

MODELLAZIONE DELLA DINAMICA DI UN SISTEMA

Dato un sistema a m ingressi $u(t) \in \mathbb{R}^{m \times 1}$ e l uscite $y(t) \in \mathbb{R}^{l \times 1}$, possiamo rappresentare la sua dinamica attraverso delle eq. differenziali, in questo modo:

$$F(y(t), \dot{y}(t), \ddot{y}(t), \dots, y^{(m)}(t), u(t), \dot{u}(t), \ddot{u}(t), \dots, u^{(p)}(t), t) = 0$$

dove:

- F è una funzione vettoriale (il sistema può essere rappresentato da più eq. differenziali)
- m è l'ordine massimo della derivata di $y(t)$;
- p è l'ordine massimo della derivata di $u(t)$.

Possiamo rappresentare il sistema in forma normale, isolando $y^{(m)}(t)$ dalle eq. sopra:

$$y^{(m)}(t) = \hat{F}(y(t), \dot{y}(t), \dots, y^{(m-1)}(t), u(t), \dot{u}(t), \dots, u^{(p)}(t), t)$$

\uparrow \hat{F} , visto che isolando $y^{(m)}(t)$ si ottiene una funzione diversa da F

Da questa forma, è possibile rappresentare il sistema in forma di stato, in questo modo:

$$\begin{cases} \dot{x}(t) = f(x(t), u(t), t) & \text{DETE EQUAZIONI DI STATO} \\ y(t) = g(x(t), u(t), t) & \text{DETE EQUAZIONI DI USCITA} \end{cases}$$

dove:

- f e g sono delle funzioni vettoriali;
- $x(t) \in \mathbb{R}^{m \times 1}$ è detto vettore di stato, ed è un vettore di m variabili, dette variabili di stato, attraverso le quali, conoscendo il loro valore iniziale $x(t_0)$ e le ragioni degli ingressi $u(t) \forall t > t_0$, è possibile conoscere $x(t)$, $y(t) \forall t > t_0$.

Per passare dalla forma normale alla forma di stato, nel caso in cui $p=0$,
basta scegliere $x = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_{m-1} \\ x_m \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} y \\ \ddot{y} \\ \vdots \\ y^{(m-2)} \\ y^{(m-1)} \end{bmatrix}$. In questo modo, si ha:

$$\left\{ \begin{array}{l} \dot{x} = \begin{bmatrix} \dot{x}_1 \\ \dot{x}_2 \\ \vdots \\ \dot{x}_{m-1} \\ \dot{x}_m \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \dot{y} \\ \ddot{y} \\ \vdots \\ y^{(m-2)} \\ y^{(m-1)} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x_2 \\ x_3 \\ \vdots \\ x_m \\ \hat{F} \end{bmatrix} \\ \text{CHE È DEL TIPO } f(x, u, t) \text{ CHE STAVAMO CERCANDO} \end{array} \right.$$

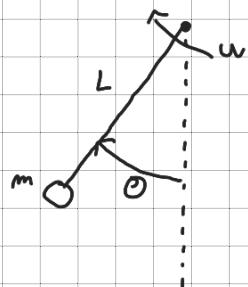
DATI SCELTI DI X: $\dot{y} = x_1$; $\ddot{y} = x_2$; ...; $y^{(m-2)} = x_{m-1}$;
DATI FORMA NORMALE: $y^{(m-1)} = \hat{F}$

$$\left\{ \begin{array}{l} y = x_1 \\ \text{DATO SCELTA DI X, } y = x_1 \end{array} \right. \quad \text{CHE È DEL TIPO } g(x, u, t) \text{ CHE STAVAMO CERCANDO}$$

Nota: IN ALCUNI CASI, PER COMODITÀ, SCRIVERÒ SEMPLICEMENTE "x, u, y" INVECE DI "x(t), u(t), y(t)",
SOTTINTENDENDO COMUNQUE LA DIPENDENZA DAL TEMPO.

Ese. consideriamo come sistema un pendolo, che ha:

- come ingresso, la coppia applicata u ;
- come uscita, la posizione angolare θ .



Serviamo l'eq. differenziale che descrive la sua dinamica. Dalla II^a eq. continue della dinamica:

$$mL^2 \ddot{\theta} + c \dot{\theta} + mgL \sin \theta = u$$

↑ ↑
 RESISTENZA MOMENTO
 dell'aria FORZA PESO

Rappresentiamo il sistema in forma normale, isolando $\ddot{\theta}$:

$$\ddot{\theta} = \frac{1}{mL^2} (u - c \dot{\theta} - mgL \sin \theta)$$

Rappresentiamo il sistema in forma di stato. $p=0$, dunque scegliamo $x = [\begin{matrix} \theta \\ \dot{\theta} \end{matrix}]$:

$$\left\{ \begin{array}{l} \dot{x} = \begin{bmatrix} \dot{\theta} \\ \ddot{\theta} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x_2 \\ \frac{1}{mL^2}(u - cx_2 - mgL \sin x_1) \end{bmatrix} \\ \text{SCRIVENDO } F \text{ DOVE POSSIBILE IN FUNZIONE DI } X \\ q = x_1 \end{array} \right.$$

Vediamo le principali proprietà di un sistema:

1) CAUSALITÀ: un sistema si dice:

- causale se la sua uscita in ogni istante tempo dipende solo dall'ingresso in tale istante di tempo e dagli ingressi precedenti;
- strettamente causale se la sua uscita in ogni istante di tempo dipende solo dagli ingressi precedenti.

Esistono dei criteri per stabilire la causalità di un sistema:

- un sistema in forma normale è:
 - causale se $m \geq p$
 - strettamente causale se $m > p$
- un sistema in forma di stato è:
 - causale sempre;
 - strettamente causale se $g(x(t), u(t), t)$

E cioè, se g non dipende direttamente dall'ingresso

2) STAZIONARITÀ: un sistema è stazionario se il suo comportamento è costante nel tempo.

Esistono dei criteri per stabilire la stazionarietà di un sistema:

- un sistema in forma normale è stazionario se $\hat{F}(\dots, t)$; E cioè, se \hat{F} non dipende direttamente dal tempo.
- un sistema in forma di stato è stazionario se $f(x(t), u(t), t)$
e $g(x(t), u(t), t)$. E cioè, se f e g non dipendono direttamente dal tempo.

3) LINEARITÀ: un sistema è lineare se aderisce ai principi di omogeneità e di sovrapposizione degli effetti.

Esistono dei criteri per stabilire la linearità di un sistema:

- un sistema in forma normale è lineare se:

$$y^{(m)}(t) = \sum_{i=0}^{m-1} -\alpha_i(t) y^{(i)}(t) + \sum_{j=0}^p \beta_j(t) u^{(j)}(t)$$

E cioè, \hat{F} è combinazione lineare di $y_0, y_1, \dots, y^{(m-1)}, u_1, \dots, u^p$.

- Un sistema in forma di stato è lineare se:

$$\begin{cases} \dot{x} = A(t)x + B(t)u \\ y = C(t)x + D(t)u \end{cases}$$

E cioè, f e g si possono scrivere in questo modo.

dove:

- $A \in \mathbb{R}^{m \times m}$
- $B \in \mathbb{R}^{m \times n}$
- $C \in \mathbb{R}^{l \times m}$
- $D \in \mathbb{R}^{l \times n}$

Per ricordarle:

- IL N° DI RIGHE DEVE ESSERE UGUALE AL N° DI RIGHE DEL 1° MEMBRO
CALCULI, DOPO AVER FATTO I PRODOTTI E LA SOMMA AL 2° MEMBRO,
IL N° DI RIGHE DI CIÒ CHE STA AL 1° MEMBRO NON CONCIDEREbbe
COL N° DI RIGHE DI CIÒ CHE STA AL 2° MEMBRO).
- IL N° DI COLONNE DEVE ESSERE UGUALE AL N° DI RIGHE DI CIÒ CHE PREMULTIPLICANO
CALCULI, NON SI POTREBBE FARLE IL PRODOTTO)

Se è anche stazionario:

$$\begin{cases} \dot{x} = A \cancel{x} + B \cancel{x} u \\ y = C \cancel{x} + D \cancel{x} u \end{cases}$$

E cioè, A, B, C e D non dipendono dal tempo.

Cambiare vettore di stato

Dato un sistema in forma di stato, è possibile cambiare il vettore di stato x con un altro vettore di stato z , legati fra loro attraverso una certa funzione Φ lineare, e cioè:

$$z = \Phi(x) \iff x = \Phi^{-1}(z)$$

Nel caso di un sistema lineare, Φ sarà una matrice $T \in \mathbb{R}^{n \times n}$ invertibile, e quindi:

$$z = Tx \iff x = T^{-1}z$$

Consideriamo ora un sistema LTI. La sua descrizione in forma di stato è:

$$\begin{cases} \dot{x} = Ax + Bu \\ y = Cx + Du \end{cases}$$

Cambiemo vettore di stato in $z = Tx \iff x = T^{-1}z$

$$\begin{cases} \dot{z} = T\dot{x} = T(Ax + Bu) = TAx + TBu = TAT^{-1}z + TBu \\ \text{Dove } z = Tx \quad \text{Dalla descrizione in forma} \\ \text{di stato precedente, } \dot{x} = Ax + Bu \quad \text{di stato precedente, } y = Cx + Du \quad \text{premultiplico} \\ y = Cx + Du = CT^{-1}z + Du \quad z = T^{-1}z \end{cases}$$

Chiamando $\hat{A} = TAT^{-1}$, $\hat{B} = TB$, $\hat{C} = CT^{-1}$, $\hat{D} = D$, abbiamo:

$$\begin{cases} \dot{z} = \hat{A}z + \hat{B}u \\ y = \hat{C}z + \hat{D}u \end{cases}$$

Ricorda $\hat{A} = TAT^{-1}$ e $\hat{B} = D$. Sostituendo poi $x = T^{-1}z$ in y , si ha subito $\hat{C} = CT^{-1}$, e quindi $\hat{D} = TB$

? Il contrario di \hat{C}

NB: A e \hat{A} sono simili.

RISOLVERE LE EQUAZIONI DI STATO

Dato un sistema LTI in forma di stato:

$$\begin{cases} \dot{x} = Ax + Bu \\ y = Cx + Du \end{cases} \quad \text{CON CONDIZIONI INIZIALI } x(t_0) = x_0$$

Una volta risolte le equazioni di stato $\dot{x} = Ax + Bu$, sostituendo la soluzione x nell'equazione di uscita $y = Cx + Du$, è possibile conoscere y al variare di u . Vediamo allora come risolvere le equazioni di stato. Distinguiamo due casi:

1) $m = m = l = 1$ E cioè, nel caso in cui il sistema avesse 1 variabile di stato, 1 ingresso e 1 uscita

Si ha dunque una sola equazione di stato:

$$x(t) = ax(t) + bu(t)$$

dove $a, b \in \mathbb{R}$. La sua soluzione è:

$$x(t) = \underbrace{e^{at}x_0}_{\text{DETTA EVOLUZIONE LIBERA}} + \underbrace{\int_0^t e^{a(t-\tau)}bu(\tau) d\tau}_{\text{DETTA EVOLUZIONE FORZATA}}$$

DIM

$$\begin{aligned} x(t) &= e^{at}x_0 + \int_0^t e^{a(t-\tau)}bu(\tau) d\tau \quad e^{a(t-\tau)} = e^{at} \cdot e^{-a\tau} \\ &= e^{at}x_0 + \int_0^t e^{at} \cdot e^{-a\tau} bu(\tau) d\tau \quad b e^{at} \text{ è costante rispetto alla variabile di integrazione } \tau, \\ &\qquad \qquad \qquad \text{dunque lo posso fuori dall'integrale.} \\ &= e^{at}x_0 + b e^{at} \int_0^t e^{-a\tau} u(\tau) d\tau \end{aligned}$$

DIMOSTRIAMO CHE QUESTA È LA SOLUZIONE DI $\dot{x}(t) = ax(t) + bu(t)$, E QUINDI CHE, CALCOLANDO $\dot{x}(t)$, SI OTTIENE PROPRIO $\dot{x}(t) = ax(t) + bu(t)$:

La derivata rispetto a t della funzione integrale da 0 a t è la funzione integranda calcolata in t .

$$\dot{x}(t) = a e^{at} x_0 + a b e^{at} \int_0^t e^{-a\tau} u(\tau) d\tau + b e^{at} \cdot \downarrow e^{-at} u(t)$$

