

테이블 정의서

테이블 정의서														
업무영역	업무영역 채팅방 시스템 작성자 이동훈													
테이블명	채팅방			테	이블ID		chatRoom							
테이블 설명	채팅방 시스템 관	관리에 필요한	데이터											
컬럼명	컬럼ID	타입	길이	NN	PK	FK	비고							
채팅방번호	cno	number		0		chatRoom_seq								
아이디	id varchar2 20 O member.id													
제목	title	varchar2	300	0										

테이블 정의서											
업무영역	채팅 시스템			<u>Z</u>	남성자		이동훈				
테이블명	채팅		~~~	터	이블ID	7	chat				
테이블 설명	채팅 시스템 관리	니에 필요한 대	레이터	00 10000	SIZMANOV-CHI INI						
컬럼명	컬럼ID	타입	길이	NN	PK	FK	비고				
채팅 번호	no	number	-		0	0	chat_seq				
아이디	title	varchar2	20	0		0	member.id				
내용	content	varchar2	2000	0							
채팅방 번호	cno	number	-	0		0	charRoom,cno				
작성일	writeDate	date	-	-			sysdate				

요구사항 정의서

INBOOK 요구시항 정의서

요구사항 분석서		작성 자	이동훈	버전	V 1,3
П	구시용 도착시	작성일자	22,07,06	문서번호	1/2
사업명	INBOOK	작업단계	요구사항 정의	자 업 명	요구사항 분석

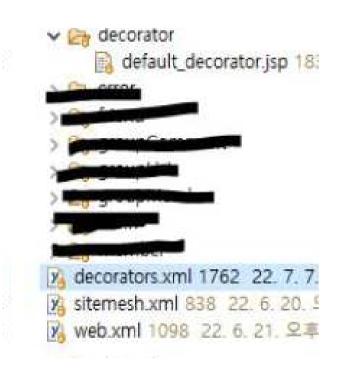
채팅방								
번호	요구사항명	상세내용						
		일반 회원은 로그인 후 <u>메인 페이지에서</u> 채팅방 메뉴를 클릭하면 채팅방 리스트를 볼 수 있어야 한다.						
5-1	채팅방 리스트	일반 회원이 볼 수 있는 정보는 채팅방 번호, 아이디, 채팅방 제목으로 한다.						
5-1	세명당 디즈트	일반 회원 처음 볼 수 있는 채팅방은 전체 채팅방 리스트로 한다.						
		최근 작성한 채팅방을 제일 위에 보이게 한다.						
E O	레티바 드루인기	일반 회원은 새로운 채팅방을 등록할 수 있어야 한다.						
5-2	채팅방 등록하기	일반 회원은 채팅방 제목을 입력하여 새로운 채팅방을 등록한다.						
		수정할 내용은 제목으로 한다.						
5-3	채팅방 수정	일반 회원은 자신의 아이디로 생성한 채팅방을 수정할 수 있다.						
		관리자는 본인과 상관없이 등록한 채팅방을 수정 할 수 있다.						
E /	SIEIHL ILTI	일반 회원은 자신의 아이디로 생성한 채팅방을 삭제 할 수 있다.						
5-4	채팅방 삭제	관리자는 본인과 상관없이 등록한 채팅방을 삭제 할 수 있다.						

INBOOK 요구시항 정의서

0	그시하 브서니	작성자	이동훈	버전	V 1,3
요구사항 분석서		작성일자	22,07,06	문서번호	2/2
사업명	INBOOK	작업단계	요구사함 정의	작 업 명	요구사항 분석

