**Министерство образования и науки Российской Федерации**

**Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования**

**«Тамбовский государственный технический университет»**

**(ФГБОУ ВО «ТГТУ»)**



**Институт заочного обучения**

**Кафедра «Информационные системы и технологии»**

**Отчет по лабораторной работе 1**

**По дисциплине «Компьютерная графика»**

**Выполнил:**

**Студент группы**

**БВТ222зу**

**Греков Д. Е.**

**Проверил:**

**Николюкин М.С.**

**Тамбов 2024**

Оглавление

[**Цель работы**: изучить основную информацию о работе с блендером 3](#_Toc171080843)

[**Задания по лабораторной работе** 4](#_Toc171080844)

[**Выполнение заданий их описание** 5](#_Toc171080845)

[**Исходники** 7](#_Toc171080846)

[**Список литературы** 7](#_Toc171080847)

### **Цель работы**: изучить основную информацию о работе с блендером

### **Задания по лабораторной работе**

Изучить редактор Blender и создать любую 3D-модель.

### **Выполнение заданий их описание**

Я решил попробовать создать Subaru impreza wrx sti по макету  
Изображение выглядит как транспортное средство, Наземный транспорт, колесо, шина

Автоматически созданное описание

Я изучил, как работать с кривыми в блендер. Как кривую наделять 3д моделью, и как в последствии сделать её объемной с помощью экструдирования  
Изображение выглядит как снимок экрана, 3D-моделирование

Автоматически созданное описание  
Получилась не самая приятная модель, но всё равно я разобраться с некоторым количеством инструментов. Столкнулся с решением большого количества проблем.

Попробовал поработать с рендером, нодовая структура работы мне не очень понятна, особенно при работе с шейдерами, которые у меня не вышло поставить.  
Изображение выглядит как текст, снимок экрана, Мультимедийное программное обеспечение, программное обеспечение

Автоматически созданное описание

### **Исходники**

Исходный код лежит в папке labBlend

### **Список литературы**

1. https://blender.stackexchange.com
2. https://github.com/blender/blender