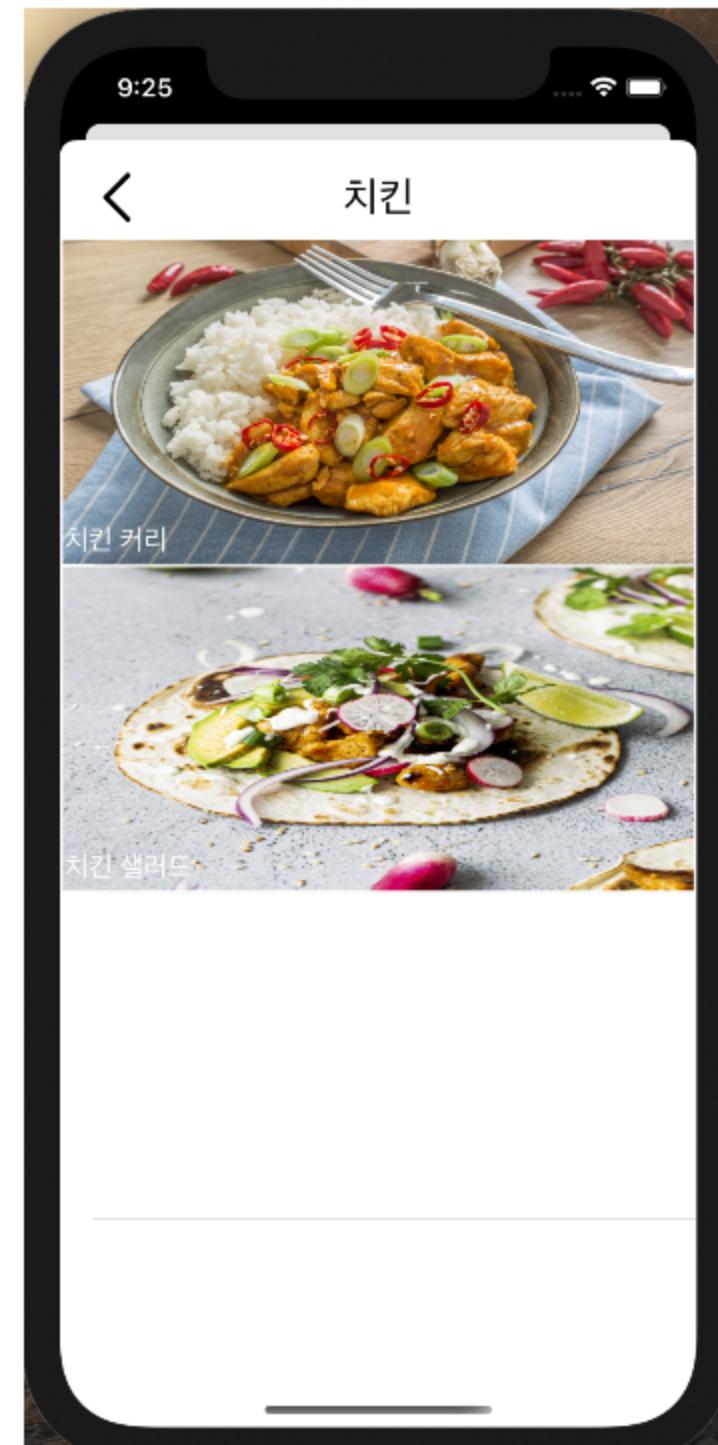
- 2021.10 ~ (개발 진행중)
- iOS, Xcode, Swift

담당 업무 및 인원

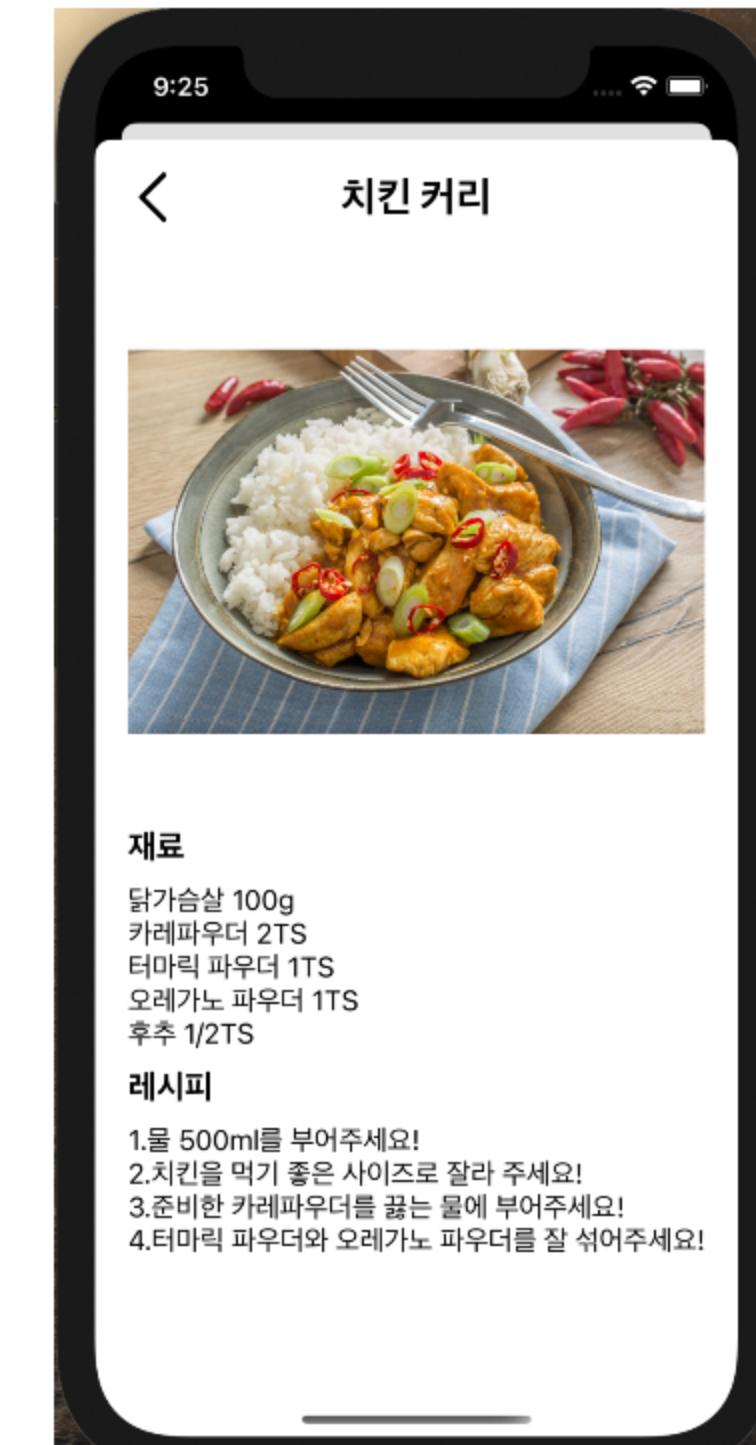
총 인원 : 1명



〈남은 배달음식 선택화면〉



〈레시피 선택화면〉



〈레시피 화면〉

02. 구인구직 앱/웹사이트 기획 - 건축잡

프로젝트 설명

- 원트리즈 뮤직 인턴 근무 중 진행한 프로젝트. 기술자를 대상으로 한 구인구직 웹사이트 및 앱을 기획하였다.
- 사이트맵 설계, 기능명세서, 플로우차트 작성
- OVEN을 활용한 UI 컴포넌트 구성 및 설계

느낀점 및 기타

- 효율적인 사이트맵을 설계와 직관적인 UI컴포넌트 구성 및 설계를 위해 기존 구인구직 사이트(잡코리아, 원티드 등)를 참고하여 프로젝트를 진행하였다.
- 사이트맵과 기능명세서, 플로우 차트를 작성함으로써 기획에 대한 이해를 증진시킬 수 있었다.

