**解题思路：**

1. 进行网页布局，并为按钮添加点击事件
2. 在点击事件触发的函数中，随机生成美女的手指数和说的数
3. 用户可以自己来选择帅哥的手指数和说的数
4. 点击按钮进行逻辑判断，并给出最终的结果

* 参考答案

首先创建HTML文件，并使用input，select进行网页布局。创建script标签，为按钮添加点击事件。通过随机数公式，生成美女的手指数和说的数。点击按钮进行逻辑判断，并给出最终的结果。实现此作业需要按照如下步骤进行。

步骤一：新建HTML文件，并添加script标签

首先新建一个名为index的html文件，进行网页布局，并添加script标签。

注：美女的手指数和说的数不允许进行输入

代码如下所示：

<!DOCTYPE html>

<html>

<head>

<meta charset="UTF-8">

<title></title>

</head>

<body>

<p>美女</p>

<input type="text" id="girlHand" placeholder="美女的手指数" disabled="" />

<input type="text" id="girlSay" placeholder="美女说的数" disabled="" />

<p>帅哥</p>

帅哥的手指数:

<select id="boyHand">

<option value="0">0</option>

<option value="5">5</option>

<option value="10">10</option>

</select>

帅哥说的数:

<select id="boySay">

<option value="0">0</option>

<option value="5">5</option>

<option value="10">10</option>

<option value="15">15</option>

<option value="20">20</option>

</select><br />

<input type="button" value="Come On!" />

<script type="text/javascript">

</script>

</body>

</html>

步骤二：为按钮关联事件

在script标签中，创建函数game，代码如下所示：

function game() {

}

在HTML中，为按钮关联点击事件，代码如下所示：

<input type="button" value="Come On!" onclick="game()" />

步骤三：获取帅哥的手指数和说的数

在script标签中，通过id获取对应元素，并获取帅哥的手指数和说的数，并字符串转成数字方便后面使用。代码如下所示：

//获取帅哥输入的数字

var num3 = document.getElementById("boyHand").value;

var num4 = document.getElementById("boySay").value;

if(num3 == "") {

alert("你的手在干什么!");

return;

}

if(num4 == "") {

alert("你的嘴在干什么!");

return;

}

//把字符串转成数字

num3 -= 0;

num4 -= 0;

步骤四：随机生成美女的手指数和说的数

在script标签中，随机生成美女的手指数和说的数，并赋值到对应的输入框内进行展示。代码如下所示：

var arr = [0, 5, 10, 15, 20];

//获取美女的输入框

var girlHandInput = document.getElementById("girlHand");

var girlSayInput = document.getElementById("girlSay");

//美女随机产生数字

var num1 = 0; //手指

var num2 = 0; //说

do {

num1 = Math.floor(Math.random() \* 3) \* 5

num2 = Math.floor(Math.random() \* 5) \* 5;

} while (num1 > num2 || num2 - num1 > 10)

girlHandInput.value = num1;

girlSayInput.value = num2;

步骤五：计算结果

在script标签中，对比帅哥和美女的手指数和说的数，并计算出结果。代码如下所示：

//判断结果

if(num1 + num3 == num2 && num1 + num3 == num4) {

alert("平局!");

} else if(num1 + num3 == num2) {

alert("美女赢!");

} else if(num1 + num3 == num4) {

alert("帅哥赢!");

} else {

alert("再来一局!");

}

步骤六：运行代码

运行index.html，选择帅哥的手指数和说的数，点击按钮，计算结果

本案例的完整代码如下所示：

<!DOCTYPE html>

<html>

<head>

<meta charset="UTF-8">

<title></title>

</head>

<body>

<p>美女</p>

<input type="text" id="girlHand" placeholder="美女的手指数" disabled="" />

<input type="text" id="girlSay" placeholder="美女说的数" disabled="" />

<p>帅哥</p>

帅哥的手指数:

<select id="boyHand">

<option value="0">0</option>

<option value="5">5</option>

<option value="10">10</option>

</select>

帅哥说的数:

<select id="boySay">

<option value="0">0</option>

<option value="5">5</option>

<option value="10">10</option>

<option value="15">15</option>

<option value="20">20</option>

</select><br />

<input type="button" value="Come On!" onclick="game()" />

<script type="text/javascript">

/\*

\* <15,20>游戏, 美女的”手指数”和”说的数”是随机产生的, 帅哥的”手指数”和”说的数”由用户输入

\*/

function game() {

//获取帅哥输入的数字

var num3 = document.getElementById("boyHand").value;

var num4 = document.getElementById("boySay").value;

if(num3 == "") {

alert("你的手在干什么!");

return;

}

if(num4 == "") {

alert("你的嘴在干什么!");

return;

}

//把字符串转成数字

num3 -= 0;

num4 -= 0;

var arr = [0, 5, 10, 15, 20];

//获取美女的输入框

var girlHandInput = document.getElementById("girlHand");

var girlSayInput = document.getElementById("girlSay");

//美女随机产生数字

var num1 = 0; //手指

var num2 = 0; //说

do {

num1 = Math.floor(Math.random() \* 3) \* 5

num2 = Math.floor(Math.random() \* 5) \* 5;

} while (num1 > num2 || num2 - num1 > 10)

girlHandInput.value = num1;

girlSayInput.value = num2;

//判断结果

if(num1 + num3 == num2 && num1 + num3 == num4) {

alert("平局!");

} else if(num1 + num3 == num2) {

alert("美女赢!");

} else if(num1 + num3 == num4) {

alert("帅哥赢!");

} else {

alert("再来一局!");

}

}

</script>

</body>

</html>