UNIVERSIDADE REGIONAL DE BLUMENAU - FURB CENTRO DE CIÊNCIAS EXATAS E NATURAIS DEPARTAMENTO DE SISTEMAS E COMPUTAÇÃO DISCIPLINA: Teoria dos grafos

Prof. Aurélio Hoppe

EXERCÍCIO PARCIAL 01 - CONCEITOS FUNDAMENTAIS E BUSCAS

- 1. Dada a matriz de adjacência do grafo de ordem n, você deve implementar um programa que responda as seguintes perguntas:
 - a. Qual é o tipo do grafo (dirigido ou não, simples ou multigrafo, regular, completo ou nulo) nome do método: **tipoDoGrafo**

parâmetro de entrada: matriz de adjacência retorno: String contendo o tipo do grafo

b. Quantas arestas esse grafo possui? Liste o conjunto de arestas.

nome do método: arestasDoGrafo

parâmetro de entrada: matriz de adjacência

retorno: String com a quantidade e o conjunto de arestas

c. Qual é o grau de cada vértice. Liste a sequência de graus

nome do método: grausDoVertice

parâmetro de entrada: matriz de adjacência

retorno: String identificando o grau de cada vértice e por fim, a sequência de graus

Observações:

- 1. o trabalho pode ser feito em dupla. A interpretação do enunciado faz parte da avaliação;
- 2. a avaliação será feita sobre os programas-fonte entregues ao professor;
- 3. os programas-fontes devem ser feitos em Java;
- 4. serão consideradas a racionalidade e lógica da solução;
- 5. coloque seu nome como comentário no início de cada programa-fonte;
- 6. os programas-fonte devem ser postados no AVA até o dia 16/09/2021.