프로젝트 기간 / 사용 언어 및 도구

- 2021.09 ~ 2021.10 (1개월)
- OVEN

담당 업무 및 인원

총 인원 : 1명



〈사이트맵〉

Page Title	아이디/비밀번호 찾기(이메일 인증)	Screen ID		Author	이별준	Date	2021.10.06
Screen Path	HOME(미로그인) > 아이디/비밀번호 찾기						

Geounchuk Job 비밀번호 찾기

아이디 찾기
비밀번호 찾기

① 회원정보 입력(개인)

이메일 인증 휴대폰 인증

아이디

이름

이메일 주소

인증번호 입력
 인증번호 전송

② 회원정보 입력(사업자)

이메일 주소

기업명

사업등록자번호

인증번호 입력
 인증번호 전송

③ 비밀번호 찾기

〈화면2 - 웹〉

Page Title	HOME (미로그인)	Screen ID		Author	이병준	Date	2021.10.06
Screen Path	HOME(미로그인)						
Geounchuk Job	①						
② 회원정보	③ 인재정보	④ 이동안내		⑤ 개인회원	기본회원		
⑥	Username	로그인		⑦ 회원가입	⑧ ID 찾기 / PW 찾기		
⑨ 기업 리스트 1	기업 리스트 2	기업 리스트 3	+	+	+	+	+
⑩ 개인정보처리방침 / 공지사항 / 1:1문의 / FAQ							
⑪ (주)OO기업							
서울특별시 00-구 00동 123-45 대표 흥길동 개인정보보호관리자 김길동 사업자 등록번호 000-00-00000 대표번호 1233-4556							

화면1-웹>

Page Title	로그인	Screen ID		Author	이병준	Date	2021.10.06
Screen Path	HOME > 마이페이지 > 로그인						

The screenshot shows a login interface with the following elements:

- 1**: A red circle with a white 'X' icon at the top left.
- 2**: A red circle next to the 'ID' label in a text input field.
- 3**: A red circle next to the 'Button' label, which is part of a blue button.
- 4**: A red circle next to the '자동로그인' checkbox.
- 5**: A red circle next to the '아이디 찾기/비밀번호 찾기' link.
- 6**: A red circle next to the '기타 항목으로 로그인하기' link.
- 7**: A red circle next to the '계정이 없으세요? 가입하기' link.

〈화면3 - 앱〉

Description	
아이디/비밀번호를 찾았습니다.	시작 시 이전 화면으로 돌아온다.
아이디/패스워드 입력란이 있다.	HOME화면에서 그대로 사용할 수 있다.
작성한 글이나 사진을 찾고자 한다.	제작자나 제작일로 글이나 사진을 찾을 수 있다.
온라인으로 게임이나 쇼핑을 할 수 있다.	인터넷으로 게임이나 쇼핑을 할 수 있다.
카카오톡, 기타 SNS로 로그인할 수 있다.	SNS와 연동하여 로그인하는 기능이다.
가장 많이 찾는 기능이다.	시작 시 화면에 표시된다.

〈화면3 - 앱〉

03. 원피스 현상금 iOS 앱

프로젝트 설명

만화 원피스 캐릭터들의 사진과 이름 그리고 각 캐릭터의 현상금이 나열되어 있다. 각 캐릭터 클릭 시 해당 캐릭터의 상세정보화면으로 이동하는 기능과 나열 화면으로 되돌아가기 기능을 보유하고 있다.

느낀점 및 기타 특이사항

첫 번째 iOS 앱 제작 프로젝트.

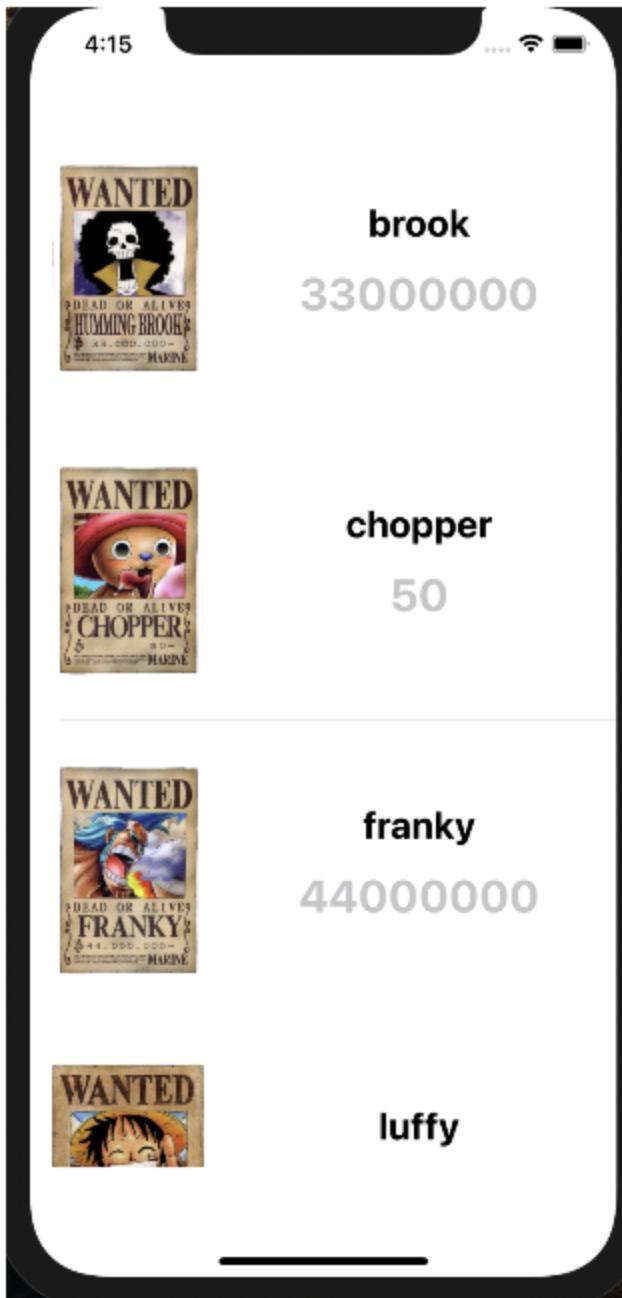
해당 프로젝트를 진행하며 오토 레이아웃, 화면 구성 방법 등 Xcode의 기초 사용법을 익힐 수 있었다. 추후 프로젝트를 마치고 코드 회고를 진행할 때 코드 분석에 어려움을 느껴 "네이버 부스트코스-스위프트"를 수료하였다.

프로젝트 기간 / 사용 언어 및 도구

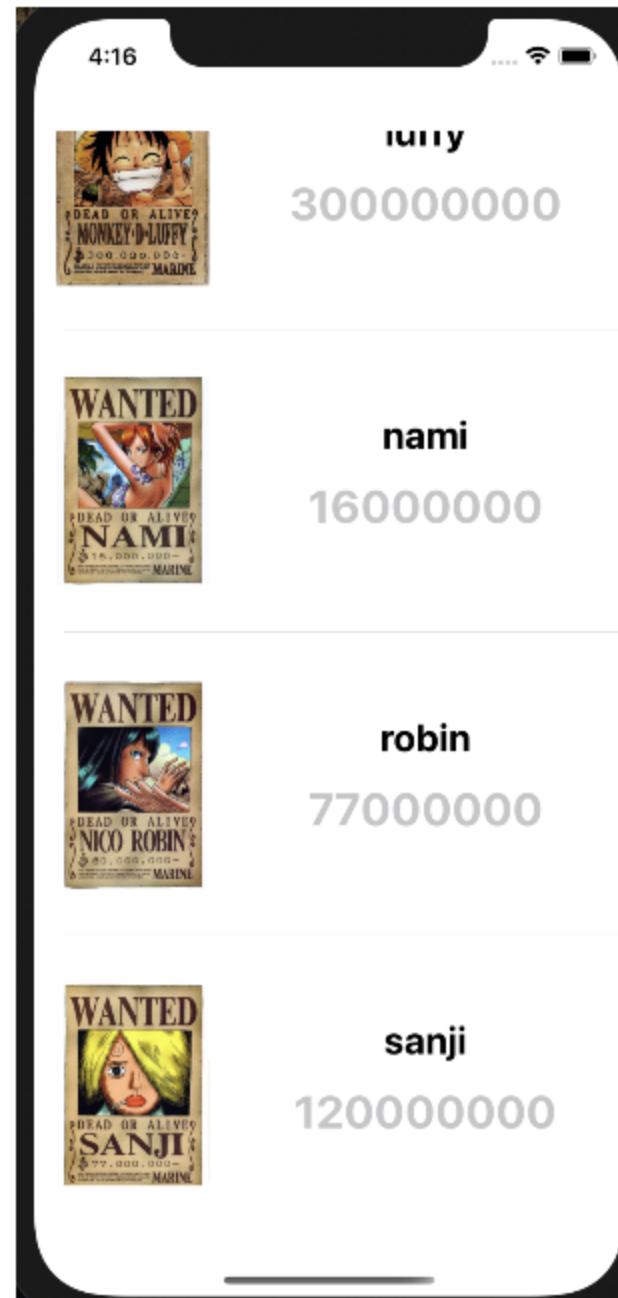
- 2021.04 ~ 2021.05 (1개월)
- iOS, Swift, Xcode

담당 업무 및 인원

총 인원: 1 명



〈캐릭터 나열 화면1〉



〈캐릭터 나열 화면2〉



〈캐릭터 세부 화면1〉



〈캐릭터 세부 화면2〉

04. Coupang eats 앱 명세서 작성

프로젝트 설명

Coupang eats(쿠팡이츠) 앱을 대상으로 기능 명세서, 요구사항 명세서, 설계 명세서, 테스트 계획서를 상세하게 작성하는 팀 프로젝트이다.

