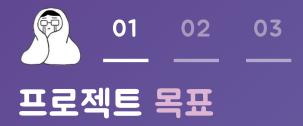
- 2022-1 컴퓨터네트워크 6조 -

로또게임

팀장 2016125048 이기연 2018125070 최준혁 2018125033 양진이 2018125006 김다영 2018125050 이정훈





- 1. 프레임워크(Node.JS, Express) 및 HTML, CSS 를 활용하여 프로젝트 UI 및 서버를 구축해본다.
- 2. 와이어샤크를 사용해 직접 구현한 프로젝트를 통해 포트를 드나드는 패킷을 캡쳐, 분석해본다



구현할 프로젝트 내용

채팅 기능이 있는 간이 로또, 복권 시스템



구현할 프로젝트 설명

- 1. 유저가 1~35중 7개의 번호를 입력한다.
- 2. 로또 번호 7개를 반환해주며, 등수를 알려준다.
- 3. 간이 복권을 선택하고 클릭하면 간이복권을 긁어볼 수 있다.
- 4. 접속중인 유저들 간 실시간 채팅을 지원한다.



프로젝트 역할 분담



김다영: UI 및 웹페이지 디자인, 배치



양진이: Back-End 코드 작성 및 서버 구동



이기연: 조장, Back-End 코드 작성



이정훈: 웹페이지 관리, Front-End 코드 작성



최준혁: 서버 구축 및 설정, 관리, Back-end 코드 작성



진행 일정

주요내용	세부내용	4월	5월				6월	
		5주차	1주차	2주차	3주차	4주차	1주차	2주차
기본 기술 공부	PC 자체 서버 구축 및 채팅 기능 구현을 위한 학습 UI 및 웹 구현을 위한 학습							
구축 및 개발	서버 구축 및 백엔드 API 구현							
	프론트엔드 UI 배치 및 API 활용							
프로젝트 활용 및 분석	와이어샤크 패킷 분석							
	미비, 문제점 보완 및 최종 보고서 작성							