	채팅										
번호 요구사항명 상세내용											
		일반 사용자는 채팅을 볼 수 있어야 한다.									
		일반 사용자가 볼 수 있는 정보는 보낸 사람 ID, 받는 사람 ID, 보낸 날짜, 채팅 내용으로 한다.									
6-1	채팅	일반 사용자는 본인의 채팅과 상대방이 보낸 채팅을 볼 수 있다.									
	세명	채팅에서 읽은 메시지는 <u>읽음 처리한다</u> .									
		사용자가 어느 채팅방에 들어가있는지 나타나야한다.									
		일반 사용자와 다른 사용자가 동시에 채팅방에 있어야 서로의 채팅을 볼 수 있다.									
		일반 회원은 채팅을 보낼 수 있어야 한다.									
6-2	채팅 보내기	작성해야할 내용은 보내는 채팅 내용으로 하고 작성자는 로그인한 정보를 사용한다.									
6-3	채팅 나가기	채팅방을 나가게 되면 채팅내용이 삭제되면서 나가지고 채팅방 리스트에서 채팅방 이 삭제된다.									
073	NI 8 47/71	모든 사용자는 채팅방을 나길 수 있다.									

개발 내용과 범위 - 공통개발





개발 내용과 범위



```
→ R com.inbook.chat.controller

    ChatController.java 1453 22. 6.

→ ∰ com.inbook.chat.dao

    D ChatDAO.java 1825 22. 7. 7. ♀

→ ∰ com.inbook.chat.service

    ChatGetDataService.java 1825 2
  ChatMaxNoService.java 1825 2
    ChatSendDataService.java 1825

→ 由 com.inbook.chat.vo

    A ChatVO.java 1283 22. 6. 23. 9
Gom.inbook.chatajax.controller
    ChatAjaxController.java 1658 2.
ChatRoomController.java 1382

→ the com.inbook.chatRoom.dao

    ChatRoomDAO Java 1738 22. 7

    ## com.inbook.chatRoom.service

  ChatRoomDeleteService.java 10!
  ChatRoomListService.java 1041
  > D ChatRoomUpdateService.iava 10
    ChatRoomWriteService.java 109
Com.inbook.chatRoom.vo
  ChatRoomVO.java 1250 22. 6.
```

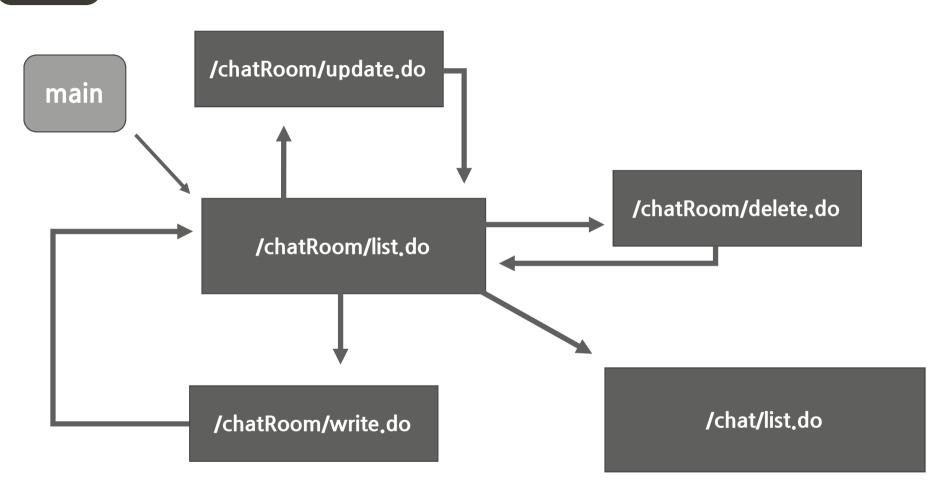
전체 개발 내용과 범위

분류	담당자	처리내용
게시판/좋아요	정현용	일반 사용자가 자유롭게 게시물을 등록/수정/삭제 를 할 수 있으며, 좋아요도 클릭/취소를 할 수 있다.
댓글/메인	김준연	로그인을 한 사용자만 댓글 등록이 가능하며, 댓글 작성자 본인의 댓글만 수정/삭제가 가능 하다.
그룹게시판	임찬혁	그룹 회원에 대한 리스트와 게시글을 볼 수 있 다.
친구관리	현승환	친구 등록,삭제등 친구관리 할수있다.
채팅	이동훈	채팅방을 만들고 관리하며 채팅을 주고 받는다.
회원관리/ 마이페이지	장규현	일반 사용자가 회원가입 및 로그인.로그아웃을 가능하게하고 마이페이지를 통해 정보변경이 가능하며, 관리자가 회원을 관리할 수 있도록 한다.