프로젝트 기간 / 사용 언어 및 도구

- 2021.04 ~ 2021.06 (3개월)

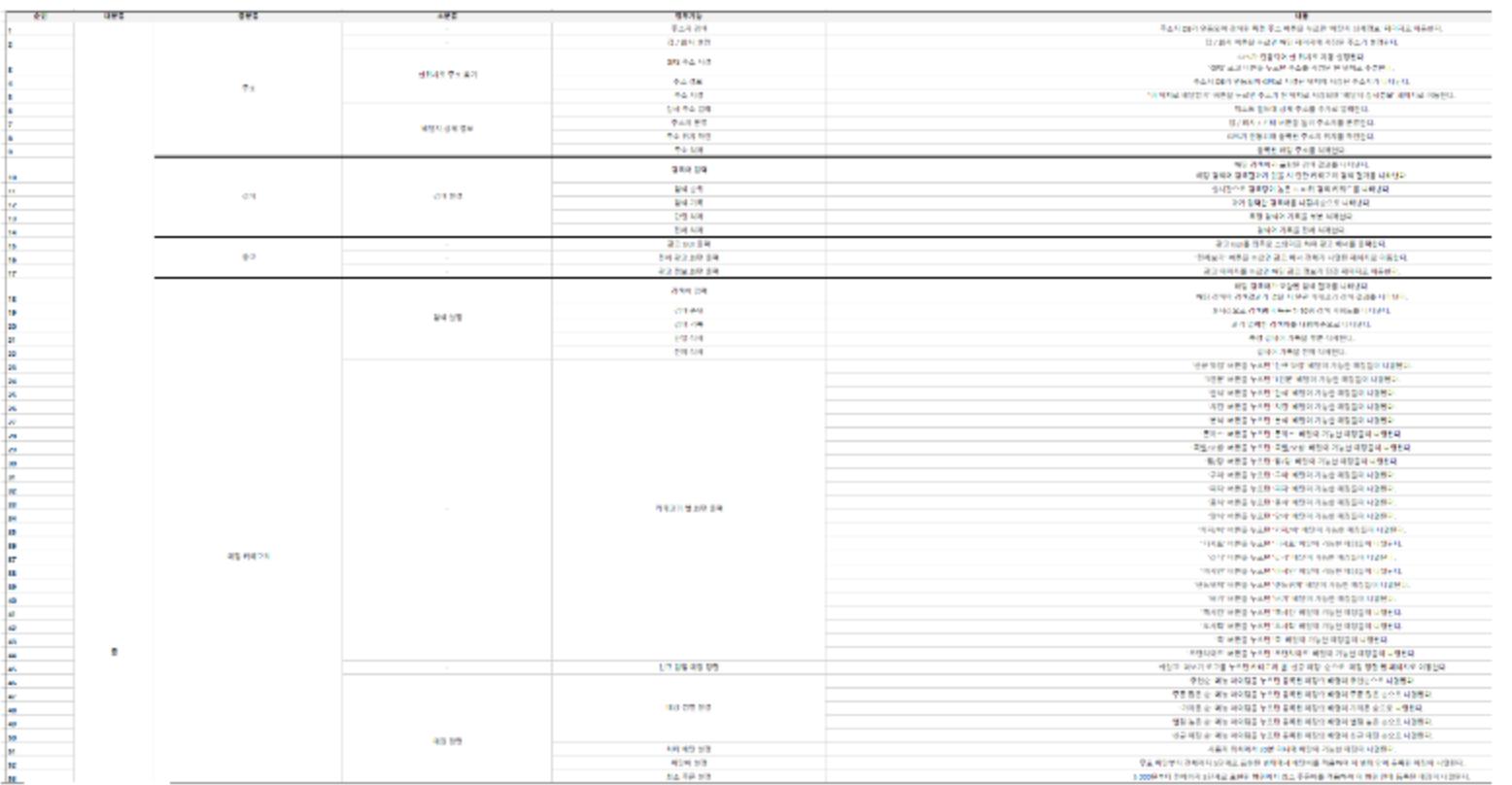
느낀점 및 기타 특이사항

해당 프로젝트를 진행하며 기획 단계에서 필요한 기능명세서, 설계 명세서 등의 작성법을 상세하게 익힐 수 있었다. 추후 원트리즈 뮤직 근무 중 진행한 "건축잡"기획을 수월하게 끝마칠 수 있었던 경험이 되었다. 또한 공유 디렉토리를 사용한 협업을 통해 효율적인 협업 방식과 업무 분담 방식을 배울 수 있었다.

담당 업무 및 인원

총 인원: 4명

업무: 명세서 작성(4명 모두 동일)

