

LEEN AL HARASH | PROJETS

KAYPIC WEBSITE – ASP.NET, C#, JAVASCRIPT, RAZOR, SIGNALR, ASP.NET CORE IDENTITY, SWAGGER

- Plateforme web destinée aux organisations sportives et communautaires développée avec ASP.NET Core
- Mise en place d'une authentification sécurisée et d'un contrôle d'accès basé sur les rôles à l'aide d'ASP.NET Core Identity
- Implémentation de messagerie en temps réel grâce à SignalR
- Possibilité de partage de fichiers et de communication en temps réel
- Développement d'API REST et documentation avec Swagger

WEATHER STATION – RASPBERRY PI, PYTHON

- Affichage de la température en temps réel sur un écran LCD avec texte défilant
- Changement des couleurs de la LED RGB en fonction des conditions météorologiques (bleu : pluie, vert : température modérée, rouge : > 25 °C)
- Déclenchement d'une alerte sonore via un buzzer actif lors de la détection de pluie
- Stockage des données des capteurs localement dans un fichier texte et dans une base de données
- Visualisation des données météorologiques à l'aide de la plateforme IoT ThingSpeak

HOTELRES APPLICATION – KOTLIN, JSON, HTTP/REST API, ANDROID SDK

- Application Android permettant la gestion et la consultation des réservations hôtelières
- Suit le modèle d'architecture MVP (Model–View–Presenter)
- Intègre une API REST pour la récupération des données en temps réel
- Implémente des états de chargement et la gestion des erreurs

SMART FLAME ALERT SYSTEM – RASPBERRY PI, PYTHON

- Intègre un capteur de flamme pour la surveillance des risques d'incendie
- Fournit des alertes visuelles à l'aide de deux LED (rouge/verte) selon l'état de détection
- Déclenche un buzzer actif et affiche des messages d'avertissement sur un écran LCD
- Enregistre les événements de détection de flamme avec la date et l'heure
- Envoie automatiquement des alertes par courriel lors de la détection d'une flamme via le protocole SMTP (Simple Mail Transfer Protocol)

SHATTER CLICK – PYTHON

- Application interactive développée avec Pygame, mettant en scène un texte « CLICK ME! » rebondissant
- Déclenche des effets visuels lors de l'interaction utilisateur, incluant des animations colorées de type éclatement
- Intègre des effets sonores de bris de verre lors du clic sur l'écran

SNAKE – HTML/CSS, JS

- Implémente un rendu basé sur le canvas pour des visuels de jeu dynamiques
- Conçoit une boucle de jeu continue ainsi qu'une gestion de base de l'état du jeu

AFTERGLAM – PYTHON, SWAGGER, SQL

- API REST sécurisée développée avec FastAPI, basée sur une architecture en trois couches (routes, services, accès aux données)
- Implémentation d'une authentification JWT avec contrôle d'accès basé sur les rôles pour les administrateurs
- Protection des points de terminaison sensibles afin d'empêcher les accès non autorisés et la modification des données
- Conception et développement des endpoints API pour la gestion des administrateurs, clients, formulaires, maisons et produits cosmétiques
- Documentation complète de l'API avec Swagger / OpenAPI

PERSONAL PORTFOLIO – HTML, CSS, JAVASCRIPT

- Met en œuvre une mise en page responsive avec des animations personnalisées
- Sert de plateforme centrale pour présenter les projets et les moments clés du parcours professionnel
- Améliore l'interface utilisateur (UI) et l'expérience utilisateur (UX) grâce à des mises en page soignées et des animations conçues sur mesure
- Formulaire de contact permettant aux utilisateurs d'envoyer des courriels directement

MUSIC LIBRARY – KOLTIN “ANDROID”

- Application musicale Android prenant en charge l'anglais et le français
- Possibilité de basculer entre le mode clair et le mode sombre
- Fonctionnalité de recherche et filtrage par artiste ou genre
- Architecture MVVM utilisant Room, LiveData, RecyclerView et SharedPreferences

TIC TAC TOE – KOLTIN “ANDROID”

- Met en place un adversaire doté d'une IA capable de bloquer les coups du joueur
- Multilingue en anglais, français et espagnol grâce à l'internationalisation

GREEN PULSE WEBSITE – HTML/CSS, BOOTSTRAP, ANGULAR, REST APIs, SPRING BOOT, TYPESCRIPT, EMAIL API, JAVA

- Met en œuvre un frontend responsive avec Angular, HTML, CSS et Bootstrap, incluant un mode clair/sombre
- Fournit des fonctionnalités dynamiques de recherche, filtrage et affichage des produits
- Développe des API REST avec Spring Boot pour la gestion des stocks
- Intègre une API de courriel pour la communication directe entre producteurs et acheteurs

CALCULATOR - JAVA

- Application calculatrice basique prenant en charge l'addition, la soustraction, la multiplication et la division

COWBOY HERO 2D – UNITY, C#

- Conçoit des niveaux urbains peuplés d'ennemis tels que des scorpions
- Implémente les mécaniques de combat, le comportement des ennemis et la progression des niveaux

COWBOY HERO 3D – UNITY, C#

- Guide le héros à travers pièges, ennemis et dangers cachés tout en poursuivant la quête
- Conçoit des niveaux centrés sur l'exploration avec des mécaniques de combat et des défis environnementaux
- Implémente les fonctionnalités de Unity 3D, y compris la physique, le contrôle de la caméra et les assets 3D

COMPLETE COWBOY HERO – UNITY, C#

- Jeu Unity combinant des expériences de gameplay 2D et 3D
- Invite les joueurs à entrer leur nom et à choisir entre un environnement 2D ou 3D
- Intègre plusieurs scènes de jeu tout en maintenant une continuité dans le scénario entre les modes

MASTER MIND – JAVA

- Jeu de devinette de couleurs basé sur la logique, où le joueur sélectionne 5 couleurs pour correspondre à une séquence générée aléatoirement
- Le joueur dispose de 12 tentatives pour deviner le bon ordre
- Fournit un retour après chaque tentative : N pour couleur correcte à la bonne position, B pour couleur correcte à la mauvaise position
- Implémente la logique du jeu, la gestion des entrées et les mécanismes de retour d'information

COMPÉTENCES TECHNIQUES

- Langages: HTML5, CSS3, JavaScript, Kotlin, Python, PHP, Type Script, Java (SE, EE, Java FX), C#
- Outils / Platformes: Git, Docker, Unity, Linux
- Bases de données / API: SQL, MySQL, SQLite3, Swagger
- Frameworks: Angular, ASP.NET, Spring Boot
- Autres: IoT, Object-Oriented Programming (OOP)

NON-TECHNICAL WORK EXPERIENCE

JUIN 2025 – PRÉSENT: Steve Madden – Vente

JUIN 2024 – AVR 2025: Aldo – Vente

JUIN 2023 – SEP 2023: Pharma Prix – Cassière

JUIN 2022 – SEP 2022: Laronde – Service à la clientèle

JUIN 2021 – SEP 2021: Summer Camp – Monitrice