

입 사 지 원 서



지원분야	JAVA 프로그래머	입사구분	신입
------	------------	------	----

	성 명	이기동	영 문	Tyler
	생년월일	1992년 08월 21일 (만 29세)		
	주 소	서울특별시 마포구 성암로 28 가좌행복주택 101동		
	핸 드 폰	010-8523-2063	비상전화	
	E-Mail	dlrlehd1353@gmail.com	병역	군필(육군/병장/만기제대)
	GitHub	https://github.com/Leekidong1/study.git		
	발표영상	https://bit.ly/3nSnLwA		

핵심 역량	연매출 50 억대 교육회사 코어소리영어 창업멤버
	문제를 끊임없이 찾고 해결하는 것에 재미와 흥미를 느끼는 삶 지향
	항상 문제의식을 갖고 관찰과 견문을 통해서 내재되어 있는 가치를 이끌어내는 능력

학 력	기간	출신학교	학과	졸업/편입
	2011.03 ~ 2012.03	전주대학교 (전북)	영화영상	중퇴
	2008.03 ~ 2011.02	제천제일고등학교	이과계열	졸업

대 외 활 동	기간	구분	기관/장소	내용
	2015.11 ~ 2016.02	아르바이트	4seasons travel agency, 미국 (여행사)	미국 Hawaii에 있을 때, 5개월 동안 여행사 사무보조일을 했으며, 스케줄작성/조정, 고객응대, 현지회사와 커뮤니케이션의 업무를 했으며 고객클레임을 대응하는 능력을 키웠습니다.
	2015.02 ~ 2015.08	아르바이트	Thrifty, 호주 (공항차렌탈서비스업체)	호주 Port hedland 지역에 위치한 Thrifty라는 자동차렌탈 서비스업체에서 근무를 했습니다. 주로 업무는 Car maintenance check, delivery, cleaning 이 있습니다.
	2016.03 ~ 2016.10	아르바이트	Sikdorak, USA	미국 Hawaii에서 지낼 적에 현지음식점에서 waiter 일을 했던 경험이 있습니다. 주고객 현지인들을 대상으로 서빙을 하였습니다.
	2014.10 ~ 2015.10	해외연수	호주	working holiday visa 로 1년동안 체류
	2015.11 ~ 2016.12	해외연수	미국	1년동안 Language school 에서 공부하고 한국귀국

경 력 사 항	근무기간	근무처	주요 업무
	2020.02 ~ 2020.12	HIENGLISH KOREA	<p>[경력 요약 및 핵심 역량]</p> <ul style="list-style-type: none"> - B2B, B2G 기업교육 마케팅 전략기획자 - 프로젝트 기획, 운영, 관리와 각 팀의 다양한 커뮤니케이션 가능자 <p>[상세 경력 사항]</p> <p>1. B2B, B2G영업</p> <ul style="list-style-type: none"> - 아웃바운드

		<ul style="list-style-type: none"> - 인바운드 <p>2. 강사채용</p> <ul style="list-style-type: none"> - 내국인/원어민강사 채용 - 고객사 강사추천 <p>3. 프로젝트기획 및 운영</p> <ul style="list-style-type: none"> - 교육상품 및 학습서비스기획 및 운영 - 조직개선 및 운영 - 온오프라인 여학전문 과외플랫폼 신사업 (정책기획, 서비스기획, front/admin사이트기획) <p>4. 온라인마케팅</p> <ul style="list-style-type: none"> - 블로그광고 (상단노출 노하우 보유) - 네이버,구글 SA - 광고콘텐츠 기획 및 제작
2018.03 ~ 2019.07	(주)코어교육그룹 (창업멤버)	<p>1)마케팅</p> <p>[경력 요약 및 핵심 역량]</p> <ul style="list-style-type: none"> - 유튜브 인플루언서 콜라보레이션 다수경험 (교육업계 최초진행) - 온라인마케팅 깊은 이해도를 가진 기획자 <p>[상세 경력 사항]</p> <ul style="list-style-type: none"> - 광고대행사 계약 및 관리 - 데이터분석(GA, 에이스카운트 로그분석 유경험) - 키워드광고운영 - DA 광고기획 및 운영(Google, Naver, Mobon) - 광고대행사 커뮤니케이션 및 성과보고서 분석 - SNS 커뮤니티 바이럴광고 - 교육상품패키지 기획 및 운영 - Youtube 인플루언서 광고진행 (유튜버 컨택, 기획, 커뮤니케이션) - MCN회사 콜라보레이션 영상 제작 리드 및 관리 - 수강후기 인터뷰영상 기획&제작(평균 매출에 비해서 매출 1.5배 상승) - Youtube 자사채널 60개 이상의 영상을 기획, 촬영, 제작진행(대표 인플루언서 마케팅) - 세미나 3회 기획 및 운영 (최대 200명 수용) <p>결과 : 강연회 10일 전후 비교했을 때, 매출 150% 상승</p> <p>2) CS 고객지원 & 아웃바운드 영업팀 운영</p> <ul style="list-style-type: none"> -CS팀리더로 4개월 업무(인바운드 3명 / 아웃바운드 4명) -팀월목표 기획 및 관리 -VIP 고객관리 -심층 고객조사 -LMS 학습매니징시스템 기획 -아웃바운드 업무메뉴얼 제작 -고객만족도평가 기획 및 운영 -아웃바운드 업무고도화 및 관리(팀매출 250% 상승)