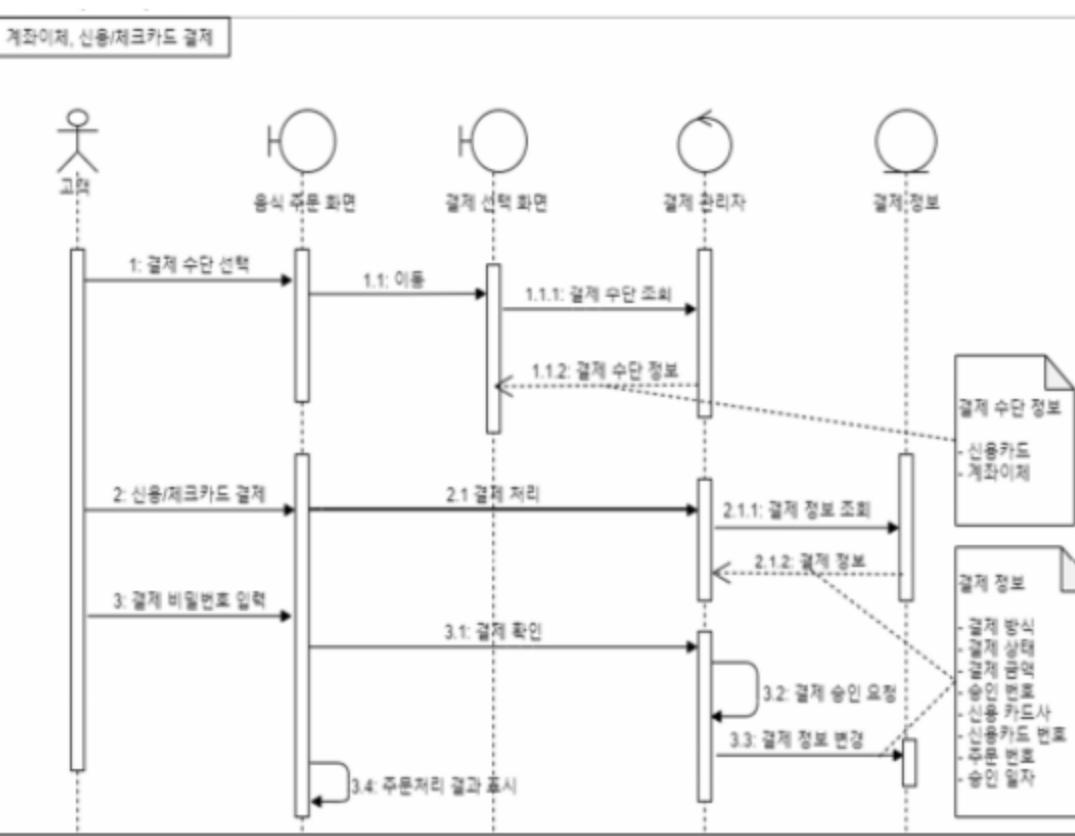


〈기능 명세서 中일부 발췌〉

항목	설명
유스케이스명	매장 목록 조회하기 (UC003)
목적(goal)	고객이 원하는 카테고리를 결정하고, 원하는 조건에 맞게 매장을 정렬해 매장을 조회한다.
액터	고객, 시스템 관리자
개시조건(실행 조건)	고객이 매장을 조회한다
사전 조건	고객의 주소 설정이 되어 있을 것
사후 조건	매장 목록을 통해 매장을 선택하면 매장의 상세 정보 페이지로 이동될 것
이벤트 플로우	메인 플로우 1. 시스템은 고객이 설정한 주소에서 배달이 가능한 매장을을 카테고리(언기 프랜차이즈; '새로 들어왔어요'; '글라워는 맛집' 등)별로 분류하여 보여준다. ※1 (Alt-1) 2. 고객은 조회하고자 하는 카테고리를 선택한다. 3. 시스템은 카테고리와 고객이 요청한 카테고리의 매장 목록을 보여준다. ※2 (Alt-2) 4. 고객은 화면에 나타난 매장 목록을 중 조회하고자 하는 매장을 선택한다. 5. 시스템은 고객이 선택한 매장의 '매장 상세 조회하기 (UC005)'를 실행한다. 대체 플로우 Alt-1: 기존 등록된 주소 설정이 고객의 현재 위치와 다른 경우 1. 시스템은 현재 주소와 등록된 주소가 일치하는지 고객에게 메시지로 알려준다. 2. 고객은 현재 위치로 주소지를 변경한다. 3. 시스템은 설정된 주소 기준으로 등록된 매장을들을 보여준다. 4. 메인 플로우 1부터 실행한다. Alt-2: 고객이 상위 음식 카테고리 목록을 변경하고 싶을 경우 1. 고객이 새로운 음식 카테고리를 선택한다. 2. 시스템은 해당 페이지에서 고객이 선택한 새로운 음식 카테고리 목록을 보여준다. 3. 고객은 해당 페이지에서 원하는 카테고리를 선택한다. 4. 메인 플로우 3부터 실행한다.
예외 플로우	

〈요구 사항 명세서 中일부 발췌〉

비고	내용
	※1 고객은 배달 받을 주소를 시스템에 직접 입력하거나 GPS를 통해 지정하여 설정한다. (UC012-주소관리하기) ※2 해당 페이지 상단에 전체 카테고리 목록, 하단에 고객이 선택한 카테고리의 매장 목록이 레이아웃 형식으로 나오게 한다.
시나리오 리스트	SC001-01 매장 목록을 조회할 경우 (정상 처리) SC001-02 기존 등록된 주소 설정이 고객의 현재 위치와 다른 경우 SC001-03 고객이 상위 음식 카테고리 목록을 변경하고 싶을 경우
시나리오 기술	SC001-01 매장 목록 조회할 경우 (정상 처리) 사전 조건 : 사용자(김정희), 매장(밥스타지), 시스템(무관 이즈 시스템) 1. 김정희는 음식 카테고리의 '비거' 카테고리를 조회한다. 2. 시스템은 사용자에게 '비거' 카테고리에 등록되어 있는 대장 정보를 업데이트 한다. 3. 김정희는 '비거' 카테고리에서 '맘스터치' 매장을 조회한다. SC001-02 기존 등록된 주소 설정이 고객의 현재 위치와 다른 경우 사전 조건 : 사용자(김정희), 시스템(구광 이즈 시스템), 기준 주소지(강남구 일원), 새 주소지(용인시 처인구) 1. 시스템은 김정희에게 기준에 등록된 강남구 일원동에 위치한 매장을 알려준다. 2. 김정희는 현재 등록된 주소지가 아닌 용인시 처인구에 위치해 있다. 3. 시스템은 현재 GPS 위치와 등록된 주소지를 비교한 후 김정희에게 '여 주소지가 맞나요?' 메세지를 보여준다. 4. 김정희는 메세지를 확인하고 주소 변경 페이지에서 '용인시 처인구'로 주소지를 업데이트 한다. 5. 시스템은 새 등록된 주소지에 위치한 매장을들을 업데이트 한다. SC001-03 고객이 상위 음식 카테고리 목록을 변경하고 싶은 경우 사전 조건 : 사용자(김정희), 매장(BBQ), 시스템(무관 이즈 시스템) 1. 김정희는 카드 페이시 진입.



〈설계 명세서 中일부 발췌〉

TestCase ID	SC ID	Step Description	Expect Result
TC001	SC001	1. 액터는 음식 상세 주문 페이지 진입 2. 액터는 음식의 수량과 옵션을 선택 후 카트에 저장을 요청 3. 시스템은 선택된 음식의 수량과 옵션을 카트에 저장	● 카트에 요청된 음식의 수량 및 옵션 등록 ● 시스템은 카트 보기를 활성화시킴
TC002	SC002	1. 김정희는 음식 상세 주문 페이지 진입 2. 액터는 음식의 옵션 중 '필수 옵션'을 선택하지 않고 카트에 저장을 요청 3. 김정희는 '필수 옵션' 메시지를 보여준다.	● 시스템은 카트에 담기 중단 ● 시스템은 필수 선택이 되어있지 않은 음식을 액터에게 알림
TC003	SC003	1. 액터는 카트 페이시 진입 2. 시스템은 가트 음식 목록, 주소, 할인쿠폰, 결제금액, 요청사항, 결제수단 출력	● 액터는 카트의 음식 목록을 확인 ● 카트에 담긴 음식 목록이 주문 가능 상태가 됨
TC004	SC004	1. 액터는 카트 페이시 진입 2. 시스템은 카트 음식 목록, 주소, 할인쿠폰, 결제금액, 요청사항, 결제수단 출력 3. 액터는 키트 음식 목록에서 메뉴 추가 요청	● 시스템은 추가한 음식 목록을 카트에 저장 ● 액터는 카트의 음식 목록을 확인

〈테스트 계획서 中일부 발췌〉

05. github 오픈소스 '2048-python' 수정 및 재배포

프로젝트 설명

GitHub커뮤니티의 '2048-python (개발자 yangshun)'의 SW를 참고,
 개발에 사용된 코드와 로직 등을 분석하여 기능을 추가(게임 시작 전 조
 작법 등 게임방식을 설명해주는 멘트 출력, 이전으로 되돌리기 기능 작동
 방식 수정 및 개선, 게임 종료 시 플레이했던 기록출력, 게임 종료시 재시
 작 버튼 및 기능 추가, 게임 사운드 추가, 4x4뿐만 아니라 5x5, 6x6 등 플
 레이 공간의 다양화) 하고 github에 재배포하는 프로젝트

느낀점 및 기타 특이사항

해당 프로젝트를 통해 Python 사용법 뿐만 아니라 오픈소스를 수정 및 재배포하며
 Github과 오픈소스의 사용법을 익힐 수 있었다.

