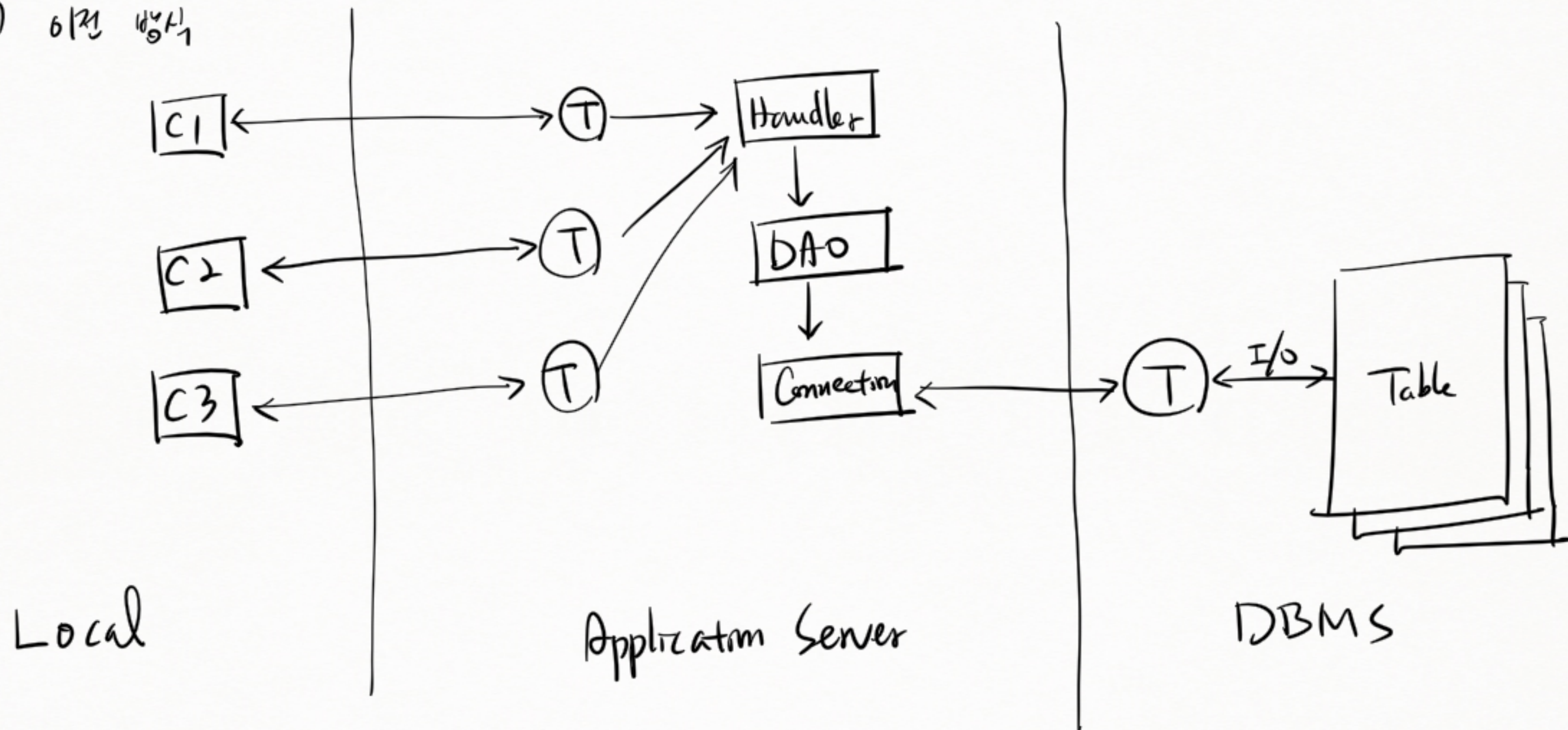


39 멀티스레드 DB 커넥션 풀

① 비전 방식



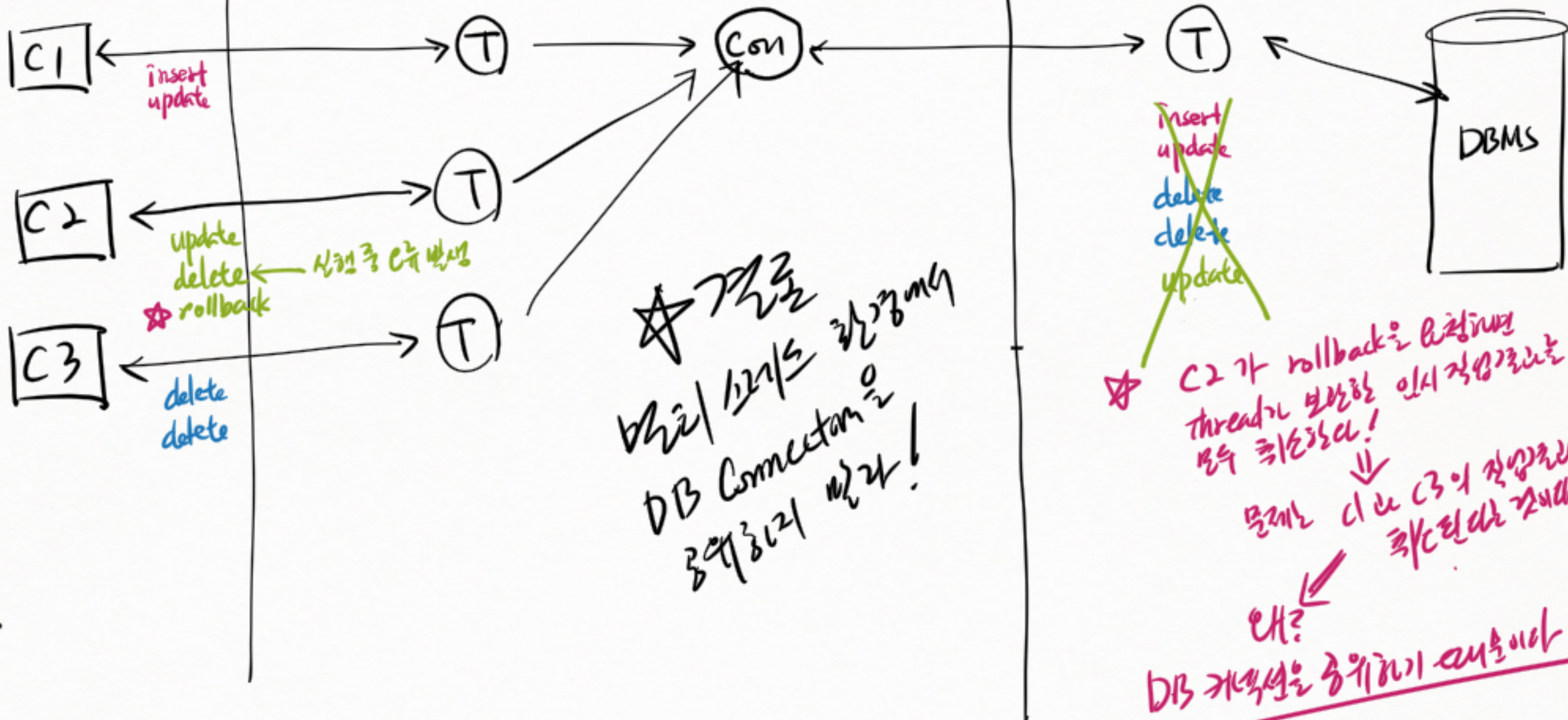
