**Министерство образования и науки Российской Федерации**

**Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования**

**«Тамбовский государственный технический университет»**

**(ФГБОУ ВО «ТГТУ»)**



**Институт заочного обучения**

**Кафедра «Информационные системы и технологии»**

**Отчет по лабораторной работе 2**

**По дисциплине «Компьютерная графика»**

**Выполнил:**

**Студент группы**

**БВТ222зу**

**Греков Д. Е.**

**Проверил:**

**Николюкин М.С.**

**Тамбов 2024**

Оглавление

[**Цель работы**: изучить основную информацию о работе с блендером 3](#_Toc171080843)

[**Задания по лабораторной работе** 4](#_Toc171080844)

[**Выполнение заданий их описание** 5](#_Toc171080845)

[**Исходники** 7](#_Toc171080846)

[**Список литературы** 7](#_Toc171080847)

### **Цель работы**: Изучить редактор GIMP и создать любое растровое и векторное изображение

### **Задания по лабораторной работе**

Изучить редактор GIMP и создать любое растровое и векторное

изображение.

### **Выполнение заданий их описание**

Я решил по картинке нарисовать одну машину. Изображение выглядит как Наземный транспорт, транспортное средство, колесо, машина

Автоматически созданное описание   
Каркас я создал используя контуры, которые в последствии наделил цветом и размером.Изображение выглядит как транспортное средство, зарисовка, Наземный транспорт, рисунок

Автоматически созданное описание

Ну а после закрасил основные элементы  
Изображение выглядит как транспортное средство, Наземный транспорт, машина

Автоматически созданное описание

### **Исходники**

Исходный код лежит в папке lab2

### **Список литературы**