

第 十 六 届 D 2 前 端 技 术 论 坛

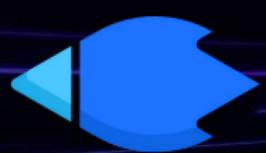
# 使用跨端解决方案 Rax 编写鸿蒙应用

大果



- 大果(刘雄)
- 淘系技术部 前端架构 前端工程师
- **6** 跨端 / 框架 / 中后台





飞冰 ICE





# Contents 目录

- 01 关于跨端解决方案 Rax
- 02 当 Rax 遇到鸿蒙系统
- 03 原理:Rax 是如何对接鸿蒙的



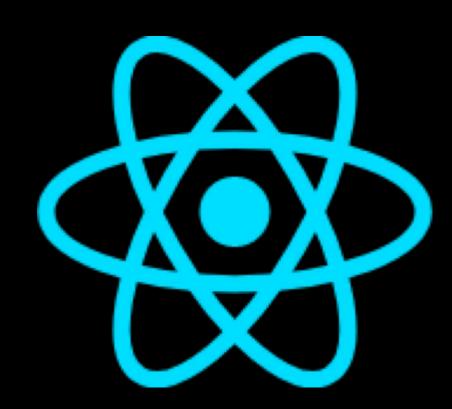
# 关于跨端解决方案 Rax

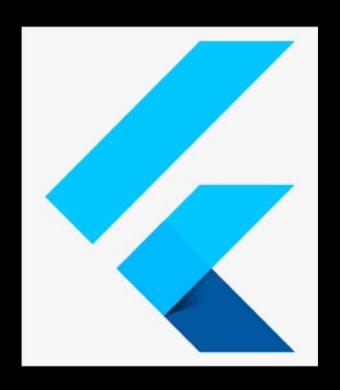
# 为什么会有跨端?

D2 前端技术论坛 D2 FRONTEND TECHNOLOGY FORUM

- 设备&网络差异大带来的性能问题
- App 容器层给了可能性
- 大厂商的超级 App 生态









# 跨端背景下需要什么样的技术方案?



一码多端

各写一套

研发成本

(1)

适配成本

1

功能一致

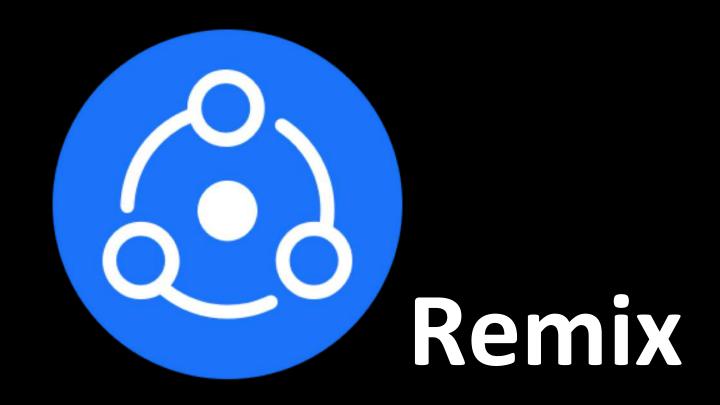
(1)

招聘成本

(1)











### Rax 是一个怎样的跨端方案?





- · 类 React 语法,以及配套的工程框架体系
- 支持 Web、各厂商小程序、Weex 等不同端
- 服务手淘内 80% 以上的业务





































# 当Rax遇到鸿蒙系统

## 关于鸿蒙系统





- 华为自研开发的国产操作系统
- 未来有机会跟安卓、苹果三足鼎立

- 装机量突破 1.5 亿
- 支持使用 JavaScript 开发系统应用

比较项	Java UI框架	方舟开发框架	
语言生态	Java	JS	eTS
接口方式	命令式	类Web范式	声明式
执行方式	开发者处理,基于API驱 动的UI变更	框架层处理,基于数据驱动的UI自 动变更	框架层处理,基于数据驱动的UI自 动变更
相对优势	UI元素更丰富,开发更灵 活	轻量化,开发更简便	极简开发,内存占用更少、运行性 能更高

鸿蒙系统将 JavaScript 作为应用开发的一等公民

RaxX鸿蒙具备理论可能性

# Why:业务有诉求吗?



单独开发一个鸿蒙应用



开发一个有流量入口的服务卡片









比较项	Java UI框架	方舟开发框架	
语言生态	Java	JS	eTS
接口方式	命令式	类Web范式	声明式
执行方式	开发者处理,基于API驱 动的UI变更	框架层处理,基于数据驱动的UI自 动变更	框架层处理,基于数据驱动的UI自 动变更
相对优势	UI元素更丰富,开发更灵 活	轻量化,开发更简便	极简开发,内存占用更少、运行性 能更高

1. 单独开发一套成本太高了?