39 멀티스레드 DB 커넥션 풀

① 비전 방식

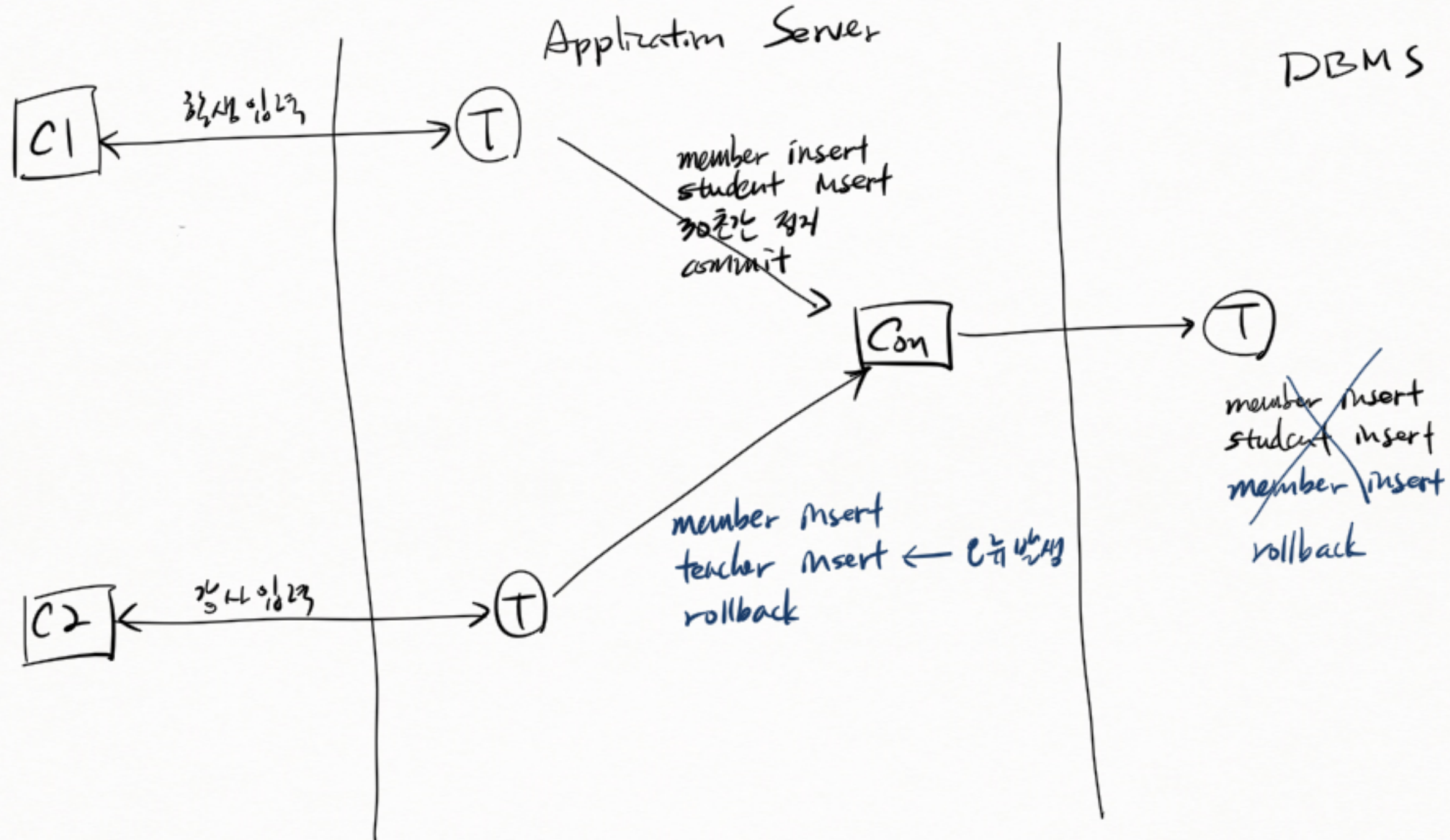
Local

Application Server