METTO IN EVIDENZA AGLI PRIMI DUE ADDENDI,
ED $e^{at} \cdot e^{-at} = 1$ ALL'ULTIMO ADDENDO

$$= a \left(e^{at} x_0 + b e^{at} \int_0^t e^{-a\tau} u(\tau) d\tau \right) + b u(t)$$

L'ESPRESSIONE TRA PARENTESI È PROPRIO $x(t)$

$$= a x(t) + b u(t) \quad \text{CVD}$$

2) $m, m, l \geq 1$ E cioè, nel caso in cui il sistema avesse più variabili di stato, più ingressi e/o più uscite

Si hanno dunque più equazioni di stato:

$$\dot{x}(t) = Ax(t) + Bu(t)$$

dove $A \in \mathbb{R}^{m \times m}$, $B \in \mathbb{R}^{m \times m}$. La sua soluzione è:

$$x(t) = \underbrace{e^{At}x_0}_{\text{DETTA EVOLUZIONE LIBERA}} + \underbrace{\int_0^t e^{A(t-\tau)}B u(\tau) d\tau}_{\text{DETTA EVOLUZIONE FORZATA}}$$

e^{At} è un'esponenziale di matrice. Nei verrà la seguente definizione di esponenziale:

- ESPONENZIALE DI SCALARE $m \in \mathbb{R}$:

$$e^m := \sum_{k=0}^{\infty} \frac{m^k}{k!} = 1 + m + \frac{1}{2}m^2 + \frac{1}{6}m^3 + \dots \quad \text{sarà dunque uno scalare } \in \mathbb{R}$$

- ESPONENZIALE DI MATRICE $M \in \mathbb{R}^{m \times m}$:

$$e^M := \sum_{k=0}^{\infty} \frac{M^k}{k!} = I + M + \frac{1}{2}M^2 + \frac{1}{6}M^3 + \dots \quad \text{sarà dunque una matrice } \in \mathbb{R}^{m \times m}$$

NB: DEVE ESSERE QUADRATA

Alcune proprietà dell'esponenziale di matrice sono:

$$\textcircled{1} \quad \det(e^M) \neq 0$$

$$\textcircled{2} \quad (e^M)^{-1} = e^{-M}$$

$$\textcircled{3} \quad AB = BA \implies e^{A+B} = e^A e^B$$

$$\textcircled{4} \quad M_V = \lambda V \implies e^M V = \lambda V$$

E cioè, se λ è un autovalore di M , e V è un autovettore associato, allora e^λ è un autovalore di e^M , e V è un autovettore associato.

$$\textcircled{5} \quad M = T^{-1} X T \implies e^M = T^{-1} e^X T$$

E cioè, se M è simile ad X con matrice di similitudine T , allora e^M è simile ad e^X con la stessa matrice di similitudine T .

$$\textcircled{6} \quad \frac{d}{dt} e^{xt} = X e^{xt} \quad \text{E cioè, la derivata rispetto a } t \text{ di } e^{xt} \text{ è } X e^{xt}$$

$$\textcircled{7} \quad D = \text{diag}(D_1, \dots, D_N) \implies e^D = \text{diag}(e^{D_1}, \dots, e^{D_N})$$

E cioè, l'esponenziale di una matrice diagonale a blocchi è l'esponenziale dei singoli blocchi.

Vediamo come è fatta l'evoluzione libera $x_L(t) = e^{At}x_0$. Distinguiamo 2 casi:

1- A DIAGONALIZZABILE

Se A è diagonalizzabile, allora esiste una matrice diagonale Δ simile ad A con matrice di similitudine T:

$$\Delta = T^{-1}AT$$

dove:

- Δ ha sulla diagonale principale gli autovalori di A;
- T ha per colonne gli autovettori di A che formano le basi degli spazi relativi a ciascun autovalore di A.

Δ dunque è fatta così:

$$\Delta = \begin{bmatrix} \lambda_1 & & & \\ & \lambda_2 & & \\ & & \ddots & \\ 0 & & & \lambda_m \end{bmatrix}$$

Calcoliamo $e^{\Delta t}$. Δt è una matrice diagonale, fatta così:

$$\Delta t = \begin{bmatrix} \lambda_1 t & & & \\ & \lambda_2 t & & \\ & & \ddots & \\ 0 & & & \lambda_m t \end{bmatrix}$$

dunque, per la proprietà ⑦ dell'esponenziale di matrice:

$$e^{\Delta t} = \begin{bmatrix} e^{\lambda_1 t} & & & \\ & \ddots & & \\ & & \ddots & \\ 0 & & & e^{\lambda_m t} \end{bmatrix}$$

A è simile a Δ con matrice di similitudine T , dunque, per la proprietà (5°) dell'esponenziale di matrice, e^{At} sarà simile ad $e^{\Delta t}$ con stessa matrice di similitudine T :

$$e^{At} = T e^{\Delta t} T^{-1}$$

Ogni autovalore λ_i di A darà dunque luogo ad una funzione $e^{\lambda_i t}$, e $x_i(t)$ darà una combr. linea delle funzioni date luogo da ogni autovalore.

Nel caso di una coppia di autovalori complessi coniugati $\lambda_r = \alpha + j\omega$ e $\lambda_s = \alpha - j\omega$, questa darà luogo alle funzioni complesse $e^{\alpha+j\omega t}$ ed $e^{\alpha-j\omega t}$, ma si può dimostrare che queste funzioni verranno combinate dando luogo alle funzioni reali sinusoidali $e^{\alpha t} \sin(\omega t)$ ed $e^{\alpha t} \cos(\omega t)$.

2- A DIFETTIVA (NON DIAGONALIZZABILE)

Chiamiamo matrice in forma di Jordan una matrice J diagonale a blocchi, dove ogni blocco J_i , detto blocco di Jordan, è fatto in questo modo:

$$J_i = \begin{bmatrix} \lambda_i & 1 & & \\ & \lambda_i & 1 & \\ & & \ddots & \\ & & & 1 \\ & 0 & & & \lambda_i \end{bmatrix}$$

E cioè, sulla diagonale principale c'è uno stesso scalare λ_i , sulla seconda diagonale c'è 1, e altrove c'è 0.
NB: È considerato blocco di Jordan anche un blocco 1×1 costituito solo da uno scalare λ_i .

Essendo J una matrice diagonale a blocchi, i suoi autovalori sono gli elementi della diagonale principale, e ogni autovalore λ_i ha:

- m.a. pari al numero di volte che λ_i compare sulla diagonale principale;
- m.g. pari al numero di blocchi di Jordan in cui λ_i compare sulla diagonale principale.

es.

$$\begin{bmatrix} 2 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 3 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 3 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 3 \end{bmatrix}$$

È UNA MATRICE IN FORMA DI JORDAN, CON AUTOVALORI:

- 2, AVENTE m.a. = 2 E m.g. = 1;
- 3, AVENTE m.a. = 3 E m.g. = 1.

$$\begin{bmatrix} 2 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 2 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 3 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 3 \end{bmatrix}$$

È UNA MATRICE IN FORMA DI JORDAN, CON AUTOVALORI:

- 2, AVENTE m.a = 3 E m.g = 2;
- 3, AVENTE m.a = 2 E m.g = 1.

$$\begin{bmatrix} 2 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 2 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 2 \end{bmatrix}$$

È UNA MATRICE IN FORMA DI JORDAN, CON AUTOVALORI:

- 2, AVENTE m.a = 4 E m.g = 2.

$$\begin{bmatrix} 2 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & \textcircled{1} & 0 \\ 0 & 0 & 2 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 2 \end{bmatrix}$$

NON È UNA MATRICE IN FORMA DI JORDAN.

Si può dimostrare che ogni matrice è simile ad una matrice in forma di Jordan, dunque A sarà simile ad una matrice J in forma di Jordan con matrice di permutazione Q :

$$A = Q J Q^{-1}$$

dove J ha sulla diagonale principale gli autovvalori di A , con stessa molteplicità algebrica e geometrica.

J dunque è fatta così:

$$J = \begin{bmatrix} J_1 & & & \textcircled{0} \\ & J_2 & & \\ & & \ddots & \\ \textcircled{0} & & & J_N \end{bmatrix}$$

$$\text{CON } J_i = \begin{bmatrix} \lambda_i & 1 & & \\ & \lambda_i & 1 & \\ & & \ddots & \\ \textcircled{0} & & & \frac{1}{\lambda_i} \end{bmatrix} \in \mathbb{R}^{q \times q}$$

Calcoliamo e^{Jt} . Jt è una matrice diagonale a blocchi, fatta così:

$$J = \begin{bmatrix} J_{1t} & & & \textcircled{0} \\ & J_{2t} & & \\ & & \ddots & \\ \textcircled{0} & & & J_{Nt} \end{bmatrix}$$

dunque, per la proprietà ⑦ dell'esponenziale di matrice:

$$e^{St} = \begin{bmatrix} e^{S_1 t} & & & \\ & e^{S_2 t} & & \\ & & \ddots & \\ & & & e^{S_n t} \end{bmatrix}$$

Vediamo come è fatto un singolo blocco $e^{S_i t}$:

$$e^{S_i t} = e^{\left(\begin{bmatrix} \lambda_i & 1 & & & \\ & \lambda_i & 1 & & \\ & & \ddots & & \\ & & & \ddots & 1 \\ 0 & & & & \lambda_i \end{bmatrix} t \right)}$$

Definendo $J_{0,i} \in \mathbb{R}^{q \times q}$ in questo modo:

$$J_{0,i} = \begin{bmatrix} 0 & 1 & & & \\ & 0 & 1 & & \\ & & \ddots & & \\ & & & \ddots & 1 \\ 0 & & & & 0 \end{bmatrix}$$

E cioè, un blocco di Jordan con 0 sulla diagonale principale

Si ha che $J_i = \lambda_i I + J_{0,i}$, quindi:

$$\begin{aligned} e^{S_i t} &= e^{(\lambda_i I + J_{0,i})t} && \text{MOLTIPLICO ALL'ESPOLENTE} \\ &= e^{\lambda_i It + J_{0,i}t} && \lambda_i It \cdot J_{0,i}t = S_i t \cdot \lambda_i It, \\ &&& \text{Dunque APPLICA LA PROPRIETÀ ③} \\ &= e^{\lambda_i It} \cdot e^{J_{0,i}t} && \lambda_i It = \text{diag}(\lambda_i t, \dots, \lambda_i t), \text{ E PER LA PROPRIETÀ ④} \\ &= e^{\lambda_i t} \cdot I \cdot e^{J_{0,i}t} && \text{dell'esponenziale di matrice}, \\ &= e^{\lambda_i t} \cdot e^{J_{0,i}t} && e^{\lambda_i It} = \text{diag}(e^{\lambda_i t}, \dots, e^{\lambda_i t}) = e^{\lambda_i t} \cdot I. \\ &&& I \cdot e^{J_{0,i}t} = e^{J_{0,i}t} \end{aligned}$$

Vediamo come è fatto $e^{J_{0,i}t}$. Dalla definizione di esponenziale di matrice:

$$e^{J_{0,i}t} = \sum_{k=0}^{\infty} \frac{J_{0,i}^k t^k}{k!} = I + J_{0,i}t + \frac{1}{2} J_{0,i}^2 t^2 + \frac{1}{6} J_{0,i}^3 t^3 + \dots$$

Si può verificare che:

$$J_{0:}^2 = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}, \quad \begin{array}{c} \text{circle} \\ \dots \\ \text{circle} \end{array}$$

$$J_{0:}^3 = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}, \quad \begin{array}{c} \text{circle} \\ \dots \\ \text{circle} \\ \dots \\ \text{circle} \end{array}$$

$$\dots, J_{0:}^{(k>q)} = \begin{bmatrix} \text{circle} \end{bmatrix}$$

E cioè, ogni volta che si incrementa l'esponente, la diagonale di 1 si sposta verso l'alto, e per $k>q$, $J_{0:}^k = 0$.

