

vires: Dokumentation

Marc Huisinga

Vincent Lehmann

Steffen Wißmann

25. Februar 2016

Inhaltsverzeichnis

1	Einleitung	2
2	Benötigte Ausstattung	2
3	Nutzeranleitung	2
4	Programmaufbau	2
4.1	Backend	2
4.2	Frontend	2
5	Erkenntnisgewinn	2
6	Zielreflexion	2
7	Qualitätsreflexion	2
8	Projektreflexion	2

1 Einleitung

Die Dokumentation erläutert die Ergebnisse der Entwicklung des Spiels *vires* im Rahmen des Oberstufenprojektes im Fach *Programmierpraktikum*.

Bei dem entwickelten Spiel handelt es sich um ein einfaches Multiplayer-RTS-Spiel, welches mit dem Browser gespielt werden kann.

Genauere Informationen bezüglich des Spiels, den ursprünglichen Zielen der Entwicklung und der anfänglichen Planung lassen sich im **Pflichtenheft** finden.

2 Benötigte Ausstattung

3 Nutzeranleitung

4 Programmaufbau

4.1 Backend

4.2 Frontend

5 Erkenntnisgewinn

6 Zielreflexion

7 Qualitätsreflexion

8 Projektreflexion