2. 学不动了怎么办?

### 所以:支持用 Rax 开发鸿蒙应用吧



- 使用类 React 语法开发, 不需要学习新的语法
- 一套代码多个端,降低开发成本
- 开发链路上可以更好的结合 Web 生态



9

原理:Rax 是如何对接鸿蒙的



# 多端渲染: VDOM 的跨端能力





特点

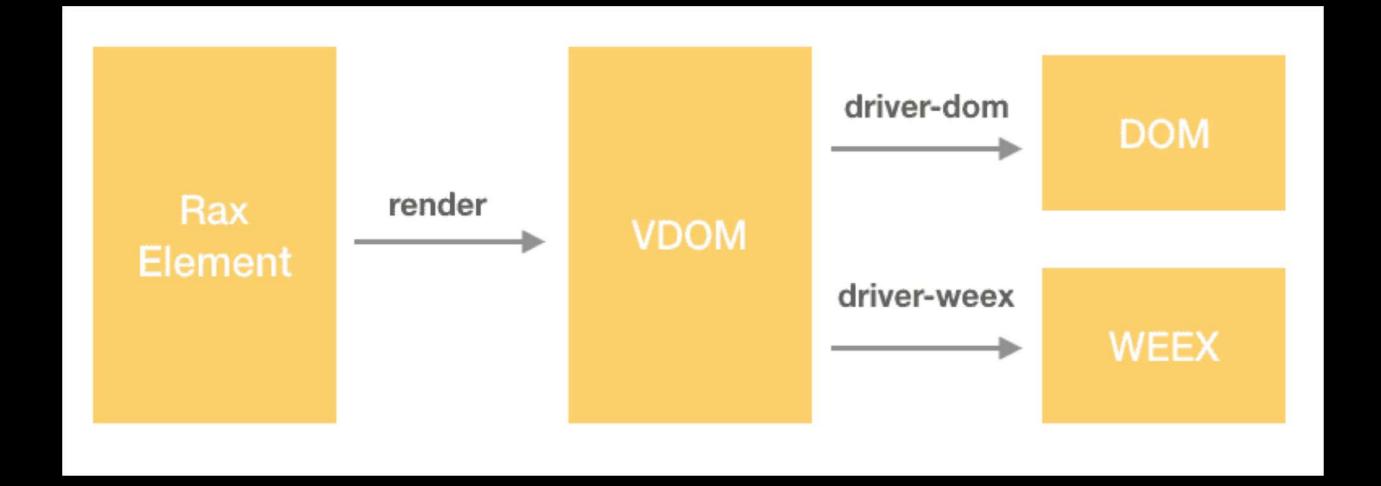
标准数据结构

价值

UI = fn(state)

跨端渲染

## 多端渲染: Rax Driver 适配器





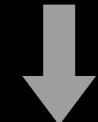
```
const Driver = {
 getElementById(id) {--
 },
 createBody() {--
 },
 createElement(type, props) {--
 },
 addEventListener(node, eventName, eventHandler) {--
 },
  removeEventListener(node, eventName, eventHandler) {--
 },
  removeAttribute(node, propKey, propValue) {--
 },
 setAttribute(node, propKey, propValue) {--
 },
 setStyle(node, style) {--
};
export default Driver;
```

# 多端渲染: Rax Driver 生态



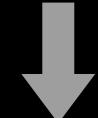


driver-web



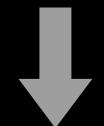
WebView

driver-server



Node.js

driver-miniapp



小程序

```
// driver-server
const Driver = {
 nodeMaps: {},
  getElementById(id) {
    return this.nodeMaps[id];
  },
 createBody() {
    return {
     nodeType: ELEMENT_NODE,
     tagName: 'BODY',
     attributes: {},
     style: {},
      eventListeners: {},
     childNodes: [],
     parentNode: null
   };
```



index.hml

index.css

```
// index.css
.text {
  font-size: 42px;
}

.button {
  width: 240px;
  height: 60px;
  background-color: #007dff;
}
```