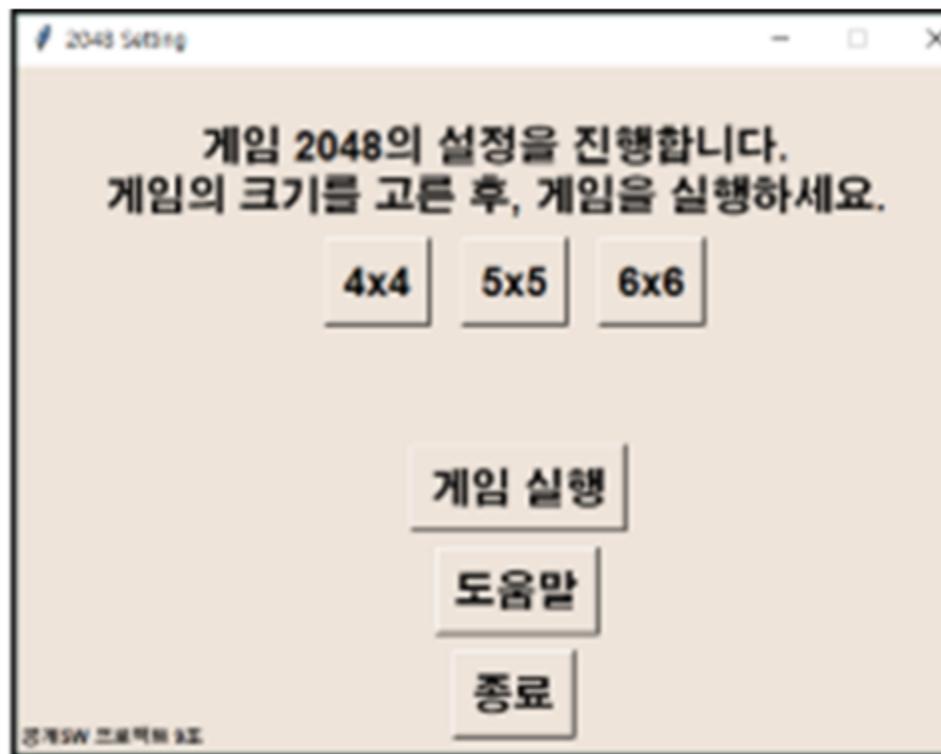
프로젝트 기간 / 사용 언어 및 도구

- 2020.11 ~ 2020.12 (1개월)
- Python, Visual studio Code

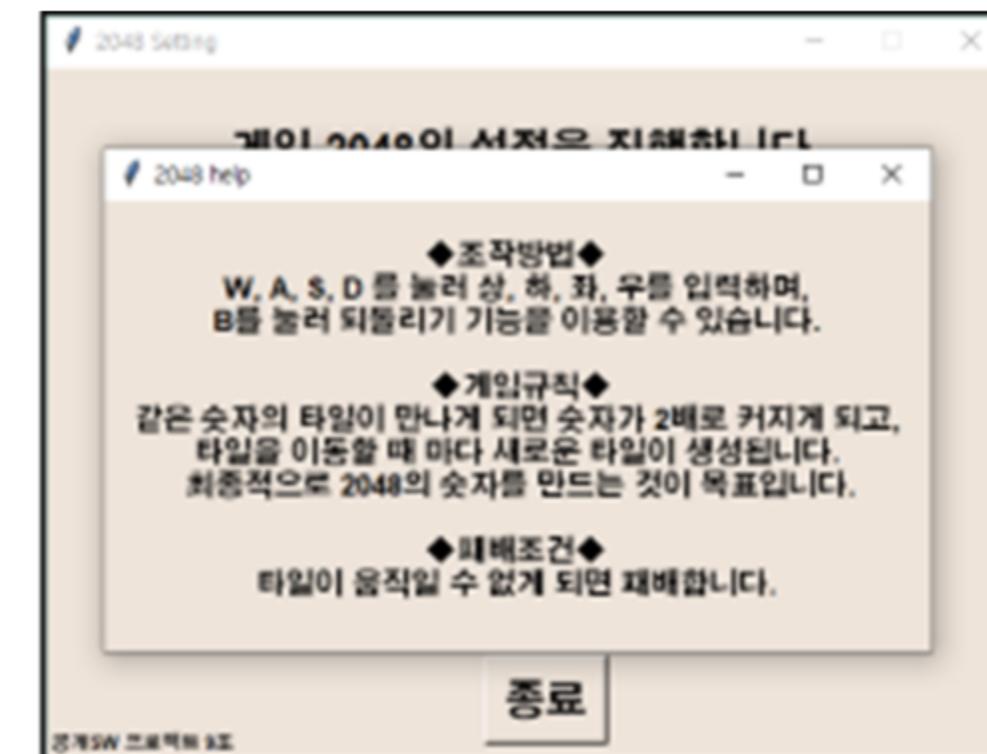
담당 업무 및 인원

- 총 인원: 4명
- 담당 업무: 코드 분석 및 수정, ppt제작 및 발표

2 0 2 1 / P O R T F O L I O



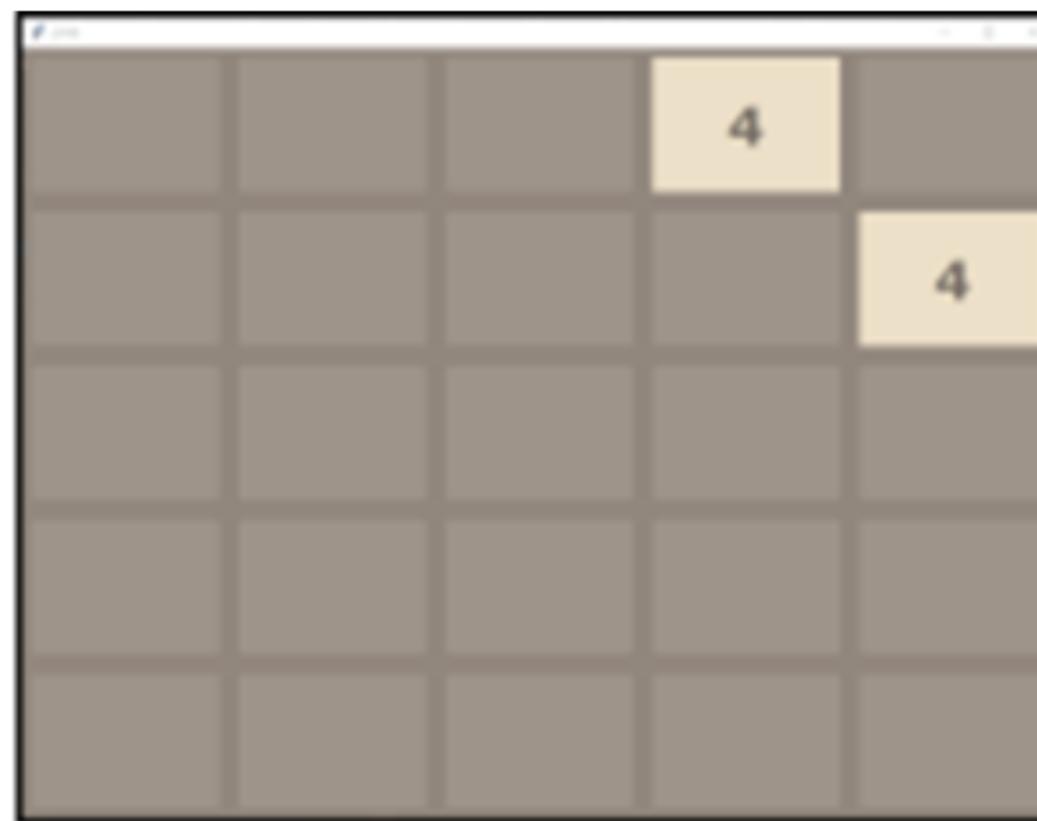
〈게임 시작 화면〉



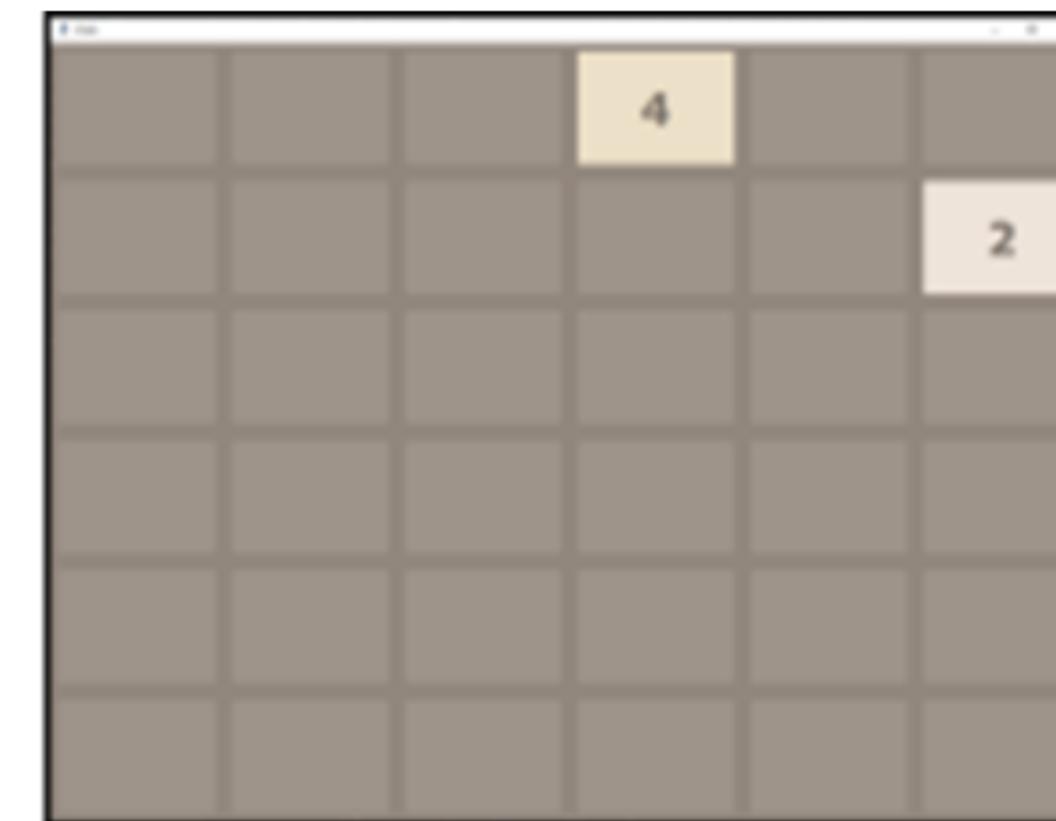
〈조작법 화면〉



〈기록 출력 화면〉



