

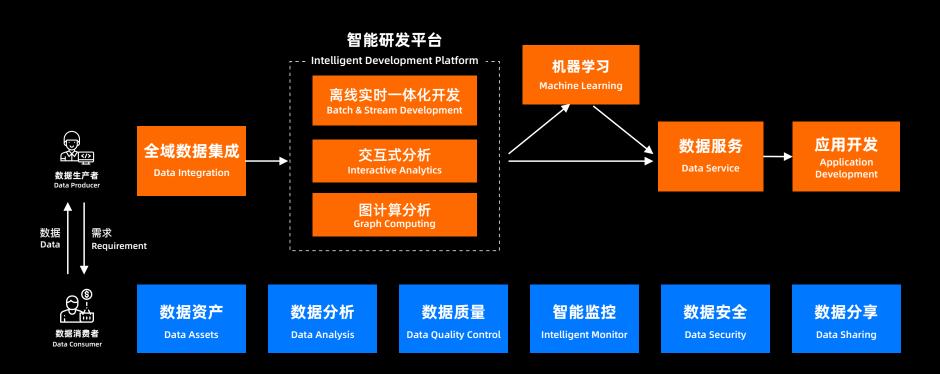
第 十 六 届 D 2 前 端 技 术 论 坛

干万级节点网络下的可视分析技术

阿里云智能-计算平台事业部-DataWorks-刘东奇

DataWorks: 全域智能大数据平台

DataWorks: All-round Intelligent BigData Platform



- 阿里云飞天大数据平台 是阿里巴巴10年大数据建设最佳实践的结晶,每天有数万名数据和算法工程师正在使用飞天大数据平台,承载了阿里巴巴99%的数据业务构建。同时广泛应用于城市大脑、数字政府、电力、金融、新零售、智能制造、智慧农业等各个领域的大数据建设。
- DataWorks. 作为整个飞天大数据的重要组成部分,它基于 MaxCompute/EMR/MC-Hologres等大数据计算引擎,为客户提供专 业高效、安全可靠的一站式大数据开发与治理平台。

DataWorks中的图分析场景





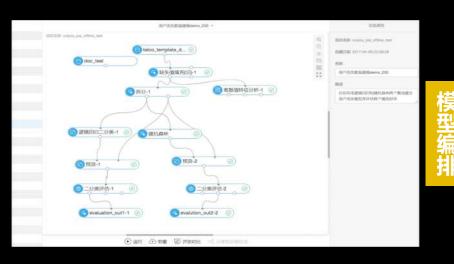


- 关系分析

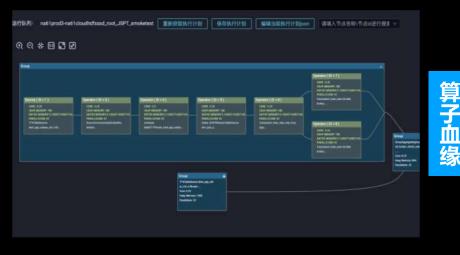


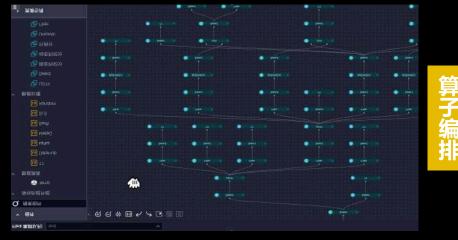


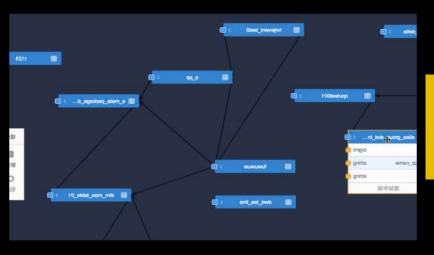


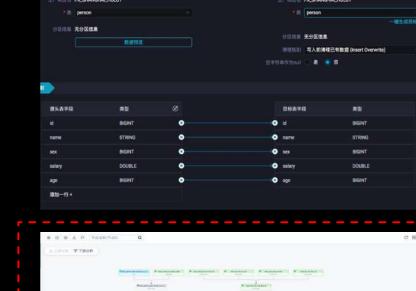




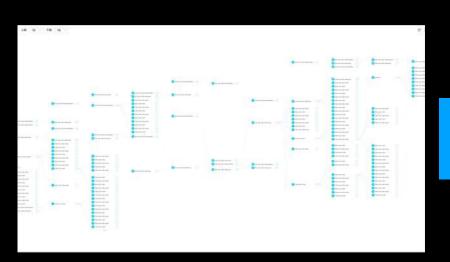


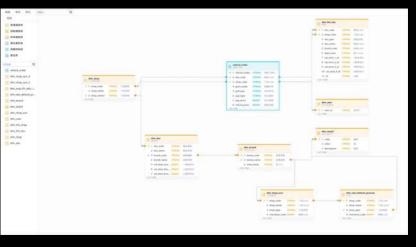


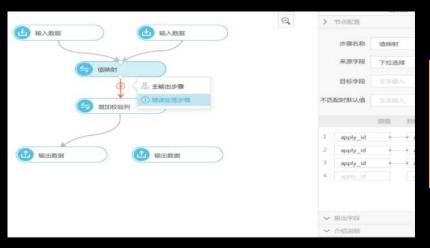


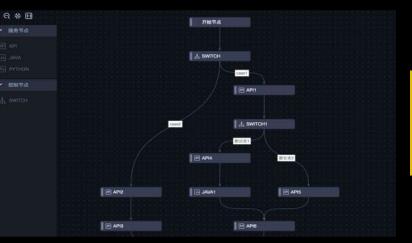












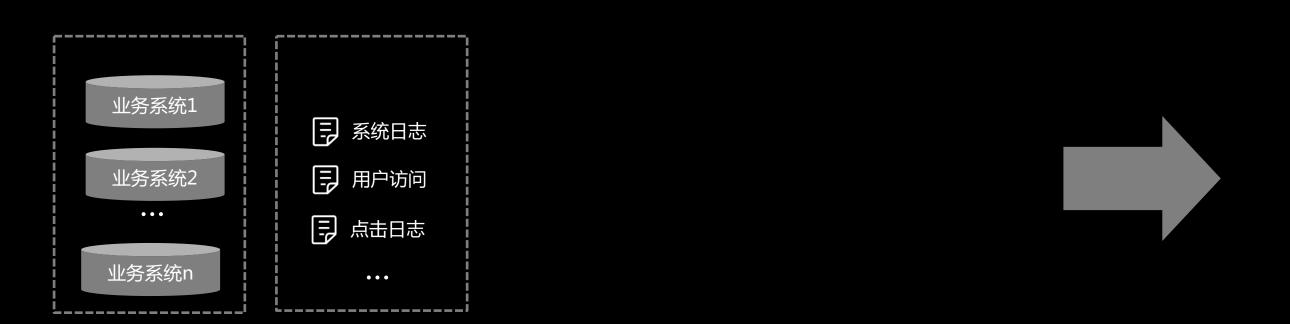


服务编排

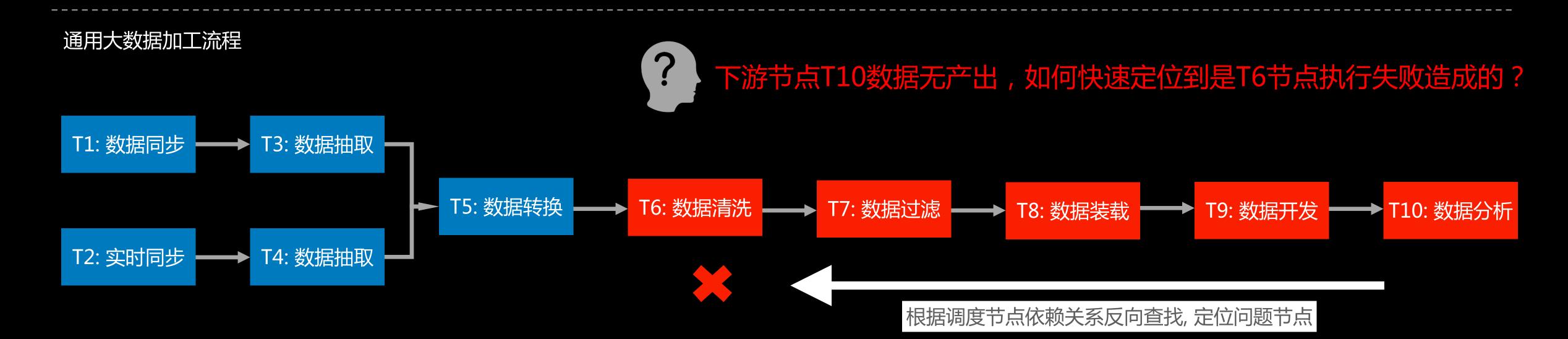
关系分析



业务数据

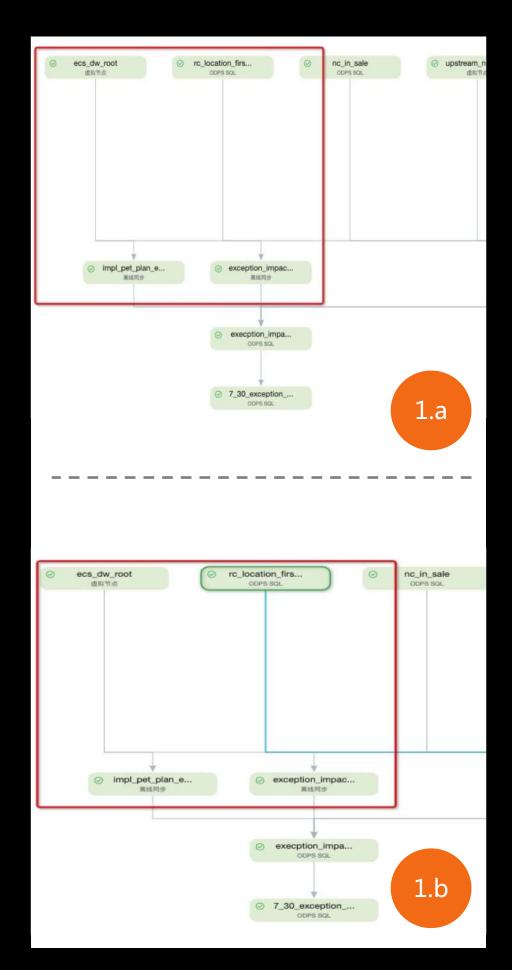






使用DAGRE布局 + 视觉通道映射(颜色)技术绘制节点依赖关系







糟糕的布局策略



数据失真

视觉通道映射\有限的信息密度\循环依赖.....