		<p>-학습상담문의</p> <p>-환불처리 (기존 환불방어 처리보다 방어처리 수가 2.38배 상승)</p> <p>-CS고객지원 업무메뉴얼 제작</p> <p>-기술문제 커뮤니케이션</p> <p>-신제품 출시 예상문제 시나리오 작성 및 대응진행</p> <p>-이벤트 기획(자사카페 학습일기, 지인추천, 장학금)</p> <p>-웹사이트 메인페이지, 상세페이지, 상품페이지 기획</p> <p>5)경영지원</p> <p>[경력 요약 및 핵심 역량]</p> <p>1. 스타트업 초기 인사, CS, 아웃바운드, 마케팅관련 업무진행 및 업무 시스템 고도화</p> <p>2. 노사이슈 대응 및 해결 경험자</p> <p>3. 인사평가, 제도수립 – KPI(핵심성과지표)제도 도입, my4dx프로그램을 이용한 가중목회의 기획 및 진행</p> <p>4. 정략적 데이터를 활용하여 문제선별, 워크프레임을 이용하여 신속히 업무처리하는 능력보유</p> <p>[상세 경력 사항]</p> <p><인사관리></p> <ul style="list-style-type: none"> - 사내 규정 도입 및 개선 - KPI(핵심성과지표)제도 도입 및 개선 담당 - 역량평가표 대표이사와 공동제작 - 업무보고서 기획 및 제작 - 전사 적합성 평가표 제작 - 작업표본검사, 행동기반검사지 공동제작 - 4대보험 가입,퇴사자 관리 - 취업규칙, 인사관리규정 개선 <p><인사채용></p> <ul style="list-style-type: none"> - 20명이상 채용 및 약 100명 이상 면접심사 및 참관 경험 - 서류면접평가 문헌개발, 대면면접평가 문헌개발 - PBI면접 공동기획 및 진행(인바스켓, 역할연기, 집단토론) - OJT 기획 및 교육 - 각 채용사이트 ,헤드헌팅사 관계자 커뮤니케이션 및 계약 - 채용광고 - 배너광고 월 약 2000만원 핸들링, 각종 분야별 커뮤니티 바이럴광고 진행 - 채용광고영상 기획 및 제작 - 에세이면접 시스템 구축 및 평가진행 - 자체적으로 헤드헌팅진행 (링크드인, 사람인, 잡코리아를 이용하여 후보자들에게 컨택, 처우제안 전달)
2016.12 ~ 2017.04	코어소리영어 원격평생교육원 (창업멤버)	<p>1. 네이버카페 3500명 / 유튜브 구독자 10000명 달성</p> <p>2. 온라인마케팅기획/제작/관리(네이버카페, 유튜브, 페이스북, 블로그), 온라인홍보, Word Process 웹사이트제작, 리서치작업, 콘텐츠기획/제작/관리 등 전반적으로 온라인콘텐츠사업에 관련된 업무</p>

교육 사항	연수기간	연수과정	연수기관
	2021/04 ~ 2021/09	디지털컨버전스 기반 Framework 전문 개발자 양성과정 A	비트캠프

사 용 기 술	OS 및 DB	Windows10, ORACLE
	사용 Tool	Eclipse, Spring Tool Suite
	프로그래밍 언어	JAVA, Servlet, JSP
	웹 표준 기술	HTML5, CSS, JavaScript, JQuery
	프레임 워크	Spring, MyBatis, IBatis, Bootstrap,

