

Descriptif détaillé du projet

ATTENTION !

Ne copiez pas votre voisin, chacun doit travailler sur **son** projet. Tous les projets seront donc différents. Tpcop veillera...

Faites-vous plaisir mais ne soyez pas trop ambitieux. Tout ce qui est proposé devra être fait ! Trop léger, l'enseignant vous ajoutera des contraintes. Trop lourd, il vous faudra assumer...

But du document

Vous allez choisir tous les éléments de construction de votre jeu.

Un monde original et extraordinaire peut rendre votre jeu plus intéressant et venir compenser des faiblesses dans le domaine de la programmation.

L'univers dans lequel se déroule l'action

Vous allez construire un jeu de plateau qui peut représenter n'importe quel lieu/époque. Le reste des éléments dépendra de ce choix.

Le lieu ? (Soyez précis)

--

L'époque (ou la période à laquelle se déroule votre jeu)

--

Caractéristiques des joueurs (chiffrées ou non)

Les joueurs sont entre eux ?

Ennemis (ils peuvent s'attaquer)	Amis (ils jouent ensemble)	Neutre (chacun joue de son côté)	Autre : préciser
----------------------------------	----------------------------	----------------------------------	------------------

Règles de combat/collaboration

Les ennemis qu'il vous faudra attaquer

Choisir au minimum 4 ennemis/créatures/personnages/animaux qu'il vous faudra combattre

Ennemis	Caractéristiques (chiffrées ou non suivant vos règles)

Objets (facultatif)

Voulez-vous pouvoir récupérer des objets ? si oui, précisez lesquels

Objets	Caractéristiques (chiffrées ou non suivant vos règles)

Endroits particuliers

Il vous faut définir au moins 4 endroits/biomes particuliers, de même type ou de types distincts

Lieu spécial	Explications

Quête :

Indiquer quel est l'objectif final d'une partie.

Différence de parties

Comment allez-vous rendre vos parties différentes et uniques.

Autres éléments

Indiquer les spécificités éventuelles de votre jeu qui n'entreraient pas dans les cases précédentes.

En complément :

Et si vous aviez le temps, vous aimeriez...
