

vires: Dokumentation

Marc Huisinga

Vincent Lehmann

Steffen Wißmann

26. Februar 2016

Inhaltsverzeichnis

| | | |
|----------|------------------------------|----------|
| 1 | Einleitung | 2 |
| 2 | Benötigte Ausstattung | 2 |
| 2.1 | Nutzung | 2 |
| 2.2 | Deployment | 2 |
| 2.3 | Building | 2 |
| 3 | Nutzeranleitung | 3 |
| 4 | Programmaufbau | 3 |
| 4.1 | Backend | 3 |
| 4.2 | Frontend | 3 |
| 5 | Erkenntnisgewinn | 3 |
| 6 | Zielreflexion | 3 |
| 7 | Qualitätsreflexion | 3 |
| 8 | Projektreflexion | 3 |

1 Einleitung

Die Dokumentation erläutert die Ergebnisse der Entwicklung des Spiels *vires* im Rahmen des Oberstufenprojektes im Fach *Programmierpraktikum*.

Bei dem entwickelten Spiel handelt es sich um ein einfaches Multiplayer-RTS-Spiel, welches mit dem Browser gespielt werden kann.

Genauere Informationen bezüglich des Spiels, den ursprünglichen Zielen der Entwicklung und der anfänglichen Planung lassen sich im *Pflichtenheft* finden.

2 Benötigte Ausstattung

2.1 Nutzung

Für das Spielen von *vires* ist lediglich ein aktueller WebGL- und Websockets-fähiger Webbrowser (Internet Explorer 11, Firefox 4, o.ä.) nötig. Das Spiel verwendet zudem für Kamerabewegungen das Mausrad, eine Drei-Button-Maus ist also auch nötig.

2.2 Deployment

Um den *vires*-Server zu starten, muss lediglich die .zip-Datei für das jeweilige Betriebssystem und die jeweilige Prozessorarchitektur unter *BUILD_LINK_HIER_EINFÜGEN* heruntergeladen, entpackt und über die Datei *vires* (bzw. unter Windows *vires.exe*) ausgeführt werden.

2.3 Building

Bei der Kompilierung des Projekts wird zwischen Backend und Frontend unterschieden:

- Für die Kompilierung des Backends wird zuerst eine Go-Installation benötigt.
Hierfür muss eine aktuelle Go-Version von <https://golang.org/dl/> heruntergeladen und hieraufhin ein Go-Workspace eingerichtet werden.
Zur Einrichtung eines Go-Workspaces muss ein Ordner für den Workspace erstellt werden und hieraufhin der Pfad des Ordners in der Umgebungsvariable `$GOPATH` gesetzt werden.
Nach der Einrichtung des Workspaces können der *vires*-Sourcecode und alle Abhängigkeiten mithilfe des Konsolenkommandos
`go get github.com/mhuisi/vires/...` heruntergeladen und für das aktuelle Betriebssystem und die aktuelle Architektur kompiliert werden. Die reine Binärdatei kann dann in
`$GOPATH/bin` aufgefunden werden und sollte hieraufhin nach
`$GOPATH/src/github.com/mhuisi/vires/src/vires` bewegt werden.
- FRONTEND-BUILD-PROZESS HIER EINFÜGEN

- 3 Nutzeranleitung
- 4 Programmaufbau
 - 4.1 Backend
 - 4.2 Frontend
- 5 Erkenntnisgewinn
- 6 Zielreflexion
- 7 Qualitätsreflexion
- 8 Projektreflexion