**解题思路：**

1. 在网页中添加按钮
2. 为按钮添加点击事件
3. 在点击事件触发的函数中，生成随机数，并存到数组中
4. 把数组的数展示在网页上

* 参考答案

首先创建HTML文件，使用input元素创建按钮元素。创建script标签，为按钮添加点击事件。创建随机函数，方便后面生成随机数。生成7个随机数，存到数组中，并在网页上进行展示。实现此作业需要按照如下步骤进行。

步骤一：新建HTML文件，并添加script标签

首先新建一个名为index的html文件，并创建input按钮

代码如下所示：

<!DOCTYPE html>

<html>

<head>

<meta charset="UTF-8">

<title></title>

</head>

<body>

<p id="result"></p>

<input type="button" value="随机一注" id="btn" />

<script type="text/javascript">

</script>

</body>

</html>

步骤二：获取按钮元素

在script标签中，通过id获取按钮，代码如下所示：

var btn = document.getElementById("btn");

步骤三：创建随机数函数

在script标签中，创建随机数函数，方便后面使用。代码如下所示：

function randomNumber(x) {

return Math.floor(Math.random() \* x + 1);

}

步骤四：为按钮添加点击事件

在script标签中，为按钮添加点击事件。代码如下所示：

btn.onclick = function() {

}

步骤五：产生6个随机数

在按钮关联的点击事件触发的函数中，产生6个随机数，取值范围[1, 33]，并添加到数组中。代码如下所示：

//随机产生的号

var arr = [];

//红球

while(arr.length != 6) {

//随机产生数组

var num = randomNumber(33);

//假设数组中没有这个数

var flag = false;

//遍历数组, 判断数组是否有该数字

for(var i = 0; i < arr.length; i++) {

if(num == arr[i]) {

flag = true;

break;

}

}

//如果没有, 就添加到数组中

if(flag == false) {

arr.push(num);

}

}

步骤六：产生1个随机数

在按钮关联的点击事件触发的函数中，产生1个随机数，取值范围[1, 16]，并添加到数组中。代码如下所示：

arr.push(randomNumber(16));

步骤七：在网页中显示生产的随机数

在script标签中，获取p标签，并将数组中数字存到p标签中。代码如下所示：

var result = document.getElementById("result");

result.innerHTML = (result.innerHTML + arr + "<br>");

步骤八：运行代码

运行index.html，点击按钮，自动生成双色球数字

本案例的完整代码如下所示：

<!DOCTYPE html>

<html>

<head>

<meta charset="UTF-8">

<title></title>

</head>

<body>

<p id="result"></p>

<input type="button" value="随机一注" id="btn" />

<script type="text/javascript">

function randomNumber(x) {

return Math.floor(Math.random() \* x + 1);

}

var btn = document.getElementById("btn");

btn.onclick = function() {

//随机产生的号

var arr = [];

//红球

while(arr.length != 6) {

//随机产生数组

var num = randomNumber(33);

//假设数组中没有这个数

var flag = false;

//遍历数组, 判断数组是否有该数字

for(var i = 0; i < arr.length; i++) {

if(num == arr[i]) {

flag = true;

break;

}

}

//如果没有, 就添加到数组中

if(flag == false) {

arr.push(num);

}

}

arr.push(randomNumber(16));

//如果为一位数, 前面补0

for(var i = 0; i < arr.length; i++) {

if(arr[i] < 10) {

arr[i] = "0" + arr[i];

}

}

var result = document.getElementById("result");

result.innerHTML = (result.innerHTML + arr + "<br>");

}

</script>

</body>

</html>