1.a 画布节点依赖关系 1.b 真实数据无节点无任何依赖; 2. 下游节点过多,无法一屏展示; 3. 节点区分度不高、节点数过多、关系复杂溯源难度高

真实场景:使用DAGRE布局 + 视觉通道映射(颜色)技术绘制节点依赖关系



看不见的

• 数据庞大:节点数超过干万

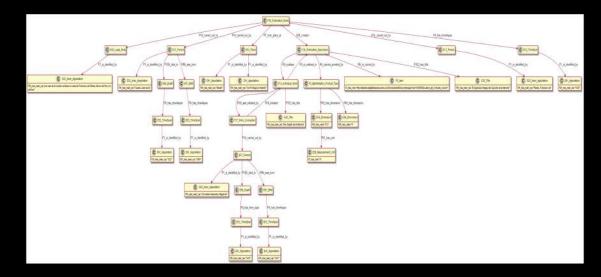
• 同层宽度:同层节点数多,目前最多一万+

• 关系复杂:依赖复杂,跨周期、小时依赖等

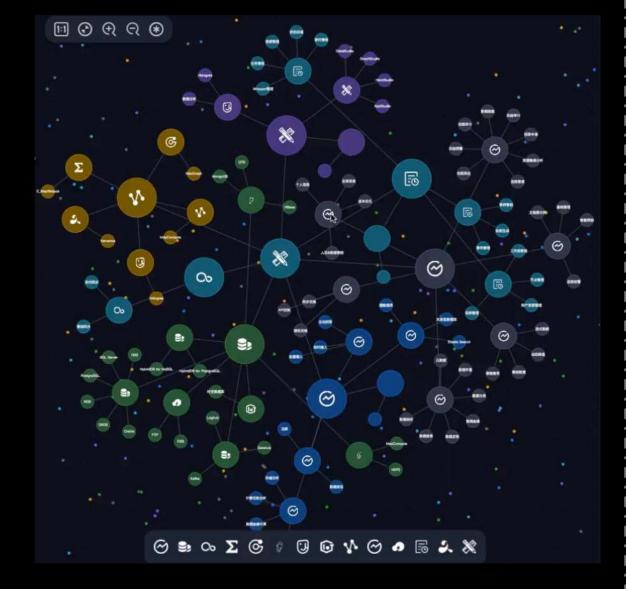
真实场景:使用DAGRE布局 + 视觉通道映射(颜色)技术绘制节点依赖关系



离线渲染技术

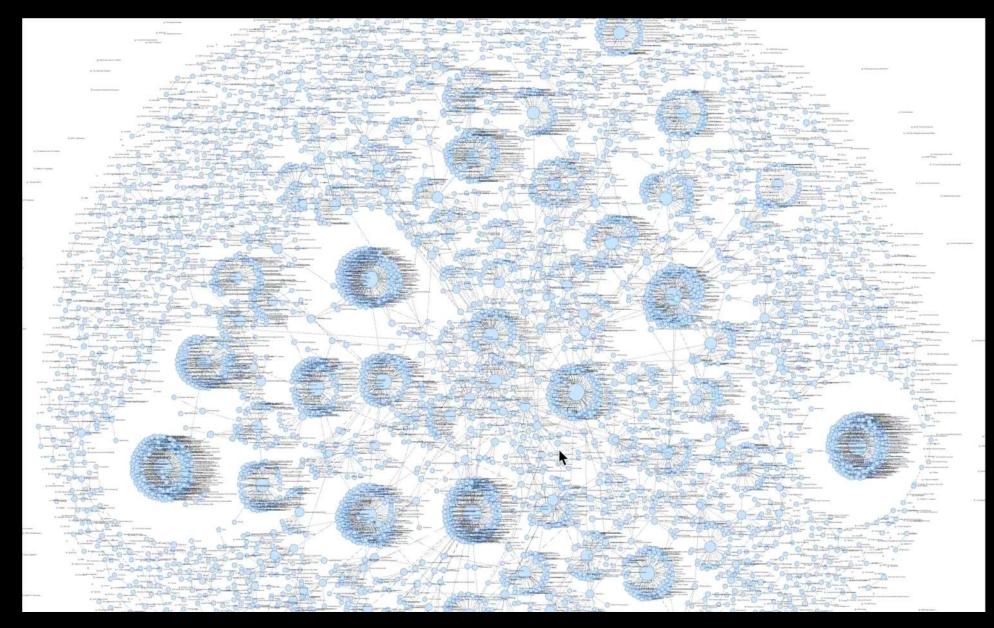


服务端渲染 (PlanUml)



Offline Canvas

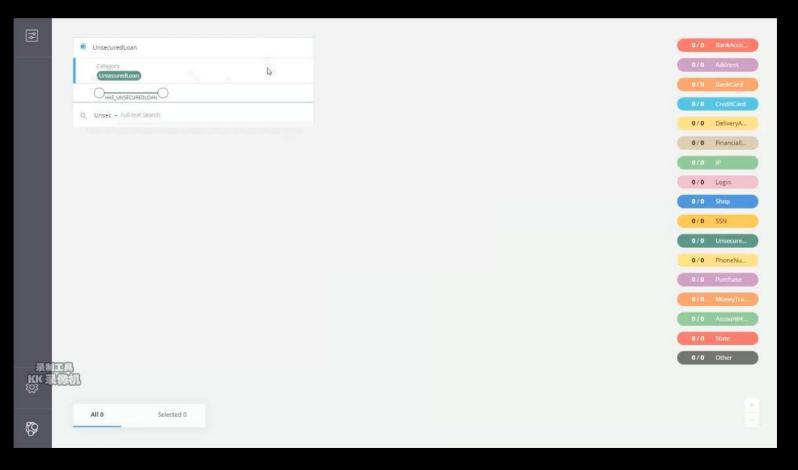
局部渲染技术



追求极致性能的@antv/G6引擎:

- 1. 支持局部渲染技术,只渲染可视窗口内信息
- 2. 使用脏矩阵渲染,在每一帧中进行最小区域的重绘3. 使用 R-tree 空间索引加速区域查询

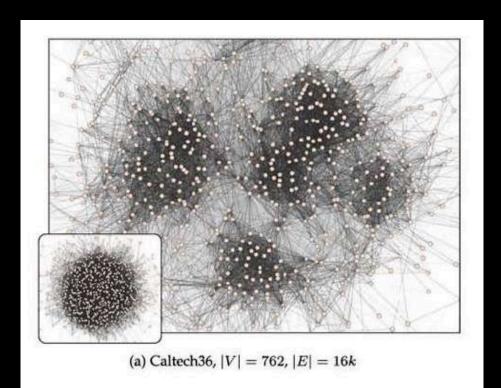
双引擎切换能力

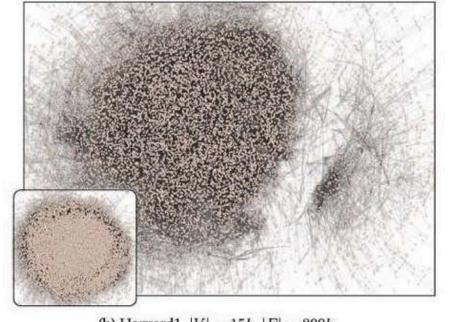


Neo4J Bloom的双引擎机制:

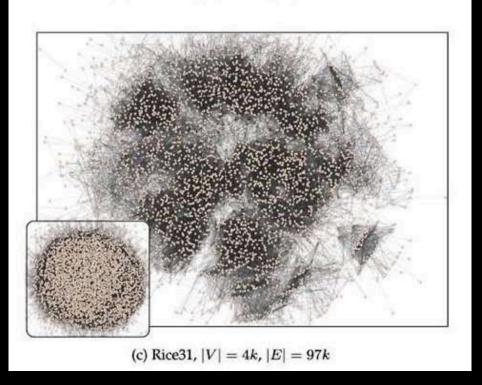
- 全局视角采用GPU Powered Rendering能 力,展示更多数据
- 局部视角采用Canvas Rendering能力,展现更 丰富的细节

D2 前端技术论坛 D2 FRONTEND TECHNOLOGY FORUM





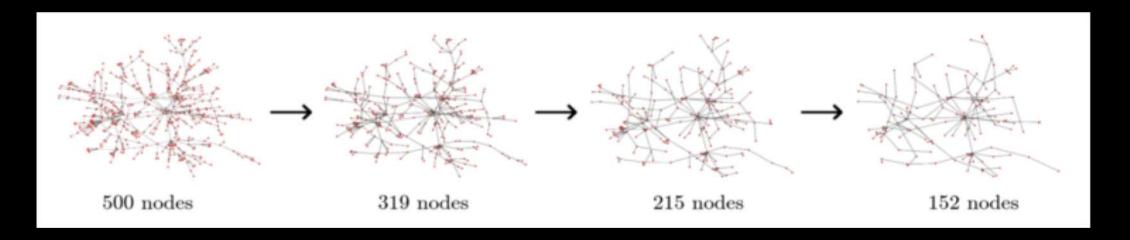
(b) Harvard1, |V| = 15k, |E| = 800k



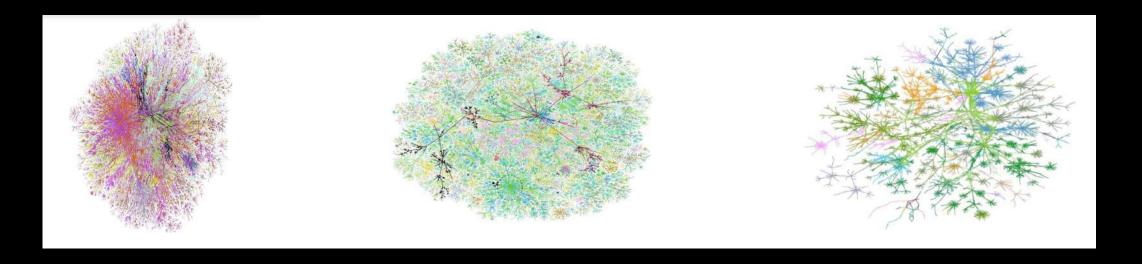
"毛团"现象导致关系网络可读性下

过渡追求渲染能力,导致的"毛团"现象

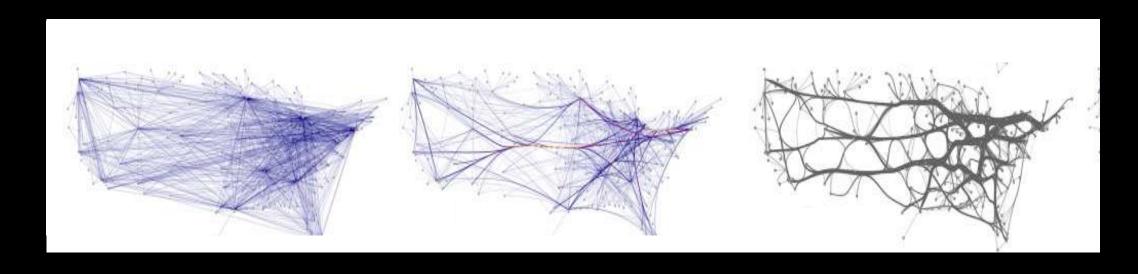
图简化技术



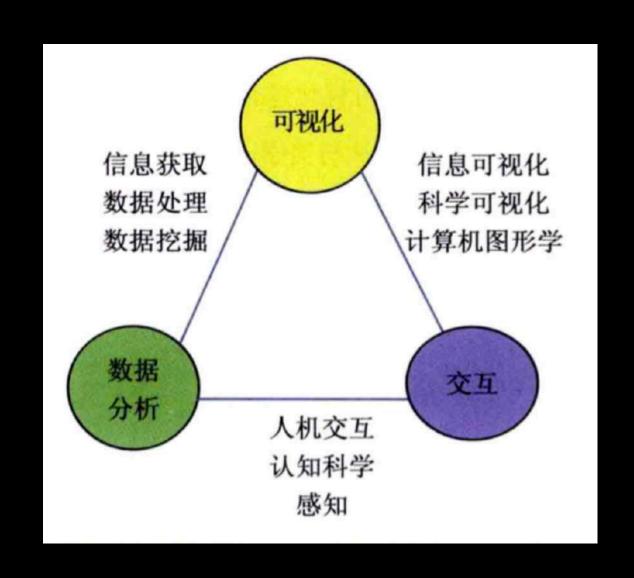
点聚合(Node Aggregation)的目的是提取出大规模数据不同"粒度" 一的图,前端首先展示最粗粒度的图,终端用户通过放大、下钻的方式查看 更细粒度的图/子图