이수 교육 내역서

[JAVA과정]

성 명	이기동	교육 과정명	디지털컨버전스 기반 Framework 전문 개발자 양성과정 A
교육기간	2021.04.05~ 2021.09.07		

교육과정	교육 기간	교 육 내 용
JAVA	4주	<ul style="list-style-type: none"> - 프로그래밍 기초 문법(제어문, 배열, 연산자) - 클래스, 상속, 추상클래스, 인터페이스 - 패턴, API, 예외처리, 컬렉션, I/O, 쓰레드 - GUI(AWT & Swing 이벤트 처리), 네트워크, JDBC
Database	2주	<ul style="list-style-type: none"> - 데이터베이스 개념과 이해, Oracle 설치 - DML과 DDL (테이블 생성과 조작 언어) - 단일행함수, 그룹함수, 서브쿼리, DBMS 권한제어
웹표준 구현	3주	<ul style="list-style-type: none"> - HTML5, CSS, CSS3, 반응형 웹 - JavaScript - JQuery, Ajax - JSON, XML
JSP & Servlet	4주	<ul style="list-style-type: none"> - Servlet과 JSP - 액션태그, 쿠키, 세션, 예외페이지, 자바빈 - DB, 커백션폴, 파일업로드, EL, JSTL - 회원인증프로그래밍과 게시판(답변, 페이징 포함) - FrontController, Command 패턴, 포워딩 - MVC 패턴의 이해와 MVC 게시판 예제

Spring 전자정부 프레임워크	2주	<ul style="list-style-type: none"> - DI, Bean 생명주기, 외부파일이용, AOP - MVC, 컨트롤러, Form 데이터검증 - RequestMapping, MVC 게시판(답변, 페이징 포함) - 파일업로드, Mybatis
실무 프로젝트	8주	<ul style="list-style-type: none"> - JSP & Servlet MVC 모델 실무 프로젝트 개발(1차) - Mybatis를 적용한 Spring 전자정부 프레임워크 실무 프로젝트 개발(2차) - 소프트웨어 공학의 이해와 UML 다이어그램 작성 - E-R Diagram 작성을 포함한 DB 설계 - 다양한 오픈 소스를 활용한 구현(API, Bootstrap)

자 기 소 개 서

나의 세계관 및 성장배경

[문제해결에서 오는 감동, 중독되다]

4차 혁명이 진행되면서 우리의 삶과 가치의 패러다임이 점진적인 변화가 아닌 기하급수적으로 변화가 이루어지고 있습니다. 점진적인 변화를 추측하기 위해서는 기존에 존재하던 지식과 정보, 시대의 흐름을 이용하여 유사한 추측이 가능하였지만, 기하급수적 변화하는 4차 혁명의 시대는 지식과 정보, 시대의 흐름을 재정립해야 하는 시기일 것이라고 믿습니다. 기존 공동체에서 존재하는 질서와 원칙 속에서 문제 해결을 할 수 있었습니다. 그렇지만, 앞으로는 기하급수적인 변화 속에서 문제는 범세계적인 공동체(온라인플랫폼)에서 기존에 존재하는 질서와 원칙을 파괴하는 범위에 있기에 질서와 원칙을 재정립하고 문제 해결을 해야 한다고 생각합니다. 저는 이것을 '문제해결의 특이점'이라고 생각합니다. '문제해결의 특이점'을 준비하기 위해서는 내가 살고 있는 세상과 삶의 환경에서 벗어나 생기는 문제를 관찰하고 사색을 통해서 해결하는 연습을 하는 것으로 생각합니다. 객관적 사고를 통해서 모르는 것과 아는 것에 확실한 구분을 합니다. 이렇게 깨달음을 얻고 감동하여 마음이 움직이는 일을 해야 한다고 생각합니다. 기하급수적인 변화 속에 발전에 크게 이바지한 경험과 그에 따른 깨달음을 소개해드리겠습니다. 지금까지 살아온 인생에서 2번의 기하급수적인 변화가 있었습니다.

