

자기소개서

작성자: 이다현

성장과정

서강대학교 게임교육원 학점은행제 입학 후

2D 게임 일러스트 제작에 관한 교육과정을 모두 수료 해왔습니다.

서강대 미래교육원 내 학교동아리 활동과 실습을 제공하는 학교의 프로젝트에 다수 참여.

서강대 미래교육원 및 게임회사 지원하 대학생 게임잼에 참여하여 현장 실무경험을 했습니다.

2024년 이후 학교 동아리에서 아트직군 활동으로 유니콘 공모전에 특별상을 수상하는데 기여해 상금을 탄 경험이 있습니다.

학창시절

초등학교 재학 중에 포스터 공모전에 입상하면서 원화 및 일러스트에 대한 꿈을 가지기 시작했습니다.

2020년 안남고등학교 졸업 이후 서강대 게임교육원에 지원하여 합격했습니다.

2022년 하반기부터 서강대 게임교육원의 지원하에 실무경험을 학생으로서 참여하였습니다.

2025년 이후 서강대 미래교육원 졸업생 입니다.

성격소개

말은 바를 수행하는데 반드시 수행하고자 하는 노력파입니다.

제가 직접 경험한 바탕을 소홀히 하지 않고 기억합니다.

작업물을 잃지 않게 저장해두는 습관이 있습니다.

지원동기 및 포부

Hoyoverse 코리아에 지원한 동기는

대학입학 후 재밌게 즐기며 원화직군 게임개발 진로희망을 꿈꾸게 한 대표게임이며,

3D그래픽 카툰풍 아트스타일의 무궁무진한 발전가능성을 Hoyoverse게임을 통해 배웠습니다.

향후 Hoyoverse 의 일원으로서 일하게 된다면

2D 카툰풍 아트 디자인제작에 전력을 기여할 수 있으며,

향후 Hoyoverse특유의 3D 애니메이션을 제작하는 자리에 함께하고 싶습니다.