La sommatoria infinita si può scrivere dunque come sommatoria finita:

$$e^{J_{0:}t} = \sum_{k=0}^{q-1} \frac{J_{0:}^k t^k}{k!} = I + J_{0:}t + \frac{1}{2} J_{0:}^2 t^2 + \frac{1}{6} J_{0:}^3 t^3 + \dots + \frac{1}{(q-1)!} J_{0:}^{q-1} t^{q-1}$$

e facendo la somma, si può verificare che:

$$e^{J_{0:}t} = \begin{bmatrix} 1 & t & \frac{t^2}{2} & \dots & \frac{t^{q-1}}{(q-1)!} \\ \vdots & \ddots & \ddots & \ddots & \vdots \\ \text{circle} & \ddots & \ddots & \ddots & \frac{t^2}{2} \\ & & \ddots & \ddots & t \\ & & & \ddots & 1 \end{bmatrix}$$

A è simile a J con matrice di similitudine Q , dunque, per la proprietà ⑤ dell'esponenziale di matrice, e^{At} sarà simile ad e^{Jt} con stessa matrice di similitudine Q :

$$e^{At} = Q e^{Jt} Q^{-1}$$

Ogni blocco di Jordan J_i relativo ad un autovalore λ_i di A dà luogo lungo alle funzioni $t^k e^{\lambda_i t}$, con $k = 0, 1, \dots, q_i - 1$, e $x_L(t)$ sarà una comb. lineare delle funzioni date lungo da ogni blocco di Jordan. Nel caso di una coppia di autovalori complessi coniugati $\lambda_r = \sigma + j\omega$ e $\lambda_s = \sigma - j\omega$, si può dimostrare che, per ogni blocco di Jordan $\in \mathbb{R}^{q \times q}$ relativo a λ_r , ci sarà un blocco di Jordan relativo a λ_s di stessa dimensione. I due blocchi di Jordan daranno luogo alle funzioni complesse $t^k e^{(\sigma+j\omega)t}$ e $t^k e^{(\sigma-j\omega)t}$, con $k = 0, 1, \dots, q-1$, ma si può dimostrare che queste funzioni verranno combinate dando luogo alle funzioni reali sinusoidali $t^k e^{\sigma t} \sin(\omega t)$ e $t^k e^{\sigma t} \cos(\omega t)$, con $k = 0, 1, \dots, q-1$.

Chiameremo modi del sistema le funzioni che compaiono combinate linearmente in $x_L(t)$.

SOLUZIONE DELL'EQUAZIONE DI USCITA

Dato un sistema LTI in forma di stato:

$$\begin{cases} \dot{x}(t) = Ax(t) + Bu(t) \\ y(t) = Cx(t) + Du(t) \end{cases} \quad \text{CON CONDIZIONI INIZIALI } x(t_0) = x_0$$

Una volta trovata la soluzione delle equazioni di stato:

$$x(t) = e^{At}x_0 + \int_0^t e^{A(t-\tau)}Bu(\tau) d\tau$$

sostituendola alle equazioni di uscita e sviluppando il prodotto, si ottiene la soluzione delle equazioni di uscita:

$$y(t) = \underbrace{\left[e^{At}x_0 + C \int_0^t e^{A(t-\tau)}Bu(\tau) d\tau \right]}_{\substack{\text{DETTA} \\ \text{USCITA} \\ \text{LIBERA}}} + \underbrace{Du(t)}_{\substack{\text{DETTA} \\ \text{USCITA} \\ \text{FORZATA}}}$$

STABILITÀ INTESA

Dato un sistema LTI in forma di stato:

$$\begin{cases} \dot{x} = Ax + Bu \\ y = Cx + Du \end{cases}$$

Si dice che il sistema è:

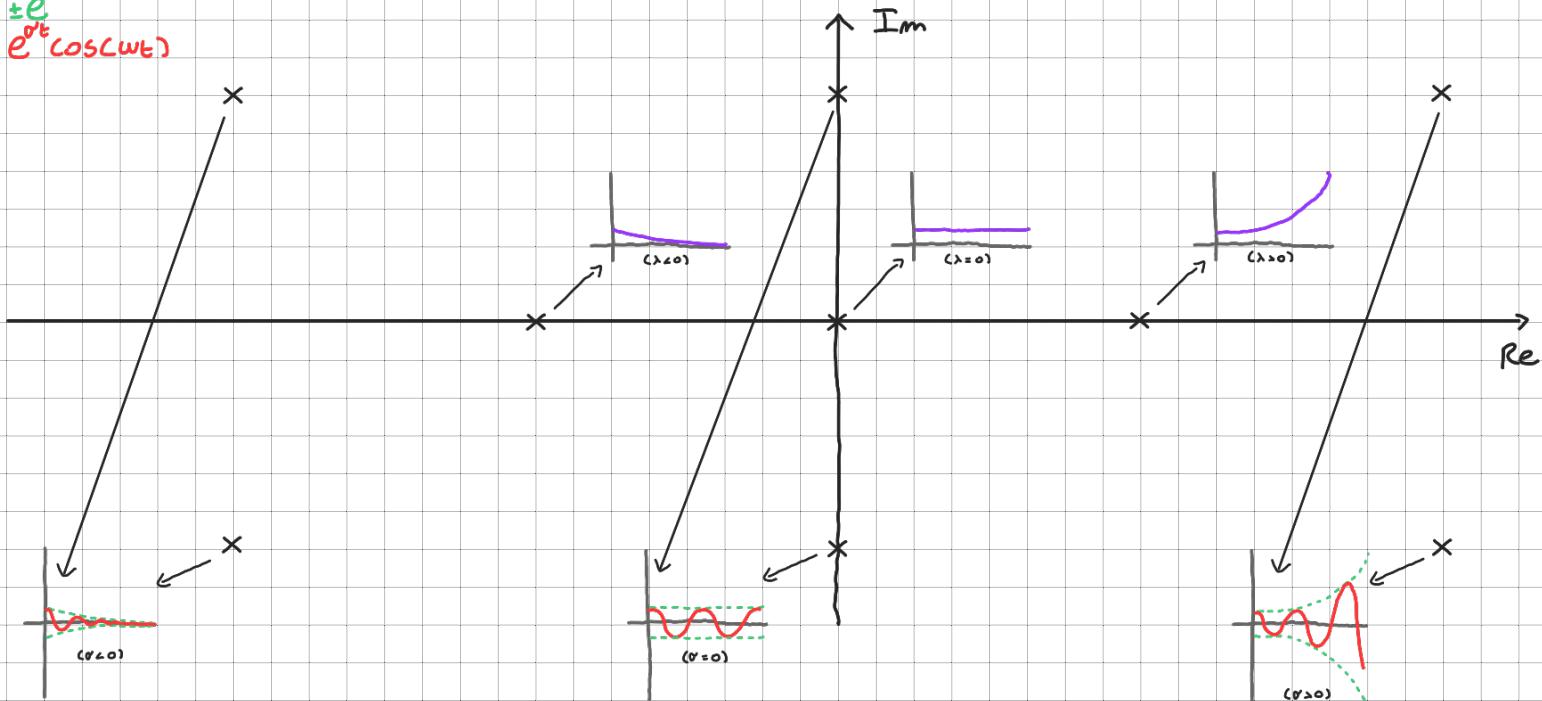
- Asintoticamente stabile se tutti i modi convergono a 0;
- Marginalmente stabile se nessun modo è divergente e almeno un modo è non convergente a 0;
- Instabile se almeno un modo è divergente.

Proviamo un criterio per stabilire la stabilità intesa di un sistema.

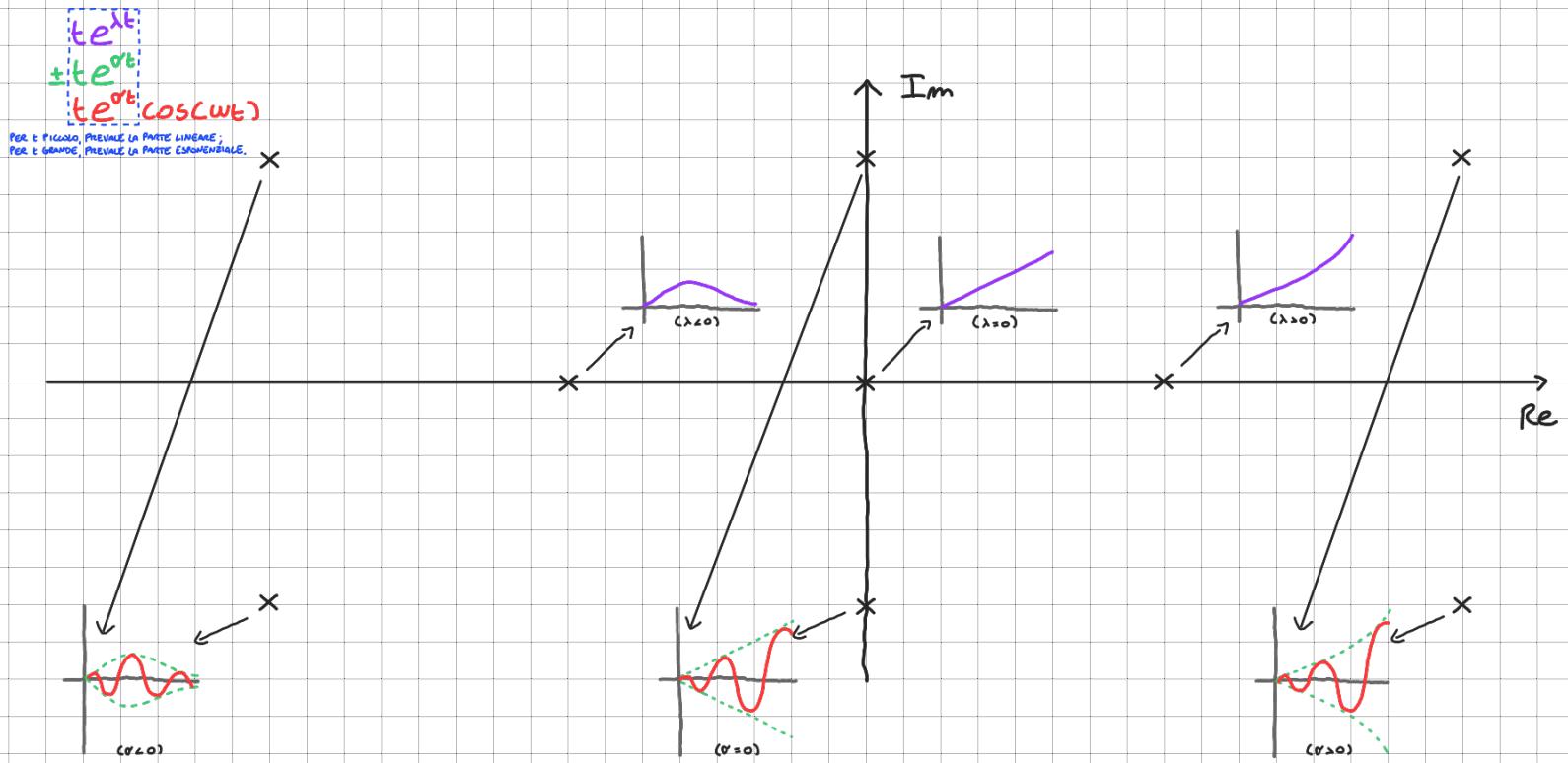
Vediamo l'andamento dei modi del sistema al variare della posizione degli autovalori cui sono relativi, distinguendo 2 casi:

- 1) A ha tutti gli autovalori con m.a = m.g. A sarà allora una matrice diagonalizzabile, dunque i modi del sistema sono:

$$\begin{aligned} & e^{\lambda t} \\ & \pm e^{\sigma t} \\ & e^{\sigma t} (\cos \omega t) \end{aligned}$$



2) A ha almeno un autovalore con m.a. $> m.g.$. Una volta trovata allora una matrice J in forma di Jordan simile ad A, questa presenterà almeno un blocco di Jordan di ordine $q > 1$ relativo a tale autovalore. Supponiamo che questo blocco sia di ordine $q = 2$, e consideriamo i modi generati da esso per $k = 1$:



Si ricava allora che un sistema LTI è:

- Asintoticamente stabile se e solo se A ha tutti gli autovalori con $\text{Re} < 0$;
- Marginalmente stabile se e solo se A non ha nessun autovalore con $\text{Re} \geq 0$, ha almeno un autovalore con $\text{Re} = 0$, e gli autovalori con $\text{Re} = 0$ hanno m.a. = m.g.;
- Instabile se e solo se A ha almeno un autovalore con $\text{Re} > 0$ oppure un autovalore con $\text{Re} = 0$ e m.a. \neq m.g.

Es.

$$A = \begin{bmatrix} -1 & 1 & 0 & | & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 1 & | & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1 & | & 0 & 0 \\ \hline 0 & 0 & 0 & | & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & | & 0 & -1 \end{bmatrix}$$

A È UNA MATERICE IN FORMA DI JORDAN. SI HA QUINDI:

<u>AUTOVALORI</u>	<u>m.a.</u>	<u>m.g.</u>	<u>BLOCCHI</u>	<u>MODI</u>
-1	5	3	a	$e^{-t}, te^{-t}, t^2 e^{-t}$
			b	e^{-t}
			c	e^{-t}

A HA TUTTI GLI AUTOVALORI CON $\text{Re}(\lambda) < 0$, DUNQUE IL SISTEMA È ASINTOTICAMENTE STABILE.