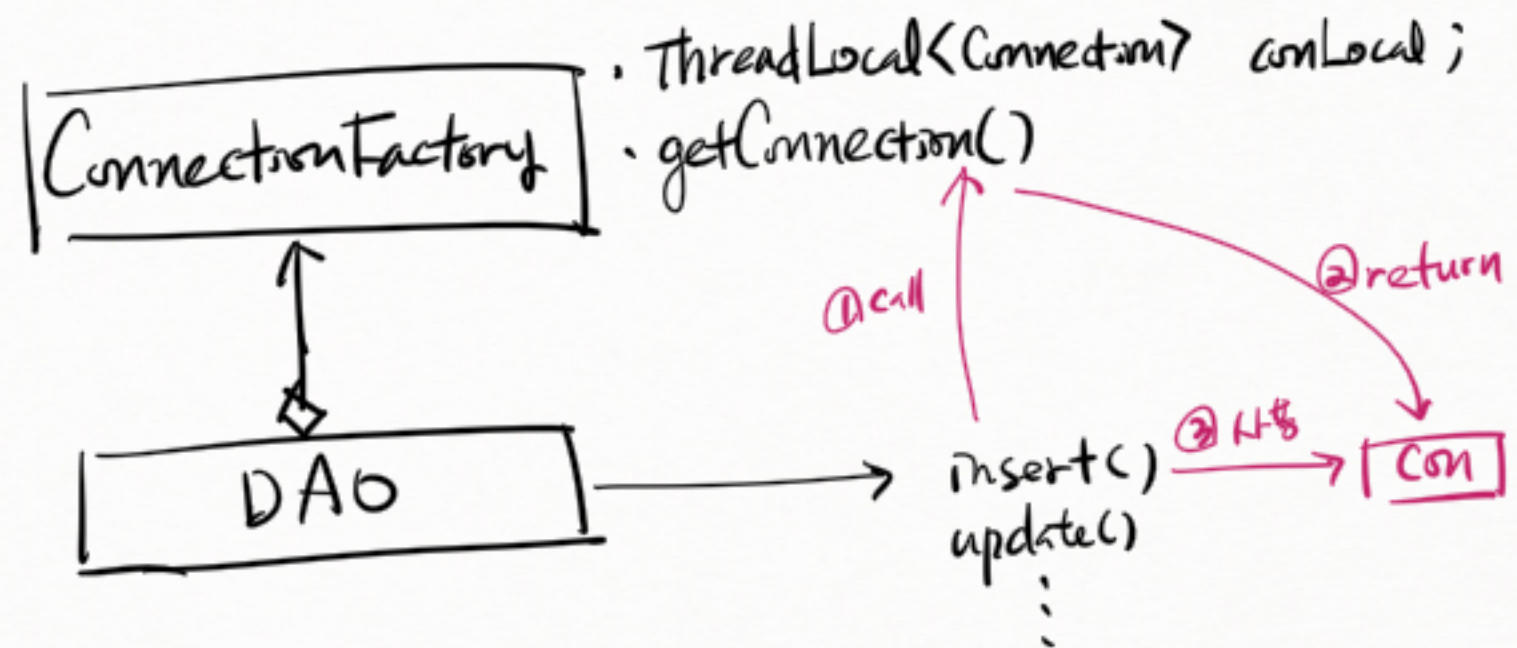
DBMS



* 바치 스키드가 DB 커넥션을 공유할 때 발생하는 문제점

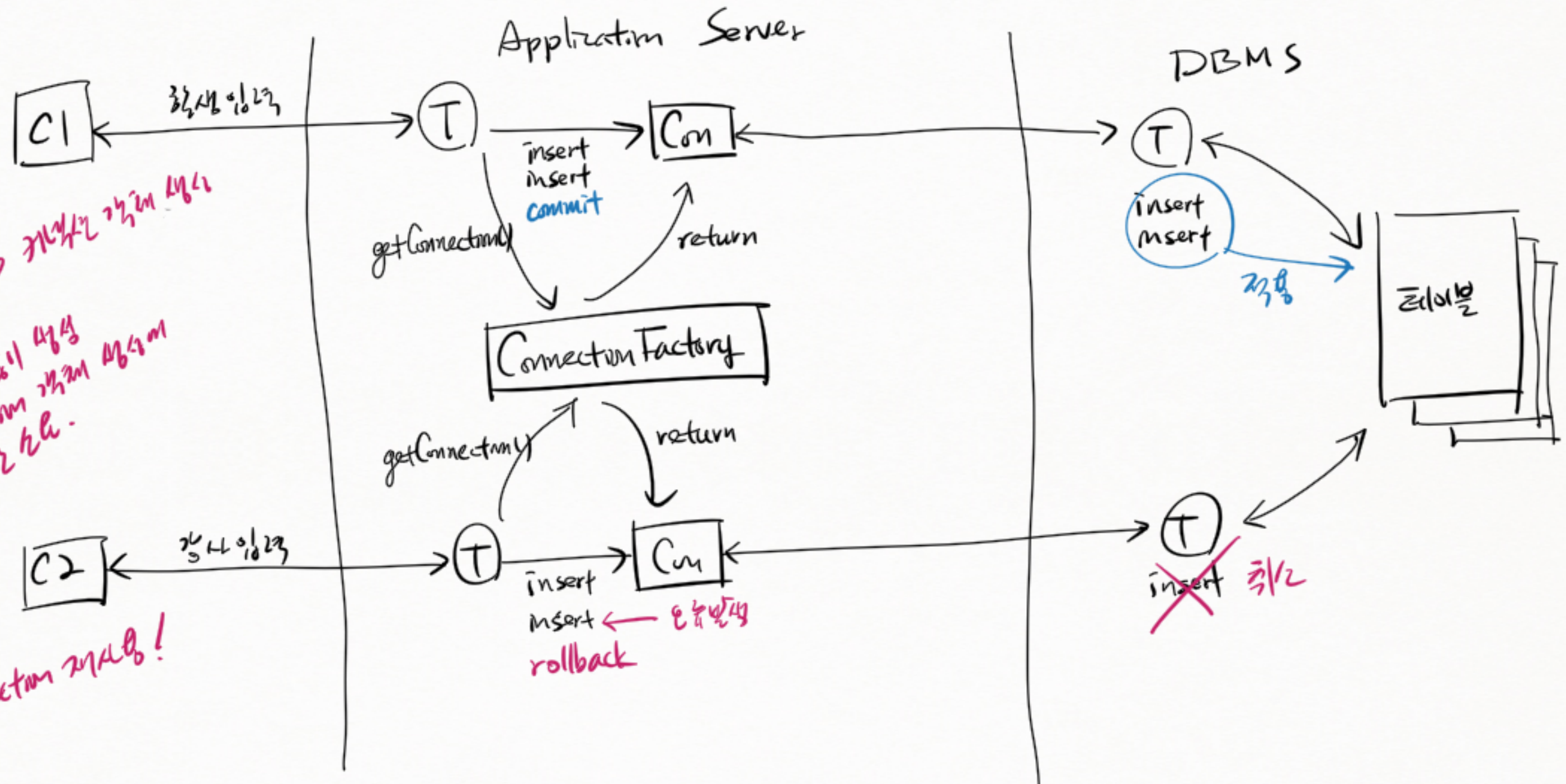