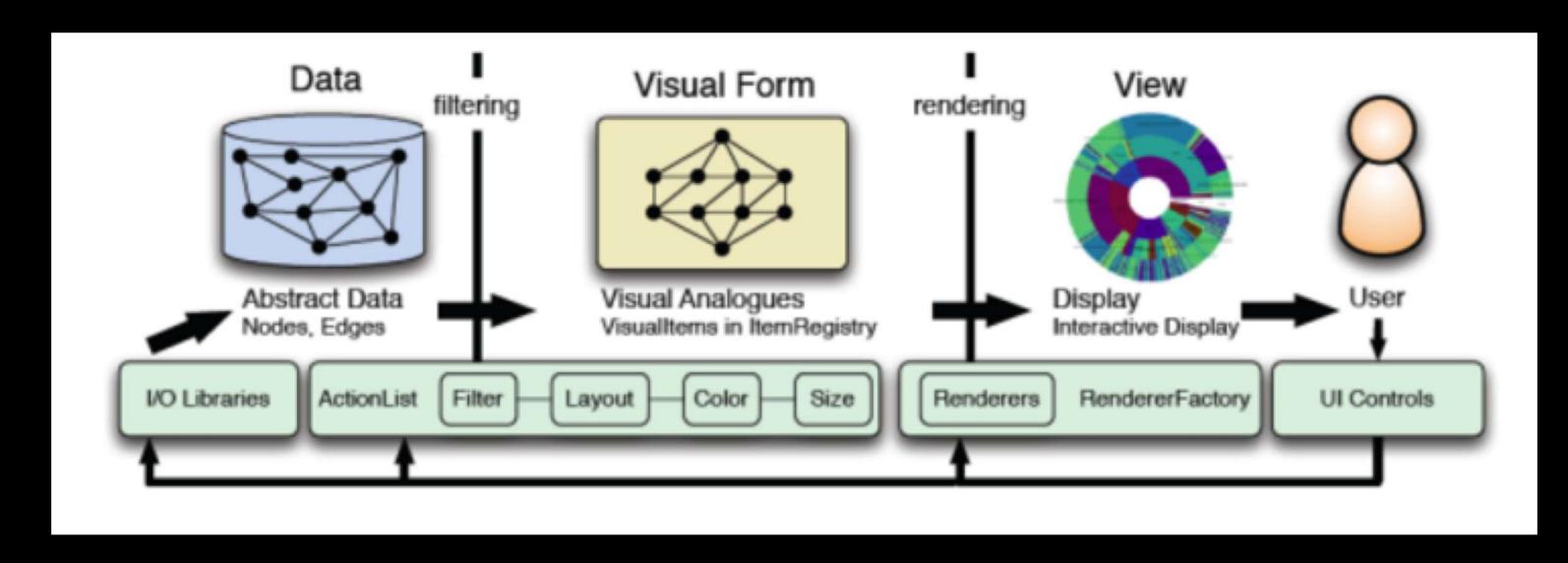


<mark>边剪枝(edge bundling</mark>)通过反向删除算法、Prim算法构建最小生成树,通过只保留关键路径减少视觉混乱



边绑定(Edge Bundling)边缘捆绑技术被设计为在视觉上将相似的边缘捆绑在一起,以减少图中的视觉杂乱。这种捆绑可以帮助突出重要的边缘模式,并且常常使人更容易发现有趣的连接或重要的数据





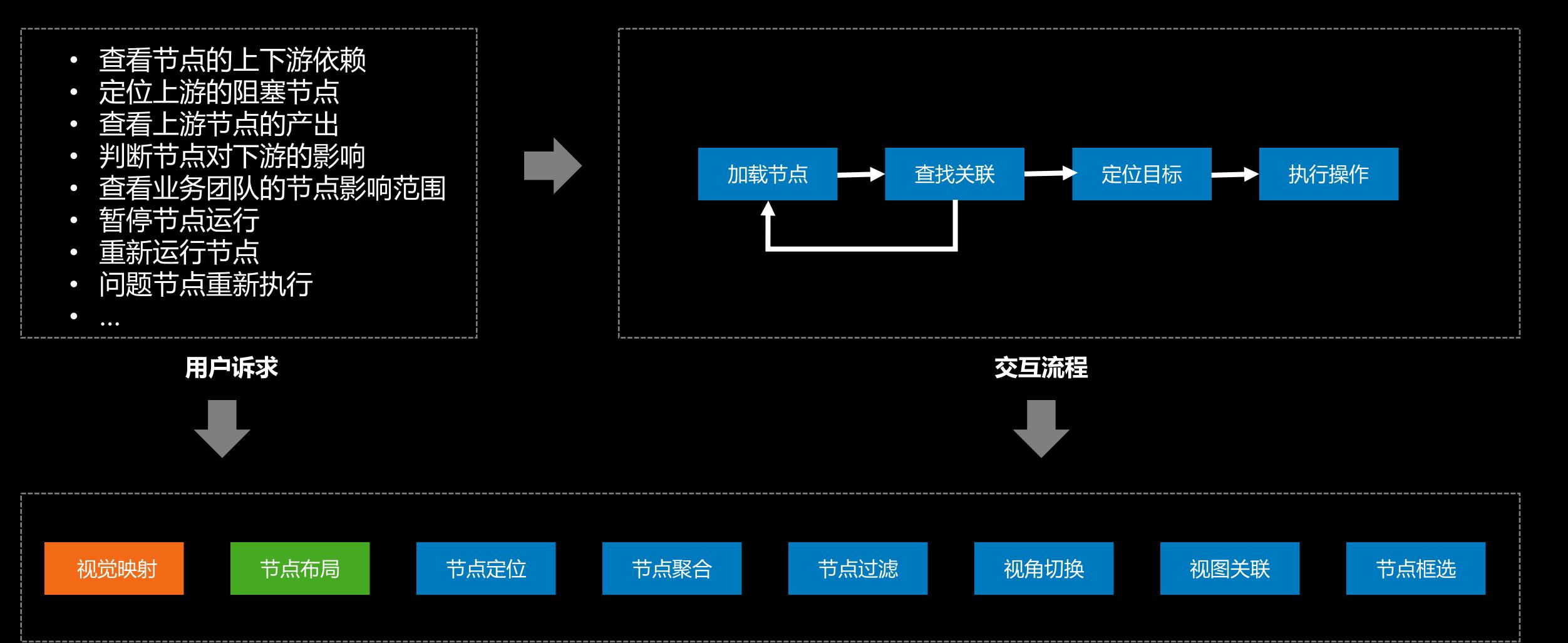
可视分析组成

数据可视化流程

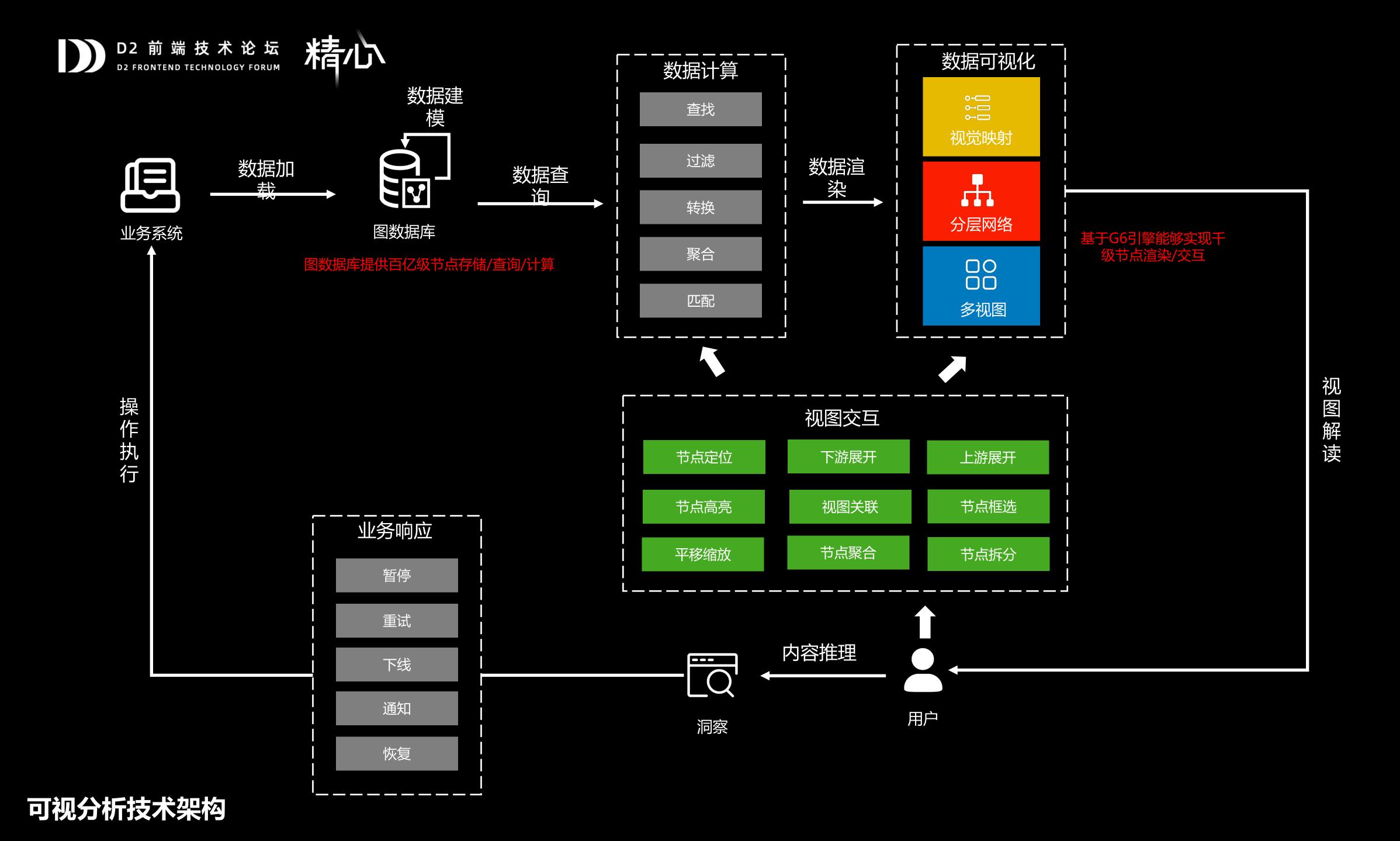
- 传统的可视化:大多立足于先验知识,解决一些具体且可预期的任务时有一定的优势。
- 可视分析:将「人」这个独特因素融入进了数据分析的流程中。通过人机交互技术,将更多的重点放在了人的 意会与推理上,让人在分析任务中参与了主要的分析与决策过程。有了可视分析的支持,我们就能够在很多单 纯依赖算法分析无法解决问题的场景中,进行可视知识发现,获取有价值的信息。

