7주차

소프트웨어 시스템 설계 및 개발

2025.1학기

CONTENTS

- 1. Express
- 2. 데이터베이스
- 3. EJS (ui)

Express

• Express란?

- Node.js용 웹 프레임워크
- 미들웨어 기반 구조로 노드 기반 라우팅 시스템, HTTP 유틸리티 등을 제공하여 HTTP 서버 로직을 간단하게 작성할 수 있음
- 6주차 ex3과 7주차 ex1 비교

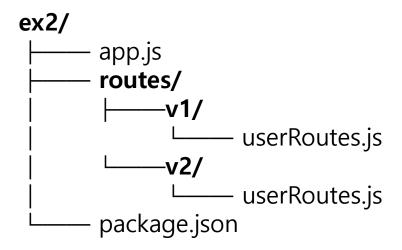
기존 방식 (http 모듈)	Express
직접 URL 파싱	req.params, req.body, req.query 사용 가능
request body 수동 조립	express.json() 미들웨어로 자동 파싱
라우팅 직접 비교 (if/else)	라우트 별 함수 등록
응답 헤더 수동 설정	res.json()으로 처리

실습1

- week7_ex/ex1
 - 터미널에서 아래 명령어 실행하여 express 모듈 설치 (인터넷 연결 필요)
 - npm install express

실습2

- week7_ex/ex2
 - 라우팅 구조를 가져서 진입점(app.js)에서 라우터(/routes/v1/userRoutes.js)를 등록하여 사용
 - rest api의 버전을 v1, v2로 나누어서 관리
 - 프로젝트 구조



데이터베이스

• 데이터베이스

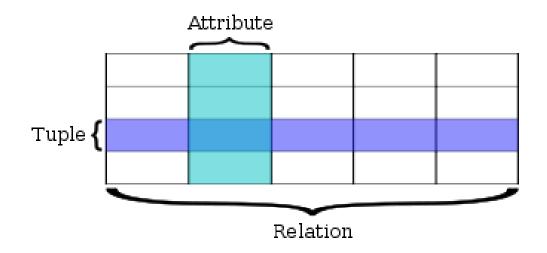
- 여러 사람이 데이터를 공유해서 사용하기 위해 체계적으로 통합해서 묶어놓은 데이터 집합
- 컴퓨터 시스템에서 데이터베이스는 데이터 집합을 관리하고 접근할 수 있게 하는 프로그램을 의미함

• 데이터베이스의 장점

- 데이터 중복 최소화 및 저장공간 절약
- 효율적인 데이터 접근 및 빠른 접근 속도
- 일관성, 무결성, 보안성 제공
- 데이터 표준화

관계형 데이터베이스

- 관계형 데이터모델(Relational Data Model)
 - 데이터를 테이블에 대입하여 관계를 묘사하는 이론적 모델
 - 관계형 데이터모델을 다루는 데이터베이스 시스템을 관계형 데이터베이스 관리시스템(Relational DataBase Management System, RDBMS)이라고 함



- SQL(Structured Query Language)
 - SQL은 관계형 데이터베이스를 관리하기 위해 사용하는 질의 언어
 - 데이터베이스 스키마(Schema) 생성
 - · 데이터 생성(Create)
 - 데이터 읽기(Retrieve, Read)
 - 데이터 수정(Update)
 - 데이터 삭제(Delete)
 - CRUD는 데이터를 관리하기 위해 기본적으로 필요한 기능

NoSQL

NoSQL

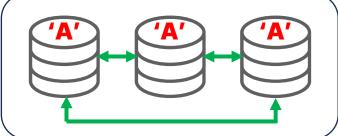
• SQL이 아니라는 의미에서 NoSQL이라고 하기도 하고 "Not Only SQL" 이라는 의미에서 전통적인 관계형 데이터베이스의 한계를 극복하기 위한 다양한 저장 방식을 지원함

· NoSQL 주요 개념

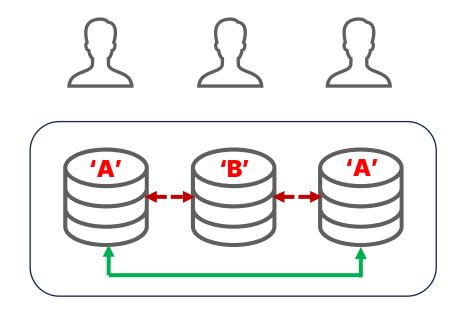
- 스키마 유연성
 - RDBMS와 달리 사전에 정의된 스키마가 필요하지 않아 데이터를 자유롭게 저장할 수 있음
 - 구조가 자주 변경 되는 경우에 유리함
- 수평적 확장
 - 데이터를 여러 서버에 분산하여 저장할 수 있음
 - 대규모 서비스에 유리함
- 다양한 데이터 모델
 - 키-값: Redis, DynamoDB
 - 문서: MongoDB, CouchDB
 - 그래프: Neo4j

