	s2	끄	_					s2	. 23	_			s2	s1				s2	s1		
(8)	91,90	0,0	lay.			(e)	0,0	10,10	ti t2	Playe	(c)	10,1	10,0		layer	(a)	5,5	4,3	H		
	0,0	t2 90,91	er 2				1,1	0,0				2,0	5,2	12			5,-1	2,7	122	Player 2	
	Pla	yer 1						L	L	J			L	J				 		1	2
	s2	s1	_				וכד											-4,-2	0,4	ಪ	
(h)	-1,1	1,-1	II.		٠	ζΩ		yer 1	S									L	L]	
	ì	i i		Player 2		s4	s3 1	s2	<u>s1</u>				Player 1					~			
	ш		er		0,0	100,100	0,0	0,0	E			1 111					Play	er 1			
	l ¬.		15	N				<u>ا</u>	1 ~	h1			rn.	(n					**		
	1,-1	-1,1	13	2			100	ó	,0				s2	s1	1			s2	S.1	7	
	Play	/er 1	5	2			100 0,0	0,0	0,0	1 12	Play		s2 10,100	s1 10,0	T.			s2 0,0	sl 4,10	[1]	
	L	<u> </u>	12	2	(f)	100,100	0,0	0,0	0,0	12	Player 2		10,100	10,0		Pl		0,0	4,10		Id
	Play	/er 1			<i>(f)</i>				0,0		Player 2	(<i>b</i>)			t1 t2	Player 2	<i>(b)</i>	Γ	4,10	t1 t2	Player
(i)	Play \$2 0,5	/er 1]		(f)	100,100 0,0	0,0 0,0	0,0 0,0	0,0 100,100	12 13	Player 2	(h)	10,100 5,0	10,0 5,1	12	Player 2	<i>(b)</i>	0,0 2,10	4,10 3,0		Player 2
(1)	Play	er 1]	2 Player 2	(<i>f</i>)	100,100	0,0	0,0	0,0	12	Player 2	(b)	10,100	10,0		Player 2	<i>(b)</i>	0,0	4,10		Player 2
(i)	Play \$2 0,5	/er 1			(f)	100,100 0,0	0,0 0,0	0,0 0,0	0,0 100,100	12 13	Player 2	(d)	10,100 5,0	10,0 5,1	12	Player 2	<i>(b)</i>	0,0 2,10	4,10 3,0	12	Player 2