index.js

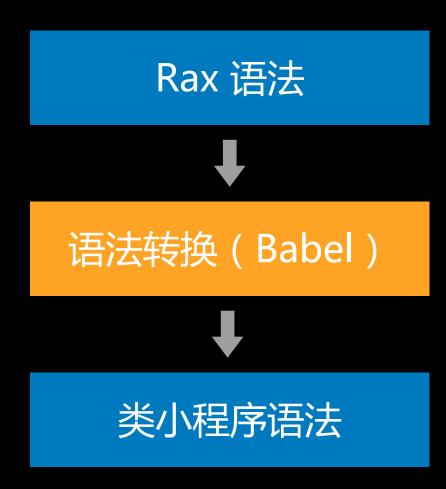
```
// index.js
export default {
  data: {
    count: 0,
  },
  onClick() {
    this.count += 1;
  },
}
```

鸿蒙官方的类 Web 开发范式,写法跟小程序/Vue 非常类似

# 多端渲染: 对接方案

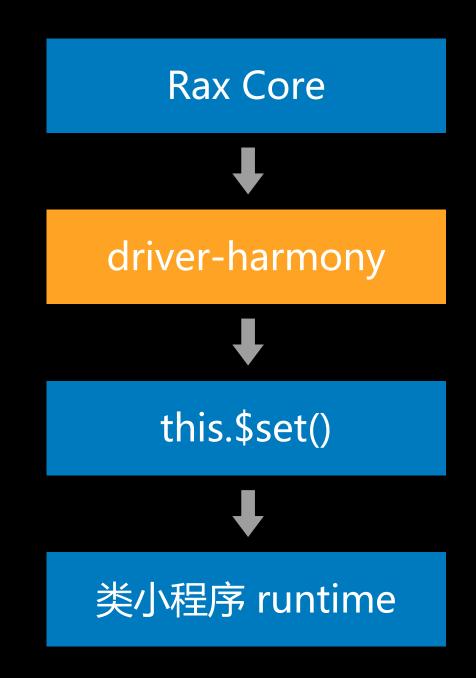


1. 语法编译



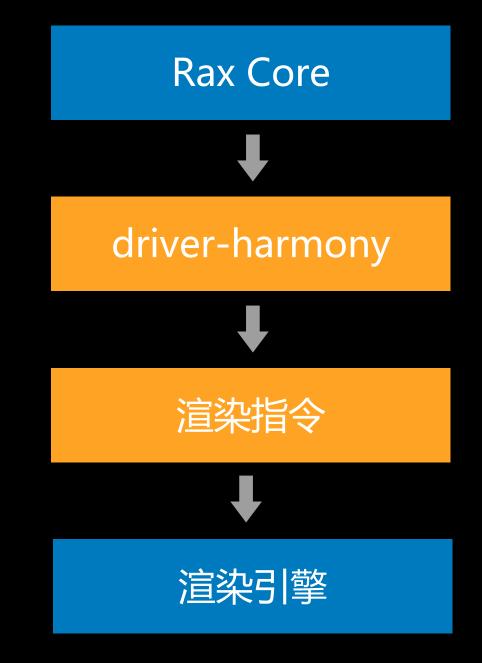
- 实现成本高
- 语法约束多





- 运行时复杂度高
- 性能劣化
- 实现周期短

#### 3. 对接底层渲染指令



- 运行时轻量、高性能
- 实现周期较长

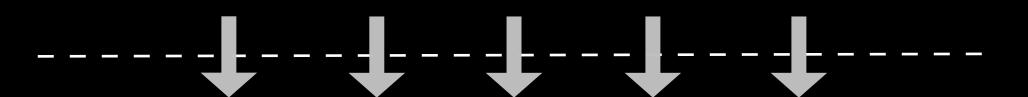


# 多端渲染: driver-harmony

业务代码

Rax Core

driver-harmony



**JS Framework** 

Render Engine



```
• • •
const Driver = {
  nodeMaps: {},
  getElementById(id) {
    return this.nodeMaps[id];
  createBody() {
    return document.body;
  createElement(type, props) {
    const node = document.createElement(type, {
      style: props.style,
    });
    this.setNativeProps(node, props, true);
    return node;
  addEventListener(node, eventName, eventHandler) {
    node.addEvent(eventName, eventHandler);
  removeEventListener(node, eventName, eventHandler) {
    node.removeEvent(eventName, eventHandler);
  },
  removeAttribute(node, propKey, propValue) {
    if (propKey === ID) {
      this.nodeMaps[propValue] = null;
    return node.setAttr(propKey, undefined, false);
};
export default Driver;
```