Es.

$$A = \begin{bmatrix} -2 & 1 & 0 & | & 0 \\ 0 & -2 & 0 & | & 0 \\ 0 & 0 & 0 & | & 0 \end{bmatrix}$$

A È UNA MATERICE IN FORMA DI JORDAN. SI HA QUINDI:

<u>AUTOVALORI</u>	<u>m.a.</u>	<u>m.g.</u>	<u>BLOCCHI</u>	<u>MODI</u>
-2	2	1	a	e^{-2t}, te^{-2t}
0	1	1	b	1

A HA TUTTI GLI AUTOVALORI CON $\text{Re}(\lambda) < 0$ ECCETTO QUALCHE AUTOVALORE CON $\text{Re} = 0$ E $\text{m.a.} = \text{m.g.}$, DUNQUE IL SISTEMA È MARGINALMENTE STABILE.

E.d.

$$A = \begin{bmatrix} -1 & 1 & 0 & 0 \\ -1 & -1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & -1 \end{bmatrix}$$

A È UNA MATRICE DIAGONALE A BLOCCI NON IN FORMA DI JORDAN. TUTTAVIA, OSSERVANDO I BLOCCI, SI PUÒ NOTARE CHE:

$$\begin{bmatrix} -1 & 1 \\ -1 & -1 \end{bmatrix} \xleftarrow{\text{È SIMILE A}} \begin{bmatrix} -1+j & 0 \\ 0 & -1-j \end{bmatrix}$$

M

IN GENERALE, DATA $M = \begin{bmatrix} v & w \\ -w & v \end{bmatrix}$, SI PUÒ DEMONSTRARE CHE:

- $\bullet M \xleftarrow{\text{È SIMILE A}} \begin{bmatrix} v+jw & 0 \\ 0 & v-jw \end{bmatrix}$

- $\bullet \begin{bmatrix} M & I \\ 0 & M \end{bmatrix} \xleftarrow{\text{È SIMILE A}} \begin{bmatrix} v+jw & 0 & 0 \\ 0 & v+jw & 0 \\ 0 & 0 & v-jw \end{bmatrix}$

- $\bullet \begin{bmatrix} M & I & 0 \\ 0 & M & I \\ 0 & 0 & M \end{bmatrix} \xleftarrow{\text{È SIMILE A}} \begin{bmatrix} v+jw & 0 & 0 & 0 \\ 0 & v+jw & 0 & 0 \\ 0 & 0 & v-jw & 0 \\ 0 & 0 & 0 & v-jw \end{bmatrix}$

E COSÌ VIA.

SI HA QUINDI:

AUTOVALORI	m.a.	m.g.
$-1+j$	1	1
$-1-j$	1	1
-1	2	1

BLOCCI	MODI
a, b	$e^{-t} \cos(t)$, $e^{-t} \sin(t)$
c	e^{-t} , $t e^{-t}$

A HA TUTTI GLI AUTOVALORI CON RE<0, DUNQUE IL SISTEMA È ASINTOTICAMENTE STABILE.

E.s.

$$A = \left[\begin{array}{cccccc} 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ \hline 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 & 0 & 0 & 1 \\ \hline 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & -1 & 0 \end{array} \right]$$

A È UNA MATERICE DIAGONALE A BLOCCHI NON IN FORMA DI JORDAN. TUTTAVIA, OSSERVANDO I BLOCCHI, SI PUÒ NOTARE CHE:

$$\left[\begin{array}{cc|cc} M & I \\ \hline 0 & 1 & 1 & 0 \\ -1 & 0 & 0 & 1 \\ \hline 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & -1 & 0 \end{array} \right] \xleftarrow{\text{È SIMILE A}} \left[\begin{array}{cc|cc} j & 1 & & \\ 0 & j & & \\ \hline & & -j & 1 \\ & & 0 & -j \end{array} \right]$$

DUNQUE A È SIMILE ALLA MATERICE IN FORMA DI JORDAN:

$$A = \left[\begin{array}{cccccc} 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ \hline 0 & 0 & j & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & j & 0 & 0 \\ \hline 0 & 0 & 0 & 0 & -j & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & -j \end{array} \right]$$

SI HA QUINDI:

<u>AUTOVALORI</u>	<u>m.a.</u>	<u>m.g.</u>	<u>BLOCCI</u>	<u>MODI</u>
0	2	1	a	1, t
j	2	1	b	
-j	2	1	c	cos(t), t cos(t), sen(t), t sen(t)

A HA ALMENO UN AUTOVALORE CON $\operatorname{Re} = 0$ E $\operatorname{m.a.} \neq \operatorname{m.g.}$, DUNQUE IL SISTEMA È INSTABILE.

RAGGIUNGIBILITÀ

Dato un sistema LTI in forma di stato:

$$\begin{cases} \dot{x}(t) = Ax(t) + Bu(t) \\ y(t) = Cx(t) + Du(t) \end{cases}$$

Uno stato \tilde{x} si dice raggiungibile se esistono un istante di tempo finito $\tilde{t} > 0$ e un ingresso $\tilde{u}(t)$ tali che, con $\tilde{x}_F(\tilde{t})$, l'evoluzione forzata dello stato generata da $\tilde{u}(t)$, risulta $\tilde{x}_F(\tilde{t}) = \tilde{x}$.

PER RICORDARSI, È RAGGIUNGIBILITÀ STATO \tilde{x} A CERTO ISTANTE È TRAMITE CERTO INGRESSO $u(t)$, E QUINDI È L'EVOLUZIONE FORZATA A PROVENIRE DA \tilde{x} .

Chiamiamo:

- $X_R \subseteq \mathbb{R}^m$ lo spazio degli stati raggiungibili;
- $X_{NR} \subseteq \mathbb{R}^m$ lo spazio degli stati non raggiungibili.

Un sistema si dice completamente raggiungibile se $X_R = \mathbb{R}^m$.

Chiamiamo matrice di raggiungibilità M_R la seguente matrice:

$$M_R = \left[\underbrace{\mathbf{B}}_{\in \mathbb{R}^{m \times m}} \mid \underbrace{AB}_{\in \mathbb{R}^{m \times m}} \mid \underbrace{A^2B}_{\in \mathbb{R}^{m \times m}} \mid \cdots \cdots \mid \underbrace{A^{m-1}B}_{\in \mathbb{R}^{m \times m}} \right] \in \mathbb{R}^{m \times m \cdot m}$$

Per ricordare, pensa al fatto che, tipicamente, B è una colonna:

$$A = [] \quad B = []$$

Dunque M_R ha m righe e m colonne.
È poi B, AB, A^2B, \dots . Perché, guardando le dimensioni delle matrici,
solo in quest'ordine si può fare il prodotto.

Vale il seguente teorema:

TEOREMA

Un sistema è completamente raggiungibile se e solo se $\text{rk}(M_R) = m$. E cioè, se e solo se
 M_R ha rango massimo

Se il sistema è non completamente raggiungibile, dim $\text{rk}(M_r) = m_r < m$.

Tramite un opportuno cambiamento di vettore di stato:

$$\hat{x} = T r x$$

le equazioni di stato possono essere espresse come:

$$\dot{\hat{x}} = \hat{A} \hat{x} + \hat{B} u$$

dove \hat{A} e \hat{B} sono fatte in uno di questi due modi:

$$\textcircled{1} \quad \hat{A} = \begin{bmatrix} \hat{A}_a & \hat{A}_{ab} \\ 0 & \hat{A}_b \end{bmatrix}, \quad \hat{B} = \begin{bmatrix} \hat{B}_a \\ 0 \end{bmatrix} \quad \text{con } \hat{A}_a \in \mathbb{R}^{m_r \times m_r}, \quad \hat{B}_a \in \mathbb{R}^{m_r \times m}$$

In questo modo, partizioniamo il nuovo vettore di stato \hat{x} come:

$$\hat{x} = \begin{bmatrix} \hat{x}_a \\ \hat{x}_b \end{bmatrix} \quad \text{con } \hat{x}_a \in \mathbb{R}^{m_r}$$

NB: dato $\begin{cases} \dot{x} = Ax + Bu \\ y = Cx + Du \end{cases}$, con $x = \begin{bmatrix} x_a \\ x_b \end{bmatrix} \in U = \begin{bmatrix} u_a \\ u_b \end{bmatrix}$:

$$A = \begin{bmatrix} A_{11} & \cdots & A_{1n} \\ \vdots & & \vdots \\ A_{m1} & \cdots & A_{mn} \end{bmatrix}$$

$$C = \begin{bmatrix} C_{11} & \cdots & C_{1n} \\ \vdots & & \vdots \\ C_{m1} & \cdots & C_{mn} \end{bmatrix}$$

STESO CASO ANCHE SE CI È UNA PARZIONE A BLOCCHI.

$$B = \begin{bmatrix} B_{11} & \cdots & B_{1m} \\ \vdots & & \vdots \\ B_{m1} & \cdots & B_{mm} \end{bmatrix}$$

$$D = \begin{bmatrix} D_{11} & \cdots & D_{1m} \\ \vdots & & \vdots \\ D_{m1} & \cdots & D_{mm} \end{bmatrix}$$

VISTO CHE u_b NON COMPARISCE NELL'ESPRESSIONE DI \dot{x}_a

Le equazioni di stato diventano:

$$\dot{\hat{x}}_a = \hat{A}_a \hat{x}_a + \hat{A}_{ab} \hat{x}_b + \hat{B}_a u$$

$$\dot{\hat{x}}_b = \hat{A}_b \hat{x}_b$$

Si vede che l'ingresso u non influenza su \hat{x}_b né direttamente, né tramite \hat{x}_a .

Diremo allora che \hat{x}_a è la parte raggiungibile del sistema, e \hat{x}_b la parte non raggiungibile.

Avevamo visto che, quando si cambia vettore di stato, \hat{A} è simile ad A , dunque hanno gli stessi autovettori. \hat{A} è una triangolare a blocchi, perciò i suoi autovettori sono l'unione di quelli di \hat{A}_a e quelli di \hat{A}_b . Diremo che gli autovettori di \hat{A}_a sono quelli della parte raggiungibile, e gli autovettori di \hat{A}_b quelli della parte non raggiungibile.

$$\textcircled{2} \quad \hat{A} = \begin{bmatrix} \hat{A}_2 & 0 \\ \hat{A}_{ba} & \hat{A}_b \end{bmatrix}, \quad \hat{B} = \begin{bmatrix} 0 \\ \hat{B}_b \end{bmatrix} \quad \text{con } \hat{A}_b \in \mathbb{R}^{m_r \times m_r}, \quad \hat{B}_b \in \mathbb{R}^{m_r \times m}$$

In questo modo, partizioniamo il nuovo vettore di stato \hat{x} come:

$$\hat{x} = \begin{bmatrix} \hat{x}_2 \\ \hat{x}_b \end{bmatrix} \quad \text{con } \hat{x}_b \in \mathbb{R}^{m_r}$$

Le equazioni di stato diventano:

$$\dot{\hat{x}}_2 = \hat{A}_2 \hat{x}_2$$

$$\dot{\hat{x}}_b = \hat{A}_{ba} \hat{x}_b + \hat{A}_b \hat{x}_b + \hat{B}_b u$$

VISTO CHE \hat{x}_b NON COMPARTE
NELL'ESPRESSIONE DI $\dot{\hat{x}}_2$

Si vede che l'ingresso u non influenza su $\dot{\hat{x}}_2$ né direttamente, né tramite \hat{x}_b .

Diciamo allora che \hat{x}_2 è la parte non raggiungibile del sistema, e \hat{x}_b la parte raggiungibile.

Avevamo visto che, quando si cambia vettore di stato, \hat{A} è simile ad A , dunque hanno gli stessi autovettori. \hat{A} è una triangolare a blocchi, perciò i suoi autovettori sono l'unione di quelli di \hat{A}_2 e quelli di \hat{A}_b . Diremo che gli autovettori di \hat{A}_2 sono quelli della parte non raggiungibile, e gli autovettori di \hat{A}_b quelli della parte raggiungibile.

Un procedimento per estrarre una matrice di trasformazione T_r tale da avere \hat{A} e \hat{B} fatte nel $\textcircled{1}$ modo è il seguente:

- 1) Si selezionano m_r colonne linearmente indipendenti di M_r , e si mettono queste o loro multipli come prime colonne di T_r^{-1} ;
- 2) Si selezionano $m-m_r$ vettori linearmente indipendenti tra loro e da quelli del punto precedente, e li si mettono come ultime colonne di T_r^{-1} ;
- 3) Si invierte T_r^{-1} , ricavando T_r .