첫 번째 변화는 이러하였습니다. 저는 농부의 아들로 태어나서 시골에서 자랐습니다. 어느 장래를 고민할 청소년 시기에 '큰물에서 놀고 싶다. 미국으로 가자!'라는 생각을 했습니다. 하지만 가정의 형편으로는 절대로 그럴 수 없는 문제가 있었습니다. 가정 형편이 어려워 대학교도 갈 수 없는 상황이었기 때문입니다. 그렇게 시간이 흘러서 군대에서 전역하고 꿈을 이루는 방법을 찾았습니다. '한국의 급여 4배가 되는 호주에서 돈을 벌고 미국을 가는 것'이었습니다. 시골 청년에게는 무모한 도전이었습니다. 영어 인사 정도만 할 줄 아는 영어 실력과 단돈 200만 원으로 호주로 떠났습니다. 그렇게 하루에 13시간 주 6일을 해서 1년 안으로 약 5,000만 원을 벌었습니다. 이 시기에 인종차별, 언어장벽과 그에 따른 차별 등 하루하루가 고통스러운 나날들을 보냈습니다. 그럴 때마다 목표를 더 구체적으로 머릿속으로 그리고 마음속으로 새겼습니다. 시간이 지날수록 고통에 대해서 무뎌지게 되었고, 목표한 상황이 다가올수록 열정은 더욱 불탔습니다. 그리고 더욱 목적에 집착하게 되었습니다. 제가 친구와 같이 사업을 시작하여 성장할 수 있게 도와줬던 배움이기도 하였습니다. 그렇게 미국으로 학생비자를 받고 1년간 영어공부를 하고 미국대학교로 입학하는 과정을 밟았습니다.

그리고 두 번째 변화가 찾아왔습니다. 한 친구로부터 연락이 왔습니다. 이 친구는 청소년기에 '큰물에서 큰 꿈을 꾸자. 미국으로 가자!'를 같이 꿈꿔온 가장 친한 친구였습니다. 그 친구 또한 미국에서 대학교에 다니던 중이었습니다. 서로 격려하며 어려운 환경을 헤쳐나왔고 꿈을 같이 이루었던 친구로서 각별한 사이였습니다. 앞으로 미국에서 무엇을 할지 고민 중이었습니다. 마침내 고민 끝에 친구와 같이 또 다른 비전과 해결해야 할 문제들을 한국에서 찾았습니다. 한국으로 돌아가서 교육사업을 통해서 영어로부터 고통을 받는 분들을 돕자는 것이었습니다. 그렇게 미국대학교 입학을 앞에 두고 그 친구와 한국으로 돌아오게 되었습니다. 처음부터 무료강의 배포부터 시작했습니다. 매출은 0이었습니다. 그렇게 2년이 지나서, 회사는 연 매출 50억대, 종업원 25명이 될 수 있게 성장하였습니다.

이렇게 저에게는 무지에서 시작된 두 번의 기하급수적인 변화가 있었습니다. 항상 변화를 직면했을 때, 사막에서 발가벗은 느낌이었습니다. 많은 두려움과 걱정은 사치였습니다. 달려야 살아남을 수 있었기 때문입니다. 이러한 고통이 클수록 성공했을 때, 성취감의 깊이는 그만큼 받아온 고통에 비례한다는 것을 알게 되었습니다. 고통과 성장으로부터 깨달음은 저에겐 너무 큰 감동이었습니다. 지금도 성장을 그리워하며, 새로운 환경에 저를 던져서 새로운 큰 문제들을 해결하고 싶습니다.

<MBTI 결과 : ENTJ-A 분석가 >

[성취를 통해 느끼는 행복]

저는 인생을 이런 저런 미션에 대한 도전, 성취, 실패로 접근하고 있으며 이러한 것에서 즐거움을 강하게 느낍니다. 충분하지 않은 시간에 제한된 자원, 불확실함속에서의 결단력있는 의사결정을 통해서 미션을 도전하고 달성하여 얻는 성취감을 좋아합니다. 지금까지 작고 큰 프로젝트를 해오면서 프로젝트기획, 개발에 흥미를 느꼈습니다. 조직을 이끄는 일을 많이 해왔고 그 결과 추진력과 결단력이 성장했습니다.

