

기술서

마우스 커서 이벤트

전체 영역 적용

• 작업순서

마우스 커서를 제어하고 특정 이벤트에 따라 커서의 스타일 및 동작을 변경하는 자바스크립트 코드를 작성했습니다.
마우스 커서의 모양 2가지로 스타일 값을 만들어주고, mix-blend-mode : different; 효과를 주었습니다.
바디에서 마우스가 보이지 않도록 설정하고, 기본이 될 커서의 모양을 자바스크립트로 연결해주고,
마우스가 특정 영역에 올라가면 마우스 커서의 형태를 변경하도록 설정했습니다.

• html 작성

하단의 html은 축약하여 약식으로 작성한 것입니다.

```
<!-- 마우스 커서 애니메이션 -->
<body>
  <section>
    <menu class="global-nav flex">
      <li class="gray"><a href="#" class="link">Projects</a></li>
    </menu>

    <div class="m-banner">
      <div class="banner-wrapper cursor-change">
        <a href="#">
          <video src="/images/main-banner.mp4" muted autoplay loop poster="/images/main-banner.gif" class="video" id="mov">
        </video>
        </a>
      </div>
    </div>
  </section>

  <div class=" cursor-dot">watch</div>
  <div id="top" class="w-embed"></div>
</body>
```

• css 작성

마우스 커서를 대체할 스타일값을 설정해 줍니다.

```
<!-- 기본 마우스 커서 스타일값
<div id="top" class="w-embed"></div> -->
```

```
/* 전체영역 마우스 커서 보이지 않게 숨기기 */
body, a {
  cursor: none;
}

/* 기본 커서 스타일 */
.w-embed {
  width: 1vw;
  height: 1vw;
  background-color: var(--color-white);
  border-radius: 50%;

  position: fixed;
  top: 0;
  left: 0;

  mix-blend-mode: difference;
}

.w-embed.show {
  display: none;
}
```



기본 마우스 커서 형태

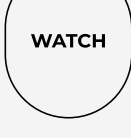
```
<!-- 포인트 마우스 커서 스타일값
<div class=" cursor-dot">watch</div></div> -->
```

```
/* 포인트 커서 스타일 */.cursor-dot {
  border: 2px solid var(--color-white);
  color: var(--color-white);
  font-size: var(--font-size-10);
  border-radius: 120px;
  width: 6vw;
  height: 7vw;
  text-align: center;
  line-height: 7vw;
  text-transform: uppercase;
  font-weight: 700;
  position: fixed;
  top: 0;
  left: 0;

  mix-blend-mode: difference;

  display: none;
  z-index: 999999;
}

.cursor-dot.show {
  display: block;
}
```



포인트 마우스 커서 형태

• script 작성

마우스가 움직일때, 미리 스타일값을 지정해준 기본 커서 스타일을 연결해서 움직이도록 설정하고, a태그 위에서 커서 사이즈를 크게 변경하고, 지정된 영역 위에서는 포인트 커서 스타일로 변경되도록 작성되었습니다.

```
<!-- 마우스 커서 애니메이션 -->
const body = document.querySelector('body');
const cursor = document.querySelector('.w-embed');
const cursorDot = document.querySelector('.cursor-dot');

// body 요소에 "mousemove" 이벤트를 등록하여 .cursor-dot 요소를 마우스 커서의 위치로 이동시킵니다.
body.addEventListener('mousemove', (event) => {
  cursor.style.left = event.clientX + 'px';
  cursor.style.top = event.clientY + 'px';
});

body.addEventListener('mousemove', (event) => {
  cursorDot.style.left = event.clientX + 'px';
  cursorDot.style.top = event.clientY + 'px';
});

// a태그 위에 마우스 올라가면 사이즈 변경
$(document).ready(function () {
  $('.link').mouseover(function () {
    $('.w-embed').css('width', '4vw').css('height', '4vw');
  });
  $('.link').mouseout(function () {
    $('.w-embed').css('width', '1vw').css('height', '1vw');
  });
});

// 지정된 위치에 올라가면 마우스 커서 변경
$(document).ready(function () {
  $('.cursor-change').mouseover(function () {
    $('.w-embed').addClass('show');
    $('.cursor-dot').addClass('show');
  });
  $('.cursor-change').mouseout(function () {
    $('.w-embed').removeClass('show');
    $('.cursor-dot').removeClass('show');
  });
});
```

1. body영역에서 기본 커서 스타일과 위치가 인식될 수 있도록 정의해줍니다.

```
const body = document.querySelector('body');
const cursor = document.querySelector('.w-embed');
const cursorDot = document.querySelector('.cursor-dot');
마우스 커서 역할: HTML 문서에서 클래스가 'w-embed'인 요소를 선택하여 cursor 상수에 할당
마우스 커서의 위치를 표시하는 점 역할: 'cursor-dot'인 요소를 선택하여 cursorDot 상수에 할당
```

2. body 요소에 "mousemove" 이벤트를 등록하여 마우스 이벤트가 발생할 때마다 마우스 커서(cursor)와 마우스 커서 위치 표시 점(cursorDot)의 위치를 업데이트하는 함수를 작성합니다.

명칭	설명
mousemove	마우스(포인팅)이 움직일 때 발생하는 이벤트
클라이언트 좌표	스크롤 무시하고 브라우저 상단을 0으로 측정, 스크롤해도 값 동일
	event.clientX: 현재 보이는 화면 영역 내 마우스 x 좌표 값을 가져옴.
	event.clientY: 현재 보이는 화면 영역 내 마우스의 y 좌표 값을 가져옴.

3. jQuery를 사용하여 클래스가 'link'인 요소에 마우스가 올라가면 w-embed 요소의 크기를 확대하고, 벗어나면 원래의 크기로 돌아오는 이벤트를 만들어 줍니다.

명칭	설명
mouseover	마우스가 해당 요소 영역 안에 들어갔을 때 실행
mouseout	마우스가 해당 요소 영역 안에서 나왔을 때 실행

4. 3번과 동일한 방식으로 식을 작성하여 'cursor-change'인 요소에 마우스가 올라가면 w-embed와 cursor-dot 요소에 미리 작성해둔 'show' 클래스를 추가하여 특정 스타일을 적용합니다.

명칭	설명
addClass	지정한 요소들에 class 속성 추가(css 코드가 미리 작성되어 있어야함)
removeClass	지정한 요소들에서 해당 class 속성을 제거