

# LEEN AL HARASH

## CONTACT

Numéro de téléphone : 438-483-6060  
Courriel: leen.zh.2004@gmail.com  
Adresse : 1400-1625 De Maisonneuve O.  
Montréal, QC H3H 2N4

## COMPÉTENCES

Ponctualité  
Service Clients  
Travail d'équipe  
Résolution de problème  
Adaptif au changement

## LANGUES

Français - parlé et écrit  
Anglais - parlé et écrit  
Arabe - parlé et écrit

## L'EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

### ASSOCIÉE AUX VENTES

**JUIN 2025 – PRÉSENT**

Chez Steve Madden, mes principales responsabilités consistent à accompagner les clients dans le choix des produits, à leur fournir des conseils de style et à gérer les transactions. Je participe également au merchandising visuel, à la propreté et à l'organisation du magasin, et à la gestion des stocks.

### ASSOCIÉE AUX VENTES

**JUIN 2024 – AVR 2025**

A travaillé chez Aldo. Mon rôle est de fournir un excellent service client et d'assurer une expérience d'achat agréable. J'aide les clients à trouver les bonnes chaussures et accessoires, je leur propose des conseils de style et je réponds à toutes leurs questions sur les produits. Je gère les transactions à la caisse, je traite les retours et les échanges, et je maintiens le merchandising visuel du magasin en organisant les présentoirs et en gardant le magasin propre.

### CAISSIÈRE

**JUIN 2023 – SEP 2023**

A travaillé dans une succursale Pharma Prix principalement comme une caissière, en plus d'aider les membres du personnel à organiser les produits et à s'assurer que le magasin offrait un environnement sûr et propre.

### OPÉRATEUR DE CAFÉ

**JAN 2023 - AVR 2023**

A travaillé dans un café universitaire où je devais préparer des boissons telles que de l'Americano, de l'Espresso, du Latte, etc. ainsi que servir des pâtisseries telles que des muffins, des croissants, des biscuits, etc.

### CAISSIÈRE

**JUIN 2022 – SEP 2022**

A travaillé dans une succursale Pharma Prix principalement comme une caissière, en plus d'aider les membres du personnel à organiser les produits et à s'assurer que le magasin offrait un environnement sûr et propre.

### SERVICE CLIENT

**JUIN 2022 – SEP 2022**

A travaillé à La Ronde dans le service à la clientèle où je fournirais plusieurs types de ressources, telles que : le soutien par clavardage en direct, le soutien par courriel, le soutien téléphonique et le soutien sur site.

### SUMMER CAMP CONSEILLERE

**JUIN 2021 – SEP 2021**

A travaillé dans un camp d'été composé d'environ 15 garçons et filles, âgés de 5 à 13 ans. Mes tâches consistaient à les surveiller, à les garder en sécurité et à l'écart des objets dangereux tels que les objets pointus et chauds, les fils électriques, etc., tout en m'assurant qu'ils sont bien nourris. Sans oublier de planifier leurs activités quotidiennes qui incluent des divertissements et des connaissances.

## PROJETS (2023-2025)

### Portfolio Personnel – HTML, CSS, JS

Deux Mois

Un site web personnel bilingue, doté d'une interface responsive et d'animations fluides, qui met en avant mon travail et les points forts de ma carrière. Il met en avant mes compétences en développement front-end, en conception UI/UX et en internationalisation. La version actuelle du site, la V2.0, améliore l'interface utilisateur et introduit de nouvelles animations spécialement conçues pour optimiser l'expérience utilisateur. Elle inclut également des présentations de projets actualisées et un flux de contenu plus fluide. La transition de la V1.0 à la V2.0 a été l'occasion d'appliquer de nouvelles connaissances et techniques, démontrant ainsi mon engagement à apprendre et à perfectionner mon art en continu.

### JEU VIDÉO COMPLET – UNITY, C#

Deux Semaines

Un jeu interactif Unity combinant des expériences de jeu 2D et 3D. Les joueurs doivent d'abord saisir leur nom, puis choisir entre un environnement 2D ou 3D, chacun offrant une perspective et un style de jeu différents de l'univers de Cowboy Hero. Ce projet s'est concentré sur l'intégration de plusieurs scènes de jeu, la gestion des commandes de l'interface utilisateur et le maintien d'un scénario cohérent entre deux modes de jeu distincts.

### GREEN PULSE WEBSITE – HTML/CSS, BOOTSTRAP, SPRING BOOT, ANGULAR, REST APIs

Quatre Mois

Application web multilingue conçue pour le commerce agricole direct (2024). Développement d'une plateforme reliant les producteurs canadiens aux acheteurs internationaux en automatisant les transactions et en réduisant la dépendance aux intermédiaires. Principales fonctionnalités :

- Informations sur le marché en temps réel et outils de tarification dynamique pour les producteurs
- Accès transparent aux stocks, aux prix et à la logistique pour les acheteurs
- Gestion automatisée des offres et des transactions avec calculateurs de frais d'expédition
- API de messagerie intégrée pour un contact direct via le site web
- Basculement du mode clair/foncé sur l'ensemble du site grâce à une API dédiée

### JEU VIDÉO 3D – UNITY, C#

Trois Semaines

Suite de Cow-boy Hero, ce jeu d'action-aventure en 3D plonge le joueur dans une nouvelle dimension de gameplay et de profondeur visuelle. Hero poursuit sa quête de son bien le plus précieux, naviguant dans des environnements immersifs regorgeant de pièges, d'ennemis et de dangers cachés. Le jeu met l'accent sur l'exploration, les mécanismes de combat et la conception de niveaux grâce aux capacités 3D d'Unity.

### MUSIC LIBRARY – KOLTIN

Une Semaine

Une application musicale Android moderne, disponible en anglais et en français. Elle propose notamment le changement dynamique de langue, le basculement en mode sombre, la recherche et le filtrage par artiste ou genre. Elle utilise l'architecture MVVM, Room, Live Data, Recycler View et les préférences partagées.

## PROJETS (2023-2025)

---

### **TIC TAC TOE – KOLTIN**

**Trois Jours**

Jeu de Tic-Tac-Toe classique avec un adversaire intelligent IA qui bloque les déplacements. Anglais, français et espagnol disponibles grâce à l'internationalisation. Interface utilisateur épurée et optimisée pour Android.

### **SNAKE – HTML/CSS, JS**

**Deux Jours**

Un jeu de serpent simple en ligne où le serpent grandit en mangeant des pommes et ne s'arrête que lorsqu'il entre en collision avec lui-même. L'accent est mis sur la manipulation du canevas et la logique de boucle de jeu.

### **JEU VIDÉO 2D – UNITY, C#**

**Trois Semaines**

Cow-boy Hero est un jeu d'action-aventure en 2D développé avec Unity. Le joueur incarne Hero, un cow-boy en quête de récupérer son bien précieux. Son périple traverse de nombreux paysages urbains peuplés d'ennemis tels que des tumbleweeds et des scorpions. Au fil de l'aventure, Hero découvre un mystère plus profond derrière ce vol qui pourrait bien lui coûter la vie.

### **MASTER MIND – JAVA**

**Un Mois**

Jeu de devinettes logique où le joueur doit sélectionner 5 couleurs pour deviner une séquence générée aléatoirement par l'ordinateur, en 12 tentatives pour trouver le bon ordre. Le joueur recevra les informations suivantes :

- \*\*N\*\* : Couleur correcte au bon endroit
- \*\*B\*\* : Couleur correcte, mauvaise position

### **CALCULATOR - JAVA**

**Cinq Jours**

Calculatrice de base effectuant l'addition, la soustraction, la multiplication et la division.