[공동목표 달성을 위한 책임감]

우리가 정한 목표는 최대한 해내자! 라는 생각을 갖고 있습니다. 시간부족으로 프로젝트가 계획적으로 진행되지 않을 경우 기다릴 수 없다고 판단해, 제가 직접 해당 업무에 투입해서 일을 마무리한 적이 많았습니다. 프로젝트의 완벽한 완성보다는 완료를 지향하여, 목표한 것이 완료되면 차후 완성을 시켜가는 방식으로 조직을 운영해왔습니다. 이러한 성격 때문에 참을성이 없다는 말을 듣기도 했지만, 목표달성을 못해서 조직이 무너질 수 있다는 것이 더 두렵기 때문에 기다림을 참을 수 없었던 것 같습니다. 프로젝트를 기획하고 개발할때 모든 변수를 고려해 모두가 소화할 수 있는 프로젝트를 만들려고 노력해왔습니다. .

[분석적 냉철함]

창업 및 기획업무를 해오면서 빠른 변화 속에서 선택하고 판단해야 하는 상황이 많았습니다. 상황적 분석을 통해 좋지 않은 상황에 느끼는 감정을 배제하는 연습을 꾸준히 해왔고, 이는 극적인 상황에서 중요한 선택과 판단을 해야할 때 큰 도움이 되었습니다.

[전문 프로그래밍 개발역량을 갖춘 T자형인재 PM을 꿈꾸며]

웹프로그래밍을 배우기 전, 온라인 교육업계에서 다양한 기획 일을 해오면서 IT업종 PO/PM이 되는 것을 목표로 해왔습니다. 전 회사에서 LMS 교육학습사이트 프로젝트를 기획할 때, 프로그래밍에 대한 이해도가 없었기 때문에 외부 및 내부 개발자들과의 소통에서 어려움을 겪었습니다. 이해할 수 없는 개발환경, 시간지연문제, 비용문제, 명확하지 않은 기획문제까지 그 시기에는 해결하기 어려운 문제로 느껴졌습니다. 코로나로 인해서 경영이 악화된 상황에 프로젝트를 중단한 상태였고, 그래서 직접 웹프로그래밍을 배워봐야겠다는 생각이 들었습니다. 처음에는 독학을 했지만 배워야 할 것들이 많고 방향성을 잡기가 어려워서, 퇴사 후 학원 교육을 수강하게 되었습니다. 앞으로 개발자로 성장하여 우수한 프로그램과 서비스를 기획하고 개발 해보고 싶습니다.

[신속한 습득과 환경적응]

기존 기획업무부터 개발업무를 해오면서 매순간마다 빠른 이해와 학습을 통해서 정해진 시간내에 습득해야되는 상황에 있었습니다. 지금까지 해왔던 것처럼 입사하게 된다면, 최대한 빠른 시일내에 업무환경에 적응하고, 맡은 위치에서 퍼포먼스를 내는데에 집중하겠습니다.

[문제 해결에 앞장서다]

새로운 환경을 개척하고 문제들과 빠른 변화 속에서 현상들을 대응하는 능력을 키워왔기 때문에 문제를 해결하는 데에 자신이 있습니다.