可视化 vs 可视分析

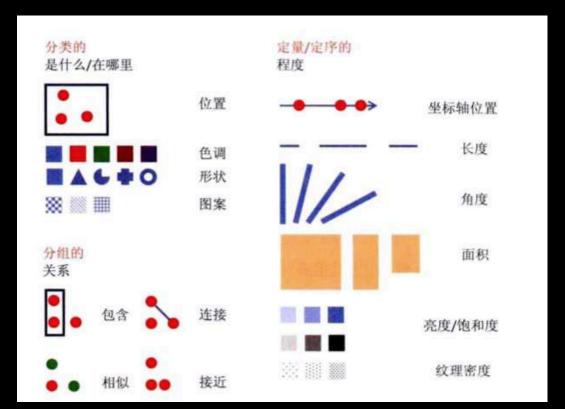
D2 前端技术论坛 d2 frontend technology forum



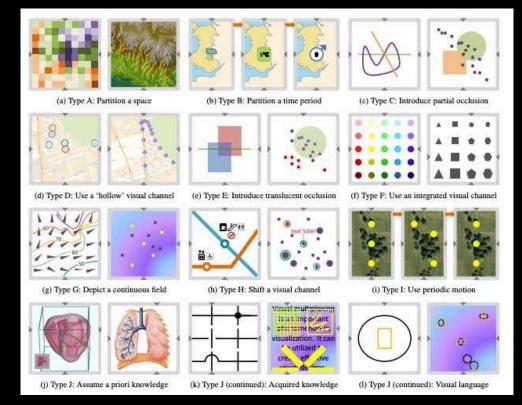
可视分析技术



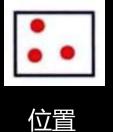
D2 前端技术论坛 D2 FRONTEND TECHNOLOGY FORUM



, 以及表现力排序 有限的视觉通道



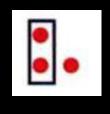
视觉多通技术实现多可视化信息堆叠



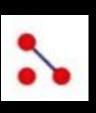








包含



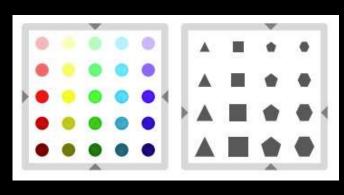
关联



亮度/饱和度



空间分割



多通道整合

可视分析 – 视觉映射

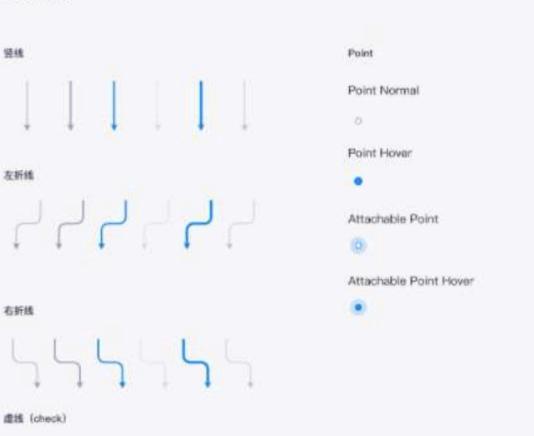
任务节点样式



任务组合节点样式



边样式



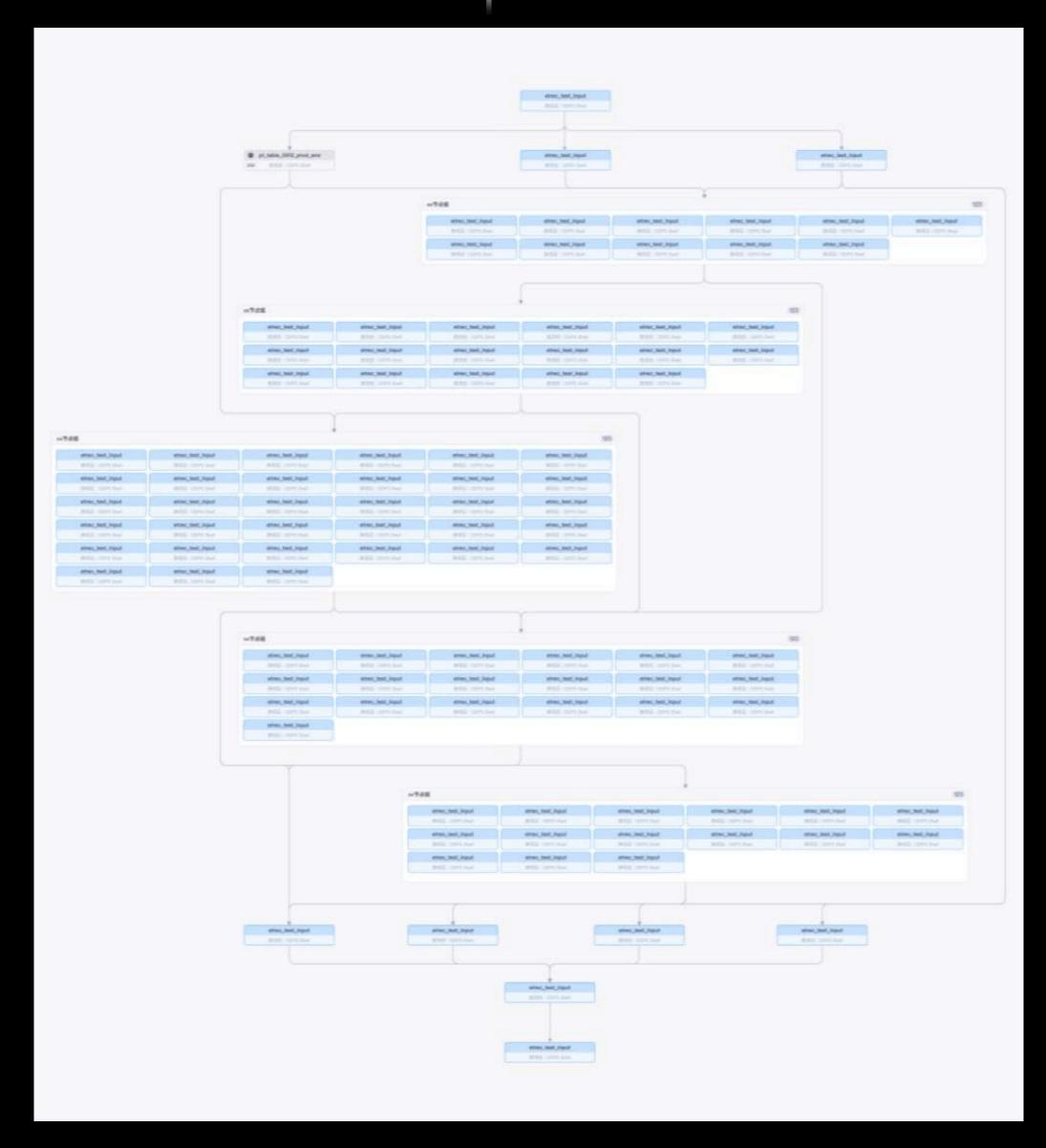
右键

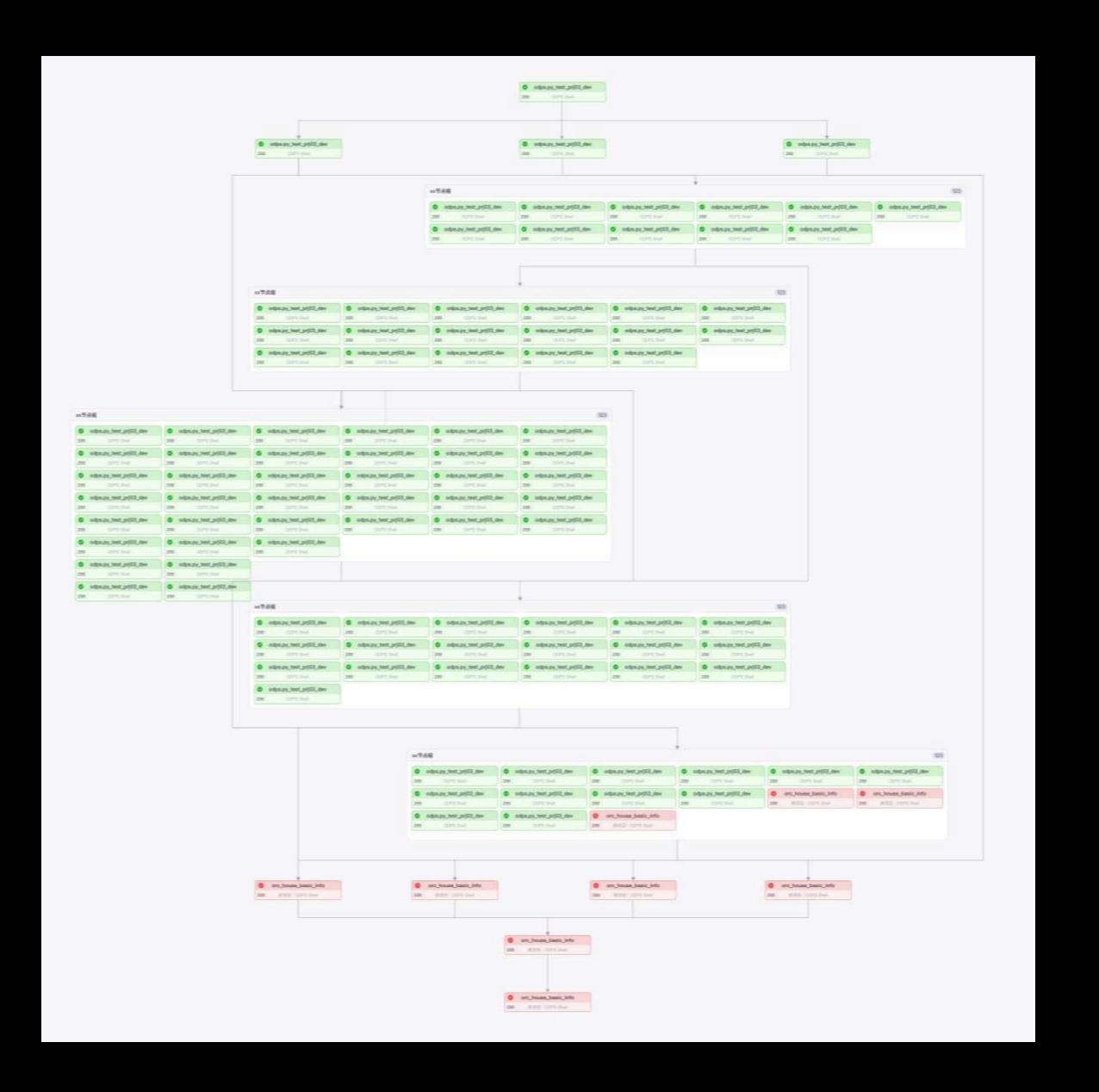


组合样式



D2 前端技术论坛 b2 FRONTEND TECHNOLOGY FORUM





		布局策略
	17 'B'!!!	
1121121111111	11 . 22 17 1	

业务场景	分析目的	技术方案
套现网络/闭环网络	看清楚是否存在环	•圆形布局 circle •力导布局 force
分层网络/流程网络	看清楚层次	•有向分层 dagre •树形力导 force-tree
无序网络数据	看清楚 点和边,不要点线交叉	•力导布局 force •fruchterman
暴涨网络 / 坍缩网络	关注中心位置的情况	•同心圆布局 cencentric •迳向布局 radial
团伙聚集网络	关系聚集,分类现象	•同心圆布局 cencentric •聚类布局 node combo •Circle packing
多边有向网络	看清楚 边的方向	•弦图布局 arc

常见布局策略应用场景

D2 前端技术论坛 b2 FRONTEND TECHNOLOGY FORUM



布局核心

- 清晰展示节点信息
- 清晰表示依赖关系
- 帮助用户快速分析问题

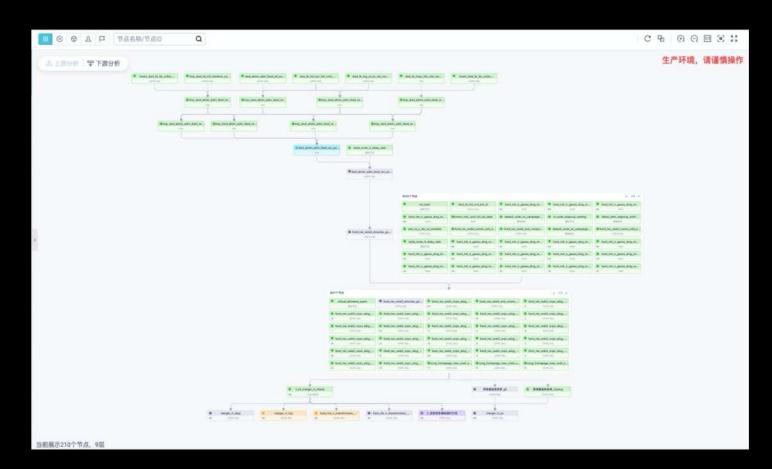


基于Sankey布局构建的分层网络

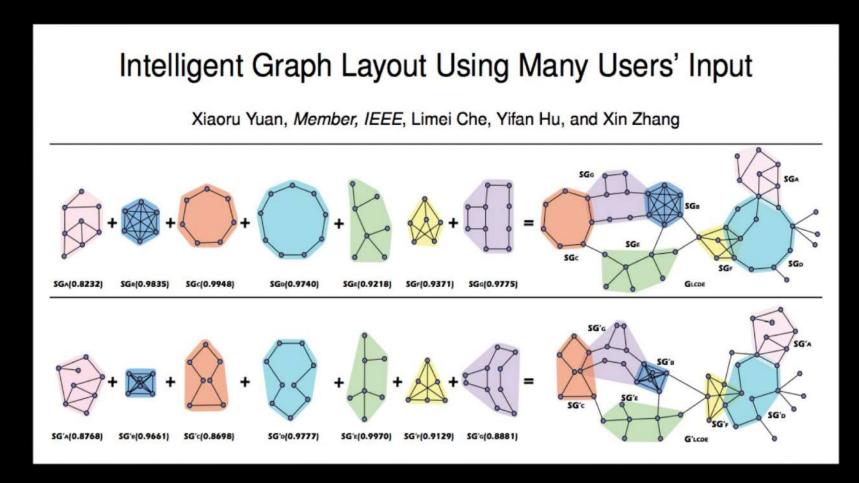
- 图宽特征下造成布局浪费
- Sankey布局缺陷,布局中不考虑边交叉问题。
- 线的路由算法,合并线后丢失方向信息。