- CAP Theory
 - CAP 이론은 Consistency(일관성), Availability(가용성), Partition Tolerance(분할허용)의 세가지 속성을 분산 시스템에서 동시에 완벽히 만족할 수 없다는 이론
- CAP 이론 세가지 요소
 - ・ 일관성(Consistency)
 - 누가 데이터를 조회하더라도 같은 데이터를 얻을 수 있어야 함
 - 즉, 한 노드에서 데이터가 업데이트 되면 모든 노드가 동일한 값을 가져야함
 - 가용성(Availability)
 - 시스템이 항상 응답할 수 있는 상태를 유지
 - 분할 허용성(Partition Tolerance)
 - 노드간 연결이 끊어져서 네트워크 분할이 발생해도 시스템은 계속 동작해야함





- CAP가 동시에 만족하지 못하는 이유
 - CAP 이론은 분산 시스템을 가정하고 있으므로, 네트워크 장애로 인해 분할이 발생한 것을 가정함
 - 일관성과 가용성의 충돌
 - 네트워크 분할이 발생하면 노드 간에 데이터를 동기화 하지 못함
 - 일관성을 유지하려면 네트워크 분할 문제가 해결되어 동기화 될 때까지 가용성을 제공 못함
 - 가용성을 제공하려면 해당 데이터가 최신 데이터가 아닐지라도 응답을 해야하므로 일관성이 희생됨

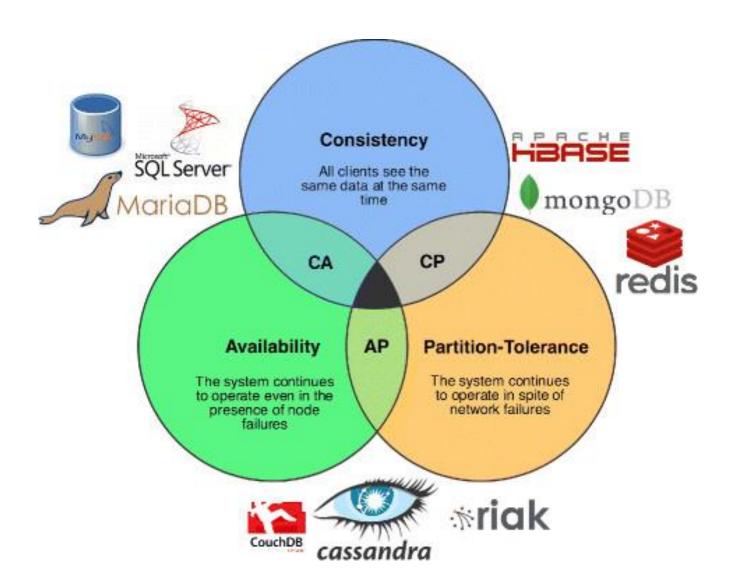


CAP-RDBMS

- 전통적으로 단일 서버환경(소규모)을 기반으로 설계되었기 때문에 분산 처리보다는 트랜잭션의 일관성과 데이터 무결성을 더 중요시 여기는 경향
- 일관성과 가용성을 중시함 (CA)

CAP-NoSQL

- 분할 허용성을 기본으로 하고 일관성과 가용성 중 하나를 선택함
- · 예:
 - Cassandra: (PA) 우선, 일관성은 약함
 - MongoDB: 사용자가 (PC), (PA)를 조정 가능
 - Redis: (PC) 우선. Redis는 메모리 기반의 빠른 캐싱을 목적으로 하는 DB로 로그인 세션 등을 저장하는데 자주 사용됨. 이와 같이 세션 정보, 캐시 값 등 중요한 정보를 자주 다루기에 일관성이 중요함



- MySQL은 전 세계적으로 널리 사용되는 오픈 소스 데이터베이스 관리 시스템
- 빠르고 안정적이며 무료로 사용할 수 있어 널리 활용
- 주요 특징
 - 오픈 소스: 오픈 소스로 누구나 무료로 사용할 수 있고 소스코드 수정이 가능
 - SQL 언어 지원: MySQL은 데이터베이스 관리를 위해 SQL(Structured Query Language)을 사용함. 이를 통해 데이터를 삽입, 조회, 수정, 삭제를 할 수 있음
 - 대규모 데이터 처리: MySQL은 수백만개의 정보도 빠르게 처리할 수 있으며 여러 사용자가 동시에 접근해도 안정성 유지
 - 다양한 플랫폼 지원: MySQL은 Windows, Linux, macOS 등 다양한 운영체제에서 사용할 수 있음

- MySQL 기본 명령어
 - 셀에서 mysql에 접속하여 mysql 콘솔에서 명령어를 작업
 - 모든 명령어는 세미콜론으로 끝남
 - (참고) 관리자 계정으로 접속 가능한 DB는 일괄 제공함
 - mysql 계정 = mysql 비밀번호 = linux 계정 = DB_NAME

