TRABALHO FINAL – parte 2: implementação do analisador léxico

Implementar o **analisador léxico** de forma que identifique, nos programas escritos na linguagem 2021.2, os *tokens* corretos, levando em consideração as especificações/correções feitas no trabalho nº1. Deve-se implementar também **tratamento de erros** léxicos, quais sejam: símbolos que não fazem parte da linguagem em questão bem como sequências de símbolos que não obedecem às regras de formação dos *tokens* especificados.

Na implementação do analisador léxico pode ser utilizada qualquer ferramenta para geração de compiladores (GALS, JavaCC, etc.) que gere analisadores sintáticos do tipo descendente (recursivo ou preditivo tabular).

Entrada	 A entrada para o analisador léxico é um conjunto de caracteres, isto é, o programa fonte do editor do compilador.
Saída	 Caso o botão compilar seja pressionado (ou a tecla de atalho correspondente), a ação deve ser: executar a análise léxica do programa fonte e apresentar a saída. Um programa pode ser compilado com sucesso ou apresentar erros. Em cada uma das situações a saída deve ser:
	1ª situação: programa compilado com sucesso
	✓ lista de tokens, na área reservada para mensagens, contendo, para cada token reconhecido, a linha onde se encontra, a sua classe (por extenso) e o lexema, nessa ordem, conforme exemplo;
	✓ mensagem (programa compilado com sucesso), na área reservada para mensagens, indicando que o programa não apresenta erros.
	As <u>classes</u> possíveis para os <i>tokens</i> são: palavra reservada, identificador, constante int, constante float, constante string, símbolo especial.
	<u>2ª situação</u> : programa apresenta erros
	 mensagem, na área reservada para mensagens, indicando que o programa apresenta erro. Neste caso, indicar a <u>linha</u> onde ocorreu o erro e a <u>descrição</u> do erro, emitindo uma mensagem adequada. Tem-se que: para palavra reservada inválida – apresentar: a mensagem (<i>palavra reservada inválida</i>), a linha onde ocorreu o erro e a palavra não reconhecida;
	 para identificador inválido – apresentar: a mensagem (identificador inválido), a linha onde ocorreu o erro e o identificador não reconhecido;
	 constante string inválida – apresentar: a mensagem (constante string inválida ou não finalizada) e a linha onde ocorreu o erro;
	 para símbolo inválido – apresentar: a mensagem (símbolo inválido), a linha onde ocorreu o erro e o símbolo não reconhecido;
	 para comentário de bloco inválido ou não finalizado – apresentar: a mensagem (comentário de bloco inválido ou não finalizado) e a linha onde ocorreu o erro, sendo que, nesse caso, deve ser apresentada a linha onde inicia o comentário.
	As mensagens geradas por ferramentas, como o GALS, devem ser alteradas.

OBSERVAÇÕES:

- As palavras reservadas da linguagem 2021.2 são: and endIf endWhile false finish if in isFalseDo isTrueDo newLine not or out space start tab true while. As palavras reservadas devem ser especificadas como casos especiais de palavra_reservada, definida no trabalho nº1.
- Os símbolos especiais da linguagem 2021.2 são: [] () == <> < > + * / , ; := Símbolos diferentes dos especificados nesse item constituem erro léxico.
- Os <u>comentários</u> (de bloco e de linha) e os <u>caracteres de formatação</u> (espaços em branco, quebra de linha, tabulação) devem ser reconhecidos, porém <u>ignorados</u>. Ou seja, não devem ser apresentados como saída do analisador léxico. Isso deve ser especificado na própria ferramenta que será usada para gerar o analisador léxico, no arquivo com as especificações léxicas (no caso do GALS, arquivo com extensão .gals). Comentários de bloco que não seguem o padrão de formação especificado devem ser diagnosticados como erro léxico.
- As mensagens de erro devem ser conforme nos exemplos abaixo:

Erro na linha 1 - char palavra reservada inválida

Erro na linha 1 – I identificador inválido

Erro na linha 1 – @ símbolo inválido

Erro na linha 1 – constante string inválida ou não finalizada

Erro na linha 1 – comentário de bloco inválido ou não finalizado

No 1º exemplo, a palavra char não é uma palavra reservada da linguagem, portanto caracteriza um erro léxico. Nesse caso, a palavra deve ser apresentada na mensagem de erro. Mesmo caso do 2º e do 3º exemplo. Já nos dois últimos exemplos, devem ser apresentadas a linha e a mensagem de erro. Ou seja, as sequências não reconhecidas não foram apresentadas na mensagem de erro. Observa-se que para comentários de bloco inválidos ou não finalizados deve ser apresentada a linha onde <u>inicia</u> o comentário.

• As especificações feitas no trabalho nº1 (e já corrigidas) devem usadas para implementação do analisador léxico. Observa-se que essas especificações devem <u>ser adaptadas à notação da ferramenta</u> que será utilizada para gerar o analisador léxico. Além disso, trabalhos desenvolvidos usando especificações diferentes daquelas elaboradas pela equipe no trabalho nº1 receberão nota 0.0 (zero). Qualquer alteração nas especificações feitas no trabalho nº1 devem ser acordadas com a professora.

- A implementação do analisador léxico, bem como da interface do compilador, deve ser disponibilizada no AVA (na aba COMPILADOR), na "pasta" da sua equipe. Deve ser disponibilizado um arquivo compactado (com o nome: lexico) contendo: o projeto completo, incluindo código fonte, executável, arquivo com as especificações léxicas (no GALS, arquivo com extensão .gals) e demais recursos.
- Na avaliação do analisador léxico serão levadas em consideração: a correta especificação dos tokens, conforme trabalho nº1; a qualidade das mensagens de erro, conforme descrito acima; o uso apropriado de ferramentas para construção de compiladores.

DATA: entregar o trabalho até às 23h do dia 02/10/2021 (sexta-feira).

EXEMPLOS DE ENTRADA / SAÍDA

EXEMPLO 1: sem erro léxico

ENTRADA		SAÍDA (na área de mensagens)		
linha		linha	classe	lexema
1	{	5	palavra reservada	while
2	isso é um comentário	5	identificador	I_area
3	}	5	símbolo especial	[
4		7	constante float	01.0
5	while I_area [
6				
7	01.0		programa compilado c	om sucesso

EXEMPLO 2: com erro léxico

ENTRA	IDA .	SAÍDA (na área de mensagens)		
linha		Erro na linha 5 - % símbolo inválido		
1	{			
2	isso é um comentário			
3	}			
4				
5	while I_area %			
6	_			
7	01.0			