# GTQ(그래픽기술자격)-(S/W:포토샵)

급수	문제유형	시험시간	수험번호	성 명
2급	A	90분		

# 수험자 유의사항

- 수험자는 문제지를 받는 즉시 응시하고자 하는 **과목 및 급수가 맞는지 확인**한 후 수험번호와 성명을 작성합니다.
- 파일명은 본인의 "수험번호-성명-문제번호"로 공백 없이 정확히 입력하고 답안폴더(내 PC₩문서₩GTQ)에 jpg 파일과 psd 파일의 2가지 포맷으로 저장해야 하며, jpg 파일과 psd 파일의 내용이 상이할 경우 0점 처리됩니다. 답안문서 파일명이 "수험번호-성명-문제번호"와 일치하지 않거나, 답안 파일을 전송하지 않아 미제출로 처리될 경우 불합격 처리됩니다.
- 문제의 세부조건은 '영문(한글)'형식으로 표기되어 있으니 유의하시기 바랍니다.
- 수험자 정보와 저장한 파일명, 저장 위치가 다를 경우 전송이 되지 않으므로, 주의하시기 바랍니다.
- 답안 작성 중에도 <u>주기적으로 '저장'과 '답안 전송'</u>을 이용하여 감독위원 PC로 답안을 전송하셔야합니다. (※ 작업한 내용을 <u>저장하지 않고 전송할 경우</u> 이전의 저장내용이 전송되오니 이점 반드시 유념하시기 바랍니다.)
- 답안문서는 지정된 경로 외의 다른 보조기억장치에 저장하는 행위, 지정된 시험 시간 외에 작성된 파일을 활용한 행위, 기타 허용되지 않은 프로그램(이메일, 메신저, 게임, 네트워크 등) 이용 시 부정행위로 간주되어 자격기본법 제32조에 의거 본 시험 및 국가공인 자격시험을 2년간 응시할 수 없습니다.
- 시험 중 부주의 또는 고의로 시스템을 파손한 경우와 <수험자 유의사항>에 기재된 방법대로 이행하지 않아 생기는 불이익은 수험자의 책임임을 알려 드립니다.
- 시험을 완료한 수험자는 최종적으로 저장한 답안파일이 전송되었는지 확인한 후 감독위원의 지시에 따라 문제지를 제출하고 퇴실합니다.

## 답안 작성요령

- 온라인 답안 작성 절차
  - 수험자 등록 ⇒ 시험 시작 ⇒ 답안파일 저장 ⇒ 답안 전송 ⇒ 시험 종료
- 내 PC₩문서₩GTQ₩Image폴더에 있는 그림 원본파일을 사용하여 답안을 작성하시고 최종답안을 답안폴더 (내 PC₩문서₩GTQ)에 저장하여 답안을 전송하시고, 이미지의 크기가 다른 경우 감점 처리됩니다.
- 배점은 총 100점으로 이루어지며. 점수는 각 문제별로 차등 배분됩니다.
- 각 문제는 주어진 <조건>에 따라 작성하고, 언급하지 않은 조건은 《출력형태》와 같이 작성합니다.
- 배치 등의 편의를 위해 주어진 눈금자의 단위는 '픽셀'입니다. 그 외는 출력형태(효과, 이미지, 문자, 색상, 레이아웃, 규격 등)와 같게 작업하십시오.
- 문제 조건에 서체의 지정이 없을 경우 한글은 굴림이나 돋움, 영문은 Arial로 작업하십시오. (단, 그 외에 제시되지 않은 문자 속성을 기본값으로 작성하지 않은 경우는 감점 처리됩니다.)
- Image Mode(이미지 모드)는 별도의 처리조건이 없을 경우에는 RGB(8비트)로 작업하십시오.
- 모든 답안 파일은 해상도 72 pixels/inch 로 작업하십시오.
- Layer(레이어)는 각 기능별로 분할해야 하며, 임의로 합칠 경우나 각 기능에 대한 속성을 해지할 경우 해당 요소는 0점 처리됩니다.



## 문제1 [기능평가] Tool(도구) 활용

다음의 《조건》에 따라 아래의 《출력형태》와 같이 작업하시오.

# 《조건》

원본 이미지	문서₩GTQWImage₩2급-1.jpg		
파일 저장 규칙	JPG	파일명	문서₩GTQ₩수험번호-성명-1.jpg
		크기	400 × 500 pixels
	PSD	파일명	문서₩GTQ₩수험번호-성명-1.psd
		크기	40 × 50 pixels

#### 1. 그림 효과

- ① 복제 및 변형 : 홀드
- ② Shape Tool(모양 도구) 사용:
  - 방사형 모양 (#ffffff,

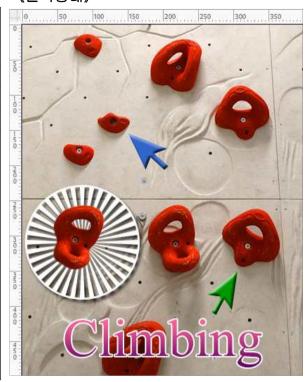
레이어 스타일 - Drop Shadow(그림자 효과))

- 화살표 모양 (#3366cc, #009900, 레이어 스타일 - Bevel and Emboss(경사와 엠보스))

#### 2. 문자 효과

① Climbing (Times New Roman, Regular, 75pt, 레이어 스타일 - 그라디언트 오버레이 (#660066, #ff6699), Stroke(선/획)(2px, #ffffff))

# 《출력형태》



# 문제2 [기능평가] 사진편집 기초

다음의 《조건》에 따라 아래의 《출력형태》와 같이 작업하시오.