명령어	내용
\$ mysql –u ACCOUNT –p	shell에서 mysql에 ACCOUNT 계정으로 접속
show databases;	데이터베이스 목록 출력
create database DB_NAME;	데이터베이스 DB_NAME 생성
use DB_NAME;	사용할 데이터베이스로 DB_NAME을 선택

• MySQL 기본 명령어 (1/2)

내용	예시 코드
데이터베이스 생성	CREATE DATABASE rest_api_db;
테이블 생성	create table user (id INT AUTO_INCREMENT PRIMARY KEY, name VARCHAR(100) NOT NULL, age INT NOT NULL);
데이터 삽입	INSERT INTO user (name, age) VALUES ('Kim', 30);
데이터 조회	SELECT * FROM user;
데이터 조회(조건)	SELECT * FROM user WHERE name = 'Kim';

• MySQL 기본 명령어 (2/2)

내용	예시 코드
데이터 업데이트	UPDATE user SET age = 20 WHERE name = 'Kim';
데이터 삭제	DELETE FROM user WHERE id = 1;
테이블 수정	ALTER TABLE user ADD COLUMN email VARCHAR(100);
테이블 삭제	DROP TABLE user;
데이터베이스 삭제	DROP DATABASE rest_api_db;

실습3 (1/2)

- ・ MySQL 설치 후 MySQL Command Line Client 실행 (윈도우 기준)
- CLI에서 아래 SQL 순차적 실행

```
// db 생성
CREATE DATABASE IF NOT EXISTS rest_api_db;

// db 선택
USE rest_api_db;

// user 테이블 생성
CREATE TABLE IF NOT EXISTS user (
  id INT AUTO_INCREMENT PRIMARY KEY,
  name VARCHAR(100) NOT NULL,
  age INT NOT NULL
);
```

실습3 (2/2)

- 터미널에서 아래 명령어 실행하여 express 모듈 설치 (인터넷 연결 필요)
 - npm install express
 - npm install mysql2
- 이후 postman으로 /api/v1/ 실행 확인

EJS

- express에서 사용할 수 있는 뷰 템플릿 엔진
- 서버 사이드에서 템플릿을 사용해 뷰를 만들고 사용자에게 전송하는 방법
- 일반적인 html과 동일하며, 동적인 부분은 <%= %>로 감싸서 처리함
- <%= %>에서 사용하는 변수는, render() 에서 직접 호출하여 보내줌

```
var express = require('express');
var router = express.Router();

/* GET home page. */
router.get('/', (req, res) => {
   res.render('index', { title: 'Express'-});
});

module.exports = router;

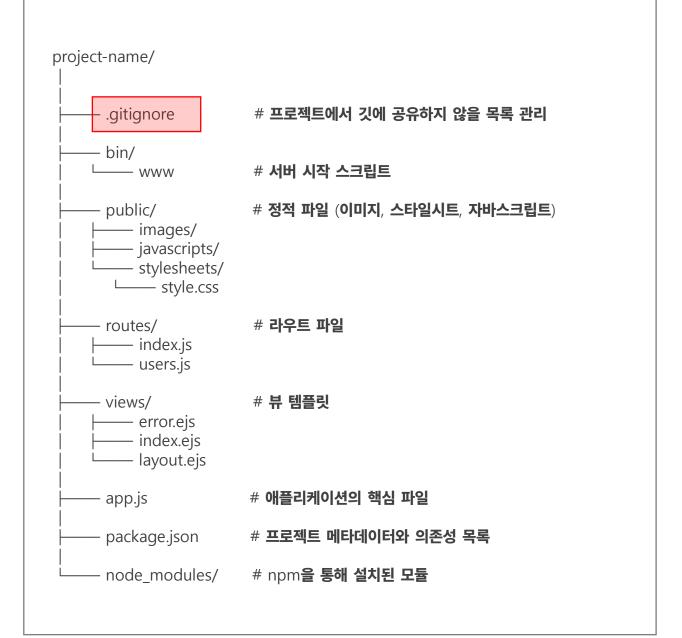
index.js
```

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<title><%= title %></title>
<iink rel='stylesheet' href='/stylesheets/style.css' />
</head>
<body>
<h1><%= title %></h1>
Welcome to <%= title %>
</body>
</html>
```

views/index.ejs

.gitignore

- git에서 무시하는 파일 목록들
- node_modules와 같이 npm으로 설치한 파일들은 git에서 공유하면 안 됨
- package.json에는 npm으로 설치한 목록들이 있어 이것만 공유함 (그래서 git clone을 한 후, npm install을 한번 해줌)
- https://github.com/github/gitignore 위 레포에서 여러가지 개발 언어에 대한 ignore를 참고할 수 있음
- / 아래에 .gitignore 파일을 두면 됨



실습4

- 터미널에서 아래 명령어 실행하여 express 모듈 설치 (인터넷 연결 필요)
 - npm install express
 - npm install mysql2
 - npm install ejs
- 프로젝트 구조