Eso.

$$\left\{ \begin{array}{l} \dot{x}_1 = -\frac{1}{RC} (x_1 + x_2 - u) \\ \dot{x}_2 = -\frac{1}{RC} (x_1 + x_2 - u) \\ y = x_1 \end{array} \right. \longrightarrow \quad A = \begin{bmatrix} -\frac{1}{RC} & -\frac{1}{RC} \\ -\frac{1}{RC} & -\frac{1}{RC} \end{bmatrix}, \quad B = \begin{bmatrix} \frac{1}{RC} \\ \frac{1}{RC} \end{bmatrix}$$

$$C = \begin{bmatrix} 1 & 0 \end{bmatrix}$$

CALCOLO M_r :

$$M_r = \begin{bmatrix} \frac{1}{RC} & -\frac{2}{(RC)^2} \\ \frac{1}{RC} & -\frac{2}{(RC)^2} \\ \hline B & AB \end{bmatrix} \quad r_k(M_r) = 1 < 2$$

$\uparrow \quad \uparrow$
 $M_r \quad m$

IL SISTEMA ALLORA È NON COMPLETAMENTE RAGGIUNGIBILE. EFFETTUO UN CAMBIO DI VETTORE DI STATO TRAMITE UNA MATRICE DI TRASFORMAZIONE T_r TALE DA AVERE \hat{A} E \hat{B} FATE NEL \hat{A}^0 MODO CHE SEPARA LA PARTE RAGGIUNGIBILE DALLA PARTE NON RAGGIUNGIBILE:

Nota: DATA UNA MATRICE A , CALCOLEREMO LA SUA INVERSA FACENDO $A^{-1} = \frac{\text{adj}(A)}{\det(A)}$; DOVE $\text{adj}(A)$ È LA TRANSPOSTA DELLA MATRICE DEI COFATORI, E CIOÈ LA TRANSPOSTA DELLA MATRICE IL CUI ELEMENTO i,j ENTRA SI OTTERE CANCELLANDO LA RIGA i -ESIMA E LA COLONNA j -ESIMA DI A , CALCOLANDO IL DETERMINANTE DELLA MATRICE RIMASTA E ANTEPOENDO A QUESTO IL SEGNO ' $+/-$ '; SCENENDO "A SCENNA", CON L'ELEMENTO i,j CHE È PRECORSO DAL SEGNO ' $+/-$ '.

$$T_r^{-1} = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \\ \hline 1 & 1 \end{bmatrix} \implies T_r = \frac{\text{adj}(T_r^{-1})}{\det(T_r^{-1})} = -\frac{1}{2} \cdot \begin{bmatrix} -1 & -1 \\ -1 & 1 \end{bmatrix}^T = \begin{bmatrix} 1/2 & 1/2 \\ 1/2 & -1/2 \end{bmatrix};$$

$M_r = 1$ COLONNA DI M_r O UN SUO MULTIPLO LIN. INDIP.;
PRENDO LA PRIMA E LA MULITPLICA PER RC .

$M_r = M_r = 1$ COLONNA LIN. INDIP. DA SE STESSA E DALLE ALTRE;
SCELGO QUESTA.

$$\hat{A} = T_r A T_r^{-1} = \begin{bmatrix} A_a & A_{ab} \\ \hline 0 & A_{bb} \end{bmatrix}, \quad \hat{B} = C T_r^{-1} = \begin{bmatrix} \hat{B}_a \\ \hline 0 \end{bmatrix}$$

GLI AUTOVALORI DELLA PARTE RAGGIUNGIBILE SONO GLI AUTOVALORI DI A_a , E CIOÈ $-2/RC$
GLI AUTOVALORI DELLA PARTE NON RAGGIUNGIBILE SONO GLI AUTOVALORI DI A_{bb} , E CIOÈ 0.

CONTROLLABILITÀ

Dato un sistema LTI in forma di stato:

$$\begin{cases} \dot{x}(t) = Ax(t) + Bu(t) \\ y(t) = Cx(t) + Du(t) \end{cases}$$

Uno stato \tilde{x} si dice controllabile se esiste un insieme $U(t)$ tramite il quale è possibile portare lo stato da $x(0) = \tilde{x}$ a $x=0$ in un tempo finito.

Per ricordare, è controllabile stato \tilde{x} , pensando a u in tempo finito tramite un certo ingresso $U(t)$.

Nel caso di un sistema LTI, la controllabilità coincide con la raggiungibilità.

Se gli autovalori della parte non controllabile hanno tutti $\text{Re} < 0$, il sistema si dice stabilizzabile.
E quindi, della parte non raggiungibile, visto che coincide nei sistemi LTI

OSSERVABILITÀ

Dato un sistema LTI in forma di stato:

$$\begin{cases} \dot{x}(t) = Ax(t) + Bu(t) \\ y(t) = Cx(t) + Du(t) \end{cases}$$

Uno stato $\tilde{x} \neq 0$ si dice non osservabile se, sia $\tilde{y}_L(t)$ l'uscita libera generata da \tilde{x} , risulta $\tilde{y}_L(t) = 0 \quad \forall t \geq 0$.

Per ricordare, è non osservabilità sinto \tilde{x} da uscita libera y_L , perché questa è 0.

anche che dipende da stato iniziale, cioè è lo stesso che la linea.

Chiamiamo:

- $X_0 \subseteq \mathbb{R}^n$ lo spazio degli stati osservabili;
- $X_{NO} \subseteq \mathbb{R}^n$ lo spazio degli stati non osservabili.

Un sistema si dice completamente osservabile se $X_0 = \mathbb{R}^n$.

Chiamando matrice di osservabilità M_0 la seguente matrice:

$$M_0 = \left[\begin{array}{c} C \\ CA \\ CA^2 \\ \vdots \\ CA^{m-1} \end{array} \right] \in \mathbb{R}^{n \times m}$$

Per ricordare, pensa al fatto che, tipicamente, C è una riga:

$$A = [\quad]$$

$$C = [\quad]$$

E quindi ho va scritta riga per riga.

È poi C, CA, CA^2, \dots perché, sommiamo le dimensioni delle matrici,
solo in quest'ordine si può fare il prodotto.

Vale il seguente teorema:

TEOREMA

Un sistema è completamente osservabile se e solo se $\text{rk}(M_0) = m$.

E cioè, se e solo se
 M_0 ha rango massimo

Se il sistema è non completamente osservabile, allora $\text{rk}(M_0) = m_0 < m$.

Tramite un opportuno cambiamento di vettore di stato:

$$\hat{x} = T_0 x$$

il sistema, con ingresso u nullo, può essere espresso come:

$$\dot{\hat{x}} = \hat{A} \hat{x}$$

$$y = \hat{C} \hat{x}$$

dove \hat{A} e \hat{C} sono fatte in uno di questi due modi:

$$\textcircled{1} \quad \hat{A} = \begin{bmatrix} \hat{A}_a & 0 \\ \hat{A}_{ba} & \hat{A}_b \end{bmatrix} \quad \text{con } \hat{A}_a \in \mathbb{R}^{m_0 \times m_0}, \quad \hat{C}_a \in \mathbb{R}^{l \times m_0}$$

$$\hat{C} = \begin{bmatrix} \hat{C}_a & 0 \end{bmatrix}$$

In questo modo, ponzionando il nuovo vettore di stato \hat{x} come:

$$\hat{x} = \begin{bmatrix} \hat{x}_a \\ \hat{x}_b \end{bmatrix} \quad \text{con } \hat{x}_a \in \mathbb{R}^{m_0}$$

le equazioni diventano:

$$\dot{\hat{x}}_a = \hat{A}_a \hat{x}_a$$

$$\dot{\hat{x}}_b = \hat{A}_{ba} \hat{x}_a + \hat{A}_b \hat{x}_b$$

$$y = \hat{C}_a \hat{x}_a$$

VISTO CHE \hat{x}_b NON COMPARTE
NELL'ESPRESSIONE DI y



Si vede che \hat{x}_b non influenza sull'uscita y né direttamente, né tramite \hat{x}_a . Diremo allora che \hat{x}_a è la parte osservabile del sistema, e \hat{x}_b la parte non osservabile.

Avevamo visto che, quando si cambia vettore di stato, A è simile ad \hat{A} , dunque hanno gli stessi autovettori. \hat{A} è una triangolare a blocchi, perciò i suoi autovettori sono l'unione di quelli di \hat{A}_a e quelli di \hat{A}_b . Diremo che gli autovettori di \hat{A}_a sono quelli della parte osservabile, e gli autovettori di \hat{A}_b quelli della parte non osservabile.

$$② \hat{A} = \begin{bmatrix} \hat{A}_2 & \hat{A}_{2b} \\ 0 & \hat{A}_b \end{bmatrix} \quad \text{con } \hat{A}_b \in \mathbb{R}^{m_0 \times m_0}, \quad \hat{C}_b \in \mathbb{R}^{l \times m_0}$$

$$\hat{C} = \begin{bmatrix} 0 & \hat{C}_b \end{bmatrix}$$

In questo modo, partizionando il nuovo vettore di stato \hat{x} come:

$$\hat{x} = \begin{bmatrix} \hat{x}_2 \\ \hat{x}_b \end{bmatrix} \quad \text{con } \hat{x}_b \in \mathbb{R}^{m_0}$$

le equazioni diventano:

$$\dot{\hat{x}}_2 = \hat{A}_2 \hat{x}_2 + \hat{A}_{2b} \hat{x}_b$$

$$\dot{\hat{x}}_b = \hat{A}_b \hat{x}_b$$

$$y = \hat{C}_b \hat{x}_b$$

VISTO CHE \hat{x}_2 NON COMPARTE
NELL'ESPRESSIONE DI \hat{x}_b

✓

Si vede che \hat{x}_2 non influenza sull'uscita y né direttamente, né tramite \hat{x}_b . Diamo allora che \hat{x}_2 è la parte non osservabile del sistema, e \hat{x}_b la parte osservabile.

Avevamo visto che, quando si cambia vettore di stato, A è simile ad \hat{A} , dunque hanno gli stessi autovettori. \hat{A} è una triangolare a blocchi, perciò i suoi autovettori sono l'unione di quelli di \hat{A}_2 e quelli di \hat{A}_b . Diamo che gli autovettori di \hat{A}_2 sono quelli della parte non osservabile, e gli autovettori di \hat{A}_b quelli della parte osservabile.

Un procedimento per estrarre una matrice di trasformazione T_0 tale da avere \hat{A} e \hat{C} fatte nel ① modo è il seguente:

- 1) Si selezionano $m-m_0$ vettori linearmente indipendenti g tali che $M_0 g = 0$ e si mettono questi e loro multipli come ultime colonne di T_0^{-1} ;
- 2) Si selezionano m_0 vettori linearmente indipendenti: tra loro e da quelli del punto precedente e li si mettono come prime colonne di T_0 ;
- 3) Si invierte T_0^{-1} , ricavando T_0 .

E.s.

$$\left\{ \begin{array}{l} \dot{x}_1 = -\frac{c}{m}x_1 + \frac{1}{m}u \\ \dot{x}_2 = x_1 \\ y = x_1 \end{array} \right. \longrightarrow \quad A = \begin{bmatrix} -\frac{c}{m} & 0 \\ 1 & 0 \end{bmatrix} \quad B = \begin{bmatrix} \frac{1}{m} \\ 0 \end{bmatrix}$$
$$C = \begin{bmatrix} 1 & 0 \end{bmatrix}$$

A E C SONO GIÀ SCRITTE NEL ⑩ MODO CHE SEPARA LA PARTE OSSERVABILE DALLA PARTE NON OSSERVABILE:

$$A = \begin{bmatrix} A_a & 0 \\ \frac{-c}{m} & 0 \\ 1 & 0 \\ A_{ab} & A_b \end{bmatrix}$$
$$C = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ C_a & 0 \end{bmatrix}$$

GLI AUTOVALORI DELLA PARTE OSSERVABILE SONO GLI AUTOVALORI DI A_a , E CIOÈ $-c/m$;
GLI AUTOVALORI DELLA PARTE NON OSSERVABILE SONO GLI AUTOVALORI DI A_b , E CIOÈ 0.