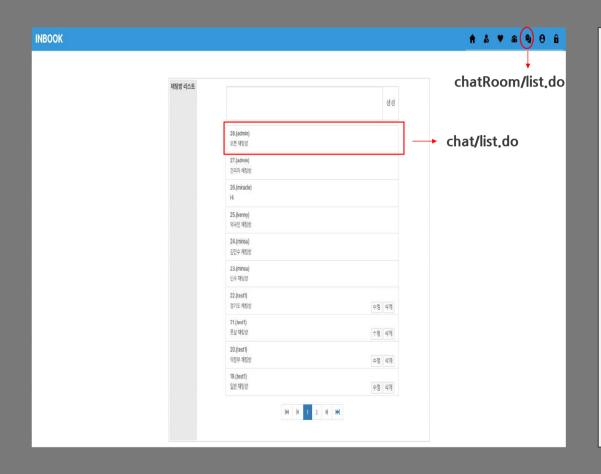
Part 5 소요자원

자원분류	자원명	구매내용
OS	Windows10 Pro	구매
서버 S/W	Tomcat 9.0	무료 다운로드
개발 프레임워크	JDK 1.8	무료 다운로드
	Servlet	Tomcat 포함
	JSP	Tomcat 포함
DB	Oracle 11gXE	무료 다운로드
DB관리	Oracle SQL Developer	무료 다운로드
웹 브라우저	Chrome	무료 다운로드

Part 6 와이어프레임

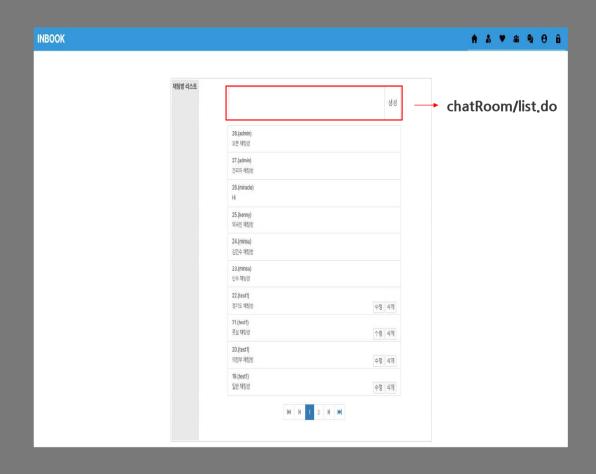


기능 설명 - 채팅방 리스트



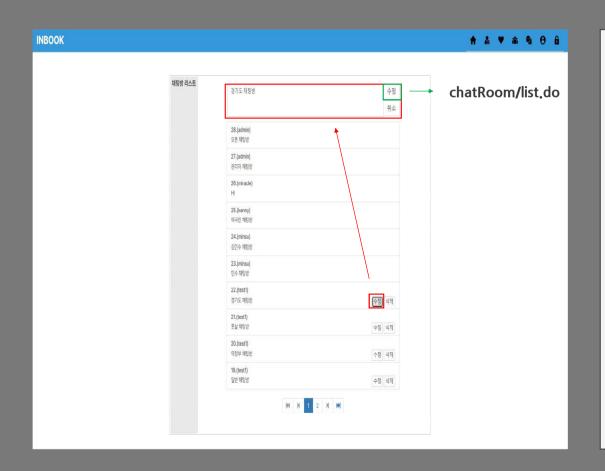
- 채팅방 리스트를 보여준다.
- 사용자는 로그인을 하고 채팅방 리스트에 들어올 수 있다.
- 사용자는 제목을 입력하고 생성버튼을 눌러서 채팅 방을 생성할 수 있다.
- 채팅방은 클릭하면 채팅으로 넘어간다.
- 사용자는모든채팅방에들어갈수있다.
- 로그인한 아이디로만 채팅방 수정, 삭제가 가능하다.(관리자 제외)