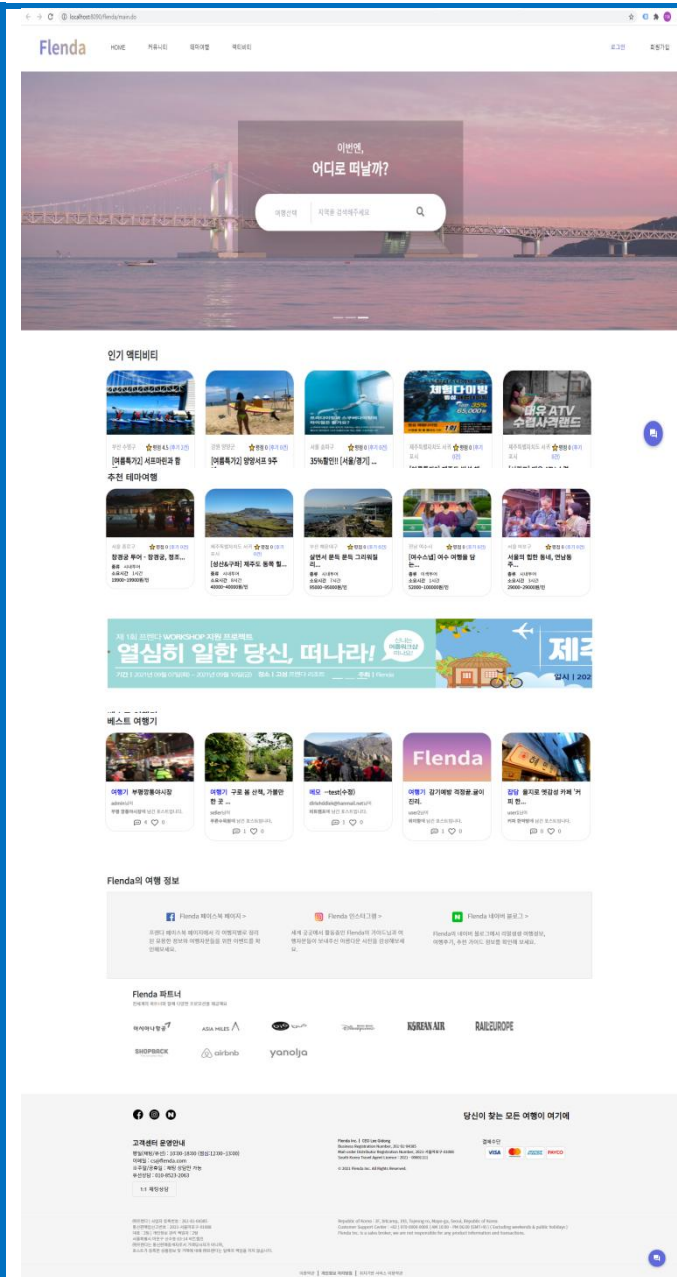
창업멤버로서 매출50억 회사까지 만들었던 경험, 일반회사에서 대표직속 기획자로서 경영, 마케팅, 사업부서 관계없이 매출향상, 경영안정화, 신규상품 기획 및 개발했던 경험, 비트캠프에서 semi project와 final project 2번 모두 팀장을 담당하여 프로젝트를 무사히 기간 내에 끝냈던 경험을 통해서 도전의식, 기획력, 추진력을 강점으로 만들었습니다.

최근 수료한 비트캠프에서 파이널 프로젝트를 했을 때, 갑작스럽게 전공이 다른 강사님으로 바뀌어 새로 오신 강사님께는 많은 도움을 받지 못하는 상황이었습니다. 그런 상황에서 모든 팀원들이 개발 중에 기존 기획적 오류나 개발기획에 문제가 생겼을 경우에 팀장인 제가 해결했습니다. 기존에 쌓아왔던 기획역량을 토대로 다양한 문제들에 대해서 적극 해결해왔고, 입사하게 된다면 문제에 대해서 적극적으로 의견을 내고 해결할 수 있도록 최선을 다할 것입니다.

제작한 프로젝트

2021.08 ~ 2021.09

2차 프로젝트 (최근 진행한 final 프로젝트)



▶ 팀 이름 : 기동대

▶ 프로젝트 명 : flenda

▶ 참여 인원 : 5명(팀장 이기동)

▶ 개발 기간 : 2021.07.26 ~ 2021.09.05

▶ 내용 : 여행 콘텐츠 및 상품구매 플랫폼 웹사이트

▶ 개발 환경:

플랫폼: Window 10, Eclipse(개발도구), SQL developer

프레임워크: Spring Framework, Bootstrap5, Tiles, Apache Tomcat

개발 언어: java, HTML5, CSS, JavaScript

라이브러리: jQuery, JSTL

데이터 베이스: Oracle 11

(사용 API) l'mport API, Daum Post API, Kakao&Naver Dev Open API(Login,Map) , SMTP, JavaMail, SummerNote, Datepicker, ChartJs

▶ 담당 업무 :