#### 《조건》

	원본 이미지	문서₩GTQ₩Image₩2급-2.jpg, 2급-3.jpg, 2급-4.jpg			
	파일 저장 규칙	JPG	파일명	문서₩GTQ₩수험번호-성명-2.jpg	
			크기	400 × 500 pixels	
		PSD	파일명	문서₩GTQ₩수험번호-성명-2.psd	
			ヨ기	40 × 50 pixels	

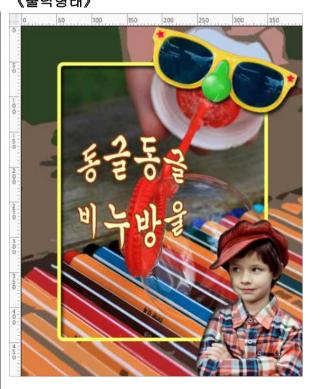
#### 1. 그림 효과

- ① 색상 보정 : 2급-3.jpg 녹색 계열로 보정, 레이어 스타일 - Drop Shadow(그림자 효과)
- ② 액자 제작 : 필터 Cutout(오려내기),안쪽 테두리 (5px, #ffff66),레이어 스타일 Drop Shadow(그림자 효과)
- ③ 2급-4.jpg : 레이어 스타일 Inner Shadow(내부 그림자)

#### 2. 문자 효과

① 동글동글 비누방울 (궁서, 40pt, #ffffcc, 레이어 스타일 - Stroke(선/획)(2px, #993300))

#### 여러 데 //



[20점]

[20점]

[25점]

다음의 《조건》에 따라 아래의 《출력형태》와 같이 작업하시오.

# 《조건》

원본이미지	문서₩GTQ₩Image₩2급-5.jpg, 2급-6.jpg, 2급-7.jpg, 2급-8.jpg		
파일저장 규칙	JPG	파일명	문서₩GTQ₩수험번호-성명-3.jpg
		크기	600 × 400 pixels
	PSD	파일명	문서₩GTQ₩수험번호-성명-3.psd
		크기	60 × 40 pixels

#### 1. 그림 효과

① 배경: #99ffcc

② 2급-5.jpg : 필터 - Texturizer(텍스처화), 레이어 마스크 - 대각선 방향으로 흐릿하게

③ 2급-6.jpg : 레이어 스타일 - Drop Shadow(그림자 효과)

다음의 《조건》에 따라 아래의 《출력형태》와 같이 작업하시오.

④ 2급-7.ipg : 레이어 스타일 - Bevel and Emboss(경사와 엠보스)

⑤ 2급-8.jpg : 레이어 스타일 - Drop Shadow(그림자 효과)

⑥ 그 외《출력형태》참조

#### 2. 문자 효과

① 해변에서 놀아요~ (바탕, 30pt, #0066ff, #ff3366, 레이어 스타일 - Drop Shadow(그림자 효과). Stroke(선/획)(2px, #ffcc66))

② Sand Play (Times New Roman, Bold, 60pt, 레이어 스타일 - 그라디언트 오버레이(#330066, #33ffff), Stroke(선/획)(2px, #ffffff))

# 《출력형태》

Shape Tool(모양 도구) 사용 #ff99cc. 레이어 스타일 -Inner Shadow(내부 그림자)



Shape Tool(모양 도구) 사용 레이어 스타일 -그라디언트 오버레이 (#66cc66, #333333), Bevel and Emboss(경사와 엠보스)

#### 문제4 [실무응용] 이벤트 페이지 제작

### 《조건》

원본이미지	문서\GTQ\Image\2급-9.jpg, 2급-10.jpg, 2급-11.jpg, 2급-12.jpg, 2급-13.jpg		
파일저장 규칙	JPG	파일명	문서₩GTQ₩수험번호-성명-4.jpg
		크기	600 × 400 pixels
	PSD	파일명	문서₩GTQ₩수험번호-성명-4.psd
		크기	60 × 40 pixels

#### 1. 그림 효과

① 2급-9.jpg : 필터 - Paint Daubs(페인트 덥스/페인트 바르기)

② 2급-10.jpg : 레이어 스타일 - Outer Glow(외부 광선), Bevel and Emboss(경사와 엠보스)

③ 2급-11.jpg : 레이어 스타일 - Drop Shadow(그림자 효과)

④ 2급-12.jpg : 필터 - Film Grain(필름 그레인)

⑤ 2급-13.jpg : 레이어 스타일 - Inner Shadow(내부 그림자), Opacity(불투명도)(70%)

⑥ 그 외 《출력형태》참조

#### 2. 문자 효과

① Mini Golf (Arial, Bold, 40pt, 레이어 스타일 - 그라디언트 오버레이(#3366ff, #660066). Stroke(선/획)(3px, #ffffff))

2 Play Game! (Times New Roman, Bold, 50pt, 70pt, #ffff99, #ccffff, 레이어 스타일 - Drop Shadow(그림자 효과), Stroke(선/획)(3px, #cc66cc))

③ 즐거움의 시작 (궁서, 25pt, #ffff99, 레이어 스타일 - Stroke(선/획)(2px, #ff6666))

#### 《출력형태》

Shape Tool(모양 도구) 사용 레이어 스타일 - Stroke(선/획)(2px, #990099), 그라디언트 오버레이(#ffffff, #993399), Opacity(불투명도)(70%)



Shape Tool(모양 도구) 사용 레이어 스타일 -Stroke(선/획)(4px, #ffcc33), Inner Shadow(내부 그림자)

Shape Tool(모양 도구) 사용 #ffcc00, 레이어 스타일 -Drop Shadow(그림자 효과), Opacity(불투명도)(70%)

[35점]