SCOMPOSIZIONE CANONICA

Dato un sistema LTI in forma di stato:

$$\begin{cases} \dot{x} = Ax + Bu \\ y = Cx + Du \end{cases}$$

Tramite un opportuno cambiamento di vettore di stato:

$$\hat{x} = T_k x$$

il sistema può essere espresso come:

$$\dot{\hat{x}} = \hat{A}\hat{x} + \hat{B}u$$

$$y = \hat{C}\hat{x} + Du$$

dove \hat{A} , \hat{B} e \hat{C} sono fatte in questo modo:

$$\hat{A} = \begin{bmatrix} \hat{A}_a & \hat{A}_{ab} & \hat{A}_{ac} & \hat{A}_{ad} \\ 0 & \hat{A}_b & 0 & \hat{A}_{bd} \\ 0 & 0 & \hat{A}_c & \hat{A}_{cd} \\ 0 & 0 & 0 & \hat{A}_d \end{bmatrix}, \quad \hat{B} = \begin{bmatrix} \hat{B}_a \\ \hat{B}_b \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$

$$\hat{C} = \begin{bmatrix} 0 & \hat{C}_b & 0 & \hat{C}_d \end{bmatrix}$$

In questo modo, partizionando il nuovo vettore di stato \hat{x} come:

$$\hat{x} = \begin{bmatrix} \hat{x}_a \\ \hat{x}_b \\ \hat{x}_c \\ \hat{x}_d \end{bmatrix}$$

Analizzando come diventano le equazioni, si ha che:

- \hat{x}_a è la parte raggiungibile e non osservabile del sistema, e gli autovetori di \hat{A}_a sono gli autovettori della parte raggiungibile e non osservabile;
- \hat{x}_b è la parte raggiungibile e osservabile del sistema, e gli autovettori di \hat{A}_b sono gli autovettori della parte raggiungibile e osservabile;
- \hat{x}_c è la parte non raggiungibile e non osservabile del sistema, e gli autovettori di \hat{A}_c sono gli autovettori della parte non raggiungibile e non osservabile;
- \hat{x}_d è la parte non raggiungibile e osservabile del sistema, e gli autovettori di \hat{A}_d sono gli autovettori della parte non raggiungibile e osservabile.

DALLA FORMA DI STATO ALLA FUNZIONE DI TRASFERIMENTO

Dato un sistema LTI in forma di stato:

$$\begin{cases} \dot{x}(t) = Ax(t) + Bu(t) \\ y(t) = Cx(t) + Du(t) \end{cases} \quad \text{CON CONDIZIONI INIZIALI } x(t_0) = x_0$$

Calcoliamo la trasformata delle equazioni di stato, inserendo $X(s)$:

$$sX(s) - x_0 = AX(s) + BU(s); \quad \text{METTO } AX(s) \text{ A PRIMO MEMBRO E } -x_0 \text{ A SECONDO MEMBRO.}$$

$$sX(s) - AX(s) = x_0 + BU(s); \quad \text{METTO IN EVIDENZA A DESTRA } X(s) \text{ A PRIMO MEMBRO.}$$

$$(sI - A)X(s) = x_0 + BU(s); \quad \text{PREMULTIPLICO ENTRAMBI I MEMBRI PER } (sI - A)^{-1} \text{ E SVILUPPO IL PRODOTTO.}$$

$$X(s) = (sI - A)^{-1}x_0 + (sI - A)^{-1}BU(s)$$

Calcoliamo ora la trasformata delle equazioni di uscita, inserendo $Y(s)$:

$$Y(s) = CX(s) + DU(s); \quad \text{SOSTITUISCO L'ESPRESSIONE DI } X(s) \text{ TROVATA PRIMA E SVILUPPO IL PRODOTTO.}$$

$$= C(sI - A)^{-1}x_0 + C(sI - A)^{-1}BU(s) + DU(s); \quad \text{METTO IN EVIDENZA A DESTRA } U(s).$$

$$= C(sI - A)^{-1}x_0 + \underline{[C(sI - A)^{-1}B + D]U(s)}$$

L'espressione sottolineata è proprio la f.d.t. $G(s)$ tra $U(s)$ e $Y(s)$. Infatti, quando il sistema è rilanciato - e cioè, quando $x_0 = 0$ - , tale espressione è proprio il rapporto tra $Y(s)$ e $U(s)$:

$$G(s) = \frac{Y(s)}{U(s)} \Big|_{x_0=0} = C(sI - A)^{-1}B + D$$

Serviamo la soluzione $y(t)$ delle equazioni d'uscita:

$$y(t) = C e^{At} x_0 + C \int_0^t e^{A(t-\tau)} B u(\tau) d\tau + D u(t)$$

Confrontandola con l'espressione di $Y(s)$ trovata prima, si deduce che:

- La transformata di $C e^{At} x_0$ è $C(sI - A)^{-1} x_0$;
- La transformata di $C \int_0^t e^{A(t-\tau)} B u(\tau) d\tau$ è $C(sI - A)^{-1} B U(s)$;
- La transformata di $D u(t)$ è $D U(s)$.

Effettuiamo adesso la decomposizione canonica del sistema:

$$\begin{cases} \dot{\hat{x}}(t) = \hat{A} \hat{x}(t) + \hat{B} u(t) \\ y(t) = \hat{C} \hat{x}(t) + D u(t) \end{cases}$$

con:

$$\hat{A} = \begin{bmatrix} \hat{A}_a & \hat{A}_{ab} & \hat{A}_{ac} & \hat{A}_{ad} \\ 0 & \hat{A}_b & 0 & \hat{A}_{bd} \\ 0 & 0 & \hat{A}_c & \hat{A}_{cd} \\ 0 & 0 & 0 & \hat{A}_d \end{bmatrix}, \quad \hat{B} = \begin{bmatrix} \hat{B}_a \\ \hat{B}_b \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$

$$\hat{C} = \begin{bmatrix} 0 & \hat{C}_b & 0 & \hat{C}_d \end{bmatrix}$$

La soluzione $y(t)$ delle nuove equazioni d'uscita è:

$$y(t) = \hat{C} e^{\hat{A}t} x_0 + \hat{C} \int_0^t e^{\hat{A}(t-\tau)} \hat{B} u(\tau) d\tau + D u(t)$$

\hat{C} è costante rispetto alla variabile di integrazione τ , dunque lo poniamo dentro l'integrale.

$$= \hat{C} e^{\hat{A}t} x_0 + \int_0^t \hat{C} e^{\hat{A}(t-\tau)} \hat{B} u(\tau) d\tau + D u(t)$$

Calcoliamo $\hat{C} e^{\hat{A}(t-\tau)} \hat{B}$:

$$\hat{C} e^{\hat{A}(t-\tau)} \hat{B} =$$

ESPLICATO \hat{C} E \hat{B} ,
E SI PUÒ DEMONSTRARE CHE $e^{\hat{A}(t-\tau)}$ È FATTA NEL SEGUENTE MODO.

$$= [0 \ \hat{C}_b \ 0 \ \hat{C}_d] \begin{bmatrix} e^{\hat{A}_a(t-\tau)} * & * & * \\ 0 & e^{\hat{A}_b(t-\tau)} * & * \\ 0 & 0 & e^{\hat{A}_c(t-\tau)} * \\ 0 & 0 & 0 & e^{\hat{A}_d(t-\tau)} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \hat{G}_a \\ \hat{G}_b \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$

SVILUPPO IL PRODOTTO
TRA LE PRIME DUE MATRICI

$$= [0 \ \hat{C}_b e^{\hat{A}_b(t-\tau)} \ 0 \ 0] \begin{bmatrix} \hat{G}_a \\ \hat{G}_b \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$

SVILUPPO IL PRODOTTO TRA LE DUE MATRICI

$$= \hat{C}_b e^{\hat{A}_b(t-\tau)} \hat{B}_b$$

Sostituiamo questa espressione nella soluzione $y(t)$ delle nuove equazioni d'uscita:

$$y(t) = \hat{C} e^{\hat{A}t} x_0 + \int_0^t \hat{C}_b e^{\hat{A}_b(t-\tau)} \hat{B}_b u(\tau) d\tau + D u(t)$$

\hat{C} È COSTANTE RISPETTO ALLA VARIABILE DI INTEGRAZIONE τ ,
Dunque lo poniamo fuori dall'integrale.

$$= \hat{C} e^{\hat{A}t} x_0 + \hat{C}_b \int_0^t e^{\hat{A}_b(t-\tau)} \hat{B}_b u(\tau) d\tau + D u(t)$$

Calcoliamo la trasformata di questa equazione. Avendo visto prima a cosa è uguale la trasformata di ogni tipologia di addendo, si ha:

$$Y(s) = \hat{C} (sI - \hat{A})^{-1} x_0 + \underline{\hat{C}_b (sI - \hat{A}_b)^{-1} \hat{B}_b + \hat{D}} U(s)$$

L'espressione sottolineata continua ad essere la f.d.t. $G(s)$ tra $U(s)$ e $Y(s)$.

Infatti, quando il sistema è rilassato - e cioè, quando $x_0 = 0$ -, tale espressione è proprio il rapporto tra $Y(s)$ e $U(s)$.

Mamipoliamo quest'ultima espressione di $G(s)$:

$$G(s) = \hat{C}_b (sI - \hat{A}_b)^{-1} \hat{B}_b + \hat{D}$$

$(sI - \hat{A}_b)^{-1} = \frac{\text{adj}(sI - \hat{A}_b)}{\det(sI - \hat{A}_b)}$, MA $\det(sI - \hat{A}_b)$ È PROPRIO IL POLINOMIO CARATTERISTICO $\Pi_{\hat{A}_b}(s)$ DI \hat{A}_b .

$$= \frac{\hat{C}_b \cdot \text{adj}(sI - \hat{A}_b) \cdot \hat{B}_b}{\Pi_{\hat{A}_b}(s)} + \hat{D}$$

FACCIO IL M.C.M.

$$= \frac{\hat{C}_b \cdot \text{adj}(sI - \hat{A}_b) \cdot \hat{B}_b + \Pi_{\hat{A}_b}(s) \cdot \hat{D}}{\Pi_{\hat{A}_b}(s)}$$

Si scopre allora che i poli di $G(s)$ coincidono con gli autovalori della parte raggiungibile ed osservabile. Come conseguenza, se un sistema è asintoticamente stabile (e cioè, se A ha tutti gli autovalori con $\text{Re } \lambda < 0$), allora è BIBO-stabile (perché gli autovalori di A della parte raggiungibile e osservabile sono con $\text{Re } \lambda < 0$, e quindi i poli di $G(s)$ sono con $\text{Re } s < 0$).

Eso.

$$A = \begin{bmatrix} -1 & 1 \\ 0 & -2 \end{bmatrix} \quad B = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix}$$

$$C = \begin{bmatrix} 2 & 0 \end{bmatrix} \quad D = 0$$

STABILITÀ INTERNA

A È UNA MATRICE TRIANGOLARE SUPERIORE, DUNQUE GLI AUTOVALORI SONO GLI ELEMENTI SULLA DIAGONALE PRINCIPALE, E CIOÈ -1 E -2.

A HA TUTTI GLI AUTOVALORI CON RE<0, DUNQUE IL SISTEMA È ASINTOTICAMENTE STABILE.

BIBO-STABILITÀ

IL SISTEMA È ASINTOTICAMENTE STABILE, DUNQUE È BIBO-STABILE.

RAGGIUNGIBILITÀ

A E B SONO GIÀ SCRITTE NEL ① MODO CHE SEPARA LA PARTE RAGGIUNGIBILE DALLA PARTE NON RAGGIUNGIBILE:

$$A = \begin{bmatrix} A_a & A_{ab} \\ 0 & A_b \end{bmatrix} \quad B = \begin{bmatrix} \hat{B}_a \\ 0 \end{bmatrix}$$

GLI AUTOVALORI DELLA PARTE RAGGIUNGIBILE SONO GLI AUTOVALORI DI A_a , E CIOÈ -1;
GLI AUTOVALORI DELLA PARTE NON RAGGIUNGIBILE SONO GLI AUTOVALORI DI A_b , E CIOÈ -2.

OSSERVABILITÀ

CALCOLO M_0 :

$$M_0 = \begin{bmatrix} 2 & 0 \\ -2 & 2 \end{bmatrix} |^C \quad \text{rk}(M_0) = 2$$

\uparrow
 m

$| CA = CA^{m-1}$

IL SISTEMA ALLORA È COMPLETAMENTE OSSERVABILE. GLI AUTOVALORI DELLA PARTE OSSERVABILE SONO QUINDI TUTTI GLI AUTOVALORI DI A, E CIOÈ -1 E -2.