# 多端渲染: driver-harmony

```
// pages/home/index.js
import { createElement, render } from 'rax';
import DriverHarmony from 'driver-harmony';
export default {
 onReady() {
   render(<text>Hello Rax</text>, {
     driver: DriverHarmony
   });
  onDestroy() {
   console.info('Page onDestroy');
```





## 工程构建: 工程配置



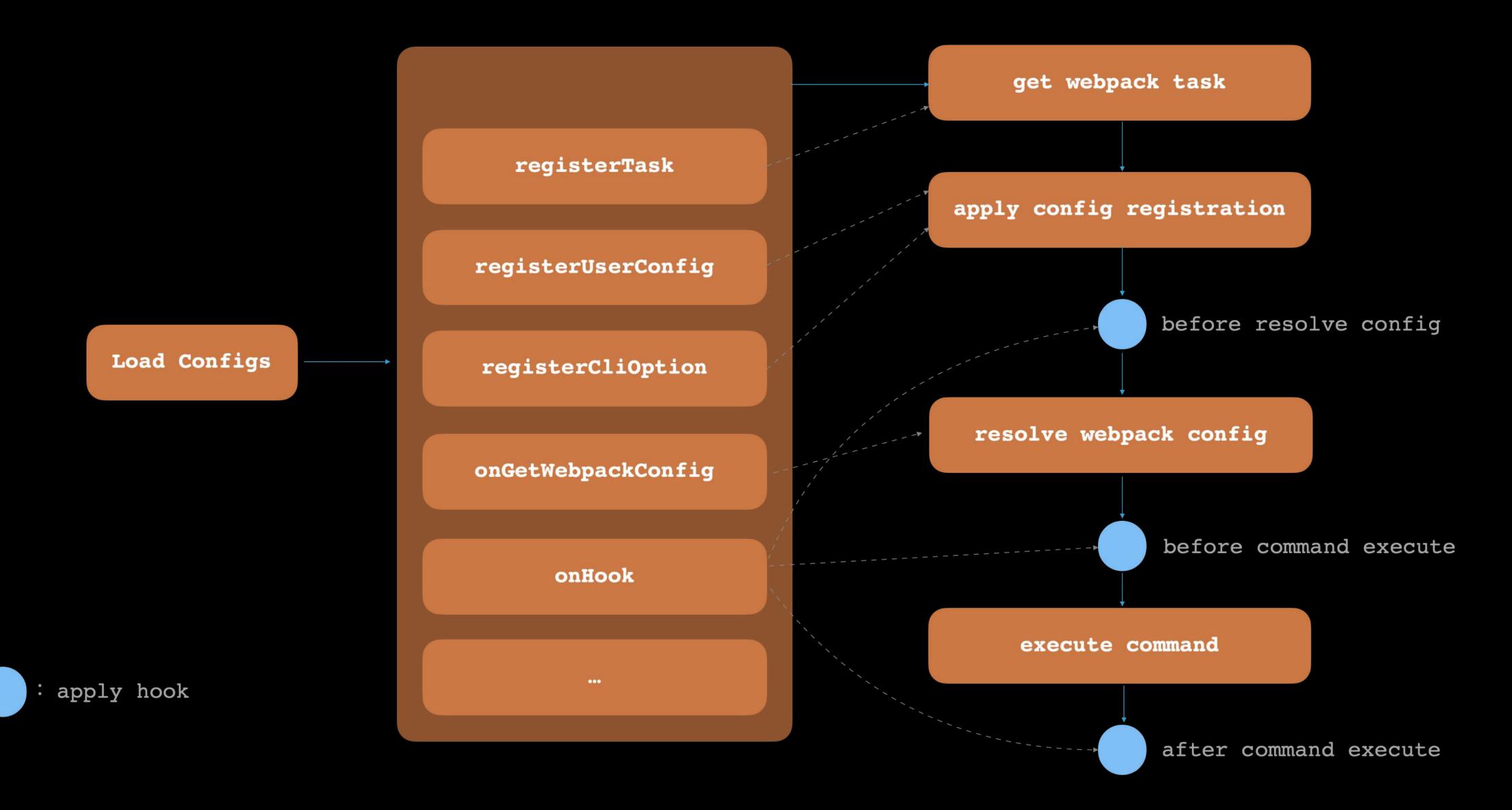
#### 工程配置 build.json

```
"targets": ["harmony", "web"],
"harmony": {
 "mpa": true
"webpack5": true,
"plugin": [
 ["build-plugin-rax-harmony"]
```

