



CAHIER DES CHARGES

(Apprentissage par Projet / © Active Learning by Gaming Campus)

NOM DU PROJET : Conduite du Changement.

Du 09/10/2023 au 13/10/2023

Classe ou Groupe concerné/e : Guardia 2e année

- **Discipline(s) / Enseignement(s) couvert(s) par le projet :**

Conduite du Changement

- **Nom du professionnel / intervenant : Mauna TRAIKIA**
- **Profil LinkedIn : <https://www.linkedin.com/in/maunatraikia/>**

- **Modalités d'apprentissage :**

S1 2eme année

- **Intitulé, contexte et descriptif du projet (intitulé, contexte, périmètre) : Conduite du Changement**

Dans un monde où la transformation numérique est en constante évolution, les entreprises font face aux risques cyber.

Les étudiants apprendront donc à accompagner le changement dans les entreprises. Les salariés sont plus que jamais en quête de sens et l'accompagnement du changement et des transformations est essentiel notamment face aux risques Cyber.

Les étudiants apprendront les fondamentaux de la conduite du changement :

- Identifier les grandes étapes
- Préparer la conduite du changement,
- Communiquer sur le changement et
- Vivre le changement.

Les étudiants prépareront une étude de cas qu'ils devront présenter lors de leur soutenance.

- **Problématique :**

Comprendre le caractère indispensable de la conduite du changement comme facteur clé de réussite des projets. Identifier les freins, les sponsors et apprendre les grandes étapes et outils d'une conduite de changement réussie.

A l'issue du projet, l'étudiant sera capable de :

- Conscience de l'importance d'anticiper le changement
- Élaborer un macro plan de changement en se dotant de boîtes à outils adaptée
- Comprendre la bonne posture à adopter pour appréhender le changement et conduire des actions préventives.

ÉCHÉANCES ET LIVRABLES

Dates échéances	Livrables attendus	Moyens / formats (comment on transmet le livrable)	Remarques
09/10/2023	Théorie	
10/10/2023	Exemples et Applications		
11/10/2023	Exemples et Applications		
12/10/2023	Exemples et Applications		
13/10/2023	Soutenance		

Etapes clefs : PRÉSENCE OBLIGATOIRE

AVANT LE DÉBUT DU PROJET, TRAVAIL PRÉPARATOIRE À RÉALISER :

- *Avoir un ordinateur capable de se connecter internet*
- *Avoir une suite bureautique*

ACQUIS D'APPRENTISSAGE DÉTAILLÉS

CONNAISSANCES À ACQUÉRIR :

- *Comprendre l'importance de la conduite du changement en entreprise*
- *Connaître les bases et étapes fondamentales de la conduite du changement*
- *Anticiper et identifier en entreprises les freins et préparer un macro plan du changement pour permettre la compréhension et l'adhésion, par les collaborateurs, aux nouvelles règles imposées par le changement.*
- *Quelques outils de la conduite du changement.*

COMPÉTENCES (savoir - faire) À ACQUÉRIR :

A l'issue du projet l'étudiant sait :

- *Les différents types de profil à gérer dans le cadre d'un plan de conduite du changement*
- *S'exercer à élaborer un macro plan de changement.*
- *S'exercer à conduire une situation (réunion, présentation) pour faire adhérer à un changement.*
- *S'exercer à définir et être force de proposition pour le choix de la méthode de conduite du changement.*
- *S'adapter à un environnement professionnel de plus en plus complexe*

GRILLE D'ÉVALUATION DU PROJET

Date : 13/10/2023

Noms des Intervenants / Professeurs ou Membres du Jury :

.....
.....

Connaissances / Compétences	Barème
Mise en situation /atelier	/20
Etude de cas	/20
Qualité de la soutenance	/20
Travail d'équipe	/20
Innovation : BONUS	/20
TOTAL	/100

Remarques :

.....
.....
.....