

Why should we determine the memory size?



Heap

لو حاولت احجز ذاكره بدون تحديد حجم:

Int *arr;

arr=malloc(sizeof(int));

نحجز عنصر واحد بس وين باقي الحجم ؟

ماحددنا كم عنصر احتاج

هنا الكومبايلر او المترجم بيحجز 4 بايت فقط

حجم int واحد

لكن ! لما أقول :

arr=malloc(5*sizeof(int));

حددنا حجم وحجزنا

Stack

Int arr [5];
المترجم الكومبايلر بيحسبها تلقائي
20=4*5

Int تأخذ 4 بايت 5
وحجم العناصر 5
بيحجز ها المساحه في
stack

Memory Allocation fails reasons

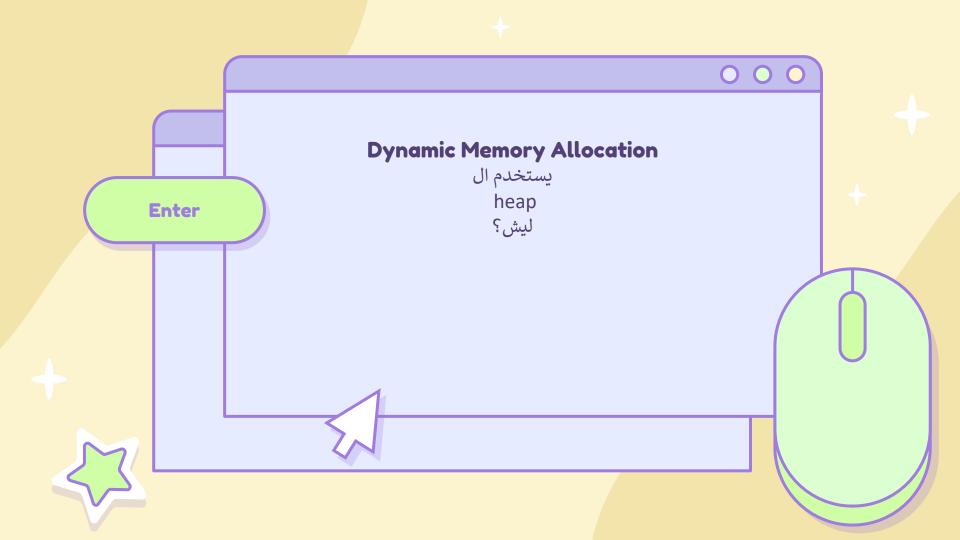


Out of memory

مافیه مساحه فی الذاکره

Memory fragmentation

تجزئة الذاكره فيه مساحه لكن! متفرقه وغير متجاوره malloc يحتاج مساحه متواصله متجاوره (contiguous)



Why we use Dynamic Memory Allocation "heap"

01

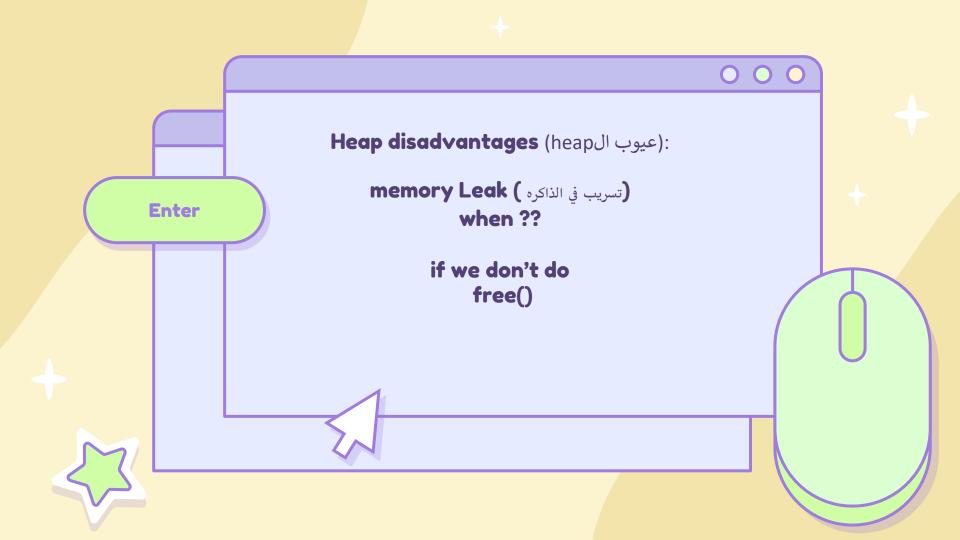
Heap
يقدر يحتفظ بالبيانات حتى بعد ماتخلص
الداله



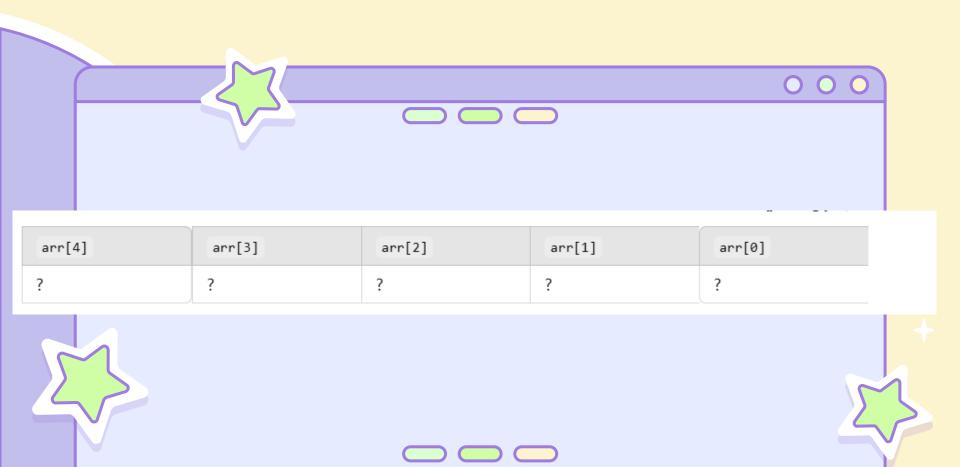
يقدر يحجز كميات كبيره من الذاكره على حسب الحاجه



مرن اكثر لأنك تحدد الحجم وقت التشغيل



```
#include <stdlib.h>
#include "main.h"
 har *create_array(unsigned int size, char c)
char *arr;
 f (size == 0)
 return (NULL);
arr = malloc(size * sizeof(char));
if (arr == NULL)
return (NULL);
for (i = 0; i < size; i++)
arr[i] = c;
return (arr);
```



تنفيذ الجسم arr[i] = c	تحقق الشرط؟ i < size ؟	i
يتم تعيين arr[0] = c	(5 > 0) 🔽	0
يتم تعيين arr[1] = c	(5 > 1) 🔽	1
يتم تعيين c يتم	(5 > 2) 🔽	2
يتم تعيين c يتم	(5 > 3) 🔽	3
يتم تعيين rr[4] = c	(5 > 4) 🔽	4
لا يتم تنفيذ شي	(5 < 5) خطأ، نوقف التكرار	5