F.D.T. (G(s))

I POLI DI $G(s)$ COINCIDONO CON GLI AUTOVALORI DELLA PARTE RAGGIUNGIBILE E OSSERVABILE, DUNQUE $G(s)$ SARA' FATTA IN QUESTO MODO:

$$G(s) = \frac{\dots}{(s+1)}$$

CALCOLIAMOLA ORA:

$$G(s) = C(sI - A)^{-1}B + D$$

CALCOLO A PARTE $(sI - A)^{-1}$:

$$(sI - A) = \begin{bmatrix} s+1 & -1 \\ 0 & s+2 \end{bmatrix};$$

$$(sI - A)^{-1} = \frac{1}{\det(sI - A)} \cdot \text{adj}(sI - A)$$

IL DETERMINANTE DI UNA MATRICE TRIANGOLARE È IL PRODOTTO DEGLI ELEMENTI SULLA DIAGONALE PRINCIPALE, ED ESPLICATIVO $\text{adj}(sI - A)$.

$$= \frac{1}{(s+1)(s+2)} \cdot \begin{bmatrix} s+2 & 0 \\ 1 & s+1 \end{bmatrix}^T$$

CALCOLO LA TRASPOSTA.

$$= \frac{1}{(s+1)(s+2)} \cdot \begin{bmatrix} s+2 & 1 \\ 0 & s+1 \end{bmatrix}$$

EFFETTUO IL PRODOTTO.

$$= \begin{bmatrix} \frac{1}{(s+1)} & \frac{1}{(s+1)(s+2)} \\ 0 & \frac{1}{(s+2)} \end{bmatrix}$$

E QUINDI, SOSTITUENDO IN $G(s)$:

$$\begin{aligned} G(s) &= \begin{bmatrix} 2 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \frac{1}{(s+1)} & \frac{1}{(s+1)(s+2)} \\ 0 & \frac{1}{(s+2)} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix} + 0 \\ &= \frac{2}{(s+1)} \end{aligned}$$

Es.

$$A = \begin{bmatrix} -3 & 0 \\ -2 & 1 \end{bmatrix} \quad B = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix}$$

$$C = \begin{bmatrix} 2 & 0 \end{bmatrix} \quad D = 1$$

STABILITÀ INTERNA

A È UNA MATRICE TRIANGOLARE, DUNQUE GLI AUTOVALORI SONO GLI ELEMENTI SULLA DIAGONALE PRINCIPALE, E CIOÈ -3 E 1.

A HA ALMENO UN AUTOVALORE CON $\operatorname{Re} > 0$, DUNQUE IL SISTEMA È INSTABILE.

RAGGIUNGIBILITÀ

CALCOLO M_r :

$$M_r = \begin{bmatrix} 1 & -3 \\ 1 & -1 \end{bmatrix} \quad r_k(M_r) = 2$$

$\frac{\overline{B}}{B} \quad AB = A^{m-1}B$

\uparrow
 m

IL SISTEMA ALLORA È COMPLETAMENTE RAGGIUNGIBILE. GLI AUTOVALORI DELLA PARTE RAGGIUNGIBILE SONO TUTTI GLI AUTOVALORI DI A, E CIOÈ -3 E 1.

OSSERVABILITÀ

A E C SONO GIÀ SCRITTE NEL ① MODO CHE SEPARA LA PARTE OSSERVABILE DALLA PARTE NON OSSERVABILE:

$$A = \begin{bmatrix} A_a & 0 \\ \boxed{-3} & \boxed{0} \\ \boxed{-2} & \boxed{1} \end{bmatrix}$$

A_{ba} A_{bb}

$$C = \begin{bmatrix} 2 & 0 \\ \boxed{C_a} & \boxed{0} \end{bmatrix}$$

GLI AUTOVALORI DELLA PARTE OSSERVABILE SONO GLI AUTOVALORI DI A_a , E CIOÈ -3;
GLI AUTOVALORI DELLA PARTE NON OSSERVABILE SONO GLI AUTOVALORI DI A_{bb} , E CIOÈ 1.

BIBO-STABILITÀ

I POLI DELLA F.D.T. $G(s)$ COINCIDONO CON GLI AUTOVALORI DELLA PARTE RAGGIUNGIBILE E OSSERVABILE, E CIOÈ -3. $G(s)$ HA QUINDI TUTTI I POLI CON $\operatorname{Re} < 0$, DUNQUE IL SISTEMA È BIBO-STABILE.

F.D.T. G(s)

I POI DI $G(s)$ COINCIDONO CON GLI AUTOVALORI DELLA PARTE RAGGIUNGIBILE E OSSERVABILE, DUNQUE $G(s)$ SARA' FATTA IN QUESTO MODO:

$$G(s) = \frac{\dots}{(s+3)}$$

CALCOLIAMOLA ORA:

$$G(s) = C(sI - A)^{-1}B + D$$

CALCOLO A PARTE $(sI - A)^{-1}$:

$$(sI - A) = \begin{bmatrix} s+3 & 0 \\ 2 & s-1 \end{bmatrix};$$

$$(sI - A)^{-1} = \frac{1}{\det(sI - A)} \cdot \text{adj}(sI - A)$$

IL DETERMINANTE DI UNA MATRICE TRIANGOLARE È IL PRODOTTO DEGLI ELEMENTI SULLA DIAGONALE PRINCIPALE, ED ESPLICATIVO $\text{adj}(sI - A)$.

$$= \frac{1}{(s+3)(s-1)} \cdot \begin{bmatrix} s-1 & -2 \\ 0 & s+3 \end{bmatrix}^T$$

CALCOLO LA TRASPOSTA.

$$= \frac{1}{(s+3)(s-1)} \cdot \begin{bmatrix} s-1 & 0 \\ -2 & s+3 \end{bmatrix}$$

EFFETTUO IL PRODOTTO.

$$= \begin{bmatrix} \frac{1}{(s+3)} & 0 \\ \frac{-2}{(s+3)(s-1)} & \frac{1}{(s-1)} \end{bmatrix}$$

E QUINDI, SOSTITUENDO IN $G(s)$:

$$G(s) = [2 \ 0] \begin{bmatrix} \frac{1}{(s+3)} & 0 \\ \frac{-2}{(s+3)(s-1)} & \frac{1}{(s-1)} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix} + 1$$

$$= \frac{s+5}{s+3}$$

DISCRIMINARE LA COMPLETA RAGGIUNGIBILITÀ "AD OCCHIO"

Dato un sistema LTI in forma di stato:

$$\begin{cases} \dot{x} = Ax + Bu \\ y = Cx + Du \end{cases}$$

Esistono due casi in cui è possibile discriminare la completa raggiungibilità "ad occhio":

1) $m=1$ CON A DIAGONALE

A e B saranno dunque fatte così:

$$A = \begin{bmatrix} \lambda_1 & & & & \\ & \lambda_2 & & & \\ & & \ddots & & \\ & & & \ddots & \\ & & & & \lambda_m \end{bmatrix} \quad B = \begin{bmatrix} b_1 \\ b_2 \\ \vdots \\ b_m \end{bmatrix}$$

Si può dimostrare che:

- CNS affinché il sistema dato sia completamente raggiungibile è che B non abbia elementi nulli e che gli autovalori λ_i di A siano tutti distinti.

2) $m \geq 1$ CON A IN FORMA DI JORDAN

Partizionando B in blocchi orizzontali allineati ai blocchi di Jordan di A ,

si ha che:

$$A = \begin{bmatrix} J_1 & & & & \\ & J_2 & & & \\ & & \ddots & & \\ & & & \ddots & \\ & & & & J_N \end{bmatrix} \quad B = \begin{bmatrix} B_1 \\ B_2 \\ \vdots \\ B_N \end{bmatrix}$$

Vale il seguente teorema:

LEMMA PBH DI RAGGIUNGIBILITÀ

Un sistema LTI è completamente raggiungibile se e solo se:

$$\text{rk} \left[\begin{array}{c|c} \lambda I - A & B \\ \hline \in \mathbb{R}^{m \times m} & \in \mathbb{R}^{m \times n} \end{array} \right] = m \quad \forall \lambda \in \mathbb{C}$$

E cioè, se e solo se
 $[\lambda I - A | B]$ ha rango massimo $\forall \lambda \in \mathbb{C}$.

Attraverso questo teorema, si può dimostrare che:

- C.N. affinché il sistema dato sia completamente raggiungibile è che la m.g. di ogni autovalore λ_i di A sia $\leq m$; ↗ NO COLONNE 0
- C.N.S. affinché il sistema dato sia completamente raggiungibile è che, per ogni autovalore λ_i di A , le ultime righe di tutti i blocchi di B relativi a λ_i siano linearmente indipendenti.
- Se un certo autovalore $\bar{\lambda}_i$ di A rispetta la C.N.S., allora tutti i $\bar{\lambda}_i$ sono autovalori della parte raggiungibile. Altrimenti, almeno un $\bar{\lambda}_i$ è un autovalore della parte non raggiungibile.

N.B.: se un certo autovalore $\bar{\lambda}_i$ di A non rispetta la C.N., sicuramente non rispetta la C.N.S.

NO: con "autovalore che rispetta/non rispetta una condizione" intendo che tale autovalore è uno di quelli che la condizione vuole/non vuole.

E.d.

$$A = \begin{bmatrix} -1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ \hline 0 & 0 & 0 & -1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & -1 & 0 & 0 \\ \hline 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 2 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 2 \end{bmatrix} \quad B = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 2 \\ 0 & 1 \\ \hline 1 & 1 \\ 1 & 0 \\ \hline 0 & 0 \\ 1 & 1 \end{bmatrix}$$

A È UNA MATRICE IN FORMA DI JORDAN. SI HA QUINDI:

<u>AUTOVALORI</u>	<u>m.a.</u>	<u>m.g.</u>
-1	5	2
2	2	1

LA M.G. DI OGNI AUTOVALORE DI A È $\leq m = 2$, DUNQUE LA C.N. È SODDISFATTA.

UNA VOLTA PARTIZIONATA B IN BLOCCHI ORIZZONTALI ALLINEATI AI BLOCCUI DI JORDAN DI A, VEDO SE È SODDISFATTA LA C.N.S.:

- $\lambda = -1$

LE ULTIME RIGHE DEI BLOCCUI DI B RELATIVI A $\lambda = -1$ SONO $[0 \ 1]$ E $[1 \ 0]$, CHE SONO LINEARMENTE INDIPENDENTI.

- $\lambda = 2$

L'ULTIMA RIGA DEL BLOCCO DI B RELATIVO A $\lambda = 2$ È $[1 \ 1]$, CHE È LINEARMENTE INDIPENDENTE.

LA C.N.S. È SODDISFATTA, DUNQUE IL SISTEMA È COMPLETAMENTE PAGGIUNGIBILE.

GLI AUTOVALORI DELLA PARTE PAGGIUNGIBILE SONO QUANDO TUTTI GLI AUTOVALORI DI A, E CIÒ È -1 E 2.

Es.

$$A = \begin{bmatrix} -1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ \hline 0 & 0 & 0 & -1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & -1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 2 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 2 \end{bmatrix} \quad B = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \\ 3 \\ 2 \\ 3 \end{bmatrix}$$

A È UNA MATRICE IN FORMA DI JORDAN. SI HA QUINDI:

<u>AUTOVALORI</u>	<u>m.a.</u>	<u>m.g.</u>
-1	5	2
2	2	1

LA M.G. DI -1 È $> m=1$, DUNQUE LA C.N. NON È SODDISFATTA. IL SISTEMA QUINDI È NON COMPLETAMENTE RAGGIUNGIBILE.

-1 NON RISPETTA LA C.N., DUNQUE SICURAMENTE NON RISPETTA LA C.N.S., E QUINDI ALMENO UN AUTOVALORE IN -1 È UN AUTOVALORE DELLA PARTE NON RAGGIUNGIBILE. UNA VOLTA PARZIONATA B IN BLOCCI ORIZZONTALI ALLINEATI AI BLOCCI DI JORDAN DI A, VEDO SE I RESTANTI AUTOVALORI RISPETTANO LA C.N.S.:

- $\lambda = 2$

L'ULTIMA RIGA DEL BLOCCO DI B RELATIVO A 2 È [3], CHE È LINEARMENTE INDEPENDENTE.