〈5x5 플레이 화면〉



〈6x6 플레이 화면〉

06. 자동-수동 양념 제조기

프로젝트 설명

부모님이 유용하게 사용할 수 있는 제품을 주제로 하여 진행한 자동-수동 양념 제조기 제작 프로젝트이다.

총 3개의 버튼이 있으며 각 버튼을 누를 경우 지정된 레시피에 따라 정량의 양념이 나오게 된다.

느낀점 및 기타 특이사항

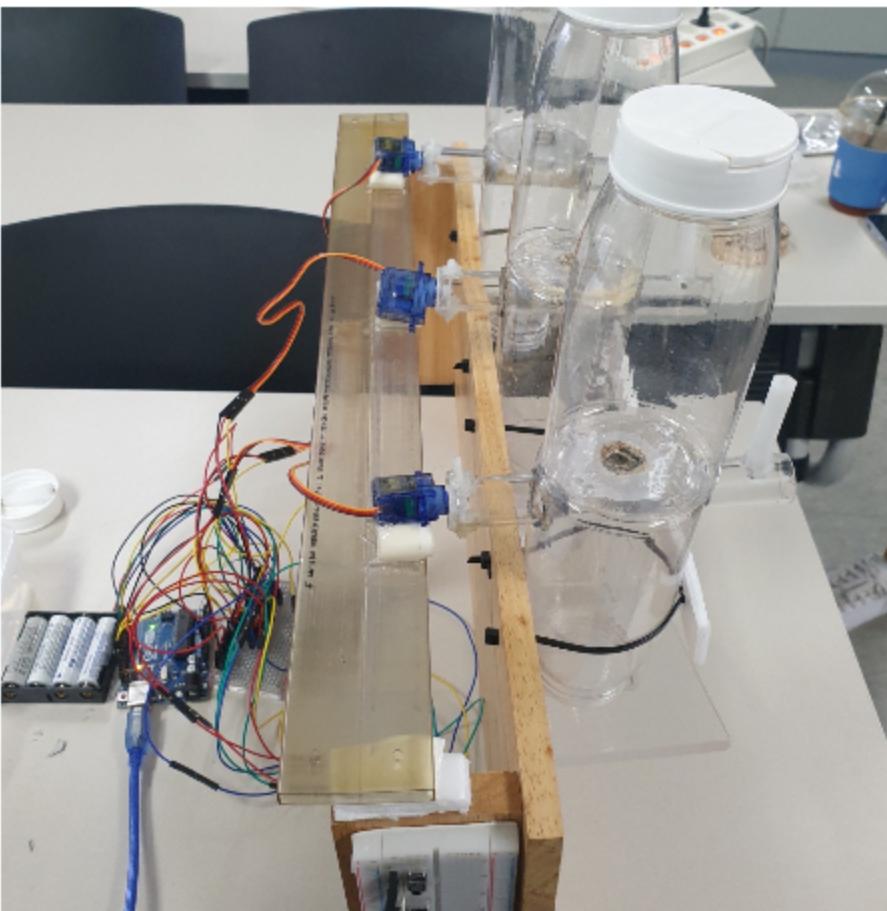
서로 다른 전공을 가진 학생(전자,전기,컴공)들이 하나의 팀으로 구성되어 진행한 프로젝트이다. 해당 프로젝트를 진행하면서 다른 전공의 학생들과 협업 경험을 쌓을 수 있었고, 원만한 소통과 협업으로 수강팀 중 가장 좋은 평가를 점수를 받을 수 있었다.