기능 설명 - 채팅방생성



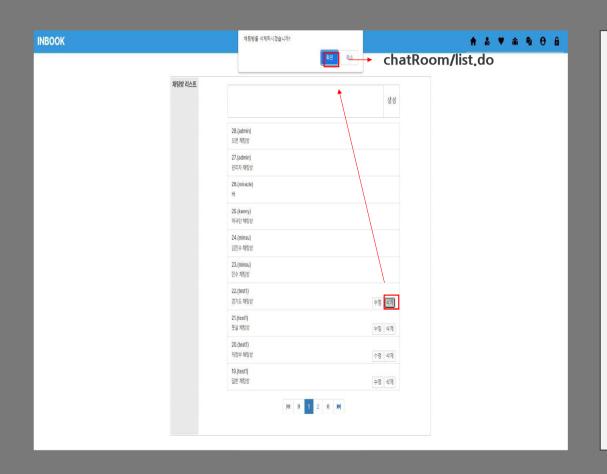
- 모든 사용자는 채팅방을 생성 할 수 있다.
- 사용자가 textarea안에 입력한 내용은 채팅방의 제목이 된다.
- 생성 버튼을 누르면 글번호, 아이디, 제목과 함께 채 팅방이 생성된다.

기능 설명 - 채팅방 수정



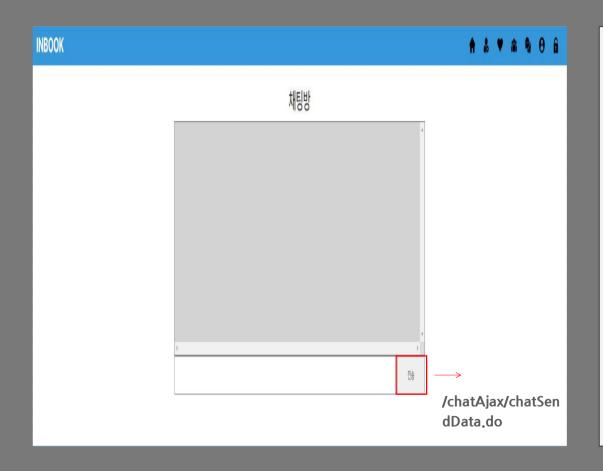
- 사용자는 채팅방을 수정 할 수 있다.
- 채팅방을 생성한 사용자만 수정이 가능하다.
- 관리자는 모든 채팅방을 수정할 수 있다.
- 채팅방 리스트 우측에 수정버튼을 클릭하면 textarea에 기존 채팅방 제목이 나오면서 수 정이 가능하며 취소버튼을 누르면 지워진다.

기능 설명 - 채팅방 삭제



- 사용자는 채팅방을 삭제 할 수 있다.
- 채팅방을 생성한 사용자만 삭제가 가능하다.
- 관리자는 모든 채팅방을 삭제할 수 있다.
- 삭제버튼을 클릭하면 삭제 확인창이 나오면 서 확인 클릭 시 삭제된다.