* Thread ~~local~~ Connection 3/21

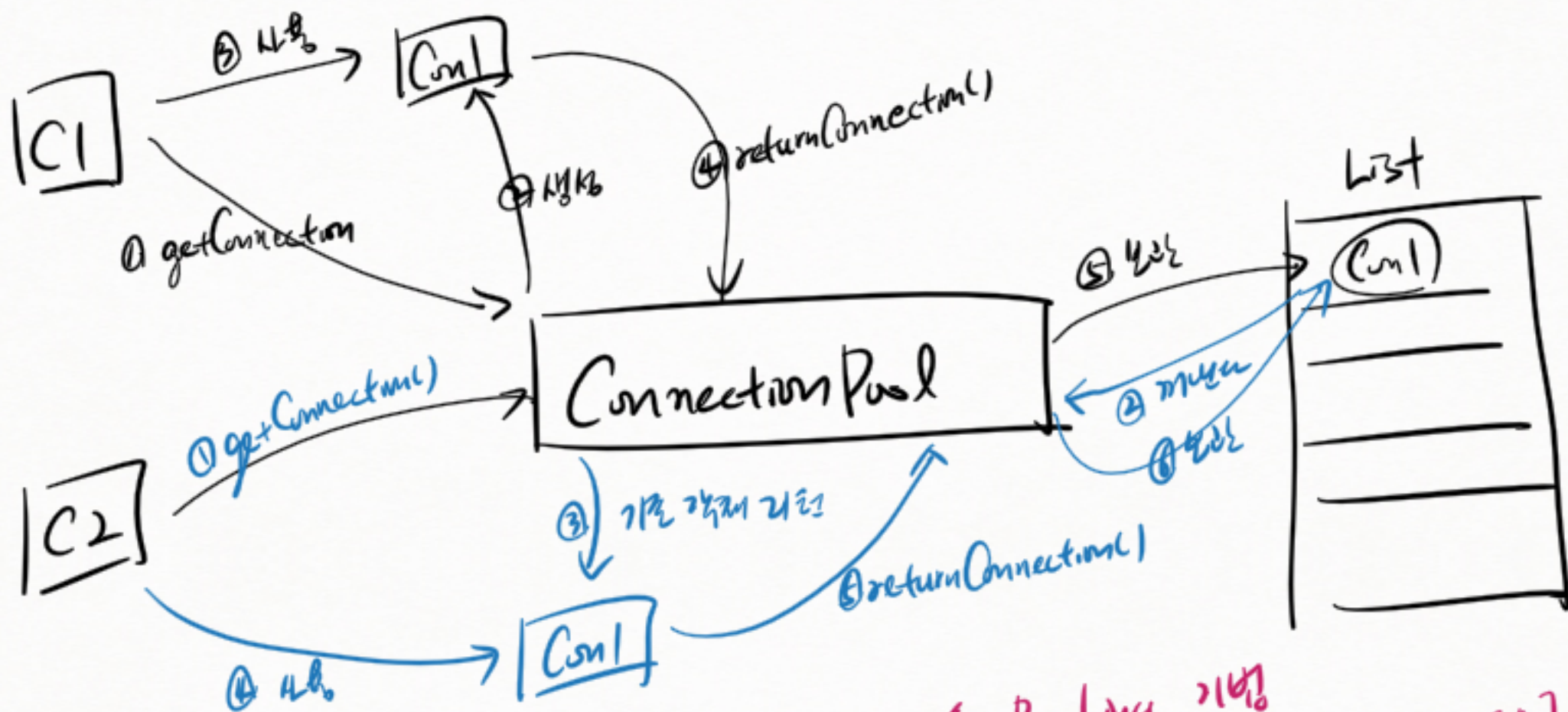


* 트랜잭션 변경 Connection 관리

★ 트랜잭션
트랜잭션이나 DB 재사용 가능 여부
↓
① 재사용 가능 여부
② Connection 재사용 여부
↓
결정! → Connection 재사용!



40 DB 커넥션 풀 설명



★ Pooling 기법

- ① 객체 생성 시간이 짧아도 되니깐
- ② 객체 생성 비용이 (메모리 할당) 낮아도 되니깐

성능 → 사용 ~~가비리~~
↓
반환

* ConnectionPool의 구조

