

- 2022-1 컴퓨터네트워크 6조 -

로또 게임



팀장 2016125048 이기연
2018125070 최준혁
2018125033 양진이
2018125006 김다영
2018125050 이정훈





01

02

03

프로젝트 목표



express

1. 프레임워크(Node.JS, Express) 및 HTML, CSS 를 활용하여 프로젝트 UI 및 서버를 구축해본다.
2. 와이어샷크를 사용해 직접 구현한 프로젝트를 통해 포트를 드나드는 패킷을 캡처, 분석해본다



01

02

03

구현할 프로젝트 내용

채팅 기능이 있는 간이 로또, 복권 시스템



01

02

03

구현할 프로젝트 설명

1. 유저가 1~35중 7개의 번호를 입력한다.
2. 로또 번호 7개를 반환해주며, 등수를 알려준다.
3. 간이 복권을 선택하고 클릭하면 간이복권을 굿어볼 수 있다.
4. 접속중인 유저들 간 실시간 채팅을 지원한다.



01

02

03

프로젝트 역할 분담



김다영 : UI 및 웹페이지 디자인, 배치



양진이 : Back-End 코드 작성 및 서버 구동



이기연 : 조장, Back-End 코드 작성



이정훈 : 웹페이지 관리, Front-End 코드 작성



최준혁 : 서버 구축 및 설정, 관리. Back-end 코드 작성



01

02

03

진행 일정

주요내용	세부내용	4월	5월				6월	
		5주차	1주차	2주차	3주차	4주차	1주차	2주차
기본 기술 공부	PC 자체 서버 구축 및 채팅 기능 구현을 위한 학습 UI 및 웹 구현을 위한 학습							
구축 및 개발	서버 구축 및 백엔드 API 구현							
	프론트엔드 UI 배치 및 API 활용							
프로젝트 활용 및 분석	와이어샷크 패킷 분석							
	미비, 문제점 보완 및 최종 보고서 작성							