프로젝트 기간 / 사용 언어 및 도구

- 2021.04 ~ 2021.06 (3개월)
- 아두이노

담당 업무 및 인원

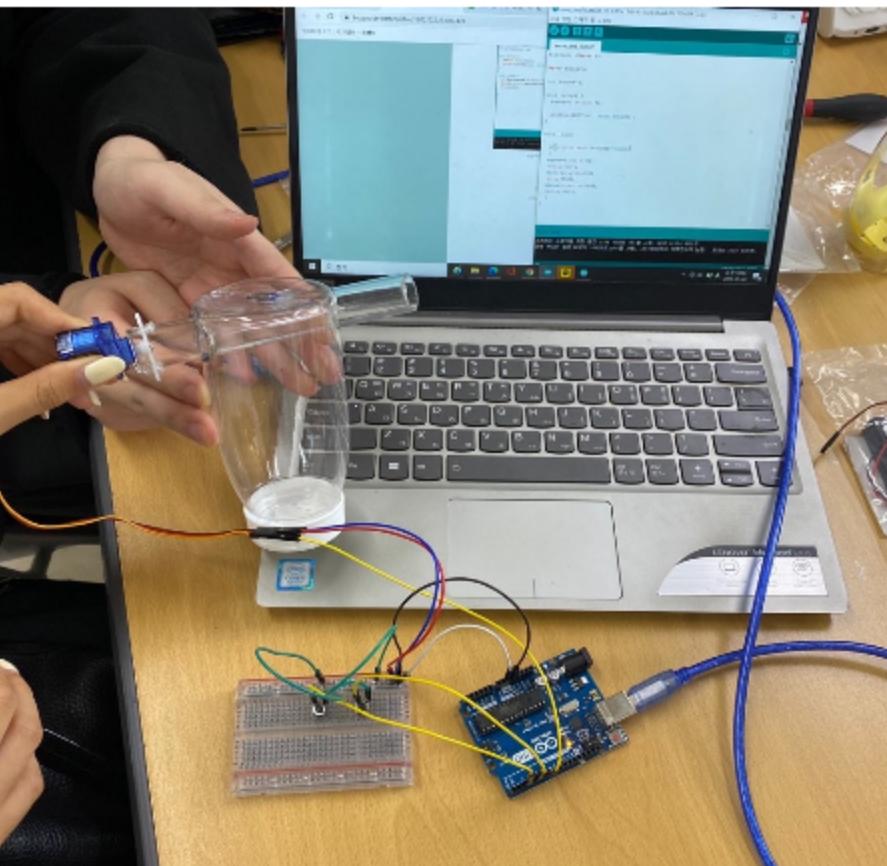
- 총 인원: 5명
- 업무: 팀장, S/W설계, H/W제작, 발표



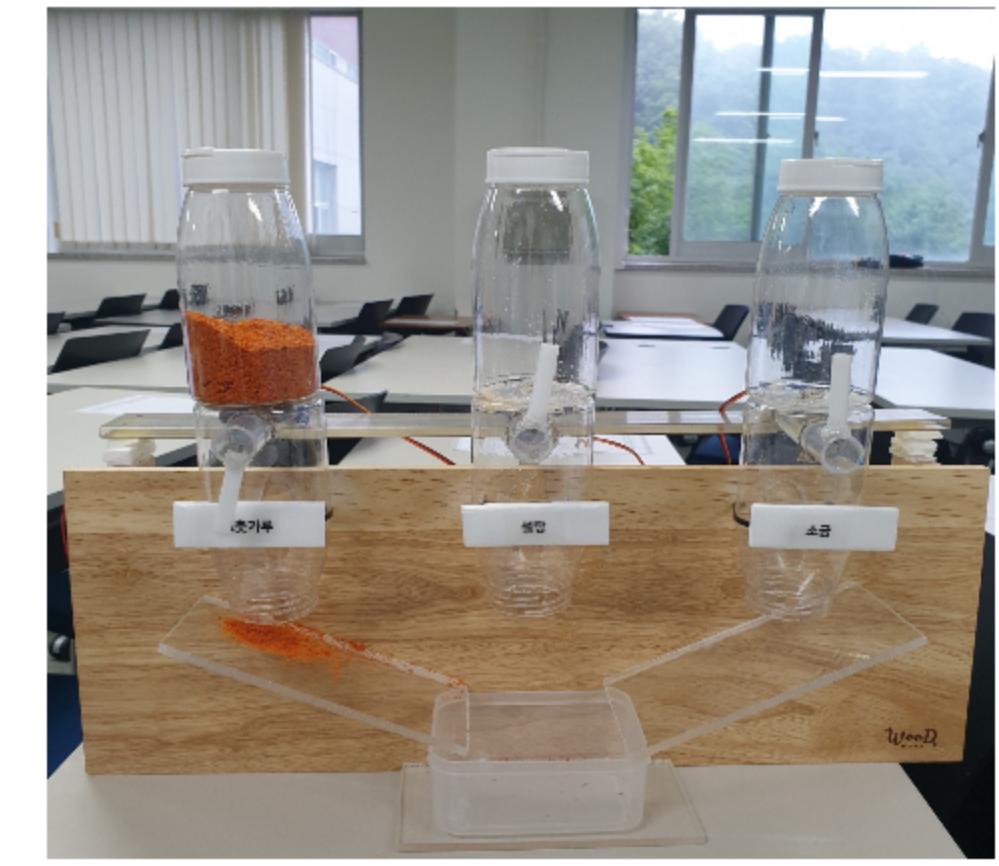
〈완성작 후면 사진〉



〈제작 과정 사진〉



〈양념통 테스트 사진〉



〈완성작 전면 사진〉

07. 가계부 프로그램 제작 - Money Scheduler

프로젝트 설명

일별, 달력, 통계, 비교 총 4가지의 기능을 가진 재정 관리 프로그램을 제작한 팀 프로젝트이다.

1. 일별: 일별로 사용한 수입과 지출을 확인하고 기록할 수 있도록 한다.
2. 달력: 일별로 기록한 수입과 지출이 달력에 표시되어 한눈에 볼 수 있다.
3. 통계: 익월과 당월의 수입 지출을 비교하는 역할을 한다.
4. 비교: 당월 지출로 할 수 있었던 뜻깊은 지출 목록들을 보여준다.(사용자들로 하여금 지출에 대한 경각심을 깨우치기 위한 기능)

프로젝트 기간 / 사용 언어 및 도구

- 2020.11 ~ 2020.12 (2개월)

- Build gradle, JavaFX, MySQL, Eclipse

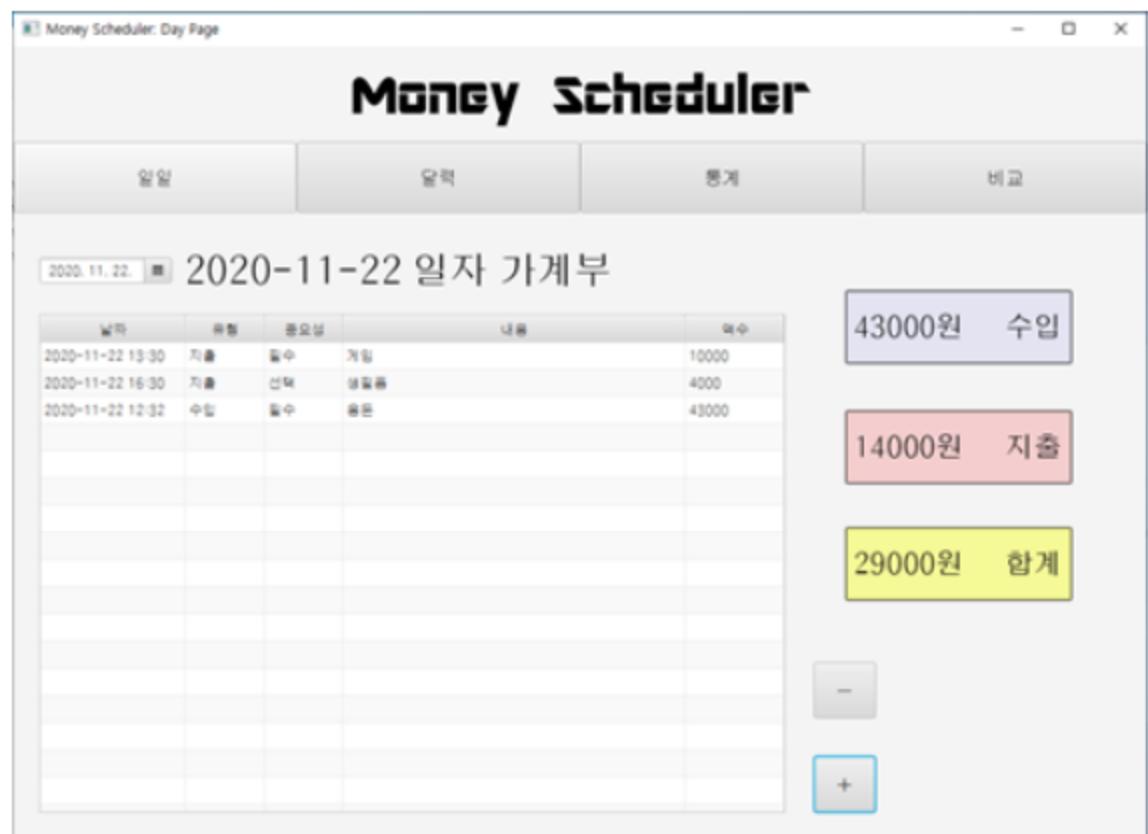
느낀점 및 기타 특이사항

해당 프로젝트를 진행하며 Build gradle, MySQL 등 다뤄보지 못했던 프레임워크와 데이터베이스 등을 다뤄볼 수 있었다. 해당 경험 덕분에 추후 학교에서 수강한 데이터베이스 수업에서 좋은 성적을 받을 수 있었다.