기능 설명 - 채팅방

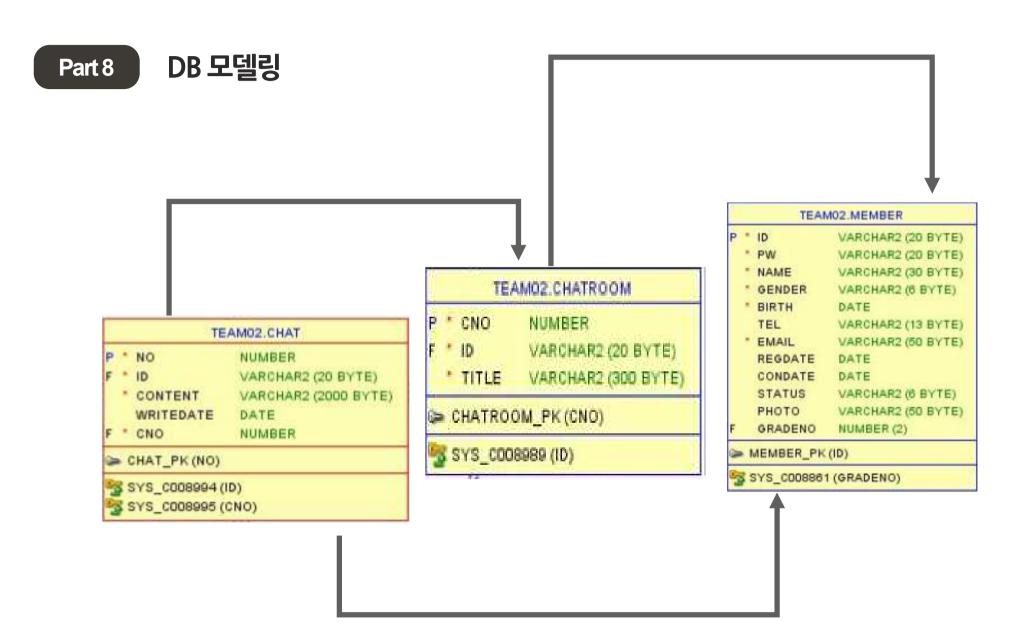


- 사용자는 채팅방에 들어가 채팅을 시작할 수 있다.
- 내용을 입력하고 전송 버튼을 누르면 채팅이 등록된다.

기능 설명 - 채팅 등록

	Micro	soft	Ed	ge							Chrome							
INBOOK			h	<u>.</u>	8	9 6) ¢	ô	INBOOK			A	Å	V	å	9	θ	Ĝ
est 0'954A2 2022-07-07 17:38:30	dmin	채팅방					min) 네 안 -07-07 1		t admin 네 인생하네요 2022-07-07 17:38:38	est1	채팅방				2	(test)) 인생하시 17 17:38:	
(· 전송	ŧ								진송)

- 자신이 보낸 채팅은 오른쪽, 상대방이 보낸 채팅은 왼쪽에 정렬이 된다.
- 내용 옆에는 아이디, 밑에는 보낸 날짜와 시 간이 표시된다.
- 사용자가 모두 채팅방에 들어가 있어야 서로 가 보내는 채팅이 보인다.



```
case "/list.do":

// 넘어오는 데이터 받기
String cnoStr = request.getParameter("cno");
Long cno = Long.parseLong(cnoStr);

request.setAttribute("MaxNo", Execute.service(chatMaxNoService, cno));

jsp = "chat/list";
break;
```

ChatController - list 부분

- 들어간 채팅방 번호에 맞게 채팅창에서 보낸 채팅중에 가장 큰 번호를 불러와야 하므로 "MaxNo"를 key값으로 설정한다.

Part 9 핵심코드

```
// 채팅 보내기
case "/chatSendData.do":
   // 넘어오는 데이터 받기
   String content = request.getParameter("content");
   String id = ((LoginVO) request.getSession().getAttribute("login")).getId();
   // System.out.println("방번호확인");
   String strCno = request.getParameter("cno");
   // System.out.println("방번호 변환" + strCno);
   Long cno = Long.parseLong(strCno);
    // 넘겨 받은 데이터를 VO에 생성해서 넣어준다.
   ChatVO vo = new ChatVO();
   vo.setId(id);
   vo.setContent(content);
   vo.setCno(cno);
    Execute.service(chatSendDataService, vo);
   // request.setAttribute("sendData", Execute.service(chatSendDataService, vo));
   jsp = "ajax/chatSendData";
    break;
```

ChatAjaxController - chatSendData 부분

- 채팅을 보낼때는 채팅방 번호, 아이디, 내용 데이터를 받아온다.

