

## 홈 화면 (Home Screen)

- 캐릭터 정보: 플레이어의 캐릭터 정보 및 레벨 표시
- 미션 및 퀘스트 목록: 현재 진행 중인 미션 및 퀘스트 목록 표시
- 이벤트 및 공지사항: 게임 내 이벤트 및 업데이트된 정보 표시
- 상점 및 구매 옵션: 게임 내 상점에서 아이템을 구매하거나 업그레이드 할 수 있는 옵션 제공

## 덱 관리 (Deck Management)

- 현재 덱 구성: 플레이어가 보유한 카드 중에서 선택한 덱 표시
- 카드 필터링: 카드를 필터링하여 특정 유형이나 속성에 따라 정렬할 수 있는 옵션 제공
- 덱 편집: 덱에 카드를 추가하거나 제거할 수 있는 편집 옵션 제공

## 카드 컬렉션 (Card Collection)

- 보유한 카드 목록: 플레이어가 소지한 모든 카드 목록 표시
- 카드 상세 정보: 각 카드에 대한 세부 정보 및 특성 표시
- 카드 강화 및 업그레이드 옵션: 카드를 강화하거나 업그레이드할 수 있는 옵션 제공

## 배틀 화면 (Battle Screen)

- 상대방 정보: 현재 상대방의 캐릭터 정보 및 레벨 표시
- 카드 선택: 플레이어가 사용할 카드를 선택하고 배치할 수 있는 옵션 제공
- 전투 진행: 선택된 카드에 따라 전투가 진행되는 화면 표시
- 전투 결과: 전투 종료 후 결과를 표시하고 보상을 제공하는 화면 제공

## 상점 (Shop)

- 아이템 목록: 상점에서 구매할 수 있는 아이템 목록 표시
- 아이템 상세 정보: 각 아이템에 대한 설명 및 효과 표시
- 구매 옵션: 아이템을 구매하거나 판매할 수 있는 옵션 제공

## 업적 및 리더보드 (Achievements & Leaderboards)

- 업적 목록: 플레이어가 달성할 수 있는 업적 목록 표시
- 리더보드: 게임 내 플레이어들의 순위를 표시하는 옵션 제공
- 보상 및 인센티브: 업적 달성 시 제공되는 보상 및 인센티브 정보 제공

## 설정 (Settings)

- 게임 설정: 게임 내 설정을 조정할 수 있는 옵션 제공

- 음악 및 효과음 조절: 음악과 효과음의 볼륨을 조절할 수 있는 옵션 제공
- 언어 선택: 게임의 언어를 선택할 수 있는 옵션 제공

## 프로필 (Profile)

- 플레이어 정보: 플레이어의 프로필 정보 표시
- 업적 및 진행 상황: 플레이어의 업적 및 게임 진행 상황 표시
- 커뮤니케이션 옵션: 다른 플레이어와의 커뮤니케이션을 위한 옵션 제공

이러한 챕터들은 각각 게임의 다양한 측면을 다루며, 플레이어들이 게임을 즐기고 진행할 수 있는 다양한 기능과 옵션을 제공합니다.