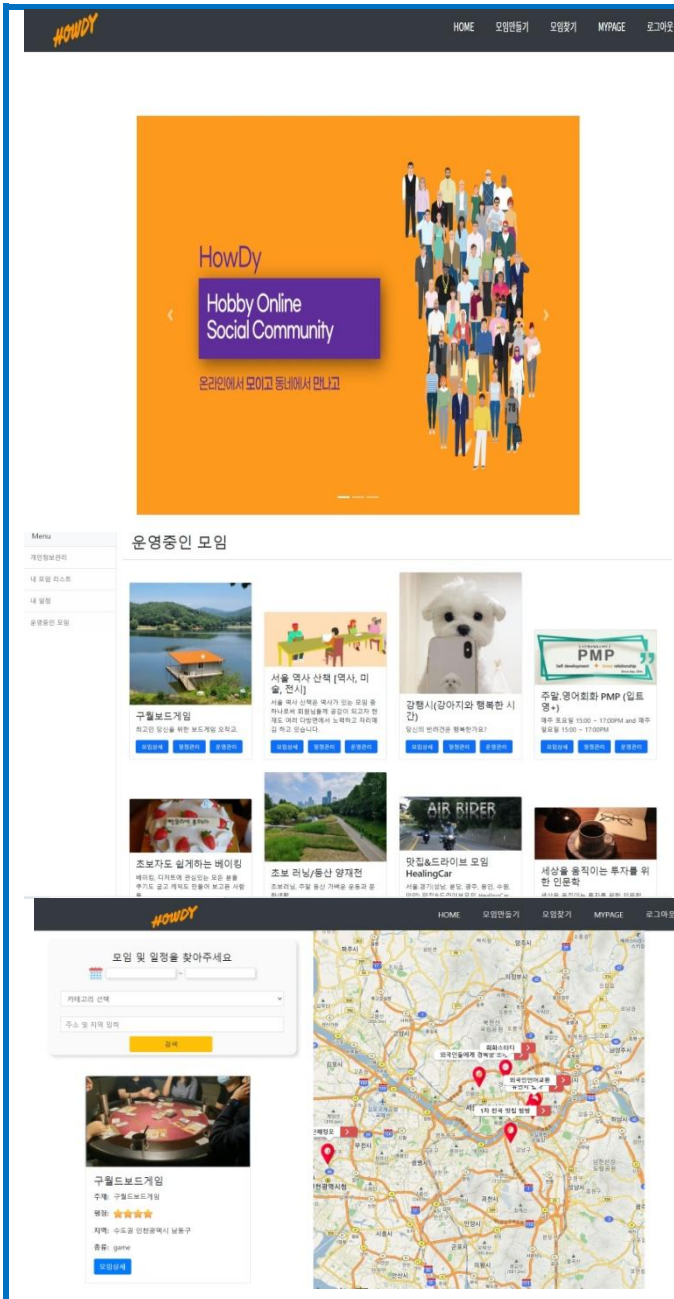
1. 프로젝트 매니저
 - 프로젝트 기획안 작성, UML 프로세스기획 및 작성, WBS 작성, 최종 코드 취합, 주간업무기획표 작성(git 에서 확인가능)
2. 웹 프론트 개발
 - ES6 을 활용한 UI 개발
 - Cookie 를 이용해 유저 세션 관리
 - 방문자, 기간별매출 등 통계 기능 구현(공동-백엔드,쿼리문담당)
3. 웹 서버 개발
 - Spring 환경설정
 - Java, Spring framework 를 이용한 API 개발
 - 멀티파일업로드 구현
 - Naver, Kakao Open API 를 사용한 로그인,지도 기능 구현
 - Oracle DBMS 연동 및 Mybatis 통해서 DB mapping
 - 서브쿼리, 동적쿼리 이용하여 쿼리문제작

▶ 발표영상 : <https://bit.ly/3nSnLwA>

▶ GitHub : <https://github.com/Leekidong1/study.git>

2021.06 ~ 2021.07

1차 프로젝트 (첫 번째로 진행한 semi 프로젝트)



▶ 팀 이름 : Howdy

▶ 프로젝트 명 : Howdy

▶ 참여 인원 : 5명(팀장 이기동)

▶ 개발 기간 : 2021.06.14 ~ 2021.07.02

▶ 내용 : 취미모임 온라인 커뮤니티 제작

▶ 개발 환경 : Eclipse, Java, Jsp, Servlet Model2, Ajax, JDBC, Oracle, html, css, Js, JQuery, Bootstrap

▶ 담당 업무 :

기획안 작성, 프로젝트 총괄, 전체 코드취합, 코드작성 ->

로그인(프론트,백엔드)

회원가입(프론트,백엔드)

메인페이지(프론트,백엔드)

모임개설페이지(프론트,백엔드)

모임찾기메인페이지(프론트,백엔드)

모임후기기능(프론트,백엔드)

관리자페이지

- 모임관리페이지(프론트,백엔드)
- 회원관리페이지(프론트,백엔드)

마이페이지

- 모임리스트(프론트,백엔드),
- 일정스케줄(백엔드),
- 개인정보관리(백엔드),
- 모임관리(모인장권한)(프론트,백엔드)

bootstrap

▶ GitHub : <https://github.com/Leekidong1/study.git>