2 RISPETTA LA C.N.S., DUNQUE TUTTI GLI AUTOVALORI IN 2 SONO AUTOVALORI DELLA PARTE RAGGIUNGIBILE.

Es.

$$A = \begin{bmatrix} -1 & 1 & | & 0 \\ 0 & -1 & | & 0 \\ \hline 0 & 0 & | & -1 \end{bmatrix} \quad B = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 0 \\ \hline 2 & 0 \end{bmatrix}$$

A È UNA MATRICE IN FORMA DI JORDAN. SI HA QUINDI:

<u>AUTOVALORI</u>	<u>m.a.</u>	<u>m.g.</u>
-1	3	2

LA M.G. DI OGNI AUTOVALORE DI A È $\leq m=2$, DUNQUE LA C.N. È SODDISFATTA.

UNA VOLTA PARZIONATA B IN BLOCCHI ORIZZONTALI ALLINEATI AI BLOCCHI DI JORDAN DI A,
VEDO SE È SODDISFATTA LA C.N.S.:

$$\bullet \lambda = -1$$

LE ULTIME RIGHE DEI BLOCCHI DI B RELATIVI A $\lambda = -1$ SONO $[1 \ 0]$ E $[2 \ 0]$, CHE SONO LINEARMENTE DIPENDENTI.

LA C.N.S. NON È SODDISFATTA, DUNQUE IL SISTEMA È NON COMPLETAMENTE RAGGIUNGIBILE.

-1 NON RISPETTA LA C.N.S., DUNQUE ALMENO UN AUTOVALORE IN -1 È UN AUTOVALORE DELLA PARTE NON RAGGIUNGIBILE.

DISCRIMINARE LA COMPLETA OSSERVABILITÀ "AD OCCHIO"

Dato un sistema LTI in forma di stato:

$$\begin{cases} \dot{x} = Ax + Bu \\ y = Cx + Du \end{cases}$$

Esistono due casi in cui è possibile discriminare la completa osservabilità "ad occhio":

1) $\lambda = 1$ CON A DIAGONALE

A e B saranno dunque fatte così:

$$A = \begin{bmatrix} \lambda_1 & & & & \\ & \lambda_2 & & & \\ & & \ddots & & \\ & & & & \lambda_m \\ 0 & & & & \end{bmatrix} \quad B = \begin{bmatrix} b_1 \\ b_2 \\ \vdots \\ b_m \end{bmatrix}$$

$$C = [c_1 \ c_2 \ \dots \ c_m]$$

Si può dimostrare che:

- CNS affinché il sistema dato sia completamente osservabile è che C non abbia elementi nulli e che gli autovalori λ_i di A siano tutti distinti.

2) $\lambda \geq 1$ CON A IN FORMA DI JORDAN

Partizionando C in blocchi verticali, dove il blocco C_i di C è costituito dalla stessa numero di colonne del blocco di Jordan J_i di A, si ha che:

$$A = \begin{bmatrix} J_1 & & & & \\ & J_2 & & & \\ & & \ddots & & \\ & & & & J_N \\ 0 & & & & \end{bmatrix}$$

$$C = [C_1 \ C_2 \ \dots \ C_N]$$

Vale il seguente teorema:

LEMMA PBH DI OSSERVABILITÀ

Un sistema LTI è completamente osservabile se e solo se:

$$\text{rk} \left[\begin{array}{c|c} \lambda I - A & C \\ \hline & C \end{array} \right] = n \quad \forall \lambda \in \mathbb{C}$$

E cioè, SE E SOLO SE
 $\left[\begin{array}{c|c} \lambda I - A & C \\ \hline & C \end{array} \right]$ HA RANGO MASSIMO $n \times n$.

Attraverso questo teorema, si può dimostrare che:

- C.N. affinché il sistema dato sia completamente osservabile è che la m.g. di ogni autovalore λ_i di A sia $\leq l$; ^{ET NO RIGHE C}
- C.N.S. affinché il sistema dato sia completamente osservabile è che, per ogni autovalore λ_i di A , le prime colonne di tutti i blocchi di C relativi a λ_i siano linearmente indipendenti.
- Se un certo autovalore $\bar{\lambda}_i$ di A rispetta la C.N.S., allora tutti i $\bar{\lambda}_i$ sono autovalori della parte osservabile. Altrimenti, almeno un $\bar{\lambda}_i$ è un autovalore della parte non osservabile.

N.B.: se un certo autovalore $\bar{\lambda}_i$ di A non rispetta la C.N., sicuramente non rispetta la C.N.S.

NB: CON "AUTOVALORE CHE RISPETTA/MON RISPETTA UNA CONDIZIONE" INTENDO CHE TALE AUTOVALORE È UNO DI QUELLI CHE LA CONDIZIONE VUOLE/NON VUOLE.

E.d.

$$A = \left[\begin{array}{cc|c} -2 & 1 & 0 \\ 0 & -2 & 0 \\ \hline 0 & 0 & -2 \end{array} \right]$$

$$C = \left[\begin{array}{cc|c} 1 & 0 & 0 \end{array} \right]$$

A È UNA MATRICE IN FORMA DI JORDAN. SI HA QUINDI:

AUTOVALORI m.a. m.g.

-2 3 2

LA M.G. DI -2 È $\geq l = 1$, DUNQUE LA C.N. NON È SODDISFATTA. IL SISTEMA QUINDI È NON COMPLETAMENTE OSSERVABILE.

-2 NON RISPETTA LA C.N., DUNQUE SICURAMENTE NON RISPETTA LA C.N.S., E QUINDI ALMENO UN AUTOVALORE IN -2 È UN AUTOVALORE DELLA PARTE NON OSSERVABILE.

E.s.

$$A = \left[\begin{array}{ccc|c} -2 & 1 & 0 \\ 0 & -2 & 0 \\ \hline 0 & 0 & 3 \end{array} \right]$$

$$C = \left[\begin{array}{ccc|c} 1 & 0 & 0 \\ \hline 0 & 0 & 0 \end{array} \right]$$

A È UNA MATRICE IN FORMA DI JORDAN. SI HA QUINDI:

AUTOVALORI m.a. m.g.

$$\begin{matrix} -2 \\ 3 \end{matrix} \quad \begin{matrix} 2 \\ 1 \end{matrix} \quad \begin{matrix} 1 \\ 1 \end{matrix}$$

LA M.G. DI OGNI AUTOVALORE DI A È $\leq l=1$, DUNQUE LA C.N. È SODDISFATTA.

UNA VOLTA PARTIZIONATA B IN BLOCCHI ORIZZONTALI ALLINEATI AI BLOCCHI DI JORDAN DI A, VEDO SE È SODDISFATTA LA C.N.S.:

- $\lambda = -2$

LA PRIMA COLONNA DEL BLOCCO DI B RELATIVO A $\lambda = -2$ È $[1]$, CHE È LINEARMENTE INDEPENDENTE.

- $\lambda = 3$

LA PRIMA COLONNA DEL BLOCCO DI B RELATIVO A $\lambda = 3$ È $[0]$, CHE È LINEARMENTE DIPENDENTE.

LA C.N.S. NON È SODDISFATTA, DUNQUE IL SISTEMA È NON COMPLETAMENTE OSSERVABILE.

-2 RISPETTA LA C.N.S., DUNQUE TUTTI GLI AUTOVALORI IN -2 SONO AUTOVALORI DELLA PARTE OSSERVABILE.

-1 NON RISPETTA LA C.N.S., DUNQUE ALMENO UN AUTOVALORE IN -1 (IN QUESTO CASO, L'UNICO AUTOVALORE IN -1) È UN AUTOVALORE DELLA PARTE NON OSSERVABILE.

SISTEMA IN FORMA MINIMA

Un sistema LTI completamente raggiungibile e completamente osservabile si dice in forma minima.

Un sistema in forma minima è libero stabile se e solo se è assintoticamente stabile.

DALLA FUNZIONE DI TRASFERIMENTO ALLA FORMA DI STATO

Dato un sistema SISO esprimo attraverso la f.d.t. (G_{CS}) in forma polinomiale con denominatore monico:

$$(G_{CS}) = \frac{\beta_m s^m + \beta_{m-1} s^{m-1} + \dots + \beta_1 s + \beta_0}{s^m + d_{m-1} s^{m-1} + \dots + d_1 s + d_0}$$

Le due rappresentazioni in forma di stato sono infinite, in quanto infinite sono le possibilità di scelta del vettore di stato x . Vediamo allora due possibili rappresentazioni di grande utilità. Innanzitutto, un modo in cui è possibile scrivere (G_{CS}) è il seguente:

$$(G_{CS}) = \hat{\beta}_m + \frac{\hat{\beta}_{m-1} s^{m-1} + \dots + \hat{\beta}_1 s + \hat{\beta}_0}{s^m + d_{m-1} s^{m-1} + \dots + d_1 s + d_0}$$

dove:

Per ricordare, immagina che bisogna sottrarre al numeratore β_m (denominatore),
è quindi il coefficiente di ogni termine al numeratore diviso $\beta_m - \beta_m$:
? coefficiente numeratore
coefficiente denominatore

- $\hat{\beta}_i = \beta_i - \beta_m d_i \quad \forall i \leq m-1$
- $\hat{\beta}_m = \beta_m$

A questo punto, due possibili rappresentazioni in forma di stato sono:

$$1) \quad A = \left[\begin{array}{c|ccccc} 0 & & & & & \\ \vdots & & & & & \\ 0 & & I_{m-1 \times m-1} & & & \\ \hline & -d_0 & -d_1 & \dots & -d_{m-1} & \end{array} \right] \quad B = \begin{bmatrix} 0 \\ \vdots \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}$$

$$C = \begin{bmatrix} \hat{\beta}_0 & \hat{\beta}_1 & \dots & \hat{\beta}_{m-1} \end{bmatrix} \quad D = \hat{\beta}_m$$

Un sistema in forma di stato con A e B fatte in questo modo si dice in forma canonica di raggiungibilità, e si può dimostrare che è completamente raggiungibile.

$$2) \quad A = \left[\begin{array}{ccc|c} 0 & \dots & 0 & -d_0 \\ & \ddots & & -d_1 \\ I_{m-1 \times m-1} & & & \vdots \\ & & & -d_{m-2} \end{array} \right] \quad B = \begin{bmatrix} \hat{\beta}_0 \\ \hat{\beta}_1 \\ \vdots \\ \hat{\beta}_{m-2} \end{bmatrix}$$

$$C = [0 \ \dots \ 0 \mid 1] \quad D = \hat{\beta}_m$$

Un sistema in forma di stato con A e C fatte in questo modo si dice in forma canonica di osservabilità, e si può dimostrare che è completamente osservabile.

PER RICORDARSI:

- LA FORMA CANONICA DI MIGLIORABILITÀ HA UNA O ALL'INIZIO DI B E POI 1;
 - LA FORMA CANONICA DI OSSERVABILITÀ HA UNA O ALL'INIZIO DI C E POI 1;
- FATTO CIÒ, A HA UNA O ALL'INIZIO ALLUNGATA A QUELLA DI B/C , SI METTE A PIANO I, E SI COMPLETA CON $-d_0, \dots, -d_{m-2}$. L'ALTRA MATRICE ANCORA VUOTA TRA B E C SI COMPLETA CON $\hat{\beta}_0, \dots, \hat{\beta}_{m-2}$, E $\hat{\delta} = \hat{\beta}_m$.

E.s.

$$G(s) = \frac{\frac{1}{M}}{s^2 + \frac{C}{M}s + \frac{K}{M}}$$

$G(s)$ È GIÀ SCRITTA NELLA FORMA CHE PERMETTE DI PASSARE ALLA FORMA CANONICA DI RAGGIUNGIBILITÀ E ALLA FORMA CANONICA DI OSSERVABILITÀ:

$$G(s) = \hat{B}_n + \frac{0s + \frac{1}{M}}{s^2 + \frac{C}{M}s + \frac{K}{M}}$$

$\hat{B}_n = \hat{B}_{m-1}$
 s^n s^m $d_{n-1} = d_{m-1}$ d_m

RAPPRESENTANDO IL SISTEMA IN FORMA CANONICA DI RAGGIUNGIBILITÀ:

$$A = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ -\frac{K}{M} & -\frac{C}{M} \end{bmatrix} \quad B = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix}$$

$$C = \begin{bmatrix} \frac{1}{M} & 0 \end{bmatrix} \quad D = 0$$

RAPPRESENTANDO IL SISTEMA IN FORMA CANONICA DI OSSERVABILITÀ:

$$A = \begin{bmatrix} 0 & -\frac{K}{M} \\ 1 & -\frac{C}{M} \end{bmatrix} \quad B = \begin{bmatrix} \frac{1}{M} \\ 0 \end{bmatrix}$$

$$C = \begin{bmatrix} 0 & 1 \end{bmatrix} \quad D = 0$$