#### 运行时信息配置 app.json

```
"routes": [
      "name": "home",
      "source": "pages/Home/index",
      "spm": "b456"
      "name": "about",
      "source": "pages/About/index"
```

# 工程构建:多webpack任务



# 工程构建: plugin-rax-harmony



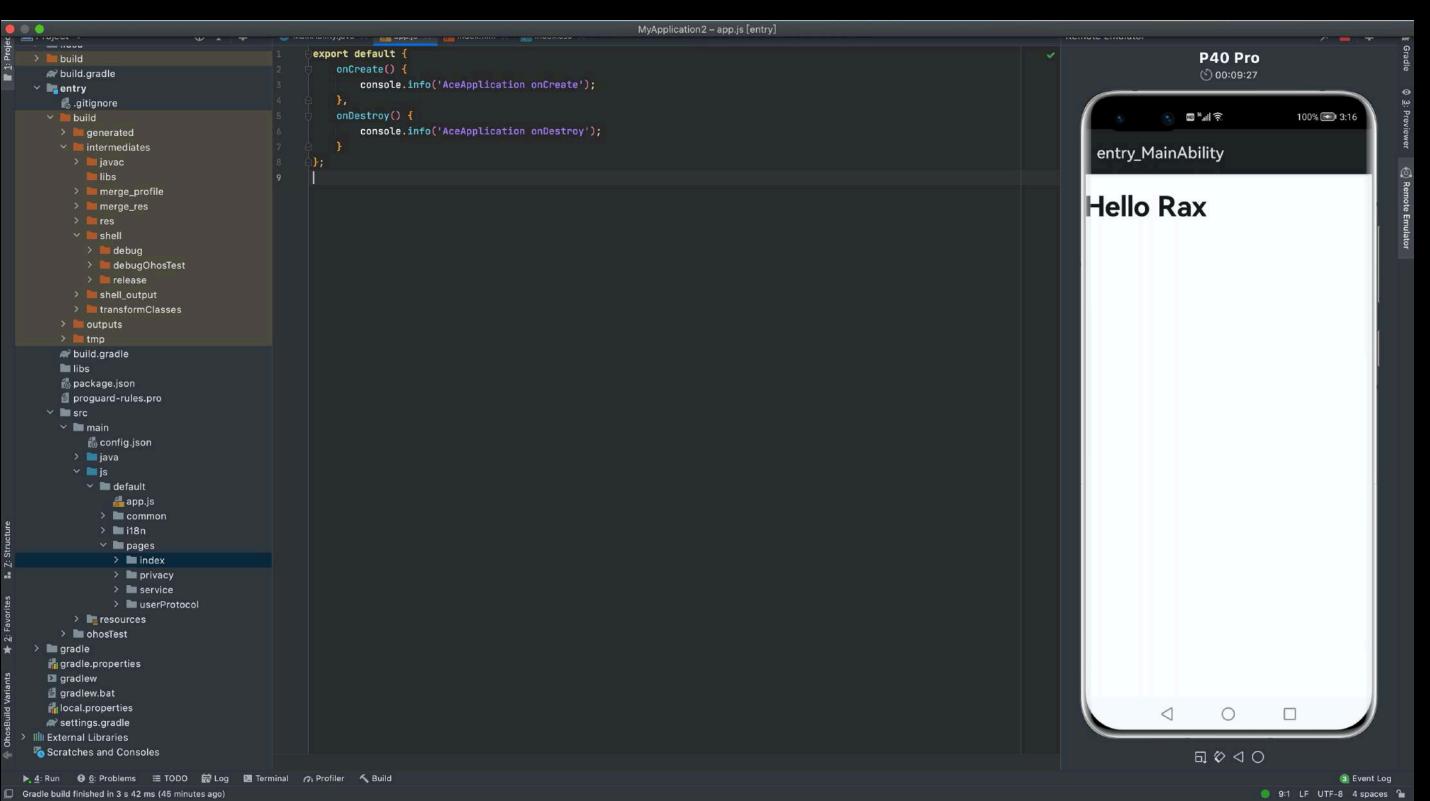
注册独立的 Webpack 任务

build-plugin-rax-harmony

定制 Webpack 配置

生成鸿蒙产物





鸿蒙官方提供了 DevEco Studio IDE 支持应用的全链路开发调试与打包。

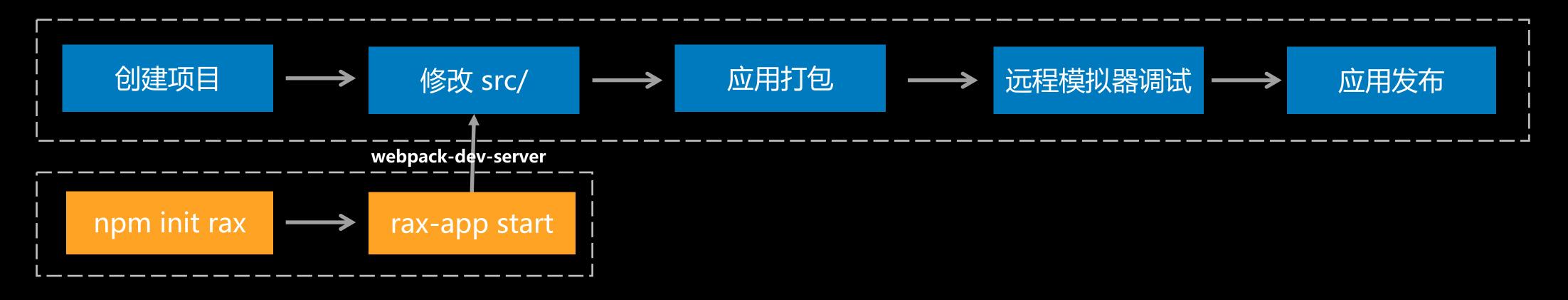
Rax 的工程链路如何对接?

