package main;

import manager.GoodsManger;

public class Main {

public static void main(String[] args) {

// **TODO** Auto-generated method stub

new GoodsManger();

}

}

package manager;

import java.util.ArrayList;

import java.util.Scanner;

import vo.GoodInfo;

public class GoodsManger {

Scanner in = new Scanner(System.***in***);

ArrayList <GoodInfo> goodList = new ArrayList<>(); // 상품을 ArrayList에 저장하겠다.

public GoodsManger() {

while(true) {

System.***out***.println("1.등록 2.삭제 3.수정 4전체보기");

int selNum = in.nextInt(); in.nextLine();

if(selNum == 1) {

insert();

}else if(selNum == 2) {

del();

}else if(selNum == 3) {

mod();

}else if(selNum == 4) {

allList();

}else{

break;

}

}

} //menu method 종료위치

private void insert() {

System.***out***.println("아이디를 입력하세요");

String id = in.nextLine();

System.***out***.println("물품명을 입력하세요");

String goodName = in.nextLine();

System.***out***.println("수량을 입력하세요");

String quantit = in.nextLine();

GoodInfo temp = new GoodInfo();

temp.setId(id);

temp.setGoodName(goodName);

temp.setQuantity(quantit);

goodList.add(temp);

} //insert method 종료위치

private void mod() {

allList();

} //mod method 종료위치

private void del() {

allList();

} //del method 종료위치

public void allList() {

for(int i=0; i<goodList.size(); i++) {

System.***out***.println("번호: "+ i);

goodList.get(i).prt();

}

} //allList method 종료위치

} //GoodsManger class 종료위치

package vo;

public class GoodInfo {

public String id;

public String goodName;

public String quantity;

public void prt() {

System.***out***.println("관리자: " + id);

System.***out***.println("상품명: "+goodName);

System.***out***.println("수량: "+quantity);

}

public String getId() {

return id;

}

public void setId(String id) {

this.id = id;

}

public String getGoodName() {

return goodName;

}

public void setGoodName(String goodName) {

this.goodName = goodName;

}

public String getQuantity() {

return quantity;

}

public void setQuantity(String quantity) {

this.quantity = quantity;

}

}

ArrayList 특징 3가지

In dex가 있어 in dex를 활용할수 있다.

가변길이이므로 추가 삭제에 용이하다.

참조할수 있다.

ArrayList <GoodInfo> goodList = new ArrayList <> ( );

Add( ) – 지정된 요소를 목록의 끝에 추가한다. 자료형 boolean

Add( ) – 목록의 지정된 위치에 지정된 요소를 삽입한다. 자료형 void

Get ( ) – 목록의 지정된 위치에 있는 요소를 반환한다.

Remove ( ) – 목록의 지정된 위치에 있는 요소를 제거한다.

.