핵심코드

```
// 채팅 불러오기
case "/chatGetData.do":
   // 넘어오는 데이터 받기
   String MaxNo = request.getParameter("maxNo");
   strCno = request.getParameter("cno");
    cno = Long.parseLong(strCno);
    Long maxNo = Long.parseLong(MaxNo);
    System.out.println("cno :" + cno);
    System.out.println("maxno :" + maxNo);
   id = ((LoginVO) request.getSession().getAttribute("login")).getId();
   // 넘겨 받은 데이터를 VO에 생성해서 넣어준다.
   vo = new ChatVO();
    vo.setNo(maxNo);
   vo.setId(id);
   vo.setWriteDate(writeDate);
   vo.setCno(cno);
   // System.out.println(" vo: " + vo);
    int log = 0;
    request.setAttribute("dataList", Execute.service(chatGetDataService, vo, log));
    jsp = "ajax/chatGetData";
    break;
```

ChatAjaxController - chatGetData 부분

- 채팅을 DB에서 불러올 때 보낸 채팅 중 가장 큰 번호, 아이디, 채팅방 번호를 가져온다.

views - ajax - chatGetData.jsp

- 내가 로그인한 아이디로 보낸 채팅은 아이디, 채팅시간과 함께 오른쪽에, 로그인한 상대가 보낸 채팅은 왼쪽에 나오게 한다.

```
<script>
   $(function() {
       $("#send").click(function() {
           let obj = {
               "content" : $('#content').val(),
               "cno" : $("#cno").val()
           };
           $.ajax({
               /////content type 명시하지 않음
               type: "post",
               url : "/chatAjax/chatSendData.do",
               data : obj,
               success : function(data) {
                   // alert("성공");
                   // 성공시 내용창을 비운다.
                   $("#content").val("");
               },
           });
       });
       chatGetData();
```

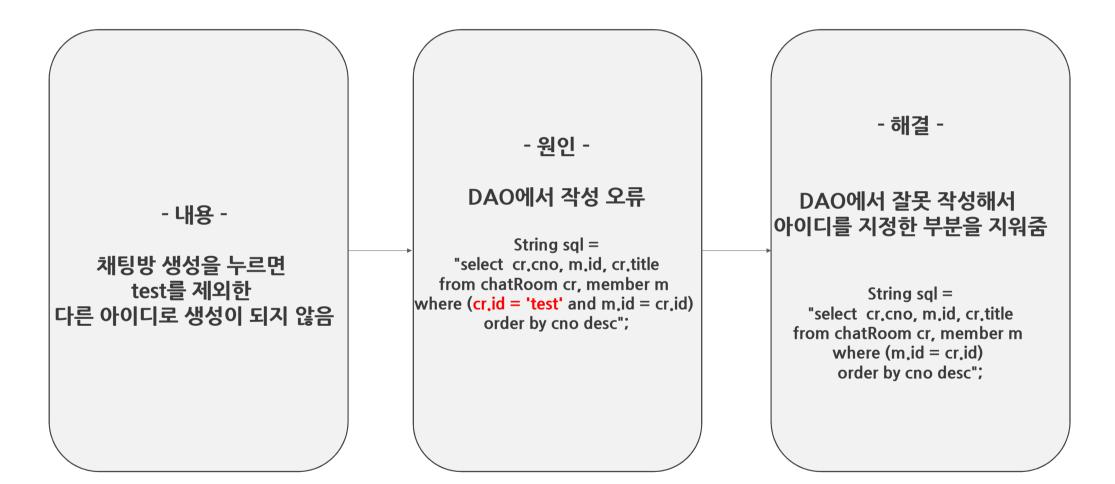
views - chat - list.jsp (chatSendData)

- 전송버튼인 send를 클릭하면 채팅방 번호와 내용을 ajax를 이용해서 전송하고 성공시 내용창이 비어있게 된다.

```
function chatGetData() {
       let obj = {
            "maxNo" : $("#maxNo").data("max"),
            "cno" : $("#cno").val()
       };
       setInterval(function() {
            obj.maxNo = $("#maxNo").data("max");
           $.ajax({
               url : "/chatAjax/chatGetData.do",
                data : obj,
                success : function(data) {
                    $("#overflow").append(data);
                    var cnoWriteNum = $(".cnoWriteNum:last").data("no");
                    //alert("성공"+cnoWriteNum);
                   $("#maxNo").data("max", cnoWriteNum);
           });
       }, 1000);
})
```

views - chat - list.jsp (chatGetData)

- 채팅을 불러올 때는 maxNo(보낸 채팅중 가장 큰 번호)와 cno(채팅방 번호)가 필요하며 1초마다 보낸 채팅중 가장 큰 번호를 가져오도록 반복해서 실행한다(Interval). 화면에 나오는 채팅은 append 형식으로 위에서부터 차례로 나오게 한다.



테스트 결과표

INBOOK 테스트 결과표

0	그 나아 보세 네	작 성 자	이동훈	버 전	V 1.0
요구사항 분석서		작성일자	22.07.08	문서번호	1 / 2
사업명	INBOOK	작업단계	요구사항 정의	작 업 명	요구사항 분석

체팅방										
변호	요구사항명	상세내용	완료 여부	확인날짜	조치 내용					
		일반 회원은 로그인 후 메인페이지에서 채팅방 메뉴를 클릭하면 채팅방 리스트 를 볼 수 있어야 한다.	0	22.07.08	-					
		일반 회원이 볼 수 있는 정보는 채팅방 번호, 아이디, 채팅방 제목으로 한다.	0	22.07.08	-					
5-1 채팅방 리스	채팅방 리스트	일반 회원 처음 볼 수 있는 채팅방은 전 체 채팅방 리스트로 한다.	0	22.07.08	-					
		최근 작성한 채팅방을 제일 위에 보이 게 한다.	0	22.07.08	-					
5-2	allelut F # al vi	일반 회원은 새로운 채팅방을 등록할 수 있어야 한다.	0	22.07.08	2					
0-2	채팅방 등록하기	일반 회원은 채팅방 제목을 입력하여 새로운 채팅방을 등록한다.	0	22.07.08	2					
		수정할 내용은 제목으로 한다.	0	22.07.08	-					
5-3	채팅방 수정	일반 회원은 자신의 아이디로 생성한 채 팅방을 수정할 수 있다.	0	22.07.08	-					
		관리자는 본인과 상관없이 등록한 채팅 방을 수정할 수 있다.	0	22.07.08	*					
5-4	alleist it-s	일반 회원은 자신의 아이디로 생성한 채팅방을 삭제할 수 있다.	0	22.07.08	2					
5-4	채팅방 삭제	관리자는 본인과 상관없이 등록한 채팅 방을 삭제할 수 있다.	0	22.07.08	=					

INBOOK 테스트 결과표

0	그 비하 티셔 비	작성 자	이동훈	버 전	V 1,0
н	구사항 분석서	작성일자	22,07,08	문서번호	2/2
사업명	INBOOK	작업단계	요구사항 정의	작 업 명	요구사항 분석

채팅					
번호	요구사항명	상세내용	완료 여부	확인날짜	조치 내용
6-1	채팅	일반 사용자는 채팅을 볼 수 있어야 한 다.	0	22.07.08	-
		일반 사용자가 볼 수 있는 정보는 보낸 사람 ID. 받는 사람 ID. 보낸 날짜, 채팅 내용으로 한다.	0	22.07.08	
		일반 사용자는 본인의 채팅과 상대방이 보낸 채팅을 볼 수 있다.	0	22.07.08	.e.
		채팅에서 읽은 메시지는 읽음 처리한다.	х	22.07.08	차후 개발
		사용자가 어느 채팅방에 들어가있는지 나타나야한다.	X	22.07.08	차후 개발
		일반 사용자와 다른 사용자가 동시에 채 팅방에 있어야 서로의 채팅을 볼 수 있 다.	0	22.07.08	-
6-2	채팅 보내기	일반 회원은 채팅을 보낼 수 있어야 한 다.	0	22.07.08	-
		작성해야할 내용은 보내는 채팅 내용으로 하고 작성자는 로그인한 정보를 사용한다.	0	22.07.08	-
5-3	채팅 나가기	채팅방을 나가게 되면 채팅내용이 삭제 되면서 나가지고 채팅방 리스트에서 채 팅방이 삭제된다.	х	22.07.08	차후 개발
		모든 사용자는 채팅방을 나갈 수 있다.	Х	22.07.08	차후 개발

문제점 & 보완점

- 채팅방에 어떤 사용자가 들어가 있는지 알 수 없다.
- -> 본인의 아이디로 로그인했을때 사용자가 들어가 있는 채팅방에 표시 가 나올 수 있도록 한다.
- 채팅방을 들어갔을때 채팅 내용이 초기화된다.(새로고침 포함)
- -동시에 채팅방에 들어가 있어야 대화를 나눌 수 있다.
- 한명이 채팅방에 늦게 들어오면 전에 상대방이 보낸 채팅이 보이지 않는다.
- -> 채팅방 입장시 전에 나누었던 채팅내용들이 나오게 한다.
- 어떤 채팅내용을 읽었는지 알 수 없다.
- -> 읽은 채팅내용은 표시가 되게 읽음처리 기능을 넣는다.
- 채팅방을 나갈수 없고 리스트에서 채팅방 삭제만 할 수 있다.
- -> 채팅창에서도 나가기 기능을 추가시켜서 클릭시 주고받은 채팅이 삭제되며 대화방도 삭제되게 한다.

Part 13 개발 후기

처음으로 한 팀 프로젝트였고 게시판, 댓글, 친구관리, 회원관리, 채팅의 기능중 각자 맡을 기능을 고를 수 있었을 때 호기심 반 두려움 반으로 채팅 기능을 선택했다. 수업시간에 배우는 게시판의 기능보다는 접해보지 못한 채팅의 기능에 끌렸다. 채팅방 리스트와 채팅창만 보여주면 될거라고 생각해서 비교적 간단해보였다. 하지만 배우지 않았는데 사용해야 하는 기능들(ajax, css)에 점점 막막해졌다. 선생님에게 끊임없이 질문도 해보고 학원이 끝난 후에도 남아서 혼자 공부도 해보고 열심히 인터넷에도 찾아보며 하나씩 해결했다. 결국 채팅 기능이라는 것은 완성을 시켰지만 미흡한 부분이 너무도 많았다. 카카오톡을 기반으로해서 참고하며 했지만 읽음처리, 전에 채팅 불러오기 등 사소하지만 필수적인 기능들이 빠져있었다. 완성한 후에 본 나의 개발은 서로 다른 익스플로러(chrome, edge)로 들어가서 로그인했을때 채팅을 나눌수 있다는 것이다. 개발을 시작하기전부터 계획을 하나하나 잘 짰으면 괜찮았을텐데 '채팅기능을 구현해야지'라는 마음 하나에 좀 급하게 진행했던것 같다. 이 기능을 구현할때 무엇이 없으면 안될까, 어떠한 부분에서 필요성을 느낄까라는 생각을 우선적으로 하면 앞으로의 프로젝트에서 더 발전할 수 있을거라고 느꼈다.