可视分析-通用布局策略局限性

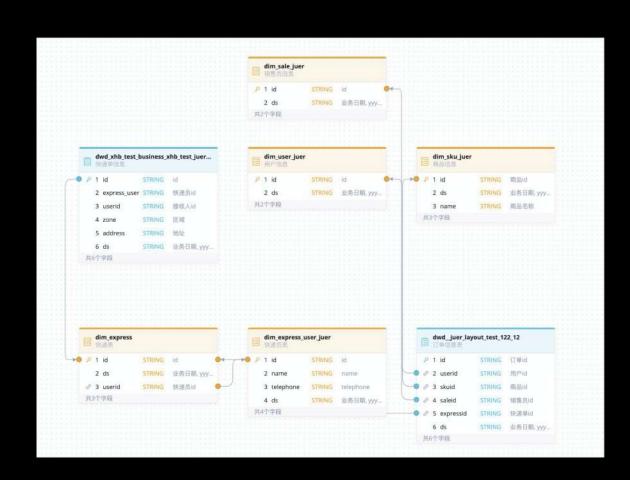




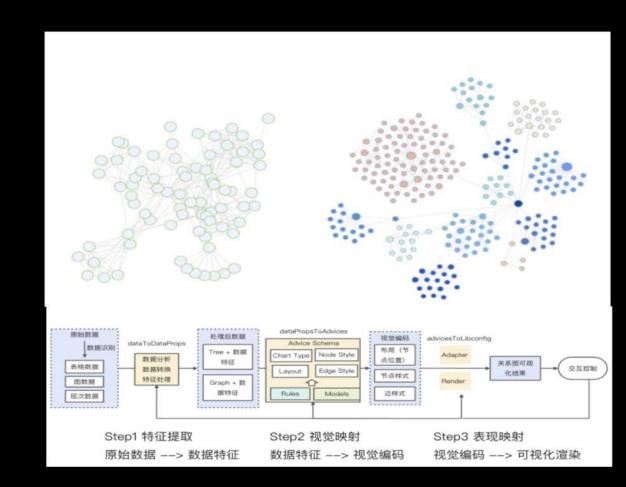
子图嵌入 DAGRE + GRID



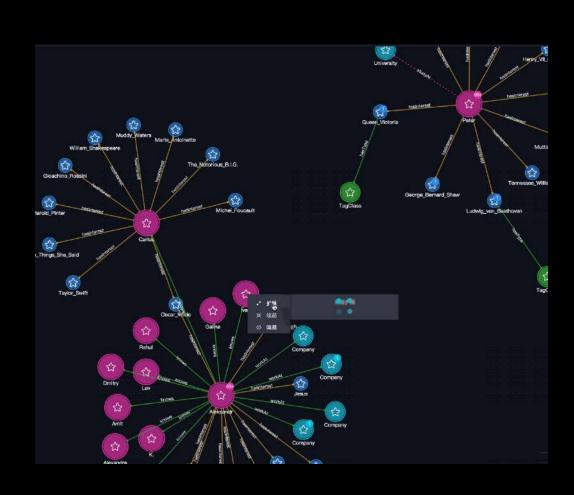
子图融合



布局叠加 前置布局 + 力导布局 + 节点压实 + 网格对齐 + 网格扩容

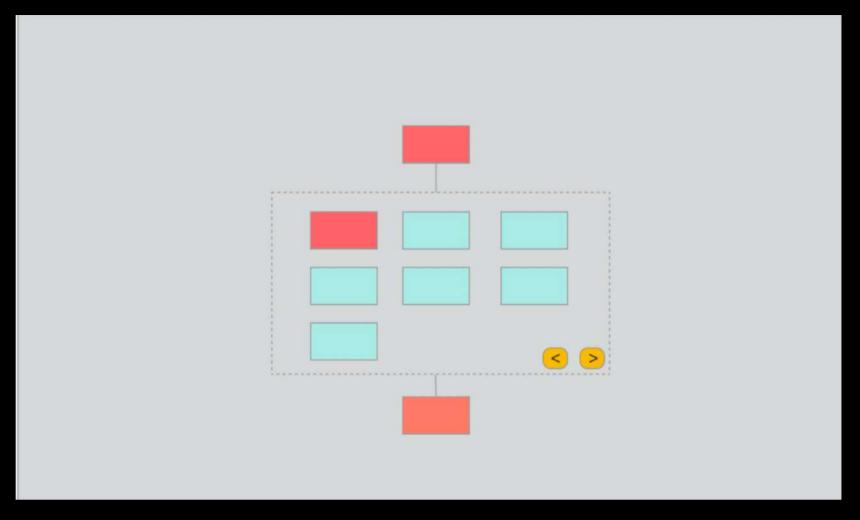


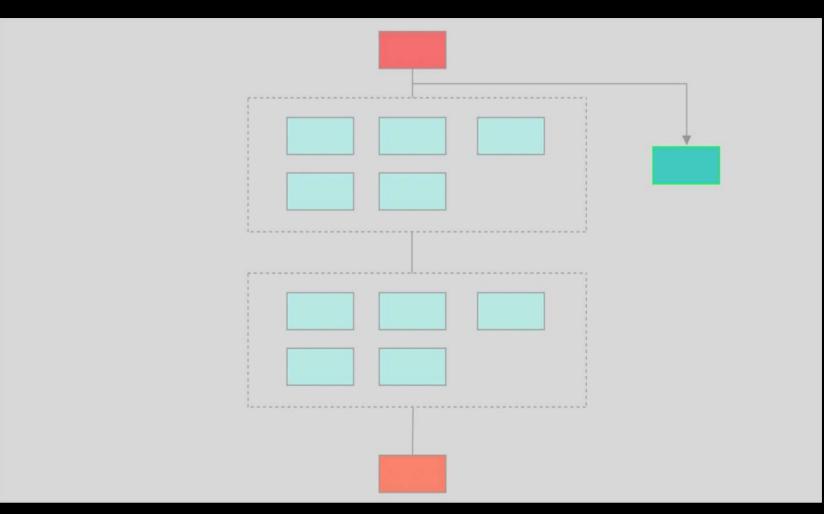
智能布局

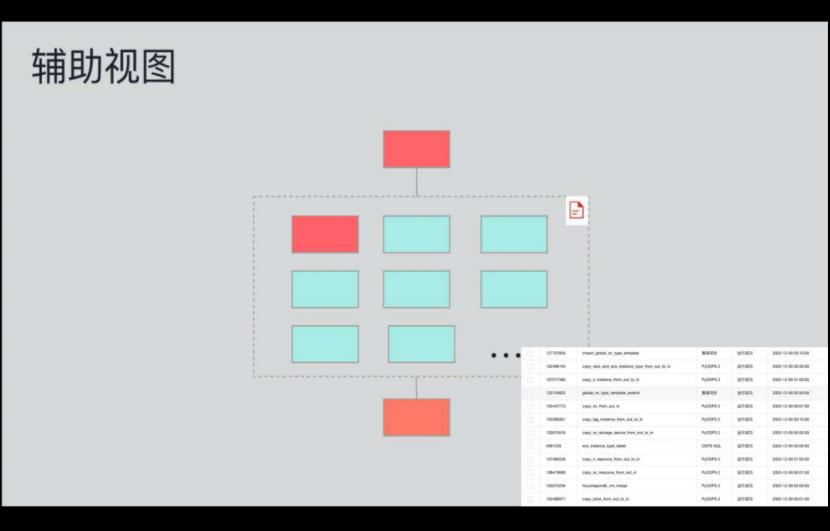


渐进布局









分组设计

- 同层节点置于一个分组中,支持换行翻
 - 页。
- 提供聚合工具,帮助用户快速分析。
- 通过辅助视图,展示全量节点。

可视分析-通过分组设计解决位宽问题



分层网络 + 分组设计

1. 节点分层:根据依赖关系进行分层,采用紧致树分层算法。

2. 虚拟分组:判断每层节点数量是否大于MAX_LEVEL,是则生成虚拟分组节点。

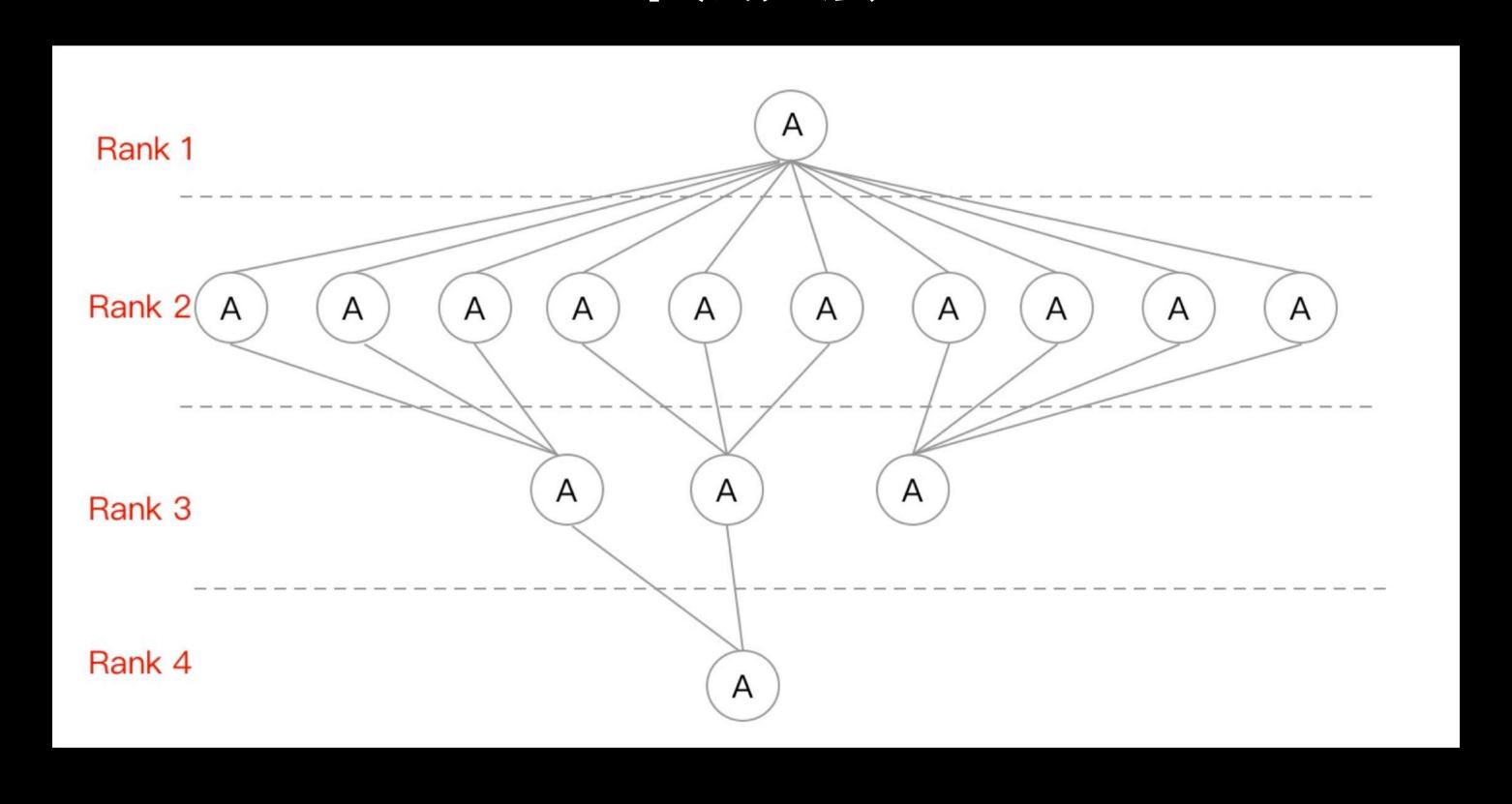
3. 节点布局:虚拟节点以及正常节点,进行Dagre布局。

4. 分组内嵌:根据虚拟节点的坐标,转换层内节点的相对坐标。

可视分析 - 增加分组策略后的布局算法

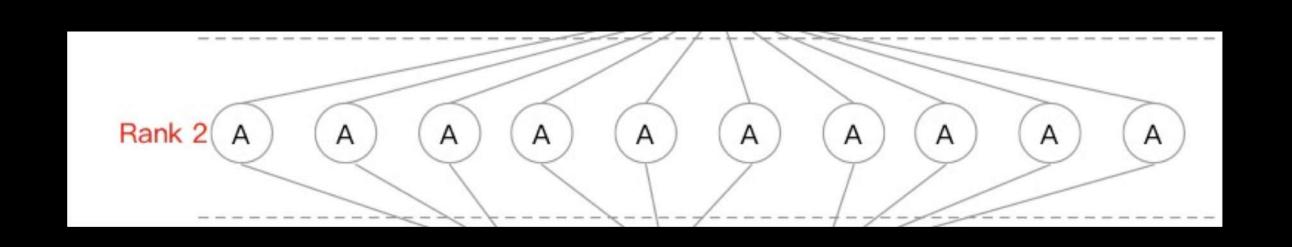


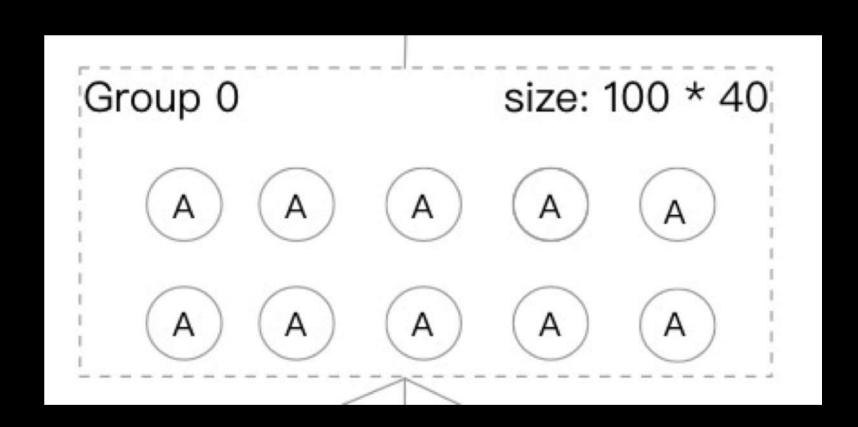
节点分层





虚拟分组





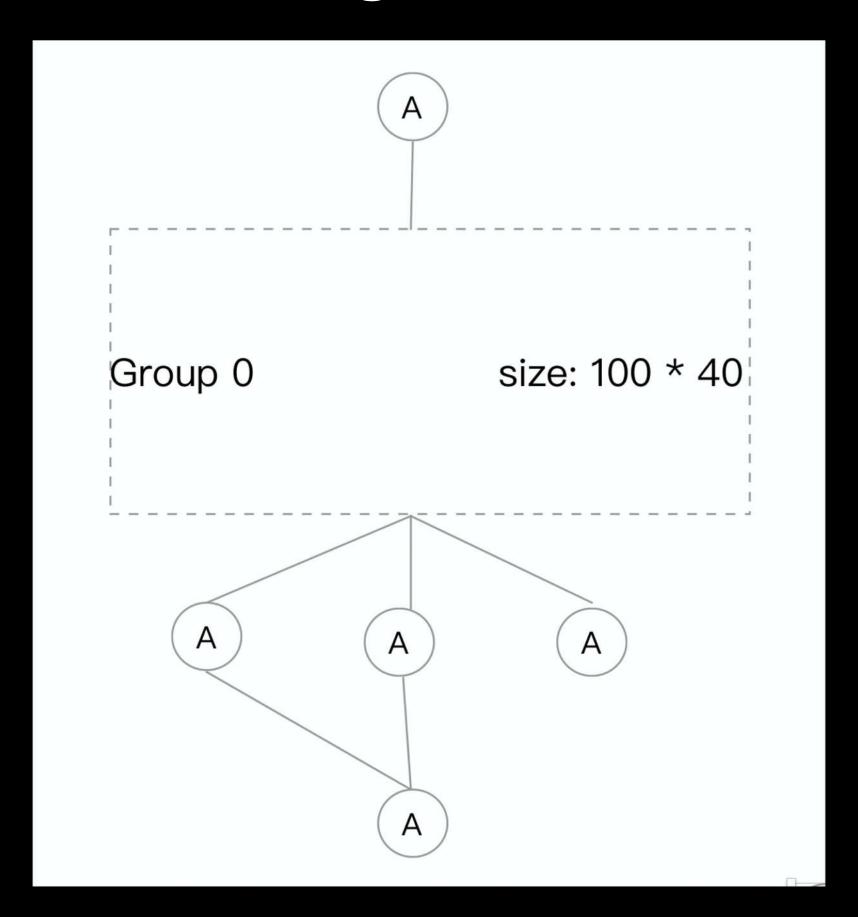
 $Width = (NodeWidth + NodeGap) \times Column + 2 \times GroupPadding$

 $Height = (NodeHeight + NodeGap) \times (NodeNum \div Column) + 2 \times GroupPadding$

可视分析 - 增加分组策略后的布局算法



Dagre布局





Group 0 size: 100 * 40

节点内嵌

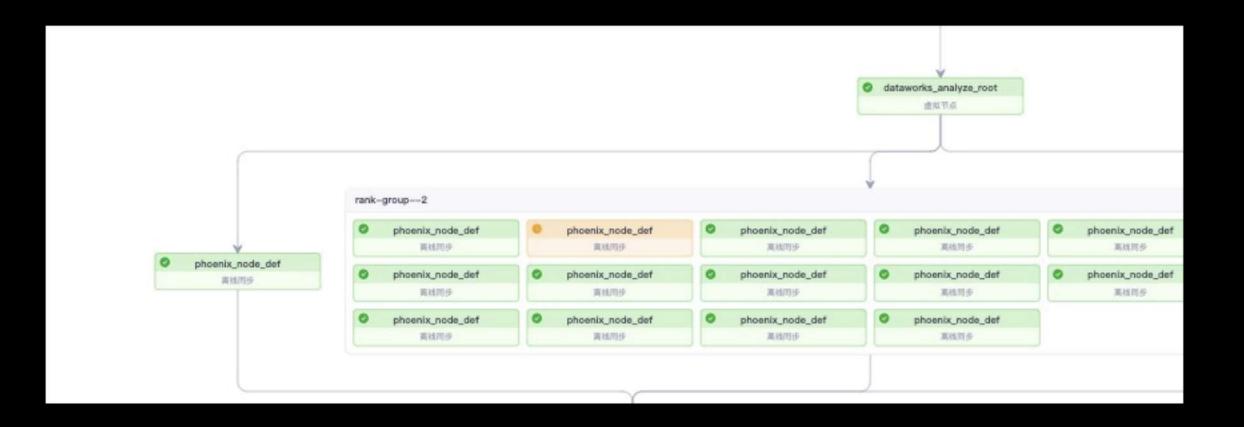
NodeX = InnerX + GroupX

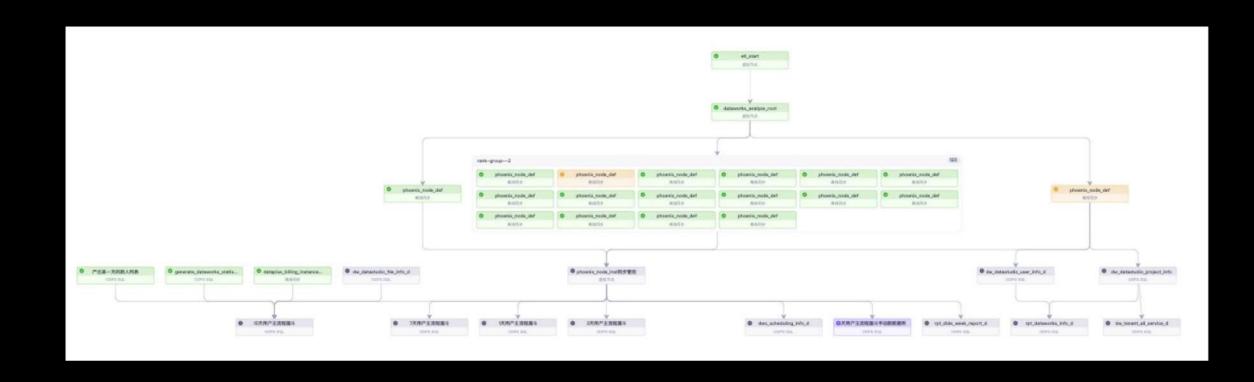
NodeY = InnerY + GroupY



布线策略优化

- 替换为Dagre布局,尽量避免边交叉
- 线的路由算法,拐点路由计算
- 直角改为圆角,增加方向性区分





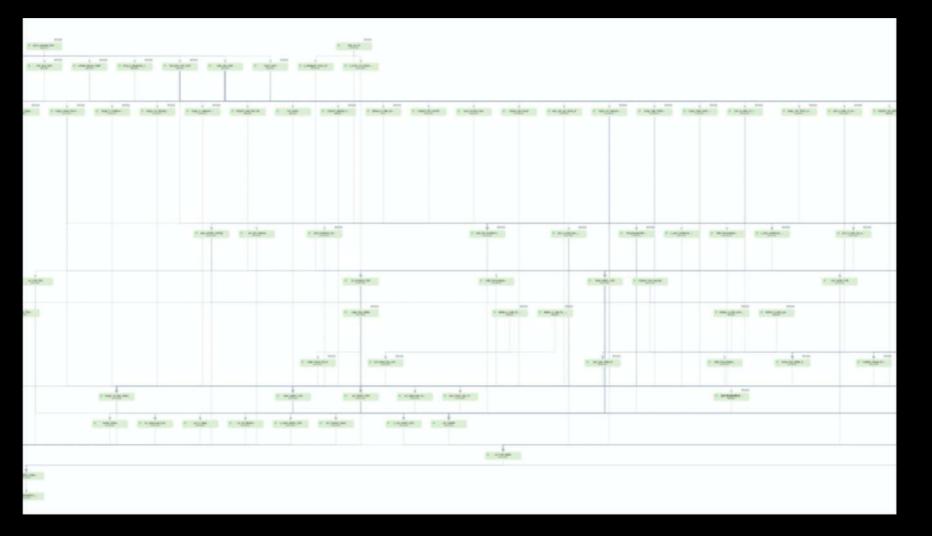


布线策略优化

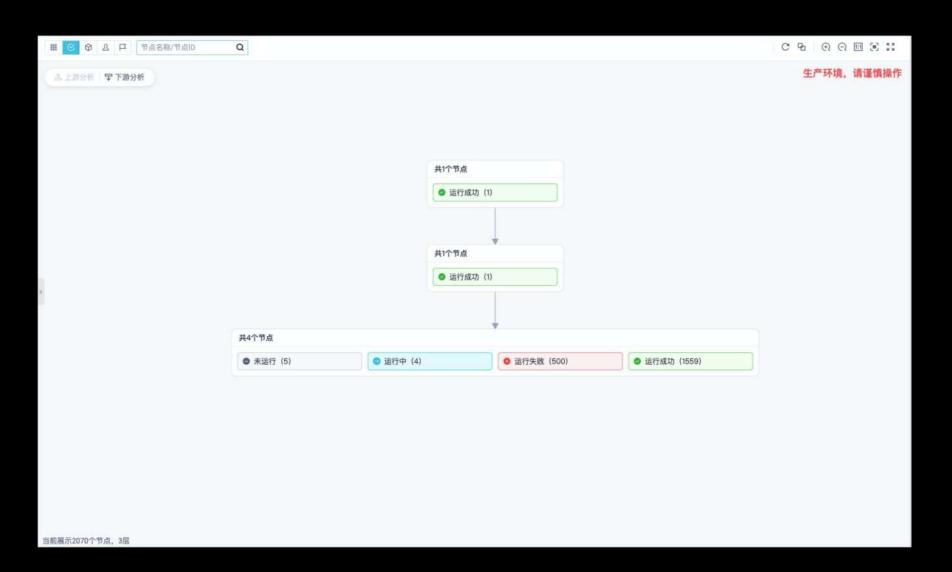
- 1. 层级分割:根据所有外部节点(去除内部节点)的y坐标,进行分组,划分层级。
- 2. 边界计算:根据该层级所有节点的y坐标已经高度,计算出层级区域的界限。
- 3. 拐点确认:根据层级界限,以及设置的gap,计算出层级之间拐点的Y坐标。
- 4. 绘制曲线: 所有曲线的拐点, 按照曲线所处层级的拐点Y坐标绘制。如果是跨多个层级的边,按照最后一个层级的拐点绘制(原因:拐点离终点越近, 越容易跟踪线的来源)。

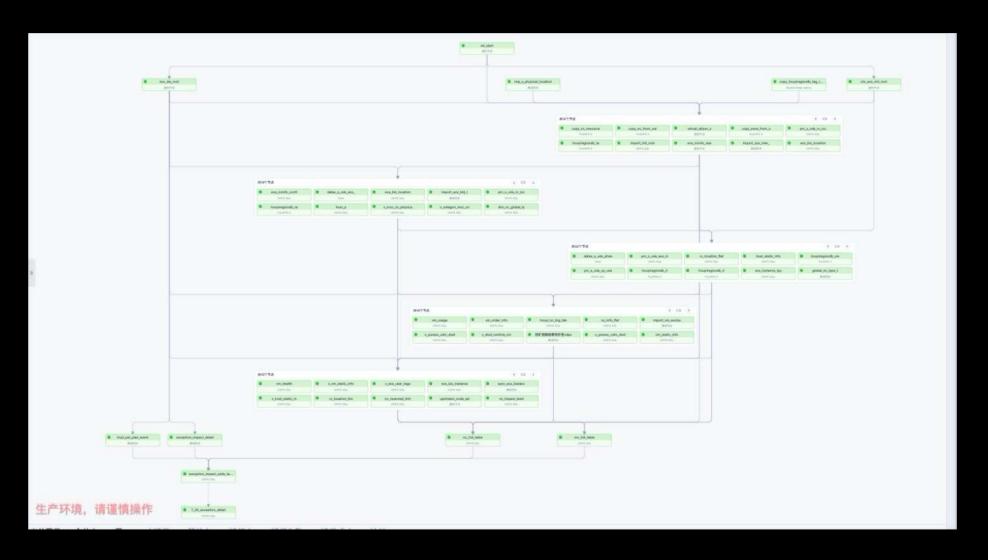






原始布局



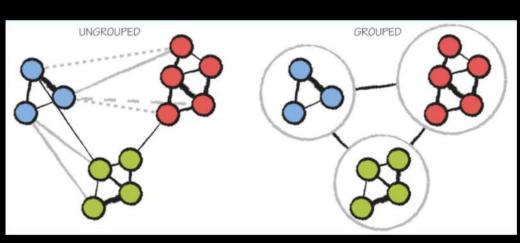


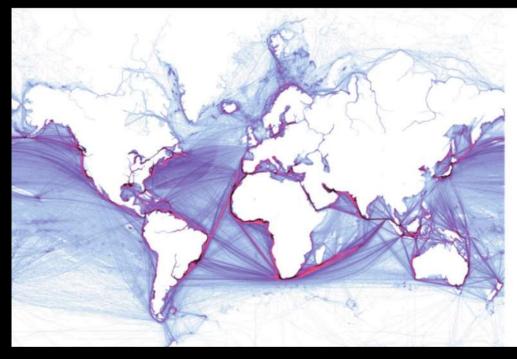
Dagre + Grid布局融合





分组分析



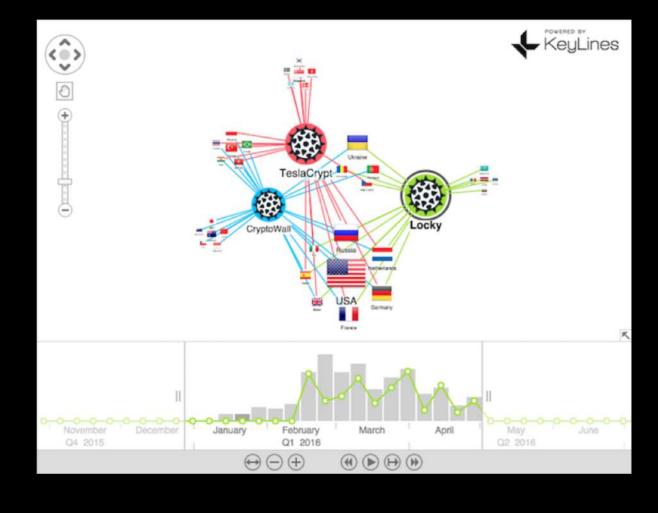


地理空间分析

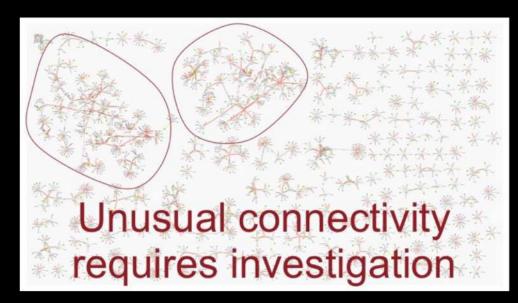


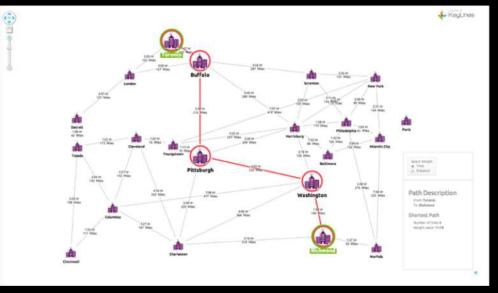


时序分 析



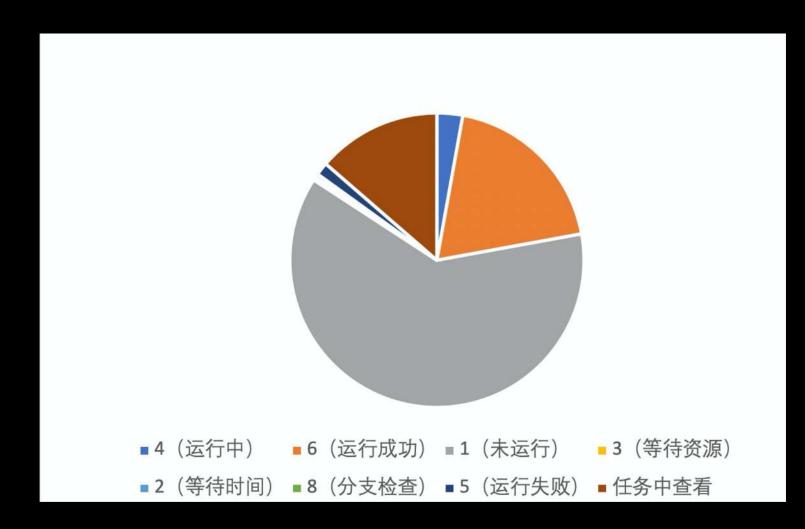
算法分析



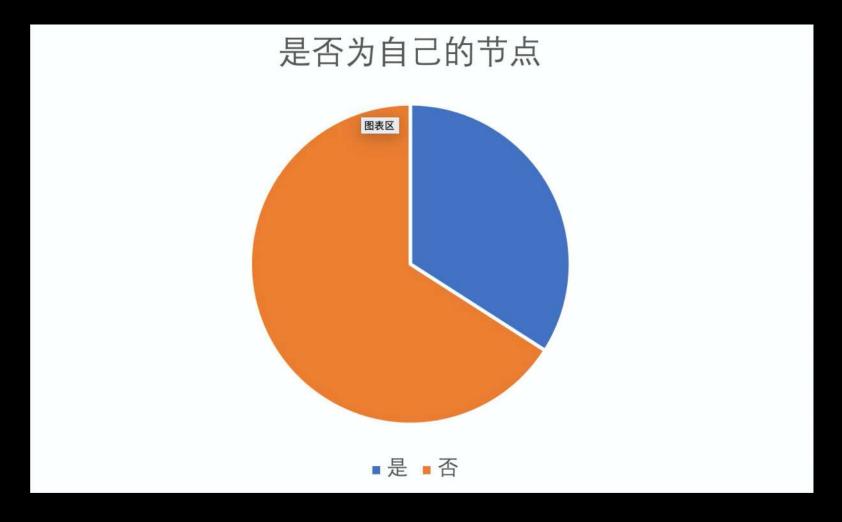




- 背景:
 - •用户在什么情况下会点击dag的展开上下游,对应用户想要解决的问题是什么?
- 业务猜想验证:
 - •展开下游。用户会针对(自己owner)进行展开下游操作,以判断节点对下游的影响
 - •展开上游。用户会针对(错误/未运行)节点进行展开上游操作,去定位上游的阻塞节点



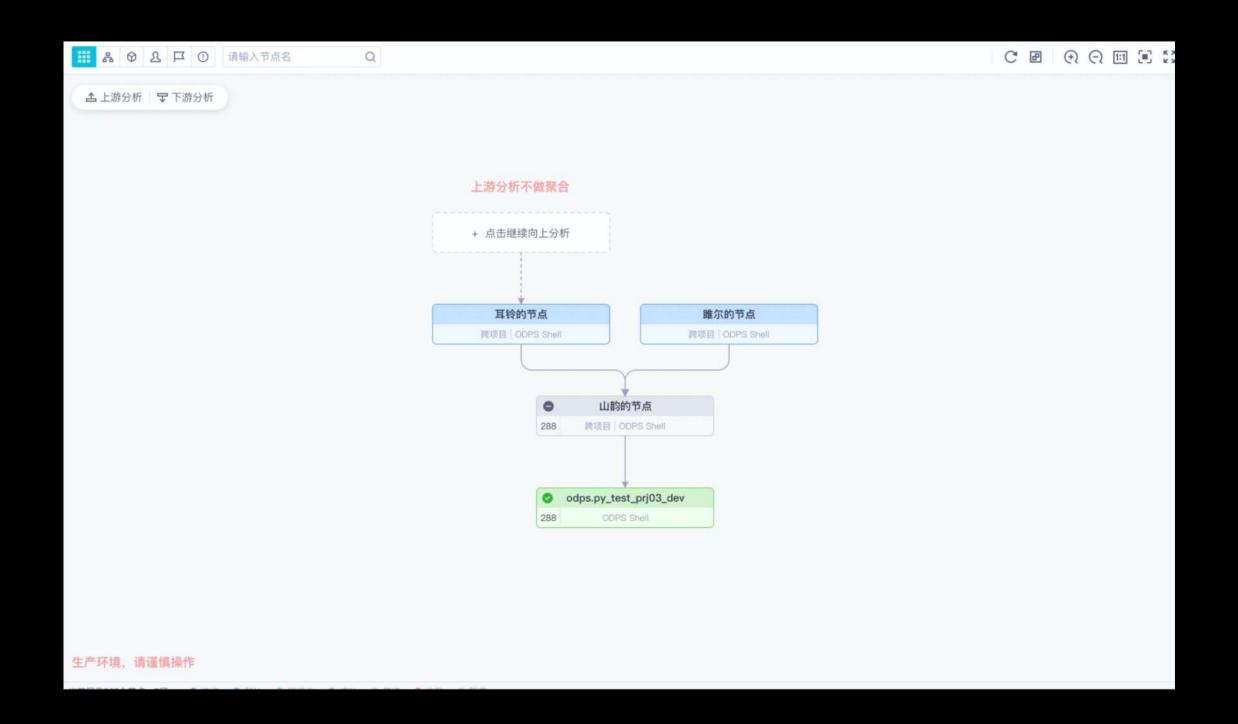
查看上游

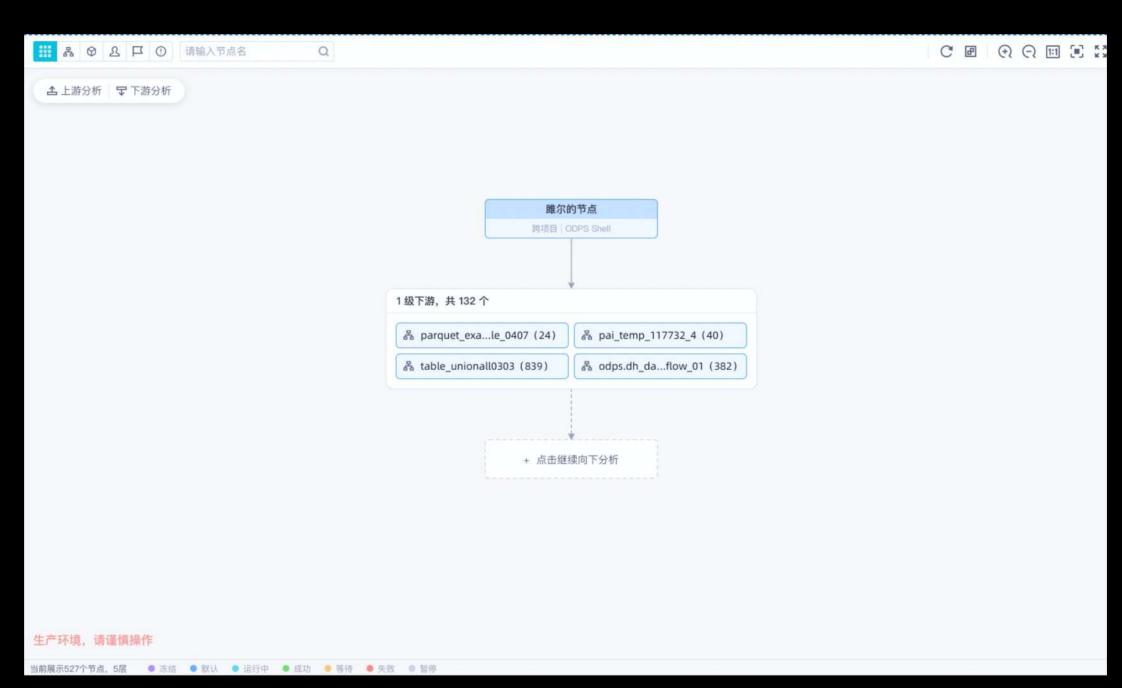


查看下游

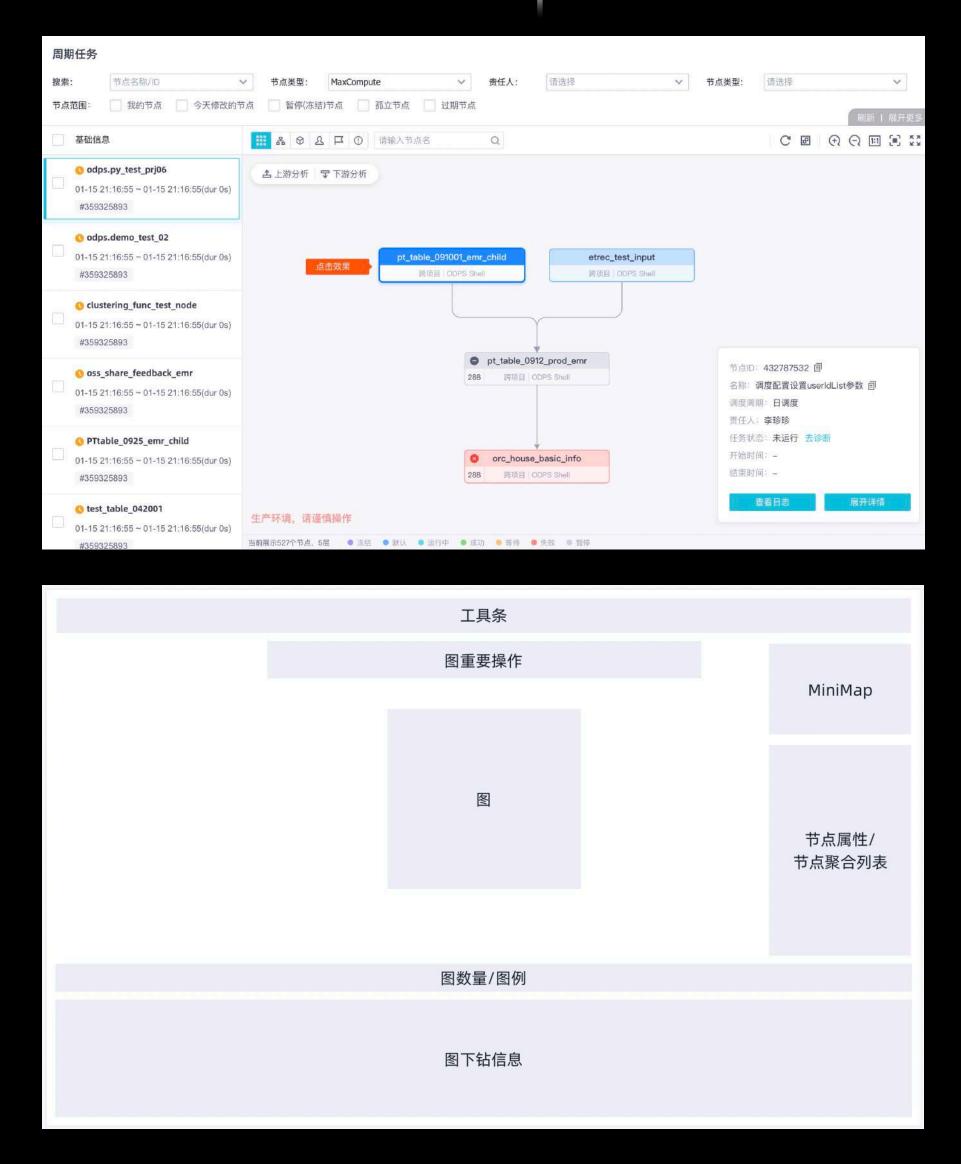


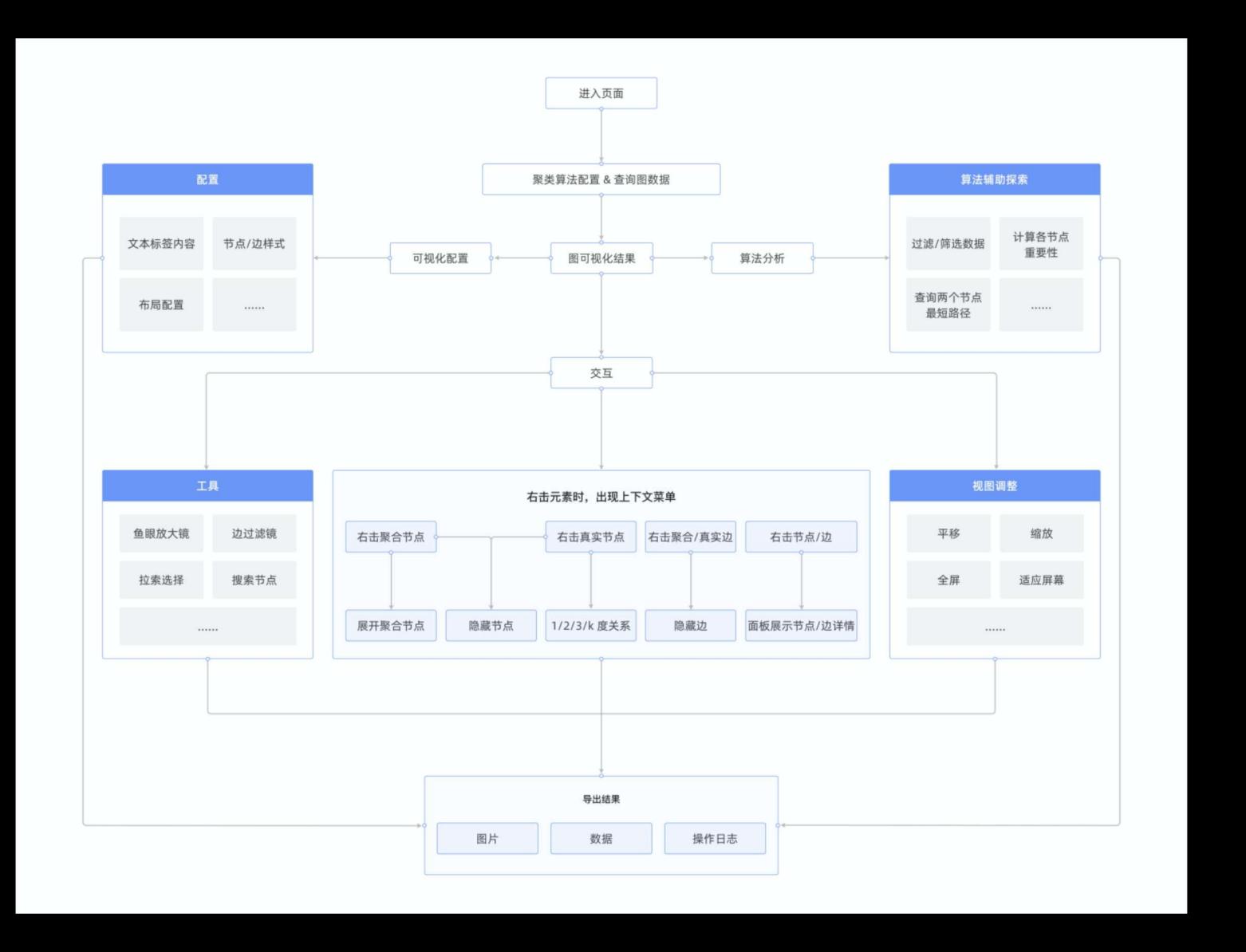
- 上游链路分析。针对未运行实例展示阻塞链路
- 下游影响分析。查看节点的下游影响面,提供责任人、项目等多维度视角。





D2 前端技术论坛 b2 FRONTEND TECHNOLOGY FORUM





可视分析- 完整分析链路

D2 前端技术论坛 b2 FRONTEND TECHNOLOGY FORUM