# 研发链路:方案设计



DevEco Studio

#### 短期方案

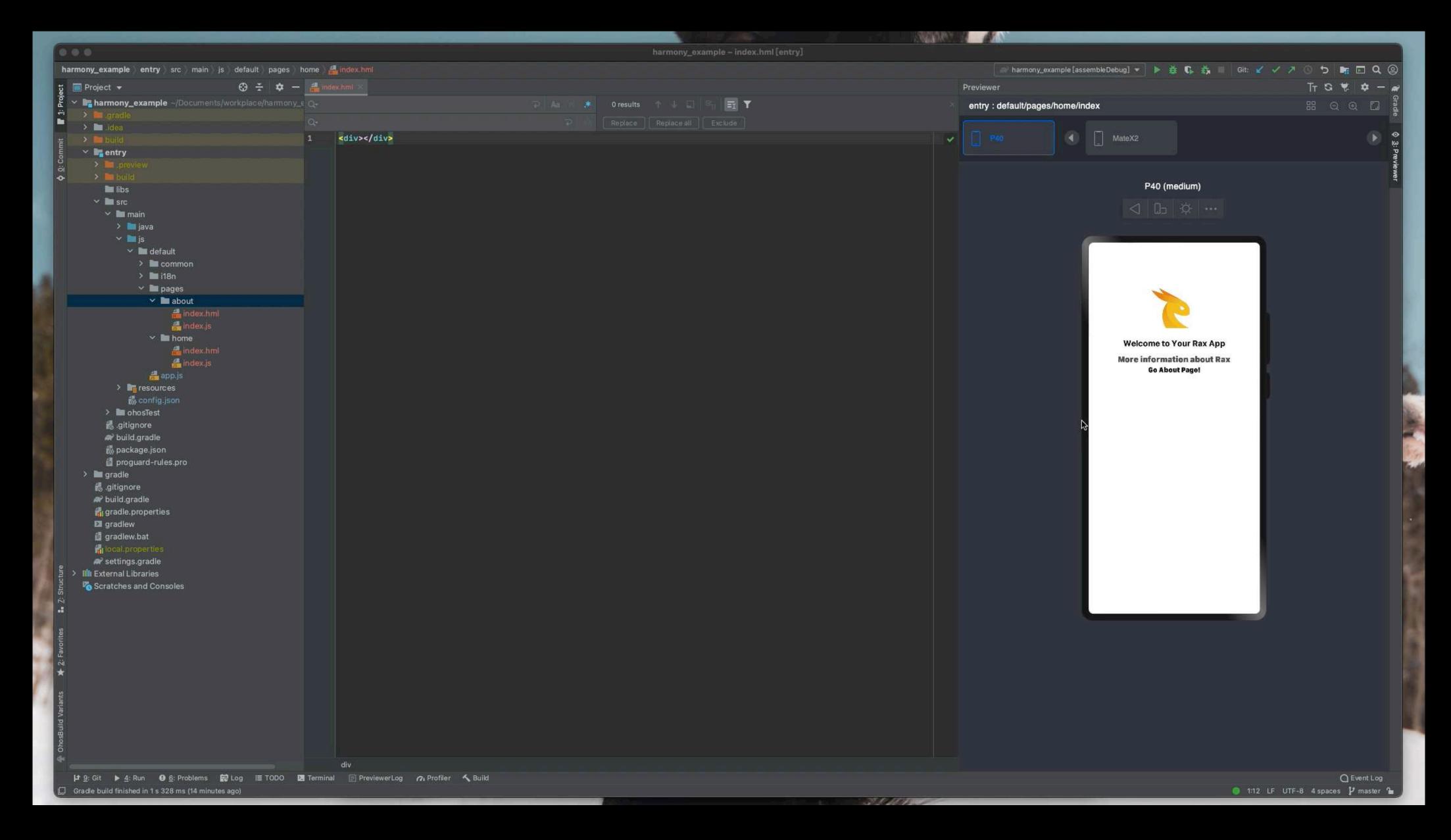


#### 长期方案

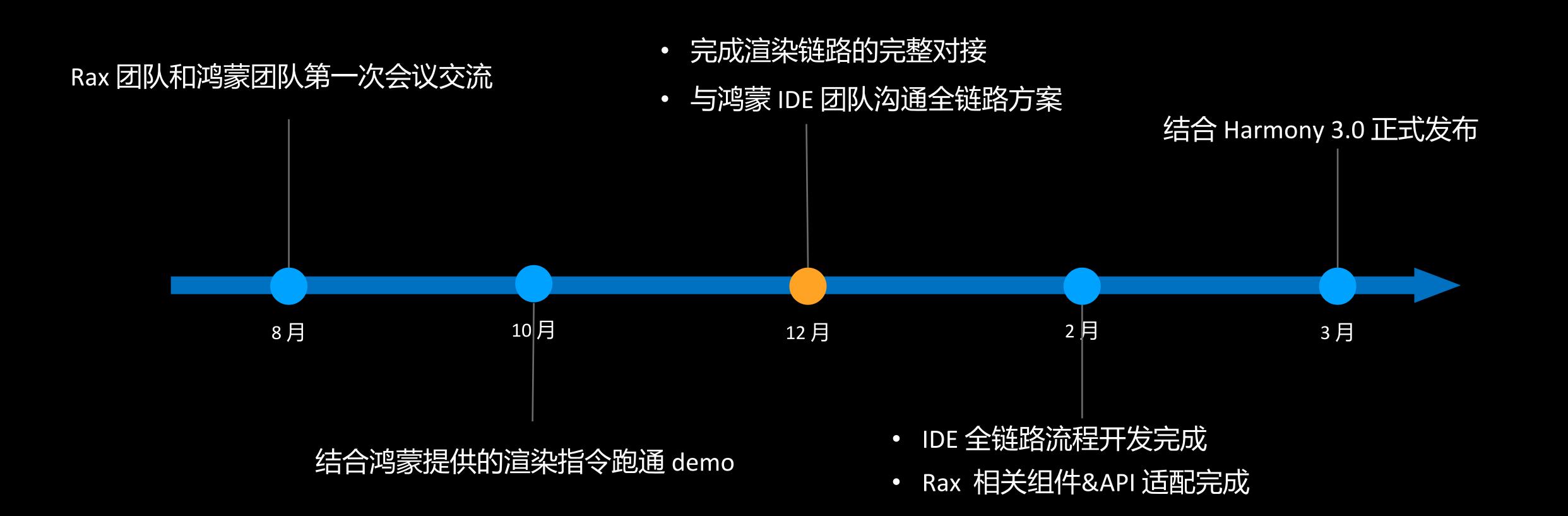
支持在 DevEco Studio 从 Rax 应用创建 -> 开发 -> 调试 -> 发布的全链路研发能力

(建设中)

## 示



### Roadmap





- 1. 为什么需要一码多端的跨端解决方案
- 2. 鸿蒙系统以及对应的应用开发方案
- 3. 我们是如何实现使用 Rax 编写鸿蒙应用的
- 4. 后续的一些规划