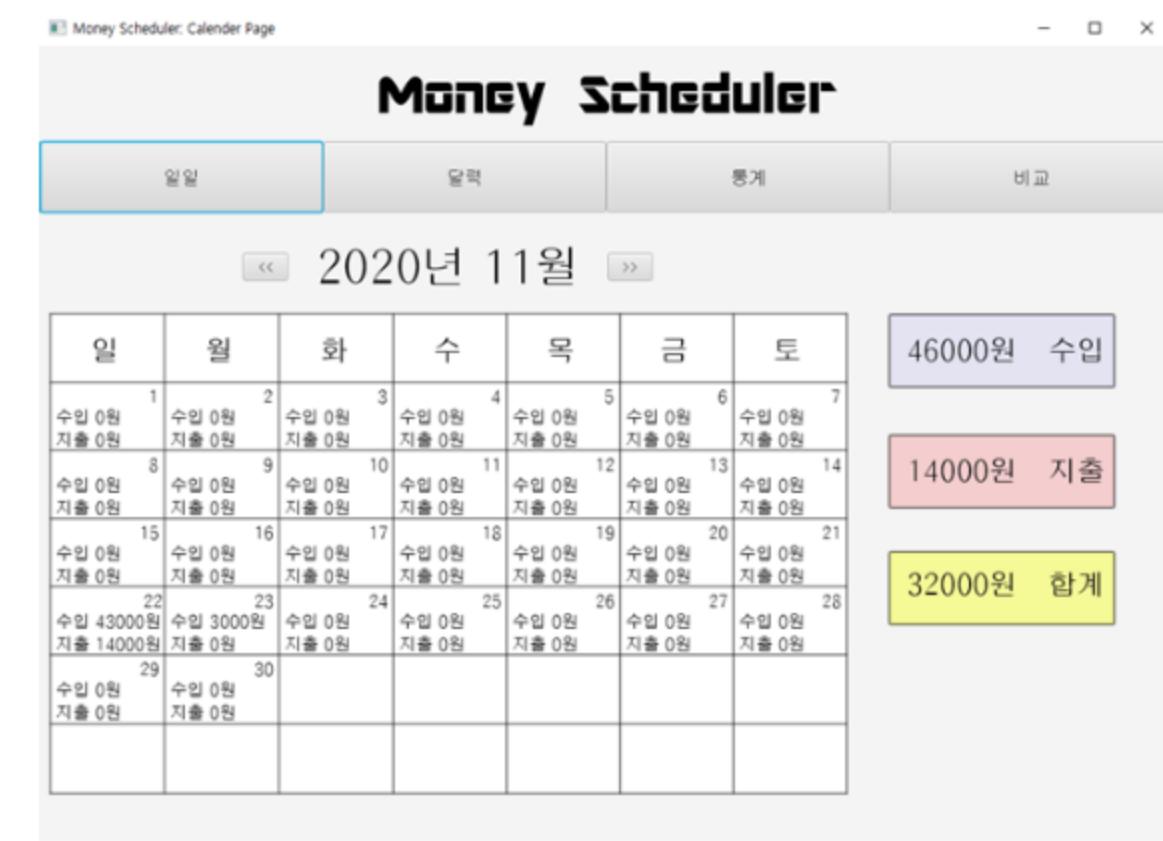
담당 업무 및 인원

총 인원: 4명

담당 업무: 팀장, UI설계 및 제작, PPT제작 및 발표, 서브코더



<일별 화면>



<달력 화면>



<기회비용 화면>



<통계 화면>

08. 명지대 시간표 Android 앱 제작

프로젝트 설명

명지대 컴퓨터공학과 학생들을 위한 안드로이드용 시간표 앱으로 다음과 같은 기능을 보유하고 있다.

- 1.시간표: 서버에 존재하는 데이터를 받아서 수강중인 과목들에 대한 시간표를 화면에 출력한다.
- 2.검색: 교과목의 일부를 검색하면 그에 맞는 과목을 전체 과목에서 찾아서 보여준다.
- 3.수강 과목: 서버에 존재하는 사용자의 데이터를 통해 학년별로 구분되어 있는 수강 과 목에서 사용자의 학년에 맞는 수강 과목을 찾아주고, 이전 학기에 수강하지 못했거나, F학점을 맞은 과목을 우선해서 보여준다.
- 4.이수 체계: 사용자가 해당하는 학과의 이수 체계를 볼 수 있도록 한다.
- 5.선후수과목: 선후수과목에 대한 정보를 표로 보여준다.

프로젝트 기간 / 사용 언어 및 도구

- 2020.09 ~ 2020.10 (2개월)
- Java, Android Studio

담당 업무 및 인원

총 인원: 4명

담당 업무: 팀장, UI설계 및 제작, PPT제작 및 발표


명지대학교
학교생활도우미

로그인/회원가입 화면

아이디
비밀번호
로그인
회원가입

회원 가입

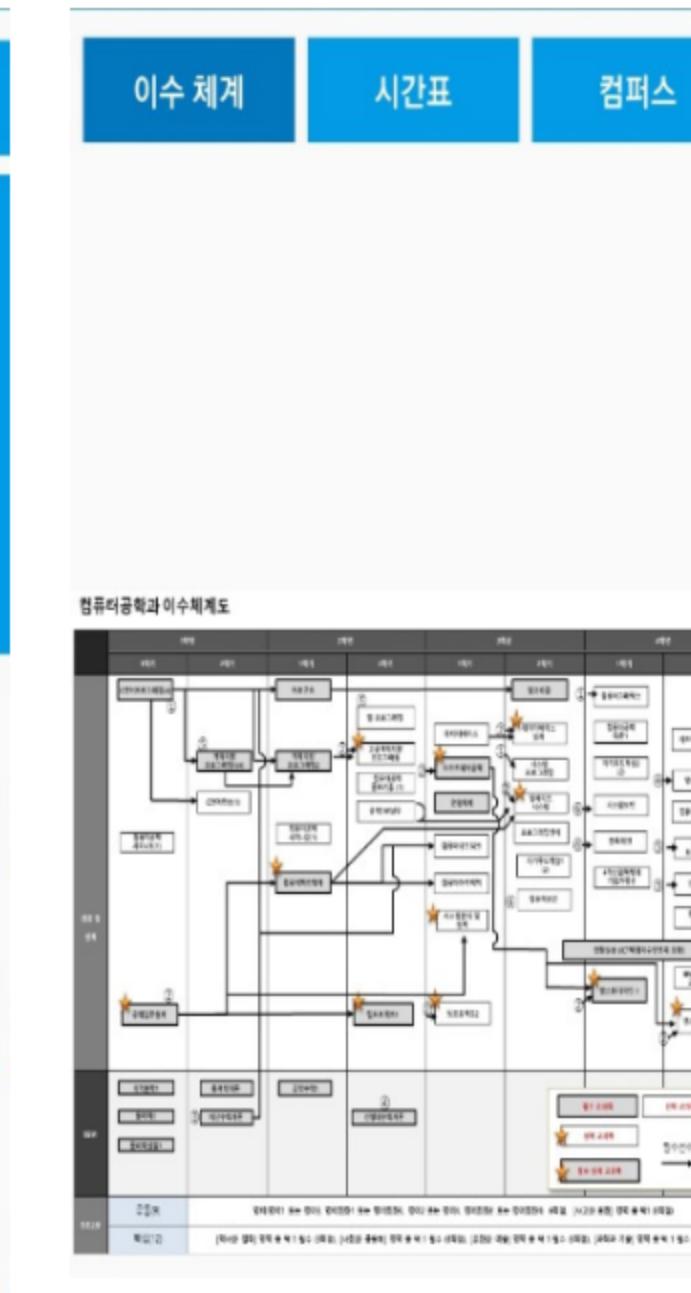
아이디	중복 체크
비밀번호	
이메일	
<input checked="" type="radio"/> 여성	<input type="radio"/> 남성

컴퓨터공학과

가입하기

이수 체계	시간표		컴퍼스			
	월	화	수	목	금	
9:00 ~09:50		선형대수 학개론		선형대수 학개론		
10:00 ~10:50	공개SW	선형대수 학개론	공개SW			
11:00 ~11:50	체육		공개SW	민주주의 현대사회		
12:00 ~12:50						
13:00 ~13:50	이산수학 개론	웹프로그 래밍		웹프로그 래밍		
14:00 ~14:50	이산수학 개론	웹프로그 래밍	이산수학 개론			
15:00 ~15:50		철학과인 간		철학과인 간		
16:00 ~16:50	팀프로젝트					
17:00 ~17:50	팀프로젝트					
18:00 ~18:50	팀프로젝트					
19:00 ~19:50						

시간표 화면

**<회원가입 화면>**

가입하기

3.

기타 활동사항

02. 기타 활동사항

활동사항

활동명: 원트리즈 뮤직 IT개발 부서 인턴 근무

기간: 2021/09 ~ 2021/12 (4개월 근무, 12월 17일 계약 종료 예정)

활동명: 『야곰 아카데미 스위프트 코드 스타터 캠프』 참가

기간: 2021/11/10 ~ 2021.01.07 , (참가 예정)

활동명: 『네이버 부스트코스 – iOS 앱 프로그래밍』 수료 진행 중

기간: 2021/10 ~ , (수료 진행중)

활동명: 『네이버 부스트코스 – iOS 프로그래밍을 위한 스위프트 기초』 수료

완료

기간: 2021/09 ~ 2021/10 (수료 완료)

CERTIFICATE of LECTURE



기본
iOS 프로그래밍을 위한 스위프트 기초

이범준

위 사람은 부스트코스에서 운영하는 본 코스를 이수하였기에
이 증서를 수여합니다.

수료일 2021.10.29.

네이버 커넥트재단

발급번호

A20211025-555440

실명 인증된 수료증입니다.

2 0 2 1 / P O R T F O L I O

THANK
YOU